

ONLINE MISTROVSTVÍ SVĚTA "WBC"
WORLD BEAUTY CHAMPIONSHIP

REGLEMENT

Lash



OBSAH

POKYNY PRO ÚČAST V MISTROVSTVÍ.....	2
REGULACE.....	3-5
KATEGORIE.....	6
NOMINACE.....	6
CENA.....	7
PRŮBĚŽNÉ SKÓRE.....	7
URČENÍ VÍTĚZŮ	8
GRAND PRIX.....	9
ODEŠLETE SVOU PRÁCI.....	9
POŽADAVEK NA MODEL	10
ÚHLY FOTOGRAFOVÁNÍ / KONTROLNÍ SEZNAM.....	11-15
KRITÉRIA HODNOCENÍ PRO KAŽDOU NOMINACI	16-27

POKYNY PRO ÚČAST V MISTROVSTVÍ

- Více o mistrovství se dozvíte na našich webových stránkách.
- Vyberte kategorii podle vašich pracovních zkušeností.
- Vyberte nominaci, které se chcete zúčastnit.
- Přejděte na stránky wbc-beauty-champ.com, do sekce WBC Online Championship a vyplňte přihlášku k účasti.
- Za účast můžete zaplatit přímo na webových stránkách výběrem pohodlného způsobu platby.
- Po zaplacení vám bude zaslán e-mail s vaším účastnickým číslem, číslem vaší soutěžní přihlášky a přístupovými údaji k vašemu osobnímu účtu.
- Přihlašovací údaje k vašemu osobnímu účtu budou také zaslány na váš e-mail.
- Číslo účastníka a přístupové údaje k vašemu osobnímu účtu vám budou zaslány e-mailem na adresu: info@wbc-beauty-champ.com
Zkontrolujte si prosím také složku s nevyžádanou poštou.
- Dále vyplníte svůj soutěžní příspěvek. Úhly fotografií a videí jsou uvedeny v popisu každé kategorie v pravidlech.
- Chcete-li odeslat svou práci, musíte se přihlásit ke svému osobnímu účtu a nahrát všechny požadované fotografie, videa a kontrolní seznam.
- Uzávěrka pro podání soutěžních přihlášek je 4. únor 2027.
- Zůstaňte naladěni na výsledky mistrovství.
- Výsledky budou vyhlášeny 28. únor 2027.
- Oslavte své vítězství! ✨

PRAVIDLA ONLINE MISTROVSTVÍ

1. Uzávěrka přihlášek: 4. únor 2027.
2. Zasílání soutěžních přihlášek: do 4. únor 2027.
3. Hodnocení: od 11. do 18. únor 2027.
4. Finále a vyhlášení výsledků: 28. únor 2027.
5. Žádosti lze podat na webových stránkách: <https://wbc-beauty-champ.com>
6. Platba za účast se provádí také na webových stránkách po odeslání přihlášky.
7. Po zaplacení je účastníkovi přiděleno účastnické číslo a také číslo pro každý soutěžní příspěvek ve vybraných nominacích.
8. Po zaplacení obdrží účastník přístupové údaje ke svému osobnímu účtu na e-mailovou adresu uvedenou při registraci. Přístupové údaje k osobnímu účtu a číslo účastníka budou zaslány e-mailem na adresu: info@wbc-beauty-champ.com
Zkontrolujte si prosím také složku s nevyžádanou poštou.
9. Účastníci musí vytvořit fotografie a videa v souladu s pravidly tohoto mistrovství. Soutěžní přihlášky se zasílají prostřednictvím vašeho osobního účtu. Chcete-li to provést, přihlaste se ke svému osobnímu účtu pomocí uživatelského jména a hesla (které vám budou zaslány e-mailem po zaplacení) a nahrajte:
 - fotografie a videa soutěžního příspěvku;
 - kontrolní seznam nebo protokol pro postup.
10. Pouze mistři, kteří:
 - mít ukončené odborné vzdělání v příslušném oboru;
 - pracujte výhradně s profesionálními materiály;
 - zaplatil registrační poplatek.Pro účastníky není stanoveno žádné věkové omezení.
11. Práce/práce musí být dokončeny po podání žádosti a úhrada registračního poplatku
12. Účastník se může zúčastnit stejné nominace několikrát a platba za každé dílo je jako samostatnou nominaci.

13. Jakékoli zpracování nebo ořezávání fotografií, případně použití retušovacích programů, je zakázáno – bude to mít za následek diskvalifikaci.

14. Poskytování vědomě nepravdivých informací o své kategorii je zakázáno. Účastníci jsou zodpovědní za poskytnutí informací o své kategorii.

Pokud se zjistí, že účastník poskytl vědomě nepravdivé informace, bude diskvalifikován a propadne všem výhrám.

15. Rozhodnutí soudců jsou konečná a nepodléhají přezkumu.

16. Ceny a dárky jsou zasílány na náklady účastníků.
Zaslání cen vítězům do 1 měsíce po finále mistrovství.
Zasílání ocenění z Ukrajiny.

17. Registrační poplatky jsou dobrovolné a nevratné; získané finanční prostředky použijí organizátoři na konání mistrovství.

18. Účastníci, kteří podali přihlášku a zaplatili registrační poplatek, souhlasí se všemi podmínkami mistrovství a souhlasí se zpracováním svých osobních údajů a jejich použitím pro účely mistrovství.

19. Mistrovství se můžete zúčastnit s pracemi, se kterými jste se již zúčastnili jiných mistrovství.

20. Účastník může použít stejný model v různých nominacích.

21. Značku materiálů volí účastník dle uvážení.

Povoleny jsou pouze profesionální materiály. Předpřipravené balíčky jsou zakázány; účastníci si musí vytvořit vlastní balíčky. S výjimkou kategorie Technologie vláken Y/YY/W.

22. Účastník nám musí napsat přímo přes Instagram, pokud si před finále mistrovství změní přezdívku na Instagramu.

DISKVALIFIKACE:

- Zveřejňování fotografií na sociálních sítích je zakázáno až do finále mistrovství.
- Je zakázáno fotografovat svá díla v blízkosti diplomů/pohárů – tam, kde je viditelné vaše celé jméno.
- Diskvalifikace práce účastníka znamená pozastavení práva účastnit se s touto prací Mistrovství.
- Diskvalifikace účastníka nebo práce účastníka probíhá na základě rozhodnutí porotců a organizátora.
- Diskvalifikace účastníka je možná pouze v případě, že účastník poruší pravidla stanovená těmito předpisy a jejich dodatky.
- Diskvalifikace účastníka může nastat jak v průběhu tohoto mistrovství, tak i po jeho skončení, nejpozději však do 1 kalendářního měsíce ode dne vyhlášení výsledků, za předpokladu, že budou zjištěny okolnosti porušující podmínky těchto pravidel a jejich dodatků.

ZAKÁZÁNO:

ZAKÁZANÁ TÉMATA MISTROVSTVÍ:

**VOJENSKÁ TÉMATA
NÁBOŽENSTVÍ
POLITIKA
NÁSILÍ**

**TĚHOTENSKÉ
FOTOGRAFIE S NAHOTOU
A EROTIKOU.**

KATEGORIE ÚČASTNÍKŮ MISTROVSTVÍ

- **Junior** (pracovní zkušenosti do jednoho roku).
- **Mistr** (pracovní zkušenosti od 1 do 3 let).
- **Profesionální** (pracovní zkušenosti od 3 let nebo školitelé s jakoukoli praxí, vítězové v profesionální kategorii).

**můžete se vyzkoušet ve výše uvedených kategoriích!*

** Nemůžete snížit svou kategorii, účastník automaticky ztratí všechna ocenění!*

**pracovní zkušenosti se počítávají od prvního základního školení!*

**V kategorii profesionálů se mohou zúčastnit učitelé s jakoukoli praxí!*

NOMINACE NA MISTROVSTVÍ

KLASICKÉ PRODLUŽOVÁNÍ ŘAS

L, M OHYB

2D OBJEM

KREATIVNÍ PRODLUŽOVÁNÍ ŘAS

** nezařazené, Kimovy efekty, paprsky, šíp, mokry efekt*

3D OBJEM

PRODLUŽOVÁNÍ ŘAS SOUVISEJÍCÍ S VĚKEM

** nezařazené*

OBJEM 4-6D

PRODLUŽOVÁNÍ ŘAS PRO MUŽE

** nezařazené*

BAREVNÉ PRODLOUŽENÍ ŘAS

TECHNOLOGIE VLÁKEN Y/YY/W

FANTASTICKÝ OBRÁZEK

** bez kategorie, zdarma, po zaplacení účasti ve 2 a více nominacích)*

NÁKLADY NA ÚČAST NA MISTROVSTVÍ

- » Můžete se zúčastnit libovolného počtu nominací.
- » Čím více nominací, tím větší šance na výhru!
- » Cena je pro všechny kategorie stejná.
- » Cena je pro všechny nominace stejná.
- » **1 nominace (libovolná) - 60 eur**



ÚSPĚŠNÉ SKÓRE

Aby účastník získal cenu, musí získat určitý počet bodů (průměrné skóre se měří v %).

PRŮBĚŽNÉ SKÓRE PODLE KATEGORIE:

JUNIOŘI

- 1. MÍSTO – 70 %
- 2. MÍSTO – 65 %
- 3. MÍSTO – 60 %

MISTŘI

- 1. MÍSTO – 75 %
- 2. MÍSTO – 70 %
- 3. MÍSTO – 65 %

PROFESIONÁLOVÉ

- 1. MÍSTO – 80 %
- 2. MÍSTO – 75 %
- 3. MÍSTO – 70 %

URČENÍ VÍTĚZŮ CEN

Vítězi soutěže jsou účastníci, kteří získají maximální počet bodů v procentech.

- Na základě počtu získaných bodů budou účastníci oceněni na 1., 2. a 3. místě.
- Na každé oceněné místo, v každé nominaci a v každé kategorii je nominován pouze jeden kandidát.

Junior: 1., 2., 3. místo

Master: 1., 2., 3. místo

Profesionál: 1., 2., 3. místo

*S výjimkou nominací, které nejsou rozděleny do kategorií, jsou v těchto nominacích 3 cenová místa.

VÍTĚZOVÉ ŠAMPIONÁTU OBDŘÍ:



CERTIFIKÁT O
ÚČASTI



DIPLOMA
VÍTĚZE



PERSONALIZOVAN
Ý HRNEK

VŠICHNI ÚČASTNÍCI MISTROVSTVÍ OBDŘÍ:



CERTIFIKÁTY O ÚČASTI NA
MEZINÁRODNÍM MISTROVSTVÍ
V ELEKTRONICKÉ PODOBĚ

Vítězové budou vyhlášeni v den finále na stránce Instagramu formou příspěvků.

V den finále mistrovství budou účastnické certifikáty, diplomy pro vítěze a hodnotící archy k dispozici na odkazu v záhlaví instagramového profilu.

GRAND PRIX



HLAVNÍ CENA MISTROVSTVÍ:

**Obrovská trofej
+ příležitost stát se porotcem v příští sezóně!**

JAK ZÍSKAT CENU?

VELMI JEDNODUCHÉ!

» **LASHMAKER - zúčastněte se 3 různých nominací.**

(Pokud se zúčastníte více než 3 nominací, budou započítány pouze body z nejlepších 3 prací)

» **Hlavní cena bude udělena 1 účastníkovi, který získá maximální počet bodů (v %) za požadovaný počet nominací.**

» **Více nominací - více šancí na výhru!**

ODEŠLETE SVOU PRÁCI

Po provedení platby vám budou na e-mailovou adresu zaslány přihlašovací údaje (uživatelské jméno a heslo) k vašemu osobnímu účtu.

Ve svém osobním účtu uvidíte všechny zaplacené kategorie a budete moci nahrát svou soutěžní práci a checklist.

Až do finále šampionátu můžete nahrané fotografie kontrolovat a nahrazovat.

V den finále bude možnost úprav zablokována. Poté již nebude možné fotografie nahradit.

Nezapomeňte prosím svou soutěžní práci před finále pečlivě zkontrolovat.

POŽADAVKY NA MODELKY

- Modelky musí být starší 18 let.
- Dívky/ženy ve všech kategoriích kromě prodlužování řas u mužů.
- V kategorii: Prodloužení vlasů související s věkem, věk modelky 45+
- Lehký make-up je pro modelku povolen, s výjimkou oblasti, kde byla práce dokončena ve vámi zvolené kategorii.
- Barevný typ a vzhled modelky si volí samotný účastník, ale harmonické a atraktivní rysy obličeje modelky mohou pomoci dosáhnout vyššího skóre v celkovém hodnocení dojmu.

ZAKÁZÁNO:

- Je zakázáno brát modelku s permanentním make-upem na očních víčkách nebo v meziočním prostoru – jinak hrozí diskvalifikaci.
- Je zakázáno fotografovat modelku/modelku v blízkosti diplomů/pohárů – kde je viditelné vaše celé jméno – jinak hrozí diskvalifikace.

ÚČASTNÍK MŮŽE POUŽÍT STEJNÝ MODEL V RŮZNÝCH NOMINACÍCH.

FOTO A VIDEO ÚHLY

Celkem by složka měla obsahovat 22 fotografií, + 2 videa + kontrolní seznam + fotografie trsů.

FOTO "PŘED" ZÁKROKEM:

Celkem by mělo být 6 fotografií.

- 1 fotografie - celý obličej, viditelné obě oči (pasová fotografie) 2 fotografie - každé oko zvlášť, modelka se dívá přímo do fotoaparátu
- 2 fotografie - každé oko zvlášť, modelka se dívá nahoru
- 1 fotka - celý obličej, zavřené oči, skvrny pod řasami

FOTO "PO" DOKONČENÍ PRÁCE:

Celkem by mělo být 16 fotografií.

- 1 fotografie - celooobličejová, viditelné obě oči, portrétní fotografie jako do pasu
- 1 fotografie - celý obličej, viditelné obě oči, zavřené oči, skvrny pod řasami (modelka ležící)
- 2 fotografie - každé oko zvlášť (detail), modelka se dívá přímo do fotoaparátu
- 2 fotky - každé oko zvlášť, modelka se dívá nahoru, kořen řas je jasně viditelný!
- 6 fotografií - Odsazení náplastí, nezapomeňte utáhnout zavřené víčko, (A všechny rohy jsou napnuté) zajištěné páskou, stuhou nebo prsty, fotografujeme nad víčkem. Pořídte tři fotografie pro každé oko (ve vnitřním koutku, ve vnějším koutku a uprostřed)!
- Fotografie 2 - Zavřete vnitřní koutky (oko otevřené, modelka se dívá nahoru a do strany). Pokud se jedná o levé oko, modelka se dívá doleva nahoru. Zaostřete na vnitřní koutek.
- 2 fotky - Vnější koutky (OČI OTEVŘENÉ), (můžete je natáhnout prstem, hlavní je, aby byl vnější koutek viditelný zevnitř (pracuje se na řasách vnějšího koutku), modelka se dívá nahoru!

+Kontrolní seznam lze vyplnit ručně nebo vytisknout.

VIDEO Z DOKONČENÉ PRÁCE:

- **vnitřní úhel**
- **vnější roh**

*Aby bylo vidět vyplnění koutků (pravého a levého oka),
(maximálně 30 sekund)

Pro všechny svazky: specialista vyrobí 10 svazků samostatně, svazky délky, kterou použijete v tomto prodloužení (7 svazků - hlavní délka, 3 svazky - krátké délky), (fotografie na bílém ubrousku, papíru nebo lepidlo na houbičku).

- Dobré denní světlo, používejte kruhová světla, zářivky, denní světlo.
- Používání jakýchkoli retušovacích programů je zakázáno!
- Pokud zašlete fotografii, která porušuje pravidla, bude účastník diskvalifikován a v takovém případě nebude registrační poplatek vrácen.
- Fotografie děl musí být bez podpisů/log/vodoznaků, takové fotografie nebudou akceptovány.
- Fotografie modelky držící číslo účastníka není vyžadována.
- Můžete použít makro objektiv.
- Je povolena jedna upravená fotografie celého obličeje; tato fotografie musí být přiložena bez retuše (upravená fotografie musí být označena „RETUŠ“).

Kontrolní seznam - nutno vyplnit!

* Práce nebude přijata bez vyplněného kontrolního seznamu.

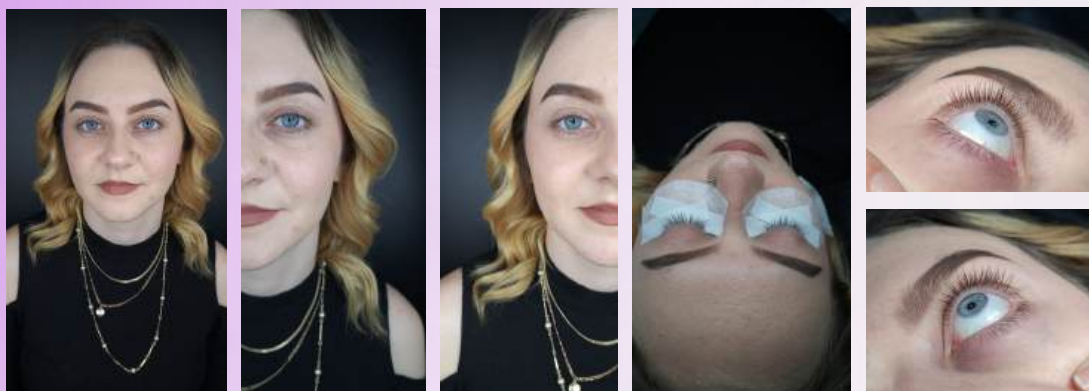
Můžete:

- vyplňte elektronicky;
- nebo vytiskněte a vyplňte
- nebo si to napište sami ručně.

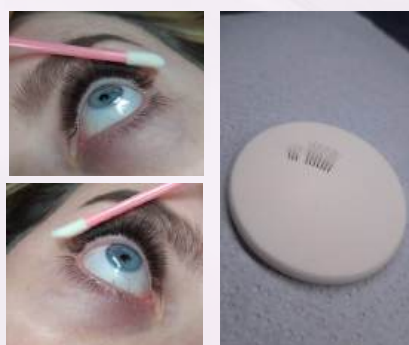
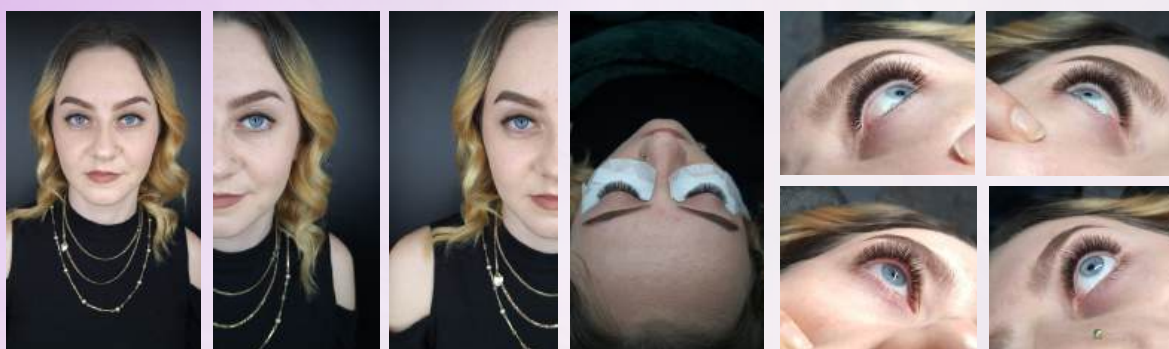
Po registraci zašle organizátor každému účastníkovi kontrolní seznam.



PŘÍKLADY FOTOGRAFIÍ



**fotka PŘED*



**fotka PO*



1. Nominace _____

2. Kategorie _____

3. Číslo zakázky _____

4. Svazek _____

5. Účinek _____

6. Použité materiály (značka, barva, délka, tloušťka, ohyb)

7. Vady „PŘED“

Schéma rozšíření (obrázek):



PŘÍKLAD VYPLNĚNÉHO KONTROLNÍHO SEZNAMU PRODLUŽOVÁNÍ ŘAS

1. Nominace 3D DOBROVOLNÍK

2. Kategorie PROFESIONÁLNÍ

3. Číslo zakázky 1307

4. Svazek Volume_3D

5. Účinek OTEVŘENÉ OKO

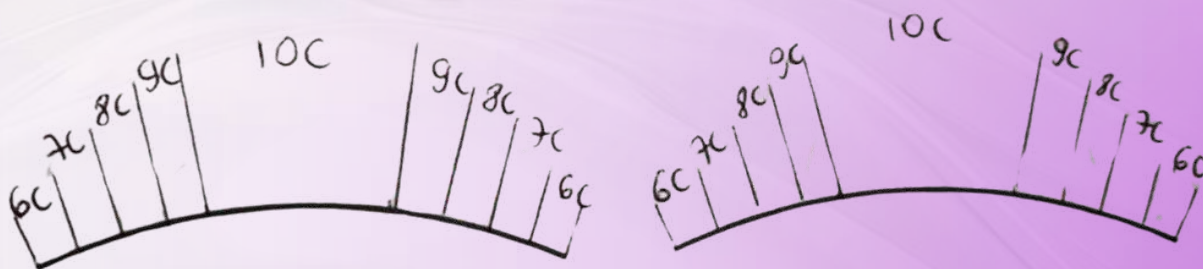
6. Použité materiály (značka, barva, délka, tloušťka, ohyb)

Řasy SABRITA, čokoládová barva.

6-10 mm, 0,07 °C

7. Vady „PŘED“

Schéma rozšíření (obrázek):



HODNOTÍCÍ KRITÉRIA

JMENOVÁNÍ: KLASICKÉ PRODLUŽOVÁNÍ ŘAS

1	Modelování vzhledu (1-10)	Efekt byl správně modelován a vybrán a veškerá anatomická asymetrie očí byla opravena! Čím výraznější byla asymetrie před a po korekci, tím vyšší skóre! (1-10 bodů)
2	Čistota práce (1-10)	Žmolky na řasách, stopy po záplatách, stopy po peru, tečka v koutcích oka, spousta lepidla, stopy po řasence, stopy po očních stínech, lepidlo na víčku, jedno smítko prachu - 1 bod. Celkové hodnocení: 1-10 bodů.
3	Délka (1-5)	Ne delší než 2 mm než vaše přirozené řasy nebo stejně dlouhé jako vaše vlastní; kratší řasy jsou přijatelné, 1-5 bodů. Maximální délka je 11 mm. Nejlepší je používat krátké řasy.
4	Tloušťka: • 0,10-2 bodů • 0,85-3 body • 0,07-4 body • 0,05-5 bodů	
5	Barva (1-5)	Musí správně odpovídat barevnému typu modelu. Všechny odstíny černé a hnědé jsou povoleny! Mix černé a hnědé je povolen (1-5 bodů).
6	Obecný směr (1-10)	Musí být zachována symetrie vůči oběma očím. 1-10 bodů
7	Směr vůči sobě navzájem (1-5)	Řasy by měly být vzájemně rovnoběžné. 1-5 bodů
8	Plynulost přechodu (1-10)	
9	Odsazení (1-5)	Vtlačení by mělo být rovnoměrné; norma je 0,3-0,8 mm. Pokud je zvoleno vtlačení 0,5 mm, mělo by být všude! Jedna drobná odchylka je -0,5 mm. Jedna významná odchylka je -1 mm.
10	Vyplnění vnitřních rohů (1-5)	Prvních 5 řas. 1-5 bodů
11	Vyplnění vnějších rohů (1-5)	Posledních 5 řas bičem. 1-5 bodů
12	Náplň (1-5)	100% povinné, s výjimkou 1 mm řas! 1 chybějící řasa -1b.
13	Zčervenání sliznice (minus -1-5)	
14	Celkový dojem (1-10)	



1	Modelování vzhledu (1–10)	Efekt byl správně modelován a vybrán a veškerá anatomická asymetrie očí byla opravena! Čím výraznější byla asymetrie před a po korekci, tím vyšší skóre! (1–10 bodů)
2	Čistota práce (1–10)	Žmolky na řasách, stopy po záplatách, stopy po peru, tečka v koutcích oka, spousta lepidla, stopy po řasence, stopy po očních stínech, lepidlo na víčku, jedno smítko prachu – 1 bod. Celkové hodnocení: 1–10 bodů.
3	Délka (1–5)	Ne delší než 2 mm než vaše přirozené řasy nebo stejně dlouhé jako vaše vlastní; kratší řasy jsou přijatelné, 1–5 bodů. Maximální délka je 11 mm. Nejlepší je používat krátké řasy.
4	Tloušťka: • 0,10–2 bodů • 0,85–3 body • 0,07–4 body • 0,05–5 bodů	
5	Barva (1–5)	Musí správně odpovídat barevnému typu modelu. Všechny odstíny černé a hnědé jsou povoleny! Mix černé a hnědé je povolen (1–5 bodů).
6	Obecný směr (1–10)	Musí být zachována symetrie vůči oběma očím. 1–10 bodů
7	Směr vůči sobě navzájem (1–5)	Řasy by měly být vzájemně rovnoběžné. 1–5 bodů
8	Plynulost přechodu (1–10)	
9	Odsazení (1–5)	Vtlačení by mělo být rovnoměrné; norma je 0,3–0,8 mm. Pokud je zvoleno vtlačení 0,5 mm, mělo by být všude! Jedna drobná odchylka je –0,5 mm. Jedna významná odchylka je –1 mm.
10	Vyplnění vnitřních rohů (1–5)	Prvních 5 řas. 1–5 bodů
11	Vyplnění vnějších rohů (1–5)	Posledních 5 ran bičem. 1–5 bodů
12	Náplň (1–5)	100% povinné, s výjimkou 1 mm řas! 1 chybějící řasa –1b.
13	Zčervenání sliznice (minus –1–5)	
14	Trsy, stonky (1–5)	
15	Otvor nosníku (1–5)	
16	Celkový dojem (1–10)	



1	Modelování vzhledu (1–10)	Efekt byl správně modelován a vybrán a veškerá anatomická asymetrie očí byla opravena! Čím výraznější byla asymetrie před a po korekci, tím vyšší skóre! (1–10 bodů)
2	Čistota práce (1–10)	Žmolky na řasách, stopy po záplatách, stopy po peru, tečka v koutcích oka, spousta lepidla, stopy po řasence, stopy po očních stínech, lepidlo na víčku, jedno smítko prachu – 1 bod. Celkové hodnocení: 1–10 bodů.
3	Délka (1–5)	Ne delší než 2 mm než vaše přirozené řasy nebo stejně dlouhé jako vaše vlastní; kratší řasy jsou přijatelné, 1–5 bodů. Maximální délka je 11 mm. Nejlepší je používat krátké řasy.
4	Tloušťka: • 0,10–2 bodů • 0,85–3 body • 0,07–4 body • 0,05–5 bodů	
5	Barva (1–5)	Musí správně odpovídat barevnému typu modelu. Všechny odstíny černé a hnědé jsou povoleny! Mix černé a hnědé je povolen (1–5 bodů).
6	Obecný směr (1–10)	Musí být zachována symetrie vůči oběma očím. 1–10 bodů
7	Směr vůči sobě navzájem (1–5)	Řasy by měly být vzájemně rovnoběžné. 1–5 bodů
8	Plynulost přechodu (1–10)	
9	Odsazení (1–5)	Vtlačení by mělo být rovnoměrné; norma je 0,3–0,8 mm. Pokud je zvoleno vtlačení 0,5 mm, mělo by být všude! Jedna drobná odchylka je –0,5 mm. Jedna významná odchylka je –1 mm.
10	Vyplnění vnitřních rohů (1–5)	Prvních 5 řas. 1–5 bodů
11	Vyplnění vnějších rohů (1–5)	Posledních 5 ran bičem. 1–5 bodů
12	Náplň (1–5)	100% povinné, s výjimkou 1 mm řas! 1 chybějící řasa –1b.
13	Zčervenání sliznice (minus –1–5)	
14	Trsy, stonky (1–5)	
15	Otvor nosníku (1–5)	
16	Celkový dojem (1–10)	



1	Modelování vzhledu (1-10)	Efekt byl správně modelován a vybrán a veškerá anatomická asymetrie očí byla opravena! Čím výraznější byla asymetrie před a po korekci, tím vyšší skóre! (1-10 bodů)
2	Čistota práce (1-10)	Žmolky na řasách, stopy po záplatách, stopy po peru, tečka v koutcích oka, spousta lepidla, stopy po řasence, stopy po očních stínech, lepidlo na víčku, jedno smítko prachu - 1 bod. Celkové hodnocení: 1-10 bodů.
3	Délka (1-5)	Ne delší než 2 mm než vaše přirozené řasy nebo stejně dlouhé jako vaše vlastní; kratší řasy jsou přijatelné, 1-5 bodů. Maximální délka je 11 mm. Nejlepší je používat krátké řasy.
4	Tloušťka: • 0,07 -1 bod • 0,06 - 2 body • 0,05 -3 body • 0,03 -5 bodů	
5	Barva (1-5)	Musí správně odpovídat barevnému typu modelu. Všechny odstíny černé a hnědé jsou povoleny! Mix černé a hnědé je povolen (1-5 bodů).
6	Obecný směr (1-10)	Musí být zachována symetrie vůči oběma očím. 1-10 bodů
7	Směr vůči sobě navzájem (1-5)	Řasy by měly být vzájemně rovnoběžné. 1-5 bodů
8	Plynulost přechodu (1-10)	
9	Odsazení (1-5)	Vtlačení by mělo být rovnoměrné; norma je 0,3-0,8 mm. Pokud je zvoleno vtlačení 0,5 mm, mělo by být všude! Jedna drobná odchylka je -0,5 mm. Jedna významná odchylka je -1 mm.
10	Vyplnění vnitřních rohů (1-5)	Prvních 5 řas. 1-5 bodů
11	Vyplnění vnějších rohů (1-5)	Posledních 5 ran bičem. 1-5 bodů
12	Náplň (1-5)	100% povinné, s výjimkou 1 mm řas! 1 chybějící řasa -1b.
13	Zčervenání sliznice (minus -1-5)	
14	Trsy, stonky (1-5)	
15	Otvor nosníku (1-5)	
16	Objem: 4D-2 body; 5D-3 body; 6D - 5 bodů	
17	Celkový dojem (1-10)	



1	Modelování vzhledu (1–10)	Efekt byl správně modelován a vybrán a veškerá anatomická asymetrie očí byla opravena! Čím výraznější byla asymetrie před a po korekci, tím vyšší skóre! (1–10 bodů)
2	Čistota práce (1–10)	Žmolky na řasách, stopy po záplatách, stopy po peru, tečka v koutcích oka, spousta lepidla, stopy po řasence, stopy po očních stínech, lepidlo na víčku, jedno smítko prachu – 1 bod. Celkové hodnocení: 1–10 bodů.
3	Délka (1–5)	V této kategorii může účastník použít řasy různých délek. Maximální délka není omezena. Délku, kombinaci různých délek a jejich rozmístění si účastník může zvolit samostatně v souladu s vlastní uměleckou koncepcí a designem práce.
4	Tloušťka: • 0,10–2 bodů • 0,07–5 bodů)	
5	Obecný směr (0–10)	Musí být zachována symetrie vůči oběma očím. 1–10 bodů
6	Směr vzhledem k sobě navzájem (0–5)	Řasy by měly být vzájemně rovnoběžné. 1–5 bodů
7	Plynulost přechodu (0–10)	
8	Odsazení (0–5)	Vtlačení by mělo být rovnoměrné; norma je 0,3–0,8 mm. Pokud je zvoleno vtlačení 0,5 mm, mělo by být všude! Jedna drobná odchylka je –0,5 mm. Jedna významná odchylka je –1 mm.
9	Vyplnění vnitřních rohů (0–5)	Prvních 5 řas. 1–5 bodů
10	Vyplnění vnějších rohů (0–5)	Posledních 5 ran bičem. 1–5 bodů
11	Náplň (0–5)	100% povinné, s výjimkou 1 mm řas! 1 chybějící řasa –1b.
12	Zčervenání sliznice (minus –1–5)	
13	Trsy, stonky (1–5)	
14	Otvor nosníku (1–5)	
15	Objem: 2D–1 bod 3D–2 body 4D–4 body 5–6D–5 bodů	
16	Celkový dojem (1–10)	
17	Vybarvování (1–10)	
18	Počet barev: • 1–1 bodů • 2,3–2 body • 4–3 body • 5–4 body • 6 a více – 5 bodů	

Práce je dokončena v kategorii „ohyb L nebo M“ a musí být celá v ohybu L nebo M; ohyby v této kategorii nelze kombinovat.

1	Modelování vzhledu (1-10)	Efekt byl správně modelován a vybrán a veškerá anatomická asymetrie očí byla opravena! Čím výraznější byla asymetrie před a po korekci, tím vyšší skóre! (1-10 bodů)
2	Čistota práce (1-10)	Žmolky na řasách, stopy po záplatách, stopy po peru, tečka v koutcích oka, spousta lepidla, stopy po řasence, stopy po očních stínech, lepidlo na víčku, jedno smítko prachu - 1 bod. Celkové hodnocení: 1-10 bodů.
3	Délka (1-5)	Ne delší než 2 mm než vaše přirozené řasy nebo stejně dlouhé jako vaše vlastní; kratší řasy jsou přijatelné, 1-5 bodů. Maximální délka je 11 mm. Nejlepší je používat krátké řasy.
4	Tloušťka: • 0,07 -1 bod • 0,06 - 2 body • 0,05 -3 body • 0,03 -5 bodů	
5	Barva (1-5)	Musí správně odpovídat barevnému typu modelu. Všechny odstíny černé a hnědé jsou povoleny! Mix černé a hnědé je povolen (1-5 bodů).
6	Obecný směr (1-10)	Musí být zachována symetrie vůči oběma očím. 1-10 bodů
7	Směr vůči sobě navzájem (1-5)	Řasy by měly být vzájemně rovnoběžné. 1-5 bodů
8	Plynulost přechodu (1-10)	
9	Odsazení (1-5)	Vtlačení by mělo být rovnoměrné; norma je 0,3-0,8 mm. Pokud je zvoleno vtlačení 0,5 mm, mělo by být všude! Jedna drobná odchylka je -0,5 mm. Jedna významná odchylka je -1 mm.
10	Vyplnění vnitřních rohů (1-5)	Prvních 5 řas. 1-5 bodů
11	Vyplnění vnějších rohů (1-5)	Posledních 5 ran bičem. 1-5 bodů
12	Náplň (1-5)	100% povinné, s výjimkou 1 mm řas! 1 chybějící řasa -1b.
13	Zčervenání sliznice (minus -1-5)	
14	Trsy, stonky (1-5)	
15	Otvor nosníku (1-5)	
16	Objem: • 2D-1 bod • 3D-2 body • 4D-3 body • 5D - 4 body • 6D - 5 bodů	
17	Celkový dojem (1-10)	Práce dokončená v kategorii „ohyb L nebo M“ musí být kompletně v ohybu L nebo M; ohyby v této kategorii nelze kombinovat.



JMENOVÁNÍ: ROZŠÍŘENÍ KREATIVY

(Kimovy efekty, paprsky, šíp, mokrý efekt) (nominace není rozdělena do kategorií, 3 cenová místa)

1	Modelování vzhledu (1–10)	Efekt byl správně modelován a vybrán a veškerá anatomická asymetrie očí byla opravena! Čím výraznější byla asymetrie před a po korekci, tím vyšší skóre! (1–10 bodů)
2	Čistota práce (1–10)	Žmolky na řasách, stopy po záplatách, stopy po peru, tečka v koutcích oka, spousta lepidla, stopy po řasence, stopy po očních stínech, lepidlo na víčku, jedno smítko prachu – 1 bod. Celkové hodnocení: 1–10 bodů.
3	Délka (1–5)	Neexistují žádná omezení.
4	Tloušťka: • 0,10–1b • 0,07–2b • 0,06–3b • 0,05–4b • 0,03–5b	
5	Obecný směr (1–10)	Musí být zachována symetrie vůči oběma očím. 1–10 bodů
6	Směr vůči sobě navzájem (1–5)	Řasy by měly být vzájemně rovnoběžné. 1–5 bodů
7	Plynulost přechodu (1–10)	
8	Odsazení (1–5)	Vtlačení by mělo být rovnoměrné; norma je 0,3–0,8 mm. Pokud je zvoleno vtlačení 0,5 mm, mělo by být všude! Jedna drobná odchylka je –0,5 mm. Jedna významná odchylka je –1 mm.
9	Vyplnění vnitřních rohů (1–5)	Prvních 5 řas. 1–5 bodů
10	Vyplnění vnějších rohů (1–5)	Posledních 5 ran bičem. 1–5 bodů
11	Náplň (1–5)	100% povinné, s výjimkou 1 mm řas! 1 chybějící řasa –1b.
12	Zčervenání sliznice (minus –1–5)	
13	Trsy, stonky (1–5)	
14	Otvor nosníku (1–5)	Při provádění prací za mokrého vlivu a při použití nosníků se posuzuje „zhroucení“ a uzavření nosníku.
15	Objem: • 2D – 1b • 3D – 2b • 3D – 3b • 4D – 4b • 5–6D – 5b	
16	Celkový dojem (1–10)	
17	Kreativní (1–10)	• mokrý efekt; • efekt šípky; • paprsky
18	Barva (1–5)	Všechny barvy řas jsou povoleny: černá/hnědá/barevná. Smíšené barvy jsou povoleny. 1–5 bodů



JMENOVÁNÍ: ROZŠÍŘENÍ SOUVISEJÍCÍ S VĚKEM

(není rozděleno do kategorií, 3 cenová místa) Model 45+ Na vyžádání porotců/organizátora je nutné potvrdit věk modelky.

1	Modelování vzhledu (1–10)	Efekt byl správně modelován a vybrán a veškerá anatomická asymetrie očí byla opravena! Čím výraznější byla asymetrie před a po korekci, tím vyšší skóre! (1–10 bodů)
2	Čistota práce (1–10)	Žmolky na řasách, stopy po záplatách, stopy po peru, tečka v koutcích oka, spousta lepidla, stopy po řasence, stopy po očních stínech, lepidlo na víčku, jedno smítko prachu – 1 bod. Celkové hodnocení: 1–10 bodů.
3	Délka (1–5)	Ne delší než 2 mm než vaše přirozené řasy nebo stejně dlouhé jako vaše vlastní; kratší řasy jsou přijatelné, 1–5 bodů. Maximální délka je 11 mm. Nejlepší je používat krátké řasy.
4	Tloušťka: • 0,10–2 bodů • 0,85–3 body • 0,07–4 body • 0,05–5 bodů	
5	Barva (1–5)	Musí správně odpovídat barevnému typu modelu. Všechny odstíny černé a hnědé jsou povoleny! Mix černé a hnědé je povolen (1–5 bodů).
6	Obecný směr (1–10)	Musí být zachována symetrie vůči oběma očím. 1–10 bodů
7	Směr vůči sobě navzájem (1–5)	Řasy by měly být vzájemně rovnoběžné. 1–5 bodů
8	Plynulost přechodu (1–10)	
9	Odsazení (1–5)	Vtlačení by mělo být rovnoměrné; norma je 0,3–0,8 mm. Pokud je zvoleno vtlačení 0,5 mm, mělo by být všude! Jedna drobná odchylka je –0,5 mm. Jedna významná odchylka je –1 mm.
10	Vyplnění vnitřních rohů (1–5)	Prvních 5 řas. 1–5 bodů
11	Vyplnění vnějších rohů (1–5)	Posledních 5 ran bičem. 1–5 bodů
12	Náplň (1–5)	100% povinné, s výjimkou 1 mm řas! 1 chybějící řasa –1b.
13	Zčervenání sliznice (minus –1–5)	
14	Celkový dojem (1–10)	



JMENOVÁNÍ: PRODLUŽOVÁNÍ ŘAS PRO MUŽE

Model/modelka je muž/chlap!

(nominace není rozdělena do kategorií, 3 cenová místa)

1	Mužský efekt (1-10)	Efekt byl správně modelován a vybrán a veškerá anatomická asymetrie očí byla opravena! Čím výraznější byla asymetrie před a po korekci, tím vyšší skóre! (1-10 bodů)
2	Čistota práce (1-10)	Žmolky na řasách, stopy po záplatách, stopy po peru, tečka v koutcích oka, spousta lepidla, stopy po řasence, stopy po očních stínech, lepidlo na víčku, jedno smítko prachu - 1 bod. Celkové hodnocení: 1-10 bodů.
3	Délka (1-5)	Neexistují žádná omezení.
4	Tloušťka: • 0,07-3 body • 0,05-4 body • 0,03 -5 bodů	Správný výběr - odpovídá přirozené řase.
5	Barva (1-5)	Musí správně odpovídat barevnému typu modelu. Všechny odstíny černé a hnědé jsou povoleny! Mix černé a hnědé je povolen (1-5 bodů).
6	Obecný směr (1-10)	Musí být zachována symetrie vůči oběma očím. 1-10 bodů
7	Směr vůči sobě navzájem (1-5)	Řasy by měly být vzájemně rovnoběžné. 1-5 bodů
8	Odsazení (1-5)	Vtlačení by mělo být rovnoměrné; norma je 0,3-0,8 mm. Pokud je zvoleno vtlačení 0,5 mm, mělo by být všude! Jedna drobná odchylka je -0,5 mm. Jedna významná odchylka je -1 mm.
9	Vyplnění vnitřních rohů (1-5)	Prvních 5 řas. 1-5 bodů
10	Vyplnění vnějších rohů (1-5)	Posledních 5 ran bičem. 1-5 bodů
11	Náplň (1-5)	100% povinné, s výjimkou 1 mm řas! 1 chybějící řasa -1b.
12	Celkový dojem (1-10)	
13	Trestné body (od 0 do minus -10)	Zarudnutí sliznice; poškození; srůsty; rovnoměrná linie řas; Trest za vytvoření ženského vzhledu: až minus 10 bodů



1	Modelování vzhledu (1-10)	Efekt byl správně modelován a vybrán a veškerá anatomická asymetrie očí byla opravena! Čím výraznější byla asymetrie před a po korekci, tím vyšší skóre! (1-10 bodů)
2	Čistota práce (1-10)	Žmolky na řasách, stopy po záplatách, stopy po peru, tečka v koutcích oka, spousta lepidla, stopy po řasence, stopy po očních stínech, lepidlo na víčku, jedno smítko prachu - 1 bod. Celkové hodnocení: 1-10 bodů.
3	Délka (1-5)	Ne delší než 2 mm než vaše přirozené řasy nebo stejně dlouhé jako vaše vlastní; kratší řasy jsou přijatelné, 1-5 bodů. Maximální délka je 11 mm. Nejlepší je používat krátké řasy.
4	Tloušťka: • 0,10-2 bodů • 0,85-3 body • 0,07-4 body • 0,05-5 bodů)	
5	Barva (1-5)	Musí správně odpovídat barevnému typu modelu. Všechny odstíny černé a hnědé jsou povoleny! Mix černé a hnědé je povolen (1-5 bodů).
6	Obecný směr (1-10)	Musí být zachována symetrie vůči oběma očím. 1-10 bodů
7	Směr vůči sobě navzájem (1-5)	Řasy by měly být vzájemně rovnoběžné. 1-5 bodů
8	Plynulost přechodu (1-10)	
9	Odsazení (1-5)	Vtlačení by mělo být rovnoměrné; norma je 0,3-0,8 mm. Pokud je zvoleno vtlačení 0,5 mm, mělo by být všude! Jedna drobná odchylka je -0,5 mm. Jedna významná odchylka je -1 mm.
10	Vyplnění vnitřních rohů (1-5)	Prvních 5 řas. 1-5 bodů
11	Vyplnění vnějších rohů (1-5)	Posledních 5 ran bičem. 1-5 bodů
12	Náplň (1-5)	100% povinné, s výjimkou 1 mm řas! 1 chybějící řasa -1b.
13	Zčervenání sliznice (minus -1-5)	
14	Celkový dojem (1-10)	



JMENOVÁNÍ: FANTASTICKÝ OBRÁZEK

** kategorie nejsou rozděleny, 3 místa zdarma, po zaplacení účasti ve 2 a více nominacích*



Bez rozdělení do kategorií.

Odevzdání prací podle čísla účastníka.

***Pokud se účastníte dvou nebo více kategorií, je daná kategorie zdarma. Nemusíte podávat samostatnou přihlášku.**

Body za nominaci „image“ se pro Grand Prix nezapočítávají.

Tato nominace není pro účast povinná, ale je na uvážení účastníka. V případě potřeby můžete přidat kontrolní seznam s popisem obrázku, nápadu.



CVIČENÍ:

Vytvoření kompletního obrazu modelky s líčením, vlasy a kostýmem.

- Můžete poslat několik retušovaných fotografií a videí; musí být označeny jako „retušované“.
- Také tyto fotografie musí být bez retuší.



ZAKÁZÁNO:

Přítomnost certifikátů, diplomů, pohárů a dalších ocenění na fotografii účastníka.

Zpracování fotografií ve Photoshopu nebo jiném programu.

Můžete přidat několik upravených fotografií a musí být označeny jako „retušované“.



SEZNAM POŽADOVANÝCH FOTOGRAFIÍ A VIDEÍ

FOTO "PŘED":

- 1 Fotografie - portrét
- 1 fotografie modelky - v plné délce

PO FOTOGRAFII:

- 1 fotografie - portrét
- 1 fotografie - modelka v plné délce
- 1 fotografie - levá strana
- 1 fotografie - pravá strana

VIDEO:

- Video „PŘED“ prezentace modelu (max. 15 sekund)
- VIDEO „PO“ zleva doprava po dokončené zóně (max. 30 sekund)



KRITÉRIA HODNOCENÍ

Č.	Kritéria	Popis	Body
1	Celkový dojem		1–10
2	Obličejové umění (malování na obličej)	Čím složitější kresba, tím vyšší skóre.	1–10
3	Body art (tetování na těle)	Čím složitější kresba, tím vyšší skóre.	1–10
4	Zdobení oblasti řas	Je povoleno používat umělé řasy a jakékoli dekorace. Čím složitější dekorace, tím vyšší skóre.	1–10
5	Zdobení oblasti obočí	Čím složitější dekorace, tím vyšší skóre.	1–10
6	Dekorace obličeje	Čím složitější dekorace, tím vyšší skóre.	1–10
7	Účes	Můžete použít jakoukoli dekoraci, prodloužení vlasů. Složitější dekorace – vyšší skóre.	1–10
8	Kostým		1–10
9	Odevzdání vaší práce		
Celkové skóre (maximum)			90