

INTERNETINIS PASAULIO ČEMPIONATAS «WBC»
WORLD BEAUTY CHAMPIONSHIP

REGLAMENTAS

Lash



TURINĮ

DALYVAVIMO ČEMPIONATE INSTRUKCIJA	2
NUOSTATAI.....	3-5
KATEGORIJOS.....	6
NOMINACIJOS.....	6
KAINA.....	7
IŠLAIKYTAS BALAS.....	7
NUGALĖTOJŲ IŠAIŠKINIMAS	8
GRAND PRIX.....	9
PATEIKITE SAVO DARBĄ.....	9
MODELIO REIKALAVIMAI	10
NUOTRAUKŲ KAMPAI / KONTROLINIS SĄRAŠAS	11-15
KIEKVIENOS NOMINACIJOS VERTINIMO KRITERIJAI	16-27

DALYVAVIMO ČEMPIONATE INSTRUKCIJA

- Susipažinkite su informacija apie čempionatą mūsų interneto svetainėje.
 - Pasirinkite kategoriją pagal savo profesinę patirtį.
 - Pasirinkite nominaciją, kurioje norite dalyvauti.
 - Apsilankykite svetainėje wbc-beauty-champ.com, atidarykite skiltį WBC Online Championship ir užpildykite dalyvio paraišką.
 - Dalyvio mokestį galite sumokėti iš karto svetainėje, pasirinkdami Jums patogiausią mokėjimo būdą.
 - Po apmokėjimo į Jūsų el. paštą bus išsiųstas laiškas su dalyvio numeriu, Jūsų konkursinio darbo numeriu bei prisijungimo duomenimis prie asmeninės paskyros.
 - Prisijungimo duomenys prie asmeninės paskyros taip pat bus išsiųsti į Jūsų el. pašto adresą.
 - Dalyvio numeris ir prisijungimo duomenys prie asmeninės paskyros siunčiami iš el. pašto adresu:
info@wbc-beauty-champ.com
- Prašome taip pat patikrinti „Šlamšto“ (Spam) aplanką.
- Toliau atlikite savo konkursinį darbą. Reikalingi nuotraukų ir vaizdo įrašų rakursai nurodyti kiekvienos nominacijos aprašyme čempionato nuostatuose.
 - Norėdami pateikti darbą, prisijunkite prie savo asmeninės paskyros ir įkelkite visas reikalingas nuotraukas, vaizdo įrašus bei kontrolinį sąrašą (checklist).
 - Konkursinių darbų priėmimas vyksta iki 2027 m. vasaris 4 d.
 - Laukite čempionato rezultatų.
Rezultatai bus paskelbti 2027 m. vasaris 28 d.
 - Švęskite savo pergalę! ✨

ONLINE ČEMPIONATO NUOSTATAI

NUOTOLINIO ČEMPIONATO NUOSTATAI

1. Paraiškų pateikimo terminas – iki 2027 m. vasaris 4 d.
2. Konkursinių darbų pateikimo terminas – iki 2027 m. vasaris 4 d.
3. Vertinimo laikotarpis – nuo 2027 m. 11 d. iki vasaris 18 d.
4. Finalas ir rezultatų paskelbimas – 2027 m. vasaris 28 d.
5. Paraiška teikiama interneto svetainėje:
<https://wbc-beauty-champ.com>
6. Dalyvio mokestis taip pat sumokamas svetainėje po paraiškos pateikimo.
7. Po apmokėjimo dalyviui suteikiamas dalyvio numeris bei kiekvieno konkursinio darbo numeris pasirinktose nominacijose.
8. Po apmokėjimo į registracijos metu nurodytą el. pašto adresą išsiunčiami prisijungimo prie asmeninės paskyros duomenys.
Dalyvio numeris ir prisijungimo prie asmeninės paskyros duomenys siunčiami iš el. pašto adreso:
info@wbc-beauty-champ.com
Prašome taip pat patikrinti „Šlamšto“ (Spam) aplanką.
9. Dalyvis privalo parengti nuotraukas ir vaizdo įrašus pagal šio čempionato taisykles.
Konkursiniai darbai pateikiami per asmeninę paskyrą. Tam reikia prisijungti prie savo asmeninės paskyros naudojant prisijungimo vardą ir slaptažodį (kurie buvo išsiųsti el. paštu po apmokėjimo) ir įkelti:
 - * konkursinio darbo nuotraukas ir vaizdo įrašus;
 - * kontrolinį sąrašą (checklist) arba procedūros atlikimo protokolą (jeigu to reikalauja pasirinktos nominacijos sąlygos).
10. Čempionate gali dalyvauti specialistai, kurie:
 - * yra baigę profesinį mokymą atitinkamoje srityje;
 - * dirba tik su profesionaliomis medžiagomis;
 - * yra sumokėję dalyvio mokestį.

Dalyvių amžius neribojamas.

11. Darbai/darbai turi būti baigti pateikus paraišką ir sumokėjus registracijos mokestį.
12. Dalyvis toje pačioje nominacijoje gali dalyvauti kelis kartus, už kiekvieną darbą mokama kaip atskira nominacija.

13. Draudžiamas bet koks nuotraukų apdorojimas, apkarpymas, retušavimo programų naudojimas – tai bus diskvalifikuota.

14. Draudžiama pateikti sąmoningai melagingą informaciją apie savo kategoriją. Už informacijos apie kategoriją pateikimą atsakingi čempionato dalyviai.

Nustačius, kad dalyvis tyčia pateikė melagingą informaciją, jis bus diskvalifikuotas ir neteks visų apdovanojimų.

15. Teisėjų sprendimai yra galutiniai ir nekeičiami.

16. Prizai ir dovanos siunčiami dalyvių sąskaita.

Apdovanojimų išsiuntimas nugalėtojams per 1 mėnesį po čempionato finalo.

Apdovanojimų siuntimas iš Ukrainos.

17. Registracijos mokesčiai yra savanoriški ir negrąžinami, gautas lėšas organizatoriai naudoja čempionatui vykdyti.

18. Dalyviai, pateikę paraišką ir sumokėję registracijos mokestį, sutinka su visomis čempionato sąlygomis ir duoda sutikimą, kad jų asmens duomenys būtų tvarkomi ir naudojami čempionato tikslais.

19. Čempionate leidžiama dalyvauti tuo darbu, su kuriuo dalyvavote kituose čempionatuose.

20. Dalyvis gali naudoti tą patį modelį skirtingose nominacijose.

21. Medžiagų prekės ženklas parenkamas dalyvio nuožiūra.

Leidžiamos tik profesionalios medžiagos. Draudžiama naudoti paruoštas bandeles, bandeles turi formuoti pats dalyvis. Be Y/YY/W technologijos pluoštų nominacijos

22. Dalyvis turi parašyti mums tiesiogiai į Instagram, jei prieš čempionato finalą - Instagrame pakeisite slapyvardį.

DISKVALIFIKACIJA:

- Draudžiama dėti nuotraukas į socialinius tinklus iki čempionato finalo.
- Draudžiama fotografuoti savo darbus prie diplomų/taurių – ten, kur matomas pilnas vardas.
- Dalyvio darbo diskvalifikavimas reiškia teisės dalyvauti čempionate su šiuo darbu sustabdymą.
- Dalyvio ar dalyvio darbo diskvalifikacija įvyksta teisėjų ir organizatoriaus sprendimu.
- Dalyvio diskvalifikavimas galimas tik tuo atveju, jei dalyvis pažeidžia šių nuostatų ir jo priedų nustatytas taisykles.
- Dalyvio diskvalifikacija gali įvykti tiek šio čempionato metu, tiek jam pasibaigus, bet ne vėliau kaip per 1 kalendorinį mėnesį nuo rezultatų paskelbimo dienos, jeigu paaiškėja aplinkybės, pažeidžiančios šio reglamento ir jo priedų sąlygas.

DRAUDŽIAMA:

DRAUDŽIAMOS ČEMPIONATO TEMOS:

**KARINĖS TEMOS
RELIGIJA
POLITIKA SMURTAS**

**NĖŠTUMAS
NUOGUMŲ IR EROTIKOS
NUOTRAUKOS.**

ČEMPIONATO DALYVIŲ KATEGORIJOS

- Jaunesnysis (darbo patirtis iki vienerių metų).
- Meistras (darbo patirtis nuo 1 iki 3 metų).
- Profesionalus (darbo patirtis nuo 3 metų arba treneriai, turintys bet kokią patirtį, prizininkai profesionalų kategorijoje).

**Jums leidžiama išbandyti save aukščiau nurodytose kategorijose!*

**Jūs negalite sumažinti kategorijos, dalyvis automatiškai praras visus apdovanojimus!*

**darbo patirtis skaičiuojama nuo pirmo bazinio mokymo!*

**profesionalų kategorijoje dalyvauja mokytojai, turintys bet kokią patirtį!*

ČEMPIONATO NOMINACIJAS

KLASIKINIS BLAKSTIENŲ PRIAUGINIMAS

L, M LENKIMAS

2D TŪRIS

KŪRYBINIS BLAKSTIENŲ PRIAUGINIMAS

** nekatégorizuotas, kim efektai, spinduliai, rodyklė, šlapias efektas*

3D TŪRIS

SU AMŽIUMI SUSIJĘS BLAKSTIENŲ PRIAUGINIMAS

** nekatégorizuotas*

4-6D TŪRIS

VYRIŠKOS BLAKSTIENŲ PRIAUGINIMO PRIEMONĖS

** nekatégorizuotas*

SPALVOTAS BLAKSTIENŲ PRIAUGINIMAS

FIBRAS TECNOLOGICAS Y/YY/W

FANTASTINIS VAIZDAS

** be kategorijos, nemokamai, sumokėjus dalyvavimą 2 ir daugiau nominacijų*

DALYVAVIMO ČEMPIONATE KAINA

- » Galite dalyvauti bet kuriame nominacijų skaičiuje.
- » Kuo daugiau nominacijų, tuo didesnė tikimybė laimėti!
- » Kaina visoms kategorijoms vienoda.
- » Kaina visoms nominacijoms vienoda.
- » **1 nominacija (bet kuri) - 60 eurų**



PADAVIMAS

Norėdami gauti prizą, dalyvis turi surinkti tam tikrą taškų skaičių (išlaikytas balas matuojamas %).

TINKAMUMO BALAS PAGAL KATEGORIJAS:

JAUNIEJI

1 VIETA – 70 PROC.
2 VIETA – 65 PROC.
3 VIETA – 60 PROC.

MEISTRAI

1 VIETA – 75 PROC.
2 VIETA – 70 PROC.
3 VIETA – 65 PROC.

PROFESIONALAI

1 VIETA – 80 PROC.
2 VIETA – 75 PROC.
3 VIETA – 70 PROC.

PRIZŲ LAIMĖTOJŲ NUSTATYMAS

Konkurso nugalėtojais tampa dalyviai, surinkę maksimalų balų skaičių % santykiu.

- ➔ Pagal surinktų taškų skaičių dalyviams skiriamos 1-2-3 vietos.
- ➔ Į kiekvieną prizinę vietą, kiekvienoje nominacijoje ir kategorijoje nominuojamas tik vienas nominantas.

Jaunimas: 1,2,3 prizinė vieta

Meistras: 1,2,3 prizinė vieta

Profesionalas: 1,2,3 prizinė vieta

*Išskyrus nominacijas, kurios neskirstomos į kategorijas, tokiose nominacijose yra 3 prizinės vietos.

ČEMPIONATO NUGALĖTOJAI GAUNA:



DALYVAVIMO
PAŽYMĖJIMAS



NUGALĖTOJO
DIPLOMAS



ASMENINIS
PUODELIS

VISI ČEMPIONATO DALYVIAI GAUNA:



PAŽYMĖJIMAI APIE DALYVAVIMĄ
TARPTAUTINIAME ČEMPIONATE
ELEKTRONINE FORMA

Nugalėtojai bus paskelbti finalo dieną Instagram puslapyje, įrašų pavidalu.

Čempionato finalo dieną Instagram profilio antraštėje esančioje nuorodoje bus: dalyvio pažymėjimai, prizininkų diplomai ir vertinimo lapai.

DIDYSIS PRIZAS



PAGRINDINIS ČEMPIONATO PRIZAS:

**Didžiulė taurė
+ galimybė kitą sezoną tapti teisėju!**

KAIP GAUTI PRIZĄ?

LABAI PAPRASTA!

» **LASHMAKER - dalyvaukite 3 skirtingose nominacijose.**

(Jeigu dalyvausite daugiau nei 3 nominacijose, bus atsižvelgiama tik į balus iš 3 geriausių darbų)

» **Grand Prix bus įteiktas 1 dalyviui, surinkusiam maksimalų balų skaičių (%) už reikiamą nominacijų skaičių.**

» **! Daugiau nominacijų – daugiau šansų laimėti!**

PATEIKITE SAVO DARBĄ

Po apmokėjimo į jūsų el. paštą bus išsiųsti prisijungimo prie asmeninės paskyros duomenys (vartotojo vardas ir slaptažodis).

Asmeninėje paskyroje matysite visas apmokėtas nominacijas ir galėsite įkelti savo konkursinį darbą bei kontrolinį sąrašą.

Iki čempionato finalo galėsite patikrinti ir pakeisti įkeltas nuotraukas.

Finalo dieną redagavimo galimybė bus užblokuota. Po to nuotraukų pakeisti nebebus galima.

Prašome būtinai patikrinti savo konkursinį darbą prieš finalą.

REIKALAVIMAI MODELAMS

- Modeliai turi būti ne jaunesni kaip 18 metų.
- Merginos/moterys visose kategorijose, išskyrus vyrų blakstienų priauginimą.
- Nominacijoje: Su amžiumi susiję pratęsimai, modelio amžius 45+
- Modeliui leidžiamas lengvas makiažas, išskyrus Jūsų pasirinktoje nominacijoje atliekamą darbo sritį.
- Modelio spalvos tipą ir išvaizdą pasirenka pats dalyvis, tačiau harmoningi ir gražūs modelio veido bruožai gali padėti surinkti aukštesnius balus bendrame įspūdžio vertinime.

DRAUDŽIAMA:

- Draudžiama imti modelį su vokų ar tarpblakstienų tatuiruote – kitu atveju diskvalifikacija.
- Draudžiama fotografuoti modelį prie diplomų/taurių – kur matosi visas Jūsų vardas – priešingu atveju diskvalifikacija.

DALYVIS GALI NAUDOTI TĄ PATĮ MODELĮ SKIRTINGOSE NOMINACIJOSE.

FOTO IR VAIZDO KAMPAI

Iš viso aplanke turėtų būti 22 nuotraukos, + 2 vaizdo įrašai + kontrolinis sąrašas + paketų nuotraukos.

NUOTRAUKA "PRIEŠ" PROCEDŪRA:

Iš viso turėtų būti 6 nuotraukos.

- 1 nuotrauka - visas veidas, matomos abi akys (nuotrauka kaip pase) 2 nuotraukos - kiekviena akis atskirai, modelis žiūri tiesiai į fotoaparata
- 2 nuotraukos - kiekviena akis atskirai modelis žiūri į viršų
- 1 nuotrauka - pilnas veidas, užmerktos akys, lopai po blakstienomis

NUOTRAUKA "PO" BAIGTAS DARBAS:

Iš viso turėtų būti 16 nuotraukų.

- 1 nuotrauka - visas veidas, matosi abi akys, portretinė nuotrauka kaip pasui
 - 1 nuotrauka - visas veidas, abi akys matomos, akys užmerktos, lopai po blakstienomis (modelis guli)
 - 2 nuotraukos – kiekviena akis atskirai (iš arti) modelis žiūri tiesiai į fotoaparata
 - 2 nuotraukos - kiekviena akis atskirai, modelis žiūri į viršų, gerai matosi blakstienų bazė!
 - 6 nuotraukos - įtrauka su pleistru, būtinai ištemptas uždarytas vokas, (ir visi kampai įtempti) tvirtinami juostele, kaspinu ar pirštais, fotografuojame virš voko. 3 nuotraukos vienai akiai (vidiniame, išoriniame kampe ir viduryje)!
 - 2 nuotraukos - Vidiniai kampai užsidaro (akis atidaryta, modelis žiūri į viršų ir į šoną). Jei tai kairioji akis, modelis žiūri į kairę Sutelkite dėmesį į vidinį kampą.
 - 2 nuotraukos - Išoriniai kampai (EYE OPEN), (galite ištempti pirštu, svarbiausia, kad išorinis kampas būtų matomas iš vidaus (dirba išorinio kampo blakstienas), modelis žiūri į viršų!
- + kontrolinį sąrašą galima užpildyti ranka arba atspausdinti.

ATLIKTO DARBO VIDEO:

- vidinis kampas
- išorinis kampas

*Kad būtų matomas kampų (dešinės ir kairės akies) užpildymas, (daugiausia 30 sekundžių)

Visiems tomams: meistras padaro 10 ryšulių atskirai, tokio ilgio ryšulius, kokį naudojate šiame praplėtime (7 ryšuliai - pagrindinis ilgis, 3 ryšuliai - trumpi), (nuotrauka ant baltos servetėlės, popieriaus ar klijų ant kempinės).

- Gera dienos šviesa, naudokite žiedinius žibintus, fluorescencines lempas, dienos šviesą.
- Draudžiama naudoti bet kokias retušavimo programas!
- Jei nuotrauką siunčiate pažeidžiant taisykles – dalyvio diskvalifikacija, tokiu atveju registracijos mokestis negrąžinamas.
- Darbų nuotraukos turi būti be parašų/logotipų/vandenženklių, tokios nuotraukos nepriimamos.
- Modelio, turinčio dalyvio numerį, nuotraukos nebūtina.
- Galite naudoti makro objektyvą.
- Leidžiama viena redaguota pilna veido nuotrauka, ši nuotrauka turi būti pridėta be retušavimo (redaguota nuotrauka turi būti pasirašyta „RETUŠUOTA“)

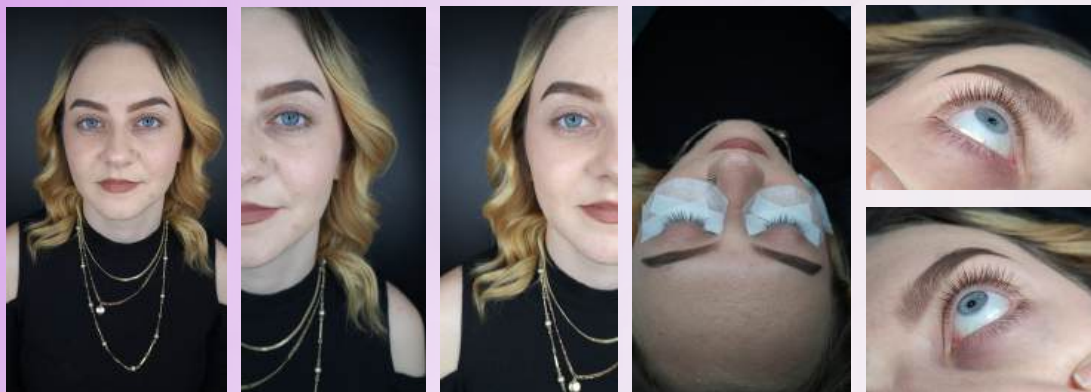
Kontrolinis sąrašas – būtina užpildyti!

* Darbai nebus priimami be užpildyto kontrolinio sąrašo.

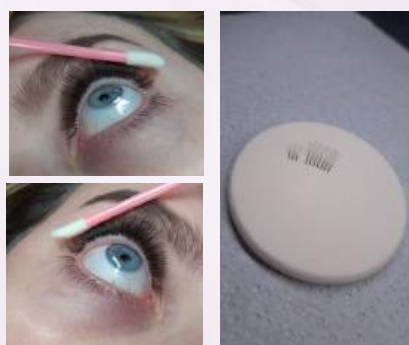
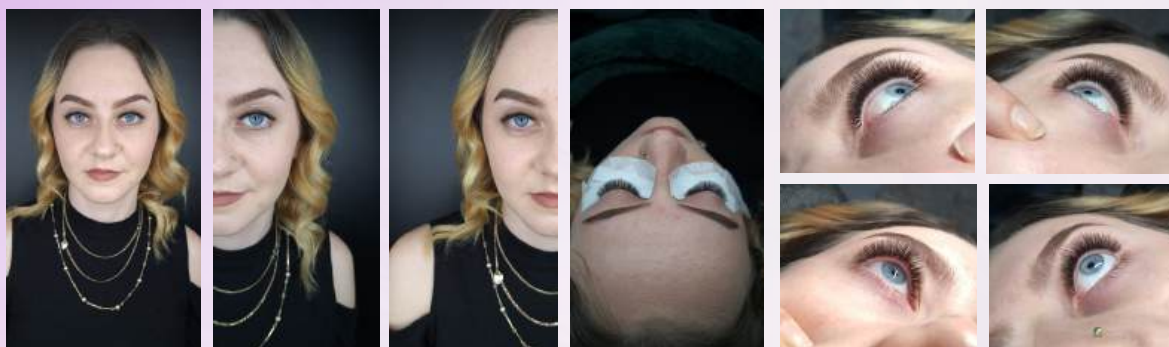
Galite:

- pildyti elektroniniu būdu;
- arba atsispausdinti ir užpildyti
- arba patys parašykite ranka.

Kiekvienam dalyviui po registracijos organizatorius išsiųs kontrolinį sąrašą.



**nuotrauka PRIEŠ*



**nuotrauka PO*



1. Nominacija _____

2. Kategorija _____

3. Darbo numeris _____

4. Apimtis _____

5. Poveikis _____

6. Naudotos medžiagos (prekės ženklas, spalva, ilgis, storis, lenkimas)

7. Defektai "PRIEŠ"

Pratęsimo schema (nuotrauka):



1. Nominacija 3D VOLUME

2. Kategorija PROFESIONALUS

3. Darbo numeris 1307

4. Apimtis Apimtis_3D

5. Poveikis ATIDARYTA AKIS

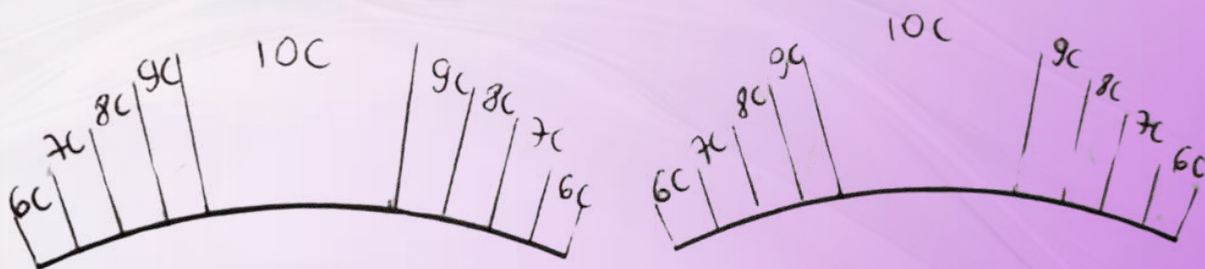
6. Naudotos medžiagos (prekės ženklas, spalva, ilgis, storis, lenkimas)

SABRITA blakstienos, šokolado spalvos.

6-10 mm, 0,07 C

7. Defektai "PRIEŠ"

Pratęsimo schema (nuotrauka):



VERTINIMO KRITERIJAI



NOMINACIJA:
KLASIKINIS BLAKSTIENŲ
PRIAUGINIMAS

1	Išvaizdos modeliavimas (1–10)	Teisingai sumodeliuotas ir parinktas efektas, pakoreguota anatominė akių asimetrija, jei tokia buvo! Kuo sudėtingesnė asimetrija prieš ir po jos ištaisymo, tuo didesnis balas (1–10 taškų)
2	Darbo švara (1–10)	Pūkeliai ant blakstienų, pleistrų pėdsakai, rašiklio žymės, dulkių dėmė akių kampučiuose, daug klijų, tušo pėdsakai, šešėliai, klijai ant voko, viena dulkių dėmė – 1b. Bendras įvertinimas 1–10 balų
3	Ilgis (1–5)	Ne ilgesnės nei 2 mm natūralios blakstienos arba lygios savoms, galima ir trumpesnė už savo, 1–5 balai. Maksimalus ilgis 11 mm. Geriau naudoti trumpas blakstienas
4	Storis: • 0,10–2 taškai • 0,85–3 taškai • 0,07–4 taškai • 0,05–5 taškai	
5	Spalva (1–5)	Turi tinkamai atitikti modelio spalvos tipą. Leidžiami visi juodos ir rudos spalvos atspalviai! Sumaišyti juodą + rudą leidžiama 1–5 balai
6	Bendroji kryptis (1–10)	Tarp dviejų akių turi būti simetrija. 1–10 taškų
7	Kryptis vienas kito atžvilgiu (1–5)	Blakstienos turi būti lygiagrečios viena kitai. 1–5 taškai
8	Perėjimo sklandumas (1–10)	
9	Įtrauka (1–5)	Įdubimas turi būti toks pat, norma yra 0,3–0,8 mm. Jei įtrauka yra 0,5, tada ji turėtų būti visur! Vienas nedidelis neatitikimas – 0,5b. Vienas reikšmingas neatitikimas – 1b
10	Vidinių kampų užpildymas (1–5)	Pirmos 5 blakstienos. 1–5 taškai
11	Išorinių kampų užpildymas (1–5)	Paskutinės 5 blakstienos. 1–5 taškai
12	Užpildymas (1–5)	Reikalinga 100%, išskyrus 1 mm blakstienas! 1 trūkstanti blakstiena – 1b.
13	Gleivinės paraudimas (minus –1–5)	
14	Bendras įspūdis (1–10)	



1	Išvaizdos modeliavimas (1–10)	Teisingai sumodeliuotas ir parinktas efektas, pakoreguota anatinė akių asimetrija, jei tokia buvo! Kuo sudėtingesnė asimetrija prieš ir po jos ištaisymo, tuo didesnis balas (1–10 taškų)
2	Darbo švara (1–10)	Pūkeliai ant blakstienų, pleistrų pėdsakai, rašiklio žymės, dulkių dėmė akių kampučiuose, daug klijų, tušo pėdsakai, šešėliai, klijai ant voko, viena dulkių dėmė – 1b. Bendras įvertinimas 1–10 balų
3	Ilgis (1–5)	Ne ilgesnės nei 2 mm natūralios blakstienos arba lygios savoms, galima ir trumpesnė už savo, 1–5 balai. Maksimalus ilgis 11 mm. Geriau naudoti trumpas blakstienas
4	Storis: • 0,10–2 taškai • 0,85–3 taškai • 0,07–4 taškai • 0,05–5 taškai	
5	Spalva (1–5)	Turi tinkamai atitikti modelio spalvos tipą. Leidžiami visi juodos ir rudos spalvos atspalviai! Sumaišyti juodą + rudą leidžiama 1–5 balai
6	Bendroji kryptis (1–10)	Tarp dviejų akių turi būti simetrija. 1–10 taškų
7	Kryptis vienas kito atžvilgiu (1–5)	Blakstienos turi būti lygiagrečios viena kitai. 1–5 taškai
8	Perėjimo sklandumas (1–10)	
9	Įtrauka (1–5)	Įdubimas turi būti toks pat, norma yra 0,3–0,8 mm. Jei įtrauka yra 0,5, tada ji turėtų būti visur! Vienas nedidelis neatitikimas – 0,5b. Vienas reikšmingas neatitikimas – 1b
10	Vidinių kampų užpildymas (1–5)	Pirmos 5 blakstienos. 1–5 taškai
11	Išorinių kampų užpildymas (1–5)	Paskutinės 5 blakstienos. 1–5 taškai
12	Užpildymas (1–5)	Reikalinga 100%, išskyrus 1 mm blakstienas! 1 trūkstanti blakstiena – 1b.
13	Gleivinės paraudimas (minus –1–5)	
14	Kekės, stiebas (1–5)	
15	Sijos atidarymas (1–5)	
16	Bendras įspūdis (1–10)	



1	Išvaizdos modeliavimas (1–10)	Teisingai sumodeliuotas ir parinktas efektas, pakoreguota anatominė akių asimetrija, jei tokia buvo! Kuo sudėtingesnė asimetrija prieš ir po jos ištaisymo, tuo didesnis balas (1–10 taškų)
2	Darbo švara (1–10)	Pūkeliai ant blakstienų, pleistrų pėdsakai, rašiklio žymės, dulkių dėmė akių kampučiuose, daug klijų, tušo pėdsakai, šešėliai, klijai ant voko, viena dulkių dėmė – 1b. Bendras įvertinimas 1–10 balų
3	Ilgis (1–5)	Ne ilgesnės nei 2 mm natūralios blakstienos arba lygios savoms, galima ir trumpesnė už savo, 1–5 balai. Maksimalus ilgis 11 mm. Geriau naudoti trumpas blakstienas
4	Storis: • 0,10–2 taškai • 0,85–3 taškai • 0,07–4 taškai • 0,05–5 taškai	
5	Spalva (1–5)	Turi tinkamai atitikti modelio spalvos tipą. Leidžiami visi juodos ir rudos spalvos atspalviai! Sumaišyti juodą + rudą leidžiama 1–5 balai
6	Bendroji kryptis (1–10)	Tarp dviejų akių turi būti simetrija. 1–10 taškų
7	Kryptis vienas kito atžvilgiu (1–5)	Blakstienos turi būti lygiagrečios viena kitai. 1–5 taškai
8	Perėjimo sklandumas (1–10)	
9	Įtrauka (1–5)	Įdubimas turi būti toks pat, norma yra 0,3–0,8 mm. Jei įtrauka yra 0,5, tada ji turėtų būti visur! Vienas nedidelis neatitikimas – 0,5b. Vienas reikšmingas neatitikimas – 1b
10	Vidinių kampų užpildymas (1–5)	Pirmos 5 blakstienos. 1–5 taškai
11	Išorinių kampų užpildymas (1–5)	Paskutinės 5 blakstienos. 1–5 taškai
12	Užpildymas (1–5)	Reikalinga 100%, išskyrus 1 mm blakstienas! 1 trūkstanti blakstiena – 1b.
13	Gleivinės paraudimas (minus –1–5)	
14	Kekės, stiebas (1–5)	
15	Sijos atidarymas (1–5)	
16	Bendras įspūdis (1–10)	



1	Išvaizdos modeliavimas (1–10)	Teisingai sumodeliuotas ir parinktas efektas, pakoreguota anatominė akių asimetrija, jei tokia buvo! Kuo sudėtingesnė asimetrija prieš ir po jos ištaisymo, tuo didesnis balas (1–10 taškų)
2	Darbo švara (1–10)	Pūkeliai ant blakstienų, pleistrų pėdsakai, rašiklio žymės, dulkių dėmė akių kampučiuose, daug klijų, tušo pėdsakai, šešėliai, klijai ant voko, viena dulkių dėmė – 1b. Bendras įvertinimas 1–10 balų
3	Ilgis (1–5)	Ne ilgesnės nei 2 mm natūralios blakstienos arba lygios savoms, galima ir trumpesnė už savo, 1–5 balai. Maksimalus ilgis 11 mm. Geriau naudoti trumpas blakstienas
4	Storis: • 0,07 – 1 taškas • 0,06 – 2 taškai • 0,05 – 3 taškai • 0,03 – 5 taškai	
5	Spalva (1–5)	Turi tinkamai atitikti modelio spalvos tipą. Leidžiami visi juodos ir rudos spalvos atspalviai! Sumaišyti juodą + rudą leidžiama 1–5 balai
6	Bendroji kryptis (1–10)	Tarp dviejų akių turi būti simetrija. 1–10 taškų
7	Kryptis vienas kito atžvilgiu (1–5)	Blakstienos turi būti lygiagrečios viena kitai. 1–5 taškai
8	Perėjimo sklandumas (1–10)	
9	Įtrauka (1–5)	Įdubimas turi būti toks pat, norma yra 0,3–0,8 mm. Jei įtrauka yra 0,5, tada ji turėtų būti visur! Vienas nedidelis neatitikimas – 0,5b. Vienas reikšmingas neatitikimas – 1b
10	Vidinių kampų užpildymas (1–5)	Pirmos 5 blakstienos. 1–5 taškai
11	Išorinių kampų užpildymas (1–5)	Paskutinės 5 blakstienos. 1–5 taškai
12	Užpildymas (1–5)	Reikalinga 100%, išskyrus 1 mm blakstienas! 1 trūkstanti blakstiena – 1b.
13	Gleivinės paraudimas (minus –1–5)	
14	Kekės, stiebas (1–5)	
15	Sijos atidarymas (1–5)	
16	Apimtis: 4D–2 taškai; 5D–3 taškai; 6D–5 taškai	
17	Bendras įspūdis (1–10)	



1	Išvaizdos modeliavimas (1–10)	Teisingai sumodeliuotas ir parinktas efektas, pakoreguota anatominė akių asimetrija, jei tokia buvo! Kuo sudėtingesnė asimetrija prieš ir po jos ištaisymo, tuo didesnis balas (1–10 taškų)
2	Darbo švara (1–10)	Pūkėliai ant blakstienų, pleistrų pėdsakai, rašiklio žymės, dulkių dėmė akių kampučiuose, daug klijų, tušo pėdsakai, šešėliai, klijai ant voko, viena dulkių dėmė – 1b. Bendras įvertinimas 1–10 balų
3	Ilgis (1–5)	Šioje kategorijoje dalyvis gali naudoti įvairaus ilgio blakstienas. Maksimalus ilgis nėra ribojamas. Blakstienų ilgį, skirtingų ilgių derinius ir jų išdėstymą dalyvis gali pasirinkti savarankiškai, atsižvelgdamas į savo autorinę koncepciją ir darbo dizainą.
4	Storis: • 0,10–2 taškai • 0,07–5 taškai	
5	Bendroji kryptis (0–10)	Tarp dviejų akių turi būti simetrija. 1–10 taškų
6	Kryptis vienas kito atžvilgiu (0–5)	Blakstienos turi būti lygiagrečios viena kitai. 1–5 taškai
7	Perėjimo sklandumas (0–10)	
8	Įtrauka (0–5)	Įdubimas turi būti toks pat, norma yra 0,3–0,8 mm. Jei įtrauka yra 0,5, tada ji turėtų būti visur! Vienas nedidelis neatitikimas –0,5b. Vienas reikšmingas neatitikimas –1b
9	Vidinių kampų užpildymas (0–5)	Pirmos 5 blakstienos. 1–5 taškai
10	Išorinių kampų užpildymas (0–5)	Paskutinės 5 blakstienos. 1–5 taškai
11	Užpildymas (0–5)	Reikalinga 100%, išskyrus 1 mm blakstienas! 1 trūkstama blakstiena – 1b.
12	Gleivinės paraudimas (minus –1–5)	
13	Kekės, stiebas (1–5)	
14	Sijos atidarymas (1–5)	
15	Apimtis: 2D–1 taškai 3D–2 taškai 4D–4 taškai 5–6D–5 taškai	
16	Bendras įspūdis (1–10)	
17	Dažymas (1–10)	
18	Spalvų skaičius: • 1–1 taškas • 2,3–2 taškai • 4–3 taškai • 5–4 taškai • 6 ir daugiau –5 balai	

Nominacijoje „L arba M vingis“ baigtas darbas turi būti visas L arba M vingyje, šioje nominacijoje lenkimai negali būti maišomi

1	Išvaizdos modeliavimas (1–10)	Teisingai sumodeliuotas ir parinktas efektas, pakoreguota anatominė akių asimetrija, jei tokia buvo! Kuo sudėtingesnė asimetrija prieš ir po jos ištaisymo, tuo didesnis balas (1–10 taškų)
2	Darbo švara (1–10)	Pūkeliai ant blakstienų, pleistų pėdsakai, rašiklio žymės, dulkių dėmė akių kampučiuose, daug klijų, tušo pėdsakai, šešėliai, klijai ant voko, viena dulkių dėmė – 1b. Bendras įvertinimas 1–10 balų
3	Ilgis (1–5)	Ne ilgesnės nei 2 mm natūralios blakstienos arba lygios savoms, galima ir trumpesnė už savo, 1–5 balai. Maksimalus ilgis 11 mm. Geriau naudoti trumpas blakstienas
4	Storis: • 0,07 –1 taškas • 0,06 – 2 taškai • 0,05 –3 taškai • 0,03 –5 taškai	
5	Spalva (1–5)	Turi tinkamai atitikti modelio spalvos tipą. Leidžiami visi juodos ir rudos spalvos atspalviai! Sumaišyti juodą + rudą leidžiama 1–5 balai
6	Bendroji kryptis (1–10)	Tarp dviejų akių turi būti simetrija. 1–10 taškų
7	Kryptis vienas kito atžvilgiu (1–5)	Blakstienos turi būti lygiagrečios viena kitai. 1–5 taškai
8	Perėjimo sklandumas (1–10)	
9	Įtrauka (1–5)	Įdubimas turi būti toks pat, norma yra 0,3–0,8 mm. Jei įtrauka yra 0,5, tada ji turėtų būti visur! Vienas nedidelis neatitikimas –0,5b. Vienas reikšmingas neatitikimas –1b
10	Vidinių kampų užpildymas (1–5)	Pirmos 5 blakstienos. 1–5 taškai
11	Išorinių kampų užpildymas (1–5)	Paskutinės 5 blakstienos. 1–5 taškai
12	Užpildymas (1–5)	Reikalinga 100%, išskyrus 1 mm blakstienas! 1 trūkstanti blakstiena – 1b.
13	Gleivinės paraudimas (minus –1–5)	
14	Kekės, stiebas (1–5)	
15	Sijos atidarymas (1–5)	
16	Apimtis: • 2D–1 taškai • 3D–2 taškai • 4D–3 taškai • 5D–4 taškai • 6D–5 taškai	
17	Bendras įspūdis (1–10)	Nominacijoje „L arba M vingis“ baigtas darbas turi būti visas L arba M vingyje, šioje nominacijoje lenkimai negali būti maišomi



NOMINACIJA: KŪRYBINIAI PLĖTINIAI

(Kim efektai, spinduliai, rodyklė, šlapias efektas) (nominacija į kategorijas neskirstoma, 3 prizinės vietos)

1	Išvaizdos modeliavimas (1–10)	Teisingai sumodeliuotas ir parinktas efektas, pakoreguota anatominė akių asimetrija, jei tokia buvo! Kuo sudėtingesnė asimetrija prieš ir po jos ištaisymo, tuo didesnis balas (1–10 taškų)
2	Darbo švara (1–10)	Pūkėliai ant blakstienų, pleistrų pėdsakai, rašiklio žymės, dulkių dėmė akių kampučiuose, daug klijų, tušo pėdsakai, šešėliai, klėjai ant voko, viena dulkių dėmė – 1b. Bendras įvertinimas 1–10 balų
3	Ilgis (1–5)	Jokių apribojimų nėra.
4	Storis: • 0,10–1b • 0,07–2b • 0,06–3b • 0,05–4b • 0,03–5b	
5	Bendroji kryptis (1–10)	Tarp dviejų akių turi būti simetrija. 1–10 taškų
6	Kryptis vienas kito atžvilgiu (1–5)	Blakstienos turi būti lygiagrečios viena kitai. 1–5 taškai
7	Perėjimo sklandumas (1–10)	
8	Įtrauka (1–5)	Įdubimas turi būti toks pat, norma yra 0,3–0,8 mm. Jei įtrauka yra 0,5, tada ji turėtų būti visur! Vienas nedidelis neatitikimas –0,5b. Vienas reikšmingas neatitikimas –1b
9	Vidinių kampų užpildymas (1–5)	Pirmos 5 blakstienos. 1–5 taškai
10	Išorinių kampų užpildymas (1–5)	Paskutinės 5 blakstienos. 1–5 taškai
11	Užpildymas (1–5)	Reikalinga 100%, išskyrus 1 mm blakstienas! 1 trūkstanti blakstiena – 1b.
12	Gleivinės paraudimas (minus –1–5)	
13	Kekės, stiebas (1–5)	
14	Sijos atidarymas (1–5)	Atliekant darbus esant šlapiam poveikiui, bei naudojant sijas, vertinamas sijos "griuvimas" ir užsidarymas.
15	Apimtis: • 2D – 1b • 3D – 2b • 3D – 3b • 4D – 4b • 5–6D – 5b	
16	Bendras įspūdis (1–10)	
17	Kūrybinis (1–10)	• drėgnas poveikis; • rodyklės efektas; • spinduliai
18	Spalva (1–5)	Leidžiamos visos blakstienų spalvos: juoda/ruda/spalvota. Leidžiamos ir mišrios spalvos. 1–5 taškai



NOMINACIJA: SU AMŽIUMI SUSIJĘ PRATĘSIMAI

(neskirstoma į kategorijas, 3 prizinės vietos) Modelis 45+

Teisėjų/organizatoriaus pageidavimu būtina patvirtinti modelio amžių.

1	Išvaizdos modeliavimas (1–10)	Teisingai sumodeliuotas ir parinktas efektas, pakoreguota anatinė akių asimetrija, jei tokia buvo! Kuo sudėtingesnė asimetrija prieš ir po jos ištaisymo, tuo didesnis balas (1–10 taškų)
2	Darbo švara (1–10)	Pūkeliai ant blakstienų, pleistų pėdsakai, rašiklio žymės, dulkių dėmė akių kampučiuose, daug klijų, tušo pėdsakai, šešėliai, klijai ant voko, viena dulkių dėmė – 1b. Bendras įvertinimas 1–10 balų
3	Ilgis (1–5)	Ne ilgesnės nei 2 mm natūralios blakstienos arba lygios savoms, galima ir trumpesnė už savo, 1–5 balai. Maksimalus ilgis 11 mm. Geriau naudoti trumpas blakstienas
4	Storis: • 0,10–2 taškai • 0,85–3 taškai • 0,07–4 taškai • 0,05–5 taškai	
5	Spalva (1–5)	Turi tinkamai atitikti modelio spalvos tipą. Leidžiami visi juodos ir rudos spalvos atspalviai! Sumaišyti juodą + rudą leidžiama 1–5 balai
6	Bendroji kryptis (1–10)	Tarp dviejų akių turi būti simetrija. 1–10 taškų
7	Kryptis vienas kito atžvilgiu (1–5)	Blakstienos turi būti lygiagrečios viena kitai. 1–5 taškai
8	Perėjimo sklandumas (1–10)	
9	Įtrauka (1–5)	Įdubimas turi būti toks pat, norma yra 0,3–0,8 mm. Jei įtrauka yra 0,5, tada ji turėtų būti visur! Vienas nedidelis neatitikimas – 0,5b. Vienas reikšmingas neatitikimas – 1b
10	Vidinių kampų užpildymas (1–5)	Pirmos 5 blakstienos. 1–5 taškai
11	Išorinių kampų užpildymas (1–5)	Paskutinės 5 blakstienos. 1–5 taškai
12	Užpildymas (1–5)	Reikalinga 100%, išskyrus 1 mm blakstienas! 1 trūkstama blakstiena – 1b.
13	Gleivinės paraudimas (minus –1–5)	
14	Bendras įspūdis (1–10)	



NOMINACIJA: VYRIŠKOS BLAKSTIENŲ PRIAUGINIMO PRIEMONĖS

Modelis yra vyras/vaikinas!

(nominacija į kategorijas neskirstyta, 3 prizinės vietos)

1	Vyriškas efektas (1-10)	Teisingai sumodeliuotas ir parinktas efektas, pakoreguota anatominė akių asimetrija, jei tokia buvo! Kuo sudėtingesnė asimetrija prieš ir po jos ištaisymo, tuo didesnis balas (1-10 taškų)
2	Darbo švara (1-10)	Pūkeliai ant blakstienų, pleistrų pėdsakai, rašiklio žymės, dulkių dėmė akių kampučiuose, daug klijų, tušo pėdsakai, šešėliai, klįjai ant voko, viena dulkių dėmė – 1b. Bendras įvertinimas 1-10 balų
3	Ilgis (1-5)	Jokių apribojimų nėra.
4	Storis: • 0,07–3 taškai • 0,05–4 taškai • 0,03 –5 taškai	Teisingas pasirinkimas – atitinka natūralią blakstieną.
5	Spalva (1-5)	Turi tinkamai atitikti modelio spalvos tipą. Leidžiami visi juodos ir rudos spalvos atspalviai! Leidžiamas juodos ir rudos spalvos derinys 1-5 balai
6	Bendroji kryptis (1-10)	Tarp dviejų akių turi būti simetrija. 1-10 taškų
7	Kryptis vienas kito atžvilgiu (1-5)	Blakstienos turi būti lygiagrečios viena kitai. 1-5 taškai
8	Įtrauka (1-5)	Įdubimas turi būti toks pat, norma yra 0,3–0,8 mm. Jei įtrauka yra 0,5, tada ji turėtų būti visur! Vienas nedidelis neatitikimas –0,5b. Vienas reikšmingas neatitikimas –1b
9	Vidinių kampų užpildymas (1-5)	Pirmos 5 blakstienos. 1-5 taškai
10	Išorinių kampų užpildymas (1-5)	Paskutinės 5 blakstienos. 1-5 taškai
11	Užpildymas (1-5)	Reikalinga 100%, išskyrus 1 mm blakstienas! 1 trūkstanta blakstiena – 1b.
12	Bendras įspūdis (1-10)	
13	Baudos taškai (nuo 0 iki minus -10)	Gleivinės paraudimas; žala; klįjavimas; lygi blakstienų linija; Bauda už moteriško žvilgsnio sukūrimą iki minus 10 taškų



NOMINACIJA: FIBRŲ TECHNOLOGIJOS

Šioje nominacijoje darbas atliktas su Y/Y/W blakstienomis

1	Išvaizdos modeliavimas (1–10)	Teisingai sumodeliuotas ir parinktas efektas, pakoreguota anatinė akių asimetrija, jei tokia buvo! Kuo sudėtingesnė asimetrija prieš ir po jos ištaisymo, tuo didesnis balas (1–10 taškų)
2	Darbo švara (1–10)	Pūkeliai ant blakstienų, pleistų pėdsakai, rašiklio žymės, dulkių dėmė akių kampučiuose, daug klijų, tušo pėdsakai, šešėliai, klijai ant voko, viena dulkių dėmė – 1b. Bendras įvertinimas 1–10 balų
3	Ilgis (1–5)	Ne ilgesnės nei 2 mm natūralios blakstienos arba lygios savoms, galima ir trumpesnė už savo, 1–5 balai. Maksimalus ilgis 11 mm. Geriau naudoti trumpas blakstienas
4	Storis: • 0,10–2 taškai • 0,85–3 taškai • 0,07–4 taškai • 0,05–5 taškai	
5	Spalva (1–5)	Turi tinkamai atitikti modelio spalvos tipą. Leidžiami visi juodos ir rudos spalvos atspalviai! Sumaišyti juodą + rudą leidžiama 1–5 balai
6	Bendroji kryptis (1–10)	Tarp dviejų akių turi būti simetrija. 1–10 taškų
7	Kryptis vienas kito atžvilgiu (1–5)	Blakstienos turi būti lygiagrečios viena kitai. 1–5 taškai
8	Perėjimo sklandumas (1–10)	
9	Įtrauka (1–5)	Įdubimas turi būti toks pat, norma yra 0,3–0,8 mm. Jei įtrauka yra 0,5, tada ji turėtų būti visur! Vienas nedidelis neatitikimas – 0,5b. Vienas reikšmingas neatitikimas – 1b
10	Vidinių kampų užpildymas (1–5)	Pirmos 5 blakstienos. 1–5 taškai
11	Išorinių kampų užpildymas (1–5)	Paskutinės 5 blakstienos. 1–5 taškai
12	Užpildymas (1–5)	Reikalinga 100%, išskyrus 1 mm blakstienas! 1 trūkstama blakstiena – 1b.
13	Gleivinės paraudimas (minus –1–5)	
14	Bendras įspūdis (1–10)	



NOMINACIJA: FANTASTINIS VAIZDAS

* kategorijos neskirstomos, 3 prizinės vietos nemokamos, sumokėjus už dalyvavimą 2 ir daugiau nominacijų



Neskirstant į kategorijas.

Darbų priėmimas pagal dalyvio numerį.

***Jei dalyvaujate 2 ar daugiau nominacijų, ši nominacija nemokama. Ir šiuo atveju atskiro prašymo dėl to teikti nereikia.**

Taškai už „įvaizdžio“ nominaciją „Grand Prix“ neįskaitomi

Ši nominacija nėra privaloma dalyvaujant, tačiau dalyvio nuožiūra, jei pageidaujate, galite pridėti kontrolinį sąrašą su įvaizdžio, idėjos aprašymu.



PRATIMAS:

Sukurkite išsamų modelio įvaizdį su makiažu, plaukais ir kostiumu.

- Leidžiama siųsti keletą nuotraukų ir vaizdo įrašų retušuoti, jie turi būti pasirašyti "retušuoti"
- Be to, šios nuotraukos turi būti be retušavimo.



DRAUDŽIAMA:

Sertifikatų, diplomų, taurių ir kitų apdovanojimų buvimas dalyvio nuotraukoje. Nuotraukų apdorojimas Photoshop ar bet kuria kita programa. Leidžiama pridėti keletą nuotraukų su apdorojimu ir jos turi būti pažymėtos „retušuotos“.



REIKALINGŲ NUOTRAUKŲ IR VAIZDO ĮRAŠŲ SĄRAŠAS

NUOTRAUKA "PRIEŠ":

- 1 nuotrauka – portretas
- 1 fotomodelis – viso ilgio

NUOTRAUKA "PO":

- 1 nuotrauka – portretas
- 1 nuotrauka – viso ūgio modelis
- 1 nuotrauka – kairėje pusėje
- 1 nuotrauka – dešinė pusė

VAIZDO ĮRAŠAS:

- Vaizdo įrašas "BEFORE" modelio pristatymas (iki 15 sekundžių)
- VIDEO "PO" iš kairės į dešinę nuo užbaigtos zonos (ne ilgiau kaip 30 sekundžių)



VERTINIMO KRITERIJAI

Nr.	Kriterijai	Aprašymas	Taškai
1	Bendras įspūdis		1-10
2	Veido menas (veido tapyba)	Kuo sudėtingesnis piešinys, tuo didesnis balas.	1-10
3	Kėbulo str (kūno piešinys)	Kuo sudėtingesnis piešinys, tuo didesnis balas.	1-10
4	Blakstienų zonos dekoravimas	Leidžiama naudoti dirbtines blakstienas ir bet kokią dekoraciją. Kuo sudėtingesnis dekoras, tuo didesnis balas.	1-10
5	Antakių srities dekoravimas	Kuo sudėtingesnis dekoras, tuo didesnis balas.	1-10
6	Veido dekoravimas	Kuo sudėtingesnis dekoras, tuo didesnis balas.	1-10
7	Šukuosena	Galite naudoti bet kokią dekorą, netikrus plaukus, Sudėtingesnis dekoras – didesnis balas.	1-10
8	Kostiumas		1-10
9	Darbo pristatymas		
Bendras balas (maksimalus)			90