ონლაინ მსოფლიო ჩემპიონატი "WBC"
მსოფლიო სილამაზის ჩემპიონატი

რეგულაცია

LASH

WORLD BEAUTY CHAMPIONSHIP
WBC

შინაარსი

ჩემპიონატში მონაწილეობის ინსტრუქცია.....2

რეგულაცია..... 3-5

კატეგორიები..... 6

ნომინაციები..... 6

ღირებულება.....7

გამსვლელი ქულა.....7

გამარჯვებულების გამოვლენა 8

გრან პრი 9

წარმოადგინეთ თქვენი ნამუშევარი.....9

მოდელის მოთხოვნა 10

ფოტოს კუთხეები / საკონტროლო სია 11-15

თითოეული ნომინაციის შეფასების კრიტერიუმები 16-27

ჩემპიონატში მონაწილეობის ინსტრუქციები

• ჩემპიონატის შესახებ ინფორმაცია ჩვენს ვებგვერდზე მოიძიეთ.

• აირჩიეთ კატეგორია თქვენი სამუშაო გამოცდილების მიხედვით.

• აირჩიეთ ნომინაცია, რომელშიც გსურთ მონაწილეობა.

• გადადით wbc-beauty-champ.com-ზე და შეავსეთ მონაწილეობის განაცხადი.

• მონაწილეობის საფასურის გადახდა შეგიძლიათ პირდაპირ ვებსაიტზე, თქვენთვის მოსახერხებელი გადახდის მეთოდის არჩევით.

• გადახდის შემდეგ, თქვენ გამოგეგზავნებათ ელ.წერილი, რომელიც შეიცავს თქვენი მონაწილის ნომერს, თქვენი სამუშაო ნომერს და თქვენი პირადი ანგარიშის წვდომის მონაცემებს.

• თქვენი პირადი ანგარიშის შესვლის ინფორმაცია ასევე იგზავნება თქვენს ელექტრონულ ფოსტაზე.

• მონაწილის ნომერი და თქვენს პირად ანგარიშზე წვდომის მონაცემები იგზავნება ელექტრონული ფოსტით: info@wbc-beauty-champ.com გთხოვთ, ასევე შეამოწმოთ თქვენი სპამის საქაღალდე.

• შემდეგ, თქვენ ასრულებთ თქვენს კონკურსის მონაწილეობის განაცხადს. ფოტო და ვიდეო გადაღების რაკურსები მითითებულია თითოეული ნომინაციის აღწერაში, რეგულაციებში.

• თქვენი ნამუშევრის წარსადგენად, თქვენ უნდა შეხვიდეთ თქვენს პირად ანგარიშზე და ატვირთოთ ყველა საჭირო ფოტო, ვიდეო და საკონტროლო სია

• კონკურსში მონაწილეობის მსურველთა განაცხადების მიღება 2027 წლის 4 თებერვლამდე გრძელდება.

• დაელოდეთ ჩემპიონატის შედეგებს.
შედეგები გამოცხადდება 2027 წლის 28 თებერვალს.

• იზეიმეთ თქვენი გამარჯვება!

ონლაინ ჩემპიონატის რეგულაციები

1. განაცხადის წარდგენის ბოლო ვადა: 2027 წლის 4 თებერვალი.
2. კონკურსში მონაწილეობის მისაღებად განაცხადების წარდგენა: 2027 წლის 4 თებერვლამდე.
3. განსჯა: 2027 წლის 11 თებერვლიდან 18 თებერვლამდე.
4. საბოლოო და შედეგების გამოცხადება: 2027 წლის 28 თებერვალი.
5. განაცხადები წარდგენილია ვებგვერდზე:
   https://wbc-beauty-champ.com
6. მონაწილეობის საფასურის გადახდა ასევე ხორციელდება ვებგვერდზე განაცხადის წარდგენის შემდეგ.
7. გადახდის შემდეგ, მონაწილეს ენიჭება მონაწილის ნომერი, ასევე ნომერი შერჩეულ ნომინაციებში თითოეული კონკურსის მონაწილეობისთვის.
8. გადახდის შემდეგ, მონაწილე მიიღებს პირად ანგარიშზე წვდომის დეტალებს რეგისტრაციის დროს მითითებული ელექტრონული ფოსტის მისამართის მეშვეობით.

   თქვენს პირად ანგარიშზე წვდომა და მონაწილის ნომერი იგზავნება ელექტრონული ფოსტით: info@wbc-beauty-champ.com. გთხოვთ, ასევე შეამოწმოთ თქვენი სპამის საქაღალდე.
9. მონაწილე იღებს ფოტოებსა და ვიდეოებს ამ ჩემპიონატის წესებით გათვალისწინებული წესით.

   კონკურსში მონაწილეობის მისაღებად თქვენი პირადი ანგარიშის მეშვეობით წარადგინეთ ნამუშევრები. ამისათვის, შედით თქვენს პირად ანგარიშზე თქვენი მომხმარებლის სახელისა და პაროლის გამოყენებით (რომელიც გადახდის შემდეგ ელ. ფოსტით გამოგეგზავნათ) და ატვირთეთ:

   კონკურსში მონაწილეობის ამსახველი ფოტოები და ვიდეოები;

   პროცედურის საკონტროლო სია ან პროტოკოლი (თუ ეს გათვალისწინებულია ნომინაციის პირობებით).

10. ჩემპიონატში მონაწილეობის მიღება შეუძლიათ შემდეგ ოსტატებს:
    რომლებმაც დაასრულეს პროფესიული მომზადება შესაბამის სფეროში;
    მხოლოდ პროფესიონალურ მასალებთან მუშაობა;
    ვინც გადაიხადა რეგისტრაციის საფასური.
    მონაწილეებისთვის ასაკობრივი შეზღუდვა არ არსებობს.

11. სამუშაო/სამუშაოები უნდა დასრულდეს განაცხადის წარდგენისა და რეგისტრაციის საფასურის გადახდის შემდეგ.

12. მონაწილეს შეუძლია ერთსა და იმავე ნომინაციაში რამდენჯერმე მიიღოს მონაწილეობა და თითოეული ნამუშევრის ანაზღაურება ხდება **ცალკე ნომინაციის სახით.**

13. ფოტოების ნებისმიერი დამუშავება ან მოჭრა, ან რეტუშირების პროგრამების გამოყენება აკრძალულია - ეს გამოიწვევს დისკვალიფიკაციას.

14. საკუთარი კატეგორიის შესახებ განზრახ ცრუ ინფორმაციის მიწოდება აკრძალულია. მონაწილეები პასუხისმგებელნი არიან თავიანთი კატეგორიის შესახებ ინფორმაციის მიწოდებაზე.
თუ აღმოჩნდება, რომ მონაწილემ შეგნებულად მიაწოდა ცრუ ინფორმაცია, ის დისკვალიფიცირებული იქნება და დაკარგავს ყველა ჯილდოს.

15. მოსამართლეთა გადაწყვეტილებები საბოლოოა და გადახედვას არ ექვემდებარება.

16. პრიზები და საჩუქრები მონაწილეთა ხარჯზე გაიგზავნება. გამარჯვებულებისთვის ჯილდოების გაგზავნა ჩემპიონატის ფინალიდან 1 თვის განმავლობაში.
ჯილდოების გაგზავნა უკრაინიდან.

17. რეგისტრაციის საფასური ნებაყოფლობითია და არ ბრუნდება; მიღებული თანხები ორგანიზატორების მიერ გამოიყენება ჩემპიონატის ჩასატარებლად.

18. მონაწილეები, რომლებმაც წარადგინეს განაცხადი და გადაიხადეს რეგისტრაციის საფასური, ეთანხმებიან ჩემპიონატის ყველა წესსა და პირობას და ეთანხმებიან მათი პერსონალური მონაცემების დამუშავებას და მათ გამოყენებას ჩემპიონატის მიზნებისთვის.

19. თქვენ შეგიძლიათ მონაწილეობა მიიღოთ ჩემპიონატში ისეთი ნამუშევრებით, რომლითაც სხვა ჩემპიონატებში მიიღეთ მონაწილეობა.

20. მონაწილეს შეუძლია ერთი და იგივე მოდელის გამოყენება სხვადასხვა ნომინაციაში.

21. მასალების ბრენდი შეირჩევა მონაწილის შეხედულებისამებრ. დაშვებულია მხოლოდ პროფესიონალური მასალები. წინასწარ დამზადებული ნაკრებები აკრძალულია; მონაწილეებმა თავად უნდა შექმნან ნაკრებები. გარდა Y/YY/W ბოჭკოვანი ტექნოლოგიების კატეგორიისა.

22. მონაწილემ ჩემპიონატის ფინალამდე Instagram-ის მეტსახელის შეცვლის შემთხვევაში, Instagram Direct-ის საშუალებით უნდა მოგვწეროს.

დისკვალიფიკაცია:

• ჩემპიონატის ფინალამდე სოციალურ ქსელში ფოტოების გამოქვეყნება აკრძალულია.

• აკრძალულია თქვენი ნამუშევრების გადაღება დიპლომებთან/თასებთან ახლოს - სადაც თქვენი სრული სახელი ჩანს.

• მონაწილის ნამუშევრის დისკვალიფიკაცია გულისხმობს ამ ნამუშევრით ჩემპიონატში მონაწილეობის უფლების შეჩერებას.

• მონაწილის ან მონაწილის ნამუშევრის დისკვალიფიკაცია ხდება მსაჯებისა და ორგანიზატორის გადაწყვეტილებით.

• მონაწილის დისკვალიფიკაცია შესაძლებელია მხოლოდ იმ შემთხვევაში, თუ მონაწილე დაარღვევს ამ რეგლამენტითა და მისი დანართებით დადგენილ წესებს.

• მონაწილის დისკვალიფიკაცია შეიძლება მოხდეს როგორც ამ ჩემპიონატის დროს, ასევე დასრულების შემდეგ, მაგრამ არაუგვიანეს 1 კალენდარული თვისა შედეგების გამოცხადებიდან, იმ პირობით, რომ აღმოჩენილი იქნება გარემოებები, რომლებიც არღვევს ამ რეგულაციებისა და მისი დანართების პირობებს.

აკრძალულია:

ჩემპიონატის აკრძალული თემები:

სამხედრო თემები
რელიგია პოლიტიკა
ძალადობა

ორსულობის ფოტოები შიშველი და ეროტიკული კონტენტით.

ჩემპიონატის მონაწილეთა კატეგორიები

- **უმცროსი (სამუშაო გამოცდილება ერთ წლამდე).**
- **მაგისტრი (სამუშაო გამოცდილება 1-დან 3 წლამდე).**
- **პროფესიონალი (3 წლიანი სამუშაო გამოცდილება ან ტრენერები ნებისმიერი გამოცდილებით, პროფესიონალურ კატეგორიაში პრიზიორები).**

*თქვენ შეგიძლიათ სცადოთ თავი ზემოთ მოცემულ კატეგორიებში!
* თქვენ არ შეგიძლიათ თქვენი კატეგორიის დაწევა, მონაწილე ავტომატურად დაკარგავს ყველა ჯილდოს!
*სამუშაო გამოცდილება ითვლება პირველი საბაზისო ტრენინგიდან!
*პროფესიულ კატეგორიაში მონაწილეობა შეუძლიათ ნებისმიერი გამოცდილების მქონე მასწავლებლებს!

ჩემპიონატის ნომინაციები

- კლასიკური წამწამების დაგრძელება
- L, M მოხრა
- 2D მოცულობა
- კრეატიული წამწამების დაგრძელება
  * კატეგორიის გარეშე, კიმის ეფექტები, სხივები, ისარი, სველი ეფექტი
- 3D მოცულობა
- ასაკთან დაკავშირებული წამწამების დაგრძელება
  * კატეგორიის გარეშე
- 4-6D მოცულობა
- მამაკაცის წამწამების დაგრძელება
  * კატეგორიის გარეშე
- ფერადი წამწამების დაგრძელება
- Y/YY/W ტექნოლოგია ბოჭკოები
- ფენტეზის სურათი
  * კატეგორიის გარეშე, უფასო, 2 ან მეტ ნომინაციაში მონაწილეობის საფასურის გადახდის შემთხვევაში)

ჩემპიონატში მონაწილეობის ღირებულება

- შეგიძლიათ მონაწილეობა მიიღოთ ნებისმიერი რაოდენობის ნომინაციაში.
- რაც მეტი ნომინაციაა, მით მეტია გამარჯვების შანსი!
- ფასი ყველა კატეგორიისთვის ერთი და იგივეა.
- ფასი ყველა ნომინაციისთვის ერთი და იგივეა.
- **1 ნომინაცია (ნებისმიერი) - 60 ევრო**



საპასუხო ქულა

პრიზის მისაღებად მონაწილემ უნდა დააგროვოს ქულების გარკვეული რაოდენობა (გასასვლელი ქულა იზომება %).

გამსვლელი ქულა კატეგორიის მიხედვით:

უმცროსები

პირველი ადგილი – 70%
მე-2 ადგილი – 65%
მესამე ადგილი – 60%

ოსტატები

პირველი ადგილი – 75%
მე-2 ადგილი – 70%
მესამე ადგილი – 65%

პროფესიონალები

პირველი ადგილი – 80%
მე-2 ადგილი – 75%
მესამე ადგილი – 70%

პრიზის მფლობელების გამოვლენა

კონკურსის გამარჯვებულები არიან მონაწილეები, რომლებიც პროცენტული თანაფარდობით ქულების მაქსიმალურ რაოდენობას დააგროვებენ.

- დაგროვილი ქულების რაოდენობის მიხედვით, მონაწილეები გაინაწილებენ პირველ, მეორე და მესამე ადგილებს.

- თითოეულ საპრიზო ადგილზე, თითოეულ ნომინაციასა და კატეგორიაში მხოლოდ ერთი ნომინანტია წარდგენილი.

უმცროსი: 1, მე-2, მე-3 ადგილი;
ოსტატი: 1, მე-2, მე-3 ადგილი;
პროფესიონალი: 1, მე-2, მე-3 ადგილი;

*გარდა იმ ნომინაციებისა, რომლებიც კატეგორიებად არ არის დაყოფილი, ასეთ ნომინაციებში 3 საპრიზო ადგილია.

ჩემპიონატის გამარჯვებულები მიიღებენ:


მონაწილეობის სერტიფიკატი



გამარჯვებულის დიპლომი


პერსონალიზებული ჭიქა

ჩემპიონატის ყველა მონაწილე მიიღებს:


საერთაშორისო ჩემპიონატში მონაწილეობის სერთიფიკატები **ელექტრონული ფორმით**

გამარჯვებულები ფინალის დღეს, Instagram გვერდზე პოსტების სახით გამოვლინდებიან.

ჩემპიონატის ფინალის დღეს, მონაწილეთა სერტიფიკატები, პრიზიორების დიპლომები და შეფასების ფურცლები ხელმისაწვდომი იქნება Instagram-ის პროფილის სათაურში მოცემულ ბმულზე.

გრან პრი



ჩემპიონატის მთავარი პრიზი:

უზარმაზარი ტროფეი + შესაძლებლობა, გახდე მსაჯი შემდეგ სეზონში!

როგორ მივიღოთ პრიზი?

ძალიან მარტივია!

- **LASHMAKER - მონაწილეობა 3 სხვადასხვა ნომინაციაში.**

  (თუ 3-ზე მეტ ნომინაციაში მიიღებთ მონაწილეობას, მხოლოდ საუკეთესო 3 ნამუშევრიდან მიღებული ქულები იქნება გათვალისწინებული)

- **გრან პრი გადაეცემა *1* მონაწილეს, რომელიც დააგროვებს ქულების მაქსიმალურ რაოდენობას *(%)* ნომინაციების საჭირო რაოდენობისთვის.**

- ***!* მეტი ნომინაცია - მეტი შანსი გამარჯვებისთვის*!***

წარმოადგინეთ თქვენი ნამუშევარი

გადახდის შემდეგ, თქვენი პირადი ანგარიშის შესვლა და პაროლი გამოგეგზავნებათ თქვენს ელექტრონულ ფოსტაზე.

თქვენს პირად ანგარიშზე ნახავთ ყველა ფასიან ნომინაციას და შეძლებთ თქვენი კონკურსის მონაწილეობისა და საკონტროლო სიის ატვირთვას.

ჩემპიონატის ფინალამდე შეგიძლიათ შეამოწმოთ და შეცვალოთ ატვირთული ფოტოები.

ფინალის დღეს რედაქტირების წვდომა დაბლოკილი იქნება. ამის შემდეგ ფოტოების შეცვლა შეუძლებელი იქნება.

გთხოვთ, ფინალამდე აუცილებლად გადაამოწმოთ თქვენი საკონკურსო ნამუშევარი.

მოდელების მოთხოვნები

- მოდელები უნდა იყვნენ მინიმუმ 18 წლის.
- **გოგონები/ქალები ყველა კატეგორიაში, მამაკაცების წამწამების დაგრძელების გარდა.**
- **კატეგორიაში: ასაკობრივი გაფართოებები, მოდელი 45+ წლის**
- **მოდელისთვის მსუბუქი მაკიაჟი დაშვებულია, გარდა იმ ზონისა, სადაც ნამუშევარი შესრულებულია თქვენს მიერ არჩეულ კატეგორიაში.**
- **მოდელის ფერის ტიპსა და გარეგნობას თავად მონაწილე ირჩევს, თუმცა მოდელის ჰარმონიული და მიმზიდველი სახის ნაკვთები საერთო შთაბეჭდილების შეფასებაში უფრო მაღალი ქულების მიღწევაში დაგეხმარებათ.**

აკრძალულია:

• აკრძალულია მოდელის გადაღება ქუთუთოებზე ან წამწამებს შორის სივრცეში მუდმივი მაკიაჟით - წინააღმდეგ შემთხვევაში, მოხდება დისკვალიფიკაცია.

• მოდელის გადაღება დიპლომებთან/თასებთან ახლოს აკრძალულია - სადაც თქვენი სრული სახელი ჩანს - წინააღმდეგ შემთხვევაში დისკვალიფიკაცია.

მონაწილეს შეუძლია ერთი და იგივე მოდელის გამოყენება სხვადასხვა ნომინაციაში.

ფოტო და ვიდეო გადაღების კუთხეები

სულ, საქაღალდე უნდა შეიცავდეს 22 ფოტოსურათს, + 2 ვიდეოს + საკონტროლო სიას + მტევნების ფოტოებს.

ფოტო "პროცედურის დაწყებამდე":
სულ 6 ფოტო უნდა იყოს.

1 ფოტო - სრული სახე, ორივე თვალი ჩანს (პასპორტის ფოტო) 2 ფოტო - თითოეული თვალი ცალ-ცალკე, მოდელი პირდაპირ კამერას უყურებს
2 ფოტო - თითოეული თვალი ცალ-ცალკე, მოდელი ზემოთ იყურება
1 ფოტო - სრული სახე, დახუჭული თვალები, წამწამების ქვეშ ლაქები

ფოტო "მას შემდეგ", რაც სამუშაო დასრულდა:

სულ 16 ფოტო უნდა იყოს.

1 ფოტო - სრული სახე, ორივე თვალი ჩანს, პორტრეტული ფოტო, როგორც პასპორტისთვის
1 ფოტო - სრული სახე, ორივე თვალი ჩანს, თვალები დახუჭული, წამწამების ქვეშ ლაქები (მოდელი წოლით)
2 ფოტო - თითოეული თვალი ცალ-ცალკე (ახლო ხედი) მოდელი პირდაპირ კამერაში იყურება
2 ფოტო - თითოეული თვალი ცალ-ცალკე, მოდელი ზემოთ იყურება, წამწამების ძირი აშკარად ჩანს!
6 ფოტო - ჩაღრმავება პატჩით, აუცილებლად გამკაცრეთ დახურული ქუთუთო,
(და ყველა კუთხე დაჭიმულია)* ლენტით, ლენტით ან თითებით დამაგრებული, ქუთუთოს ზემოთ ვიღებთ ფოტოს. თითოეულ თვალს გადაუღეთ სამ-სამი ფოტო *(შიდა კუთხეში, გარეთა კუთხეში და შუაში)!
ფოტო *2* - დახურეთ შიდა კუთხეები *(თვალი გახელილი აქვს, მოდელი ზემოთ და გვერდზე იყურება)*. თუ ეს მარცხენა თვალია, მოდელი მარცხნივ იყურება. ფოკუსირება მოახდინეთ შიდა კუთხეზე.
2* ფოტო - გარე კუთხეები *(თვალის დახუჭვით), (შეგიძლიათ თითით გაჭიმოთ, მთავარია, გარე კუთხე შიგნიდან ჩანდეს (გარე კუთხის წამწამებზე ვმუშაობთ), მოდელი ზემოთ იყურება!
+საკონტროლო სიის შევსება შესაძლებელია ხელით ან დაბეჭდილი სახით.

დასრულებული სამუშაოს ვიდეო:

შიდა კუთხე
გარე კუთხე

- ***რათა კუთხეების (მარჯვენა და მარცხენა თვალის) შევსება ჩანდეს, (მაქსიმუმ 30 წამი)**

ყველა ტომისთვის: სპეციალისტი ცალ-ცალკე ამზადებს 10 შეკვრას, იმ სიგრძის შეკვრებს, რომელსაც ამ გაფართოებაში იყენებთ (7 შეკვრა - ძირითადი სიგრძე, 3 შეკვრა - მოკლე სიგრძეები), (ფოტო თეთრ ხელსახოცზე, ქაღალდზე ან წებოზე ღრუბელზე).

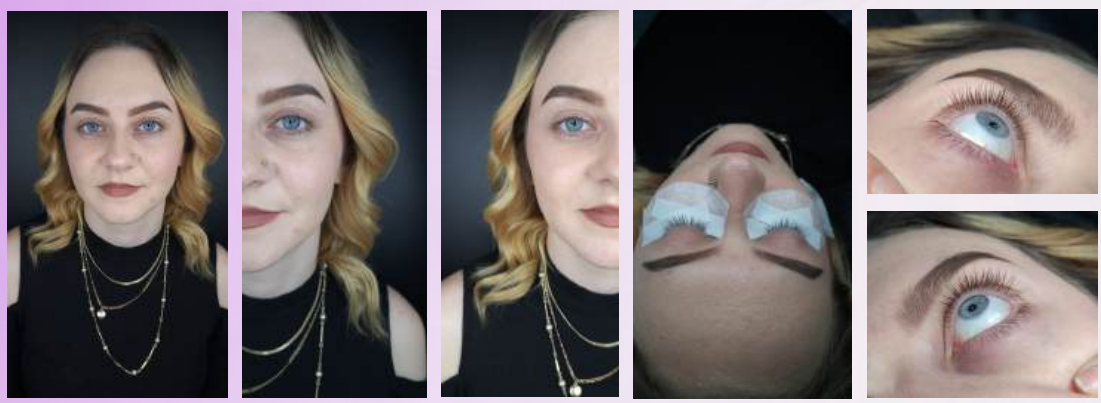
- **კარგი დღის სინათლე, გამოიყენეთ რგოლისებრი განათება, ფლუორესცენტური ნათურები, დღის სინათლე.**
- **ნებისმიერი რეტუშირების პროგრამის გამოყენება აკრძალულია!**
- **თუ ფოტოს წესების დარღვევით წარადგენთ, მონაწილე დისკვალიფიცირებული იქნება, ამ შემთხვევაში რეგისტრაციის საფასური არ დაგიბრუნდებათ.**
- **ნამუშევრების ფოტოები უნდა იყოს ხელმოწერების/ლოგოების/ჭადრის ნიშნების გარეშე, ასეთი ფოტოები არ მიიღება.**
- **მონაწილის ნომრით აღჭურვილი მოდელის ფოტო სავალდებულო არ არის.**
- **შეგიძლიათ გამოიყენოთ მაკრო ლინზა.**
- **დაშვებულია მთელი სახის ერთი რედაქტირებული ფოტო; ეს ფოტო უნდა დაერთოს რეტუშის გარეშე (რედაქტირებულ ფოტოს უნდა ჰქონდეს ხელმოწერა „რეტუში“)**

საკონტროლო სია - აუცილებლად შესავსები!
*** შევსებული საკონტროლო სიის გარეშე ნამუშევარი არ მიიღება.**

თქვენ შეგიძლიათ:
შეავსეთ ელექტრონულად;
ან დაბეჭდეთ და შეავსეთ
ან თავად დაწერეთ ხელით.

<u>რეგისტრაციის შემდეგ ორგანიზატორი თითოეულ მონაწილეს გაუგზავნის საკონტროლო სიას.</u>

ფოტო მაგალითები



*ფოტო ადრე







*ფოტო შემდეგ

1. ნომინაცია _____

2. კატეგორია_____

3. სამუშაოს ნომერი_____

4. ტომი_____

5. ეფექტი_____

6. გამოყენებული მასალები (ბრენდი, ფერი, სიგრძე, სისქე, მოხრა)

_____

_____

_____

_____

_____

7. დეფექტები "ადრე"

_____

_____

გაფართოების სქემა (სურათი):

შევსებული საკონტროლო სიის მაგალითი წამწამების დაგრძელება

1. ნომინაცია *3D მოხალისე*

2. კატეგორია *პროფესიონალური*

3. სამუშაოს ნომერი *1307 წელი*

4. ტომი *მოცულობა_3D*

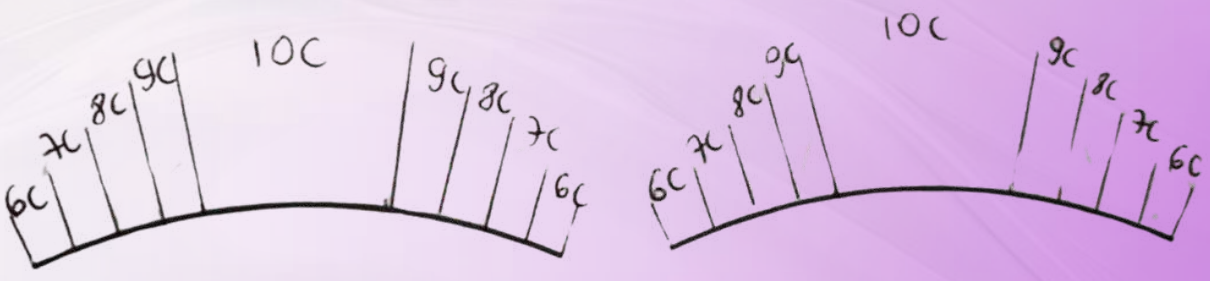
5. ეფექტი *გაახილე თვალი*

6. გამოყენებული მასალები (ბრენდი, ფერი, სიგრძე, სისქე, მოხრა)

SABRITA-ს წამწამები, შოკოლადის ფერი.
6-10 მმ, 0.07 C

7. დეფექტები "ადრე"

გაფართოების სქემა (სურათი):



შეფასების კრიტერიუმები

ნომინაცია: კლასიკური წამწამების დაგრძელება

1	**გარეგნობის მოდელირება (1-10)**	ეფექტი სწორად იყო მოდელირებული და შერჩეული, ხოლო თვალების ნებისმიერი ანატომიური ასიმეტრია გამოსწორდა! რაც უფრო ძლიერი იყო ასიმეტრია მის გამოსწორებამდე და მის შემდეგ, მით უფრო მაღალი იყო ქულა! (1-10 ქულა)
2	**სამუშაო ადგილის სისუფთავე (1-10)**	წამწამებზე წვეთები, ლაქების კვალი, კალმის კვალი, თვალის კუთხეებში ლაქა, ბევრი წებო, ტუშის კვალი, თვალის ჩრდილის კვალი, წებო ქუთუთოზე, მტვრის ერთი ლაქა - 1 ქულა. საერთო შეფასება: 1-10 ქულა.
3	**სიგრძე (1-5)**	წამწამის სიგრძე არ უნდა აღემატებოდეს თქვენს ბუნებრივ წამწამზე 2 მმ-ს ან იყოს იგივე სიგრძის, რაც თქვენი წამწამი; უფრო მოკლე წამწამები მისაღებია, 1-5 წერტილი. მაქსიმალური სიგრძეა 11 მმ. უმჯობესია გამოიყენოთ მოკლე წამწამები.
4	**სისქე:** • 0.10-2 ქულა • 0.85-3 ქულა • 0.07-4 ქულა • 0.05-5 ქულა	
5	**ფერი (1-5)**	მოდელის ფერის ტიპს სწორად უნდა შეესაბამებოდეს. შავისა და ყავისფერის ყველა ელფერი დაშვებულია! შავისა და ყავისფერის ნაზავი დაშვებულია (1-5 ქულა).
6	**ზოგადი მიმართულება (1-10)**	ორივე თვალთან მიმართებაში სიმეტრია უნდა იყოს. 1-10 ქულა
7	**ერთმანეთთან მიმართებაში მიმართულება (1-5)**	წამწამები ერთმანეთის პარალელური უნდა იყოს. 1-5 ქულა
8	**გადასვლის სიგლუვე (1-10)**	
9	**შეწევა (1-5)**	ჩაღრმავება ერთგვაროვანი უნდა იყოს; ნორმაა 0.3-0.8 მმ. თუ არჩეულია 0.5 მმ ჩაღრმავება, მაშინ ის ყველგან უნდა იყოს! ერთი მცირე განსხვავებაა -0.5 მმ. ერთი მნიშვნელოვანი განსხვავებაა -1 მმ.
10	**შიდა კუთხეების შევსება (1-5)**	პირველი 5 წამწამი. 1-5 ქულა
11	**გარე კუთხეების შევსება (1-5)**	ბოლო 5 დარტყმა. 1-5 ქულა
12	**შევსება (1-5)**	100% აუცილებელია, წამწამების 1 მმ-ის გარდა! 1 დაკარგული წამწამი -1ბ.
13	**ლორწოვანი გარსის სიწითლე (მინუს -1-5)**	
14	**საერთო შთაბეჭდილება (1-10)**	

ნომინაცია:
2D წამწამების დაგრძელება

1	**გარეგნობის მოდელირება (1-10)**	ეფექტი სწორად იყო მოდელირებული და შერჩეული, ხოლო თვალების ნებისმიერი ანატომიური ასიმეტრია გამოსწორდა! რაც უფრო ძლიერი იყო ასიმეტრია მის გამოსწორებამდე და მის შემდეგ, მით უფრო მაღალი იყო ქულა! (1-10 ქულა)
2	**სამუშაო ადგილის სისუფთავე (1-10)**	წამწამებზე წვეთები, ლაქების კვალი, კალმის კვალი, თვალის კუთხეებში ლაქა, ბევრი წებო, ტუშის კვალი, თვალის ჩრდილის კვალი, წებო ქუთუთოზე, მტვრის ერთი ლაქა - 1 ქულა. საერთო შეფასება: 1-10 ქულა.
3	**სიგრძე (1-5)**	წამწამის სიგრძე არ უნდა აღემატებოდეს თქვენს ბუნებრივ წამწამზე 2 მმ-ს ან იყოს იგივე სიგრძის, რაც თქვენი წამწამი; უფრო მოკლე წამწამები მისაღებია, 1-5 წერტილი. მაქსიმალური სიგრძეა 11 მმ. უმჯობესია გამოიყენოთ მოკლე წამწამები.
4	**სისქე:** • 0.10-2 ქულა • 0.85-3 ქულა • 0.07-4 ქულა • 0.05-5 ქულა	
5	**ფერი (1-5)**	მოდელის ფერის ტიპს სწორად უნდა შეესაბამებოდეს. შავისა და ყავისფერის ყველა ელფერი დაშვებულია! შავისა და ყავისფერის ნაზავი დაშვებულია (1-5 ქულა).
6	**ზოგადი მიმართულება (1-10)**	ორივე თვალთან მიმართებაში სიმეტრია უნდა იყოს. 1-10 ქულა
7	**ერთმანეთთან მიმართებაში მიმართულება (1-5)**	წამწამები ერთმანეთის პარალელური უნდა იყოს. 1-5 ქულა
8	**გადასვლის სიგლუვე (1-10)**	
9	**შეწევა (1-5)**	ჩაღრმავება ერთგვაროვანი უნდა იყოს; ნორმაა 0.3-0.8 მმ. თუ არჩეულია 0.5 მმ ჩაღრმავება, მაშინ ის ყველგან უნდა იყოს! ერთი მცირე განსხვავებაა -0.5 მმ. ერთი მნიშვნელოვანი განსხვავებაა -1 მმ.
10	**შიდა კუთხეების შევსება (1-5)**	პირველი 5 წამწამი. 1-5 ქულა
11	**გარე კუთხეების შევსება (1-5)**	ბოლო 5 დარტყმა. 1-5 ქულა
12	**შევსება (1-5)**	100% აუცილებელია, წამწამების 1 მმ-ის გარდა! 1 დაკარგული წამწამი -1ბ.
13	**ლორწოვანი გარსის სიწითლე (მინუს -1-5)**	
14	**მტევნები, ღერო (1-5)**	
15	**სხივის ღიობი (1-5)**	
16	**საერთო შთაბეჭდილება (1-10)**	

ნომინაცია:
3D წამწამების დაგრძელება

1	**გარეგნობის მოდელირება (1-10)**	ეფექტი სწორად იყო მოდელირებული და შერჩეული, ხოლო თვალების ნებისმიერი ანატომიური ასიმეტრია გამოსწორდა! რაც უფრო ძლიერი იყო ასიმეტრია მის გამოსწორებამდე და მის შემდეგ, მით უფრო მაღალი იყო ქულა! (1-10 ქულა)
2	**სამუშაო ადგილის სისუფთავე (1-10)**	წამწამებზე წვეთები, ლაქების კვალი, კალმის კვალი, თვალის კუთხეებში ლაქა, ბევრი წებო, ტუშის კვალი, თვალის ჩრდილის კვალი, წებო ქუთუთოზე, მტვრის ერთი ლაქა - 1 ქულა. საერთო შეფასება: 1-10 ქულა.
3	**სიგრძე (1-5)**	წამწამის სიგრძე არ უნდა აღემატებოდეს თქვენს ბუნებრივ წამწამზე 2 მმ-ს ან იყოს იგივე სიგრძის, რაც თქვენი წამწამი; უფრო მოკლე წამწამები მისაღებია, 1-5 წერტილი. მაქსიმალური სიგრძეა 11 მმ. უმჯობესია გამოიყენოთ მოკლე წამწამები.
4	**სისქე:** • 0.10-2 ქულა • 0.85-3 ქულა • 0.07-4 ქულა • 0.05-5 ქულა	
5	**ფერი (1-5)**	მოდელის ფერის ტიპს სწორად უნდა შეესაბამებოდეს. შავისა და ყავისფერის ყველა ელფერი დაშვებულია! შავისა და ყავისფერის ნაზავი დაშვებულია (1-5 ქულა).
6	**ზოგადი მიმართულება (1-10)**	ორივე თვალთან მიმართებაში სიმეტრია უნდა იყოს. 1-10 ქულა
7	**ერთმანეთთან მიმართებაში მიმართულება (1-5)**	წამწამები ერთმანეთის პარალელური უნდა იყოს. 1-5 ქულა
8	**გადასვლის სიგლუვე (1-10)**	
9	**შეწევა (1-5)**	ჩაღრმავება ერთგვაროვანი უნდა იყოს; ნორმაა 0.3-0.8 მმ. თუ არჩეულია 0.5 მმ ჩაღრმავება, მაშინ ის ყველგან უნდა იყოს! ერთი მცირე განსხვავებაა -0.5 მმ. ერთი მნიშვნელოვანი განსხვავებაა -1 მმ.
10	**შიდა კუთხეების შევსება (1-5)**	პირველი 5 წამწამი. 1-5 ქულა
11	**გარე კუთხეების შევსება (1-5)**	ბოლო 5 დარტყმა. 1-5 ქულა
12	**შევსება (1-5)**	100% აუცილებელია, წამწამების 1 მმ-ის გარდა! 1 დაკარგული წამწამი -1ბ.
13	**ლორწოვანი გარსის სიწითლე (მინუს -1-5)**	
14	**მტევნები, ღერო (1-5)**	
15	**სხივის ღიობი (1-5)**	
16	**საერთო შთაბეჭდილება (1-10)**	

ნომინაცია:
წამწამების დაგრძელება 4-6D

1	**გარეგნობის მოდელირება (1-10)**	ეფექტი სწორად იყო მოდელირებული და შერჩეული, ხოლო თვალების ნებისმიერი ანატომიური ასიმეტრია გამოსწორდა! რაც უფრო ძლიერი იყო ასიმეტრია მის გამოსწორებამდე და მის შემდეგ, მით უფრო მაღალი იყო ქულა! (1-10 ქულა)
2	**სამუშაო ადგილის სისუფთავე (1-10)**	წამწამებზე წვეთები, ლაქების კვალი, კალმის კვალი, თვალის კუთხეებში ლაქა, ბევრი წებო, ტუშის კვალი, თვალის ჩრდილის კვალი, წებო ქუთუთოზე, მტვრის ერთი ლაქა - 1 ქულა. საერთო შეფასება: 1-10 ქულა.
3	**სიგრძე (1-5)**	წამწამის სიგრძე არ უნდა აღემატებოდეს თქვენს ბუნებრივ წამწამზე 2 მმ-ს ან იყოს იგივე სიგრძის, რაც თქვენი წამწამი; უფრო მოკლე წამწამები მისაღებია, 1-5 წერტილი. მაქსიმალური სიგრძეა 11 მმ. უმჯობესია გამოიყენოთ მოკლე წამწამები.
4	**სისქე:** • 0.07 -1 ქულა • 0.06 - 2 ქულა • 0.05 -3 ქულა • 0.03 -5 ქულა	
5	**ფერი (1-5)**	მოდელის ფერის ტიპს სწორად უნდა შეესაბამებოდეს. შავისა და ყავისფერის ყველა ელფერი დაშვებულია! შავისა და ყავისფერის ნაზავი დაშვებულია (1-5 ქულა).
6	**ზოგადი მიმართულება (1-10)**	ორივე თვალთან მიმართებაში სიმეტრია უნდა იყოს. 1-10 ქულა
7	**ერთმანეთთან მიმართებაში მიმართულება (1-5)**	წამწამები ერთმანეთის პარალელური უნდა იყოს. 1-5 ქულა
8	**გადასვლის სიგლუვე (1-10)**	
9	**შეწევა (1-5)**	ჩაღრმავება ერთგვაროვანი უნდა იყოს; ნორმაა 0.3-0.8 მმ. თუ არჩეულია 0.5 მმ ჩაღრმავება, მაშინ ის ყველგან უნდა იყოს! ერთი მცირე განსხვავებაა -0.5 მმ. ერთი მნიშვნელოვანი განსხვავებაა -1 მმ.
10	**შიდა კუთხეების შევსება (1-5)**	პირველი 5 წამწამი. 1-5 ქულა
11	**გარე კუთხეების შევსება (1-5)**	ბოლო 5 დარტყმა. 1-5 ქულა
12	**შევსება (1-5)**	100% აუცილებელია, წამწამების 1 მმ-ის გარდა! 1 დაკარგული წამწამი -1ბ.
13	**ლორწოვანი გარსის სიწითლე (მინუს -1-5)**	
14	**მტევნები, ღერო (1-5)**	
15	**სხივის ღიობი (1-5)**	
16	**მოცულობა:** 4D-2 ქულა; 5D-3 ქულა; 6D - 5 ქულა	
17	**საერთო შთაბეჭდილება (1-10)**	

ნომინაცია: ფერადი წამწამების დაგრძელება

1	**გარეგნობის მოდელირება (1-10)**	ეფექტი სწორად იყო მოდელირებული და შერჩეული, ხოლო თვალების ნებისმიერი ანატომიური ასიმეტრია გამოსწორდა! რაც უფრო ძლიერი იყო ასიმეტრია მის გამოსწორებამდე და მის შემდეგ, მით უფრო მაღალი იყო ქულა! (1-10 ქულა)
2	**სამუშაო ადგილის სისუფთავე (1-10)**	წამწამებზე წვეთები, ლაქების კვალი, კალმის კვალი, თვალის კუთხეებში ლაქა, ბევრი წებო, ტუშის კვალი, თვალის ჩრდილის კვალი, წებო ქუთუთოზე, მტვრის ერთი ლაქა - 1 ქულა. საერთო შეფასება: 1-10 ქულა.
3	**სიგრძე (1-5)**	ამ კატეგორიაში მონაწილეებს შეუძლიათ გამოიყენონ სხვადასხვა სიგრძის წამწამები. მაქსიმალური სიგრძის ლიმიტი არ არსებობს. სიგრძეს, სიგრძეების კომბინაციას და განლაგებას მონაწილე თავისუფლად ირჩევს ავტორის კონცეფციისა და დიზაინის შესაბამისად.
4	**სისქე:** • 0.10-2 ქულა • 0.07-5 ქულა)	
5	**ზოგადი მიმართულება (0-10)**	ორივე თვალთან მიმართებაში სიმეტრია უნდა იყოს. 1-10 ქულა
6	**ერთმანეთთან მიმართებაში მიმართულება (0-5)**	წამწამები ერთმანეთის პარალელური უნდა იყოს. 1-5 ქულა
7	**გადასვლის სიგლუვე (0-10)**	
8	**შეწევა (0-5)**	ჩაღრმავება ერთგვაროვანი უნდა იყოს; ნორმაა 0.3-0.8 მმ. თუ არჩეულია 0.5 მმ ჩაღრმავება, მაშინ ის ყველგან უნდა იყოს! ერთი მცირე განსხვავებაა -0.5 მმ. ერთი მნიშვნელოვანი განსხვავებაა -1 მმ.
9	**შიდა კუთხეების შევსება (0-5)**	პირველი 5 წამწამი. 1-5 ქულა
10	**გარე კუთხეების შევსება (0-5)**	ბოლო 5 დარტყმა. 1-5 ქულა
11	**შევსება (0-5)**	100% აუცილებელია, წამწამების 1 მმ-ის გარდა! 1 დაკარგული წამწამი -1ბ.
12	**ლორწოვანი გარსის სიწითლე (მინუს -1-5)**	
13	**მტევნები, ღერო (1-5)**	
14	**სხივის ღიობი (1-5)**	
15	**მოცულობა:** 2D-1 წერტილი 3D-2 წერტილები 4D-4 ქულა 5-6D-5 ქულა	
16	**საერთო შთაბეჭდილება (1-10)**	
17	**შეღებვა (1-10)**	
18	**ფერების რაოდენობა:** • 1-1 ქულა • 2.3-2 ქულა • 4-3 ქულა • 5-4 ქულა • 6 ან მეტი - 5 ქულა	

ნომინაცია: L-ის მოხრა

სამუშაო სრულდება „L ან M მოსახვევში“ კატეგორიაში და მთლიანად უნდა იყოს L ან M მოსახვევში; ამ კატეგორიაში მოსახვევების შერევა დაუშვებელია.

1	**გარეგნობის მოდელირება (1-10)**	ეფექტი სწორად იყო მოდელირებული და შერჩეული, ხოლო თვალების ნებისმიერი ანატომიური ასიმეტრია გამოსწორდა! რაც უფრო ძლიერი იყო ასიმეტრია მის გამოსწორებამდე და მის შემდეგ, მით უფრო მაღალი იყო ქულა! (1-10 ქულა)
2	**სამუშაო ადგილის სისუფთავე (1-10)**	წამწამებზე წვეთები, ლაქების კვალი, კალმის კვალი, თვალის კუთხეებში ლაქა, ბევრი წებო, ტუშის კვალი, თვალის ჩრდილის კვალი, წებო ქუთუთოზე, მტვრის ერთი ლაქა - 1 ქულა. საერთო შეფასება: 1-10 ქულა.
3	**სიგრძე (1-5)**	წამწამის სიგრძე არ უნდა აღემატებოდეს თქვენს ბუნებრივ წამწამზე 2 მმ-ს ან იყოს იგივე სიგრძის, რაც თქვენი წამწამი; უფრო მოკლე წამწამები მისაღებია, 1-5 წერტილი. მაქსიმალური სიგრძეა 11 მმ. უმჯობესია გამოიყენოთ მოკლე წამწამები.
4	**სისქე:** • 0.07 -1 ქულა • 0.06 - 2 ქულა • 0.05 -3 ქულა • 0.03 -5 ქულა	
5	**ფერი (1-5)**	მოდელის ფერის ტიპს სწორად უნდა შეესაბამებოდეს. შავისა და ყავისფერის ყველა ელფერი დაშვებულია! შავისა და ყავისფერის ნაზავი დაშვებულია (1-5 ქულა).
6	**ზოგადი მიმართულება (1-10)**	ორივე თვალთან მიმართებაში სიმეტრია უნდა იყოს. 1-10 ქულა
7	**ერთმანეთთან მიმართებაში მიმართულება (1-5)**	წამწამები ერთმანეთის პარალელური უნდა იყოს. 1-5 ქულა
8	**გადასვლის სიგლუვე (1-10)**	
9	**შეწევა (1-5)**	ჩაღრმავება ერთგვაროვანი უნდა იყოს; ნორმაა 0.3-0.8 მმ. თუ არჩეულია 0.5 მმ ჩაღრმავება, მაშინ ის ყველგან უნდა იყოს! ერთი მცირე განსხვავებაა -0.5 მმ. ერთი მნიშვნელოვანი განსხვავებაა -1 მმ.
10	**შიდა კუთხეების შევსება (1-5)**	პირველი 5 წამწამი. 1-5 ქულა
11	**გარე კუთხეების შევსება (1-5)**	ბოლო 5 დარტყმა. 1-5 ქულა
12	**შევსება (1-5)**	100% აუცილებელია, წამწამების 1 მმ-ის გარდა! 1 დაკარგული წამწამი -1ბ.
13	**ლორწოვანი გარსის სიწითლე (მინუს -1-5)**	
14	**მტევნები, ღერო (1-5)**	
15	**სხივის ღიობი (1-5)**	
16	**მოცულობა:** • 2D-1 წერტილი • 3D-2 წერტილები • 4D-3 ქულა • 5D - 4 ქულა • 6D - 5 ქულა	

ნომინაცია:
კრეატიული გაფართოებები

(კიმის ეფექტები, სხივები, ისარი, სველი ეფექტი)

(ნომინაცია არ არის დაყოფილი კატეგორიებად, 3 საუკეთესო ადგილი)

1	**გარეგნობის მოდელირება (1-10)**	ეფექტი სწორად იყო მოდელირებული და შერჩეული, ხოლო თვალების ნებისმიერი ანატომიური ასიმეტრია გამოსწორდა! რაც უფრო ძლიერი იყო ასიმეტრია მის გამოსწორებამდე და მის შემდეგ, მით უფრო მაღალი იყო ქულა! (1-10 ქულა)
2	**სამუშაო ადგილის სისუფთავე (1-10)**	წამწამებზე წვეთები, ლაქების კვალი, კალმის კვალი, თვალის კუთხეებში ლაქა, ბევრი წებო, ტუშის კვალი, თვალის ჩრდილის კვალი, წებო ქუთუთოზე, მტვრის ერთი ლაქა - 1 ქულა. საერთო შეფასება: 1-10 ქულა.
3	**სიგრძე (1-5)**	შეზღუდვები არ არსებობს.
4	**სისქე:** • 0.10-1ბ • 0.07-2ბ • 0.06-3ბ • 0.05-4ბ • 0.03-5ბ	
5	**ზოგადი მიმართულება (1-10)**	ორივე თვალთან მიმართებაში სიმეტრია უნდა იყოს. 1-10 ქულა
6	**ერთმანეთთან მიმართებაში მიმართულება (1-5)**	წამწამები ერთმანეთის პარალელური უნდა იყოს. 1-5 ქულა
7	**გადასვლის სიგლუვე (1-10)**	
8	**შეწევა (1-5)**	ჩაღრმავება ერთგვაროვანი უნდა იყოს; ნორმაა 0.3-0.8 მმ. თუ არჩეულია 0.5 მმ ჩაღრმავება, მაშინ ის ყველგან უნდა იყოს! ერთი მცირე განსხვავებაა -0.5 მმ. ერთი მნიშვნელოვანი განსხვავებაა -1 მმ.
9	**შიდა კუთხეების შევსება (1-5)**	პირველი 5 წამწამი. 1-5 ქულა
10	**გარე კუთხეების შევსება (1-5)**	ბოლო 5 დარტყმა. 1-5 ქულა
11	**შევსება (1-5)**	100% აუცილებელია, წამწამების 1 მმ-ის გარდა! 1 დაკარგული წამწამი -1ბ.
12	**ლორწოვანი გარსის სიწითლე (მინუს -1-5)**	
13	**მტევნები, ღერო (1-5)**	
14	**სხივის ღიობი (1-5)**	სველ ეფექტში სამუშაოს შესრულებისას და სხივების გამოყენებისას, ფასდება სხივის „ჩამონგრევა“ და დახურვა.
15	**მოცულობა:** • 2D - 1ბ • 3D - 2ბ • 3D - 3ბ • 4D - 4ბ • 5-6D - 5ბ	
16	**საერთო შთაბეჭდილება (1-10)**	
17	**კრეატიული (1-10)**	• სველი ეფექტი; • ისრის ეფექტი; • სხივები
18	**ფერი (1-5)**	დაშვებულია წამწამების ყველა ფერი: შავი/ყავისფერი/ფერადი. დაშვებულია შერეული ფერები 1-5 ქულა

ნომინაცია:
ასაკთან დაკავშირებული გაფართოებები

(კატეგორიებად დაყოფილი არ არის, 3 საპრიზო ადგილი) მოდელი 45+ ჟიურის/ორგანიზატორის მოთხოვნის შემთხვევაში, აუცილებელია მოდელის ასაკის დადასტურება.

1	**გარეგნობის მოდელირება (1-10)**	ეფექტი სწორად იყო მოდელირებული და შერჩეული, ხოლო თვალების ნებისმიერი ანატომიური ასიმეტრია გამოსწორდა! რაც უფრო ძლიერი იყო ასიმეტრია მის გამოსწორებამდე და მის შემდეგ, მით უფრო მაღალი იყო ქულა! (1-10 ქულა)
2	**სამუშაო ადგილის სისუფთავე (1-10)**	წამწამებზე წვეთები, ლაქების კვალი, კალმის კვალი, თვალის კუთხეებში ლაქა, ბევრი წებო, ტუშის კვალი, თვალის ჩრდილის კვალი, წებო ქუთუთოზე, მტვრის ერთი ლაქა - 1 ქულა. საერთო შეფასება: 1-10 ქულა.
3	**სიგრძე (1-5)**	წამწამის სიგრძე არ უნდა აღემატებოდეს თქვენს ბუნებრივ წამწამზე 2 მმ-ს ან იყოს იგივე სიგრძის, რაც თქვენი წამწამი; უფრო მოკლე წამწამები მისაღებია, 1-5 წერტილი. მაქსიმალური სიგრძეა 11 მმ. უმჯობესია გამოიყენოთ მოკლე წამწამები.
4	**სისქე:** • 0.10-2 ქულა • 0.85-3 ქულა • 0.07-4 ქულა • 0.05-5 ქულა)	
5	**ფერი (1-5)**	მოდელის ფერის ტიპს სწორად უნდა შეესაბამებოდეს. შავისა და ყავისფერის ყველა ელფერი დაშვებულია! შავისა და ყავისფერის ნაზავი დაშვებულია (1-5 ქულა).
6	**ზოგადი მიმართულება (1-10)**	ორივე თვალთან მიმართებაში სიმეტრია უნდა იყოს. 1-10 ქულა
7	**ერთმანეთთან მიმართებაში მიმართულება (1-5)**	წამწამები ერთმანეთის პარალელური უნდა იყოს. 1-5 ქულა
8	**გადასვლის სიგლუვე (1-10)**	
9	**შეწევა (1-5)**	ჩაღრმავება ერთგვაროვანი უნდა იყოს; ნორმაა 0.3-0.8 მმ. თუ არჩეულია 0.5 მმ ჩაღრმავება, მაშინ ის ყველგან უნდა იყოს! ერთი მცირე განსხვავებაა -0.5 მმ. ერთი მნიშვნელოვანი განსხვავებაა -1 მმ.
10	**შიდა კუთხეების შევსება (1-5)**	პირველი 5 წამწამი. 1-5 ქულა
11	**გარე კუთხეების შევსება (1-5)**	ბოლო 5 დარტყმა. 1-5 ქულა
12	**შევსება (1-5)**	100% აუცილებელია, წამწამების 1 მმ-ის გარდა! 1 დაკარგული წამწამი -1ბ.
13	**ლორწოვანი გარსის სიწითლე (მინუს -1-5)**	
14	**საერთო შთაბეჭდილება (1-10)**	

ნომინაცია:
მამაკაცის წამწამების დაგრძელება

მოდელი კაცი/ბიჭია!

(ნომინაცია არ არის დაყოფილი კატეგორიებად, 3 საპრიზო ადგილით)

1	**მამაკაცის ეფექტი (1-10)**	ეფექტი სწორად იყო მოდელირებული და შერჩეული, ხოლო თვალების ნებისმიერი ანატომიური ასიმეტრია გამოსწორდა! რაც უფრო ძლიერი იყო ასიმეტრია მის გამოსწორებამდე და მის შემდეგ, მით უფრო მაღალი იყო ქულა! (1-10 ქულა)
2	**სამუშაო ადგილის სისუფთავე (1-10)**	წამწამებზე წვეთები, ლაქების კვალი, კალმის კვალი, თვალის კუთხეებში ლაქა, ბევრი წებო, ტუშის კვალი, თვალის ჩრდილის კვალი, წებო ქუთუთოზე, მტვრის ერთი ლაქა - 1 ქულა. საერთო შეფასება: 1-10 ქულა.
3	**სიგრძე (1-5)**	შეზღუდვები არ არსებობს.
4	**სისქე:** • 0.07-3 ქულა • 0.05-4 ქულა • 0.03 -5 ქულა	სწორი არჩევანი - შეესაბამება ბუნებრივ წამწამს.
5	**ფერი (1-5)**	მოდელის ფერის ტიპს სწორად უნდა შეესაბამებოდეს. შავისა და ყავისფერის ყველა ელფერი დაშვებულია! შავისა და ყავისფერის ნაზავი დაშვებულია (1-5 ქულა).
6	**ზოგადი მიმართულება (1-10)**	ორივე თვალთან მიმართებაში სიმეტრია უნდა იყოს. 1-10 ქულა
7	**ერთმანეთთან მიმართებაში მიმართულება (1-5)**	წამწამები ერთმანეთის პარალელური უნდა იყოს. 1-5 ქულა
8	**შეწევა (1-5)**	ჩაღრმავება ერთგვაროვანი უნდა იყოს; ნორმაა 0.3-0.8 მმ. თუ არჩეულია 0.5 მმ ჩაღრმავება, მაშინ ის ყველგან უნდა იყოს! ერთი მცირე განსხვავებაა -0.5 მმ. ერთი მნიშვნელოვანი განსხვავებაა -1 მმ.
9	**შიდა კუთხეების შევსება (1-5)**	პირველი 5 წამწამი. 1-5 ქულა
10	**გარე კუთხეების შევსება (1-5)**	ბოლო 5 დარტყმა. 1-5 ქულა
11	**შევსება (1-5)**	100% აუცილებელია, წამწამების 1 მმ-ის გარდა! 1 დაკარგული წამწამი -1ბ.
12	**საერთო შთაბეჭდილება (1-10)**	
13	**საჯარიმო ქულები (0-დან მინუს -10-მდე)**	ლორწოვანი გარსის სიწითლე; დაზიანება; ადჰეზიები; წამწამების ხაზის გასწორება; ქალური იერსახის შექმნისთვის ჯარიმა: მინუს 10 ქულამდე

ნომინაცია:
ტექნოლოგიური ბოჭკოები

ამ ნომინაციაში ნამუშევარი შესრულებულია *Y/YY/W* წამწამებით.

1	**გარეგნობის მოდელირება (1-10)**	ეფექტი სწორად იყო მოდელირებული და შერჩეული, ხოლო თვალების ნებისმიერი ანატომიური ასიმეტრია გამოსწორდა! რაც უფრო ძლიერი იყო ასიმეტრია მის გამოსწორებამდე და მის შემდეგ, მით უფრო მაღალი იყო ქულა! (1-10 ქულა)
2	**სამუშაო ადგილის სისუფთავე (1-10)**	წამწამებზე წვეთები, ლაქების კვალი, კალმის კვალი, თვალის კუთხეებში ლაქა, ბევრი წებო, ტუშის კვალი, თვალის ჩრდილის კვალი, წებო ქუთუთოზე, მტვრის ერთი ლაქა - 1 ქულა. საერთო შეფასება: 1-10 ქულა.
3	**სიგრძე (1-5)**	წამწამის სიგრძე არ უნდა აღემატებოდეს თქვენს ბუნებრივ წამწამზე 2 მმ-ს ან იყოს იგივე სიგრძის, რაც თქვენი წამწამი; უფრო მოკლე წამწამები მისაღებია, 1-5 წერტილი. მაქსიმალური სიგრძეა 11 მმ. უმჯობესია გამოიყენოთ მოკლე წამწამები.
4	**სისქე:** • 0.10-2 ქულა • 0.85-3 ქულა • 0.07-4 ქულა • 0.05-5 ქულა)	
5	**ფერი (1-5)**	მოდელის ფერის ტიპს სწორად უნდა შეესაბამებოდეს. შავისა და ყავისფერის ყველა ელფერი დაშვებულია! შავისა და ყავისფერის ნაზავი დაშვებულია (1-5 ქულა).
6	**ზოგადი მიმართულება (1-10)**	ორივე თვალთან მიმართებაში სიმეტრია უნდა იყოს. 1-10 ქულა
7	**ერთმანეთთან მიმართებაში მიმართულება (1-5)**	წამწამები ერთმანეთის პარალელური უნდა იყოს. 1-5 ქულა
8	**გადასვლის სიგლუვე (1-10)**	
9	**შეწევა (1-5)**	ჩაღრმავება ერთგვაროვანი უნდა იყოს; ნორმაა 0.3-0.8 მმ. თუ არჩეულია 0.5 მმ ჩაღრმავება, მაშინ ის ყველგან უნდა იყოს! ერთი მცირე განსხვავებაა -0.5 მმ. ერთი მნიშვნელოვანი განსხვავებაა -1 მმ.
10	**შიდა კუთხეების შევსება (1-5)**	პირველი 5 წამწამი. 1-5 ქულა
11	**გარე კუთხეების შევსება (1-5)**	ბოლო 5 დარტყმა. 1-5 ქულა
12	**შევსება (1-5)**	100% აუცილებელია, წამწამების 1 მმ-ის გარდა! 1 დაკარგული წამწამი -1ბ.
13	**ლორწოვანი გარსის სიწითლე (მინუს -1-5)**	
14	**საერთო შთაბეჭდილება (1-10)**	

ნომინაცია:
ფენტეზის სურათი

** კატეგორიები არ არის დაყოფილი, 3 საპრიზო ადგილი უფასოა, 2 ან მეტ ნომინაციაში მონაწილეობის საფასურის გადახდის შემთხვევაში*



კატეგორიებად დაყოფის გარეშე.
ნამუშევრების წარდგენა მონაწილის ნომრის მიხედვით.
***თუ ორ ან მეტ კატეგორიაში მონაწილეობთ, ეს კატეგორია უფასოა. ცალკე განაცხადის წარდგენა საჭირო არ არის.**

„იმიჯის“ ნომინაციისთვის მიღებული ქულები გრან პრისთვის არ ითვლება. ეს ნომინაცია მონაწილეობისთვის სავალდებულო არ არის, ის მონაწილის შეხედულებისამებრ განისაზღვრება. სურვილის შემთხვევაში, შეგიძლიათ დაამატოთ საკონტროლო სია სურათის, იდეის აღწერით.

ვარჯიში:
მოდელის სრული იმიჯის შექმნა მაკიაჟით, ვარცხნილობითა და კოსტუმით.

თქვენ შეგიძლიათ გაგზავნოთ რამდენიმე რეტუშირებული ფოტო და ვიდეო; მათ უნდა ჰქონდეთ „რეტუშირებული“ ეტიკეტები.
ასევე, ეს ფოტოები უნდა იყოს რეტუშის გარეშე.

აკრძალულია:
მონაწილის ფოტოზე სერტიფიკატების, დიპლომების, თასების და სხვა ჯილდოების არსებობა.
ფოტოების დამუშავება PHOTOSHOP-ში ან სხვა პროგრამაში.
თქვენ შეგიძლიათ დაამატოთ რამდენიმე ფოტო დამუშავებით და მათ უნდა ჰქონდეთ „რეტუშირებული“ ეტიკეტები.

საჭირო ფოტოებისა და ვიდეოების სია

ფოტო "ადრე":

1 ფოტო - პორტრეტი
მოდელის 1 ფოტო - სრული სიმაღლე

ფოტოს შემდეგ:

1 ფოტო - პორტრეტი
1 ფოტო - სრული სიგრძის მოდელი
1 ფოტო - მარცხენა მხარე
1 ფოტო - მარჯვენა მხარე

ვიდეო:

ვიდეო „ადრე“ მოდელის პრეზენტაცია (15 წამამდე) ვიდეო „შემდეგ“ დასრულებული ზონის მარცხნიდან მარჯვნივ (არაუმეტეს 30 წამისა)

შეფასების კრიტერიუმები

№	კრიტერიუმები	აღწერა	ქულები
1	**ზოგადი შთაბეჭდილება**		1-10
2	**სახის ხელოვნება** (სახის მოხატვა)	რაც უფრო რთულია ნახატი, მით უფრო მაღალია ქულა.	1-10
3	**სხეულის ხელოვნება** (სხეულის ტატუ)	რაც უფრო რთულია ნახატი, მით უფრო მაღალია ქულა.	1-10
4	**წამწამების არეალის დეკორაცია**	ნებადართულია ყალბი წამწამების და ნებისმიერი დეკორაციის გამოყენება. რაც უფრო რთულია დეკორი, მით უფრო მაღალია ქულა.	1-10
5	**წარბების არეალის დეკორაცია**	რაც უფრო რთულია დეკორი, მით უფრო მაღალია ქულა.	1-10
6	**სახის დეკორაცია**	რაც უფრო რთულია დეკორი, მით უფრო მაღალია ქულა.	1-10
7	**ვარცხნილობა**	შეგიძლიათ გამოიყენოთ ნებისმიერი დეკორი, თმის დაგრძელება. უფრო რთული დეკორი - უფრო მაღალი ქულა.	1-10
8	**კოსტუმი**		1-10
9	**თქვენი ნამუშევრის წარდგენა**		
ჯამური ქულა (მაქსიმალური)			**90**