ონლაინ მსოფლიო ჩემპიონატი «WBC»
მსოფლიო სილამაზის ჩემპიონატი

რეგულაცია

2021

WORLD BEAUTY CHAMPIONSHIP
WBC

შინაარსი

ჩემპიონატში მონაწილეობის ინსტრუქციები.....2

რეგულირება 3-5

კატეგორიები..... 6

ნომინაციები..... 6

ღირებულება.....7

გამსვლელი ქულა.....7

გამარჯვებულების გამოვლენა 8

გრან პრი 9

ნამუშევრის წარდგენა.....9

თითოეული ნომინაციის შეფასების კრიტერიუმები \ფოტო/ვიდეო რაკურსები.....10-43

ჩემპიონატში მონაწილეობის ინსტრუქციები

- ჩემპიონატის შესახებ ინფორმაციას ჩვენს ვებგვერდზე გაეცანით.

აირჩიეთ კატეგორია თქვენი სამუშაო გამოცდილების მიხედვით.

აირჩიეთ ნომინაცია, რომელშიც გსურთ მონაწილეობა.

- გადადით ვებსაიტზე wbc-beauty-champ.com, WBC Online Championship-ის განყოფილებაში და შეავსეთ მონაწილეობის განაცხადი.

თქვენ შეგიძლიათ გადაიხადოთ თქვენი მონაწილეობის საფასური დაუყოვნებლივ ვებსაიტზე, თქვენთვის მოსახერხებელი გადახდის მეთოდის არჩევით.

- გადახდის შემდეგ, თქვენს ელექტრონულ ფოსტაზე გამოგეგზავნებათ ელ.წერილი თქვენი მონაწილის ნომრით, თქვენი სამუშაო ნომრით და თქვენს პირად ანგარიშზე წვდომის დეტალებით.

- თქვენი შესვლის მონაცემები ასევე გაიგზავნება თქვენს ელექტრონულ ფოსტაზე.

- მონაწილის ნომერი და თქვენს პირად ანგარიშზე წვდომის მონაცემები იგზავნება
- ელ. ფოსტა: info@wbc-beauty-champ.com გთხოვთ, ასევე შეამოწმოთ თქვენი სპამის საქაღალდე.

შემდეგ, თქვენ ასრულებთ თქვენს საკონკურსო სამუშაოს. ფოტო და ვიდეო გადაღების რაკურსები მითითებულია თითოეული ნომინაციის აღწერაში, რეგულაციებში.

ნამუშევრის წარსადგენად, თქვენ უნდა შეხვიდეთ თქვენს პირად ანგარიშზე და ატვირთოთ ყველა საჭირო ფოტო, ვიდეო და საკონტროლო სია.

საკონკურსო ნამუშევრების მიღება 2027 წლის 4 თებერვლამდე გრძელდება.

დაველოდოთ ჩემპიონატის შედეგებს.

- შედეგები გამოცხადდება 2027 წლის 28 თებერვალს.

- იზეიმეთ თქვენი გამარჯვება! ✨

ონლაინ ჩემპიონატის რეგულაციები

1. განაცხადების მიღება: 2027 წლის 4 თებერვლამდე.

2. კონკურსში მონაწილეობის მისაღებად განაცხადების მიღება: 2027 წლის 4 თებერვლამდე.

3. მსაჯობა: 2027 წლის 11 თებერვლიდან 18 თებერვლამდე.

4. საბოლოო და შედეგების გამოცხადება: 2027 წლის 28 თებერვალი.

5. განაცხადი წარდგენილია ვებგვერდზე:
https://wbc-beauty-champ.com

6. მონაწილეობის საფასურის გადახდა ასევე ხორციელდება ვებგვერდზე განაცხადის წარდგენის შემდეგ.

7. გადახდის შემდეგ, მონაწილეს ენიჭება მონაწილის ნომერი, ასევე შერჩეულ ნომინაციებში თითოეული საკონკურსო ნამუშევრის ნომერი.

8. გადახდის შემდეგ, მონაწილეს რეგისტრაციის დროს მითითებულ ელექტრონულ ფოსტაზე გაეგზავნება პირადი ანგარიშის წვდომის მონაცემები. პირად ანგარიშზე წვდომა და მონაწილის ნომერი იგზავნება ელექტრონული ფოსტიდან:
info@wbc-beauty-champ.com გთხოვთ, ასევე შეამოწმოთ თქვენი სპამის საქაღალდე.

- 9. მონაწილე ფოტო და ვიდეო მასალებს ამ ჩემპიონატის წესების შესაბამისად ამზადებს. საკონკურსო ნამუშევრების წარდგენა ხორციელდება პირადი ანგარიშის მეშვეობით. ამისათვის თქვენ უნდა შეხვიდეთ თქვენს პირად ანგარიშზე თქვენი მომხმარებლის სახელისა და პაროლის გამოყენებით (რომლებიც გადახდის შემდეგ თქვენს ელექტრონულ ფოსტაზე გამოგეგზავნათ) და ჩამოტვირთოთ:
* კონკურსის ნამუშევრების ფოტოები და ვიდეოები;
* პროცედურის საკონტროლო სია ან პროტოკოლი

10. ოსტატები, რომლებსაც: შეუძლიათ ჩემპიონატში მონაწილეობა.
* გავლილი გქონდეთ პროფესიული მომზადება შესაბამის სფეროში;
* მუშაობა ექსკლუზიურად პროფესიონალურ მასალებზე;
* რეგისტრაციის საფასური გადახდილია.
მონაწილეებისთვის ასაკობრივი შეზღუდვა არ არსებობს.

11. სამუშაო(ები) უნდა დასრულდეს განაცხადის წარდგენისა და რეგისტრაციის საფასურის გადახდის შემდეგ.

12. მონაწილეს შეუძლია ერთსა და იმავე ნომინაციაში რამდენჯერმე მიიღოს მონაწილეობა, თითოეული ნამუშევრის ანაზღაურება კი როგორც ცალკეული ნომინაციისთვის.

13. ფოტოების ნებისმიერი დამუშავება და მოჭრა აკრძალულია, ასევე რეტუშირების პროგრამების გამოყენება - ეს გამოიწვევს დისკვალიფიკაციას.

14. აკრძალულია საკუთარი კატეგორიის შესახებ განზრახ ცრუ ინფორმაციის მიწოდება. ჩემპიონატის მონაწილეები პასუხისმგებელნი არიან თავიანთი კატეგორიის შესახებ ინფორმაციის მიწოდებაზე.
თუ აღმოჩნდება, რომ მოწოდებულია ყალბი ინფორმაცია, მონაწილე დისკვალიფიცირებული იქნება და ჩამოერთმევა ყველა ჯილდო.

15. მოსამართლეთა გადაწყვეტილებები საბოლოოა და გადახედვას არ ექვემდებარება.

16. პრიზები და საჩუქრები მონაწილეთა ხარჯზე გაიგზავნება.
ჯილდოების გაგზავნა პრიზიორებისთვის ჩემპიონატის ფინალიდან 1 თვის განმავლობაში.
ჯილდოების გაგზავნა უკრაინიდან.

17. რეგისტრაციის საფასური ნებაყოფლობითია და არ ბრუნდება, მიღებული თანხები ორგანიზატორების მიერ იგზავნება ჩემპიონატისთვის.

18. მონაწილეები, რომლებმაც წარადგინეს განაცხადი და გადაიხადეს რეგისტრაციის საფასური, ეთანხმებიან ჩემპიონატის ყველა წესსა და პირობას და ეთანხმებიან მათი პერსონალური მონაცემების დამუშავებას და ჩემპიონატის მიზნებისთვის მათ გამოყენებას.

19. თქვენ უფლება გაქვთ მონაწილეობა მიიღოთ ჩემპიონატში ისეთი ნამუშევრებით, რომლითაც სხვა ჩემპიონატებში მიიღეთ მონაწილეობა.

20. მონაწილეს შეუძლია ერთი და იგივე მოდელი გამოიყენოს სხვადასხვა ნომინაციაში.

21. „ადრე“ ფოტოს გადაღებისას მოდელს არ უნდა ჰქონდეს ძველი საფარის ნარჩენები. საფარი წინასწარ უნდა მოიხსნას მანიკურის გარეშე. ფოტოზე ფრჩხილების მდგომარეობაა დატანილი საფარის გარეშე, მაგრამ მანიკურის გაკეთებამდე.

22. მონაწილემ ჩემპიონატის ფინალამდე თუ ინსტაგრამზე თქვენს მეტსახელს შეიცვლის, უნდა მოგვწეროს ინსტაგრამზე პირდაპირი შეტყობინების სახით.

*მონაწილის ნომრის მქონე მოდელის ფოტო სავალდებულო არ არის.

დისკვალიფიკაცია:

• ჩემპიონატის ფინალამდე სოციალურ ქსელებში ფოტოების დამატება აკრძალულია.

• აკრძალულია თქვენი ნამუშევრების ფოტოების გადაღება დიპლომებთან/ თასებთან ახლოს - სადაც თქვენი სრული სახელი ჩანს.

• მონაწილის ნამუშევრის დისკვალიფიკაცია იწვევს ჩემპიონატში ამ ნამუშევრით მონაწილეობის უფლების შეწყვეტას.

• მონაწილის ან მონაწილის ნამუშევრის დისკვალიფიკაციის საკითხს წყვეტენ მსაჯები და ორგანიზატორი.

• მონაწილის დისკვალიფიკაცია შესაძლებელია მხოლოდ იმ შემთხვევაში, თუ მონაწილე დაარღვევს ამ რეგულაციებითა და მათი დანართებით დადგენილ წესებს.

• მონაწილის დისკვალიფიკაცია შეიძლება მოხდეს როგორც ამ ჩემპიონატის დროს, ასევე მის შემდეგ, მაგრამ არაუგვიანეს 1 კალენდარული თვისა შედეგების გამოცხადების მომენტიდან, იმ პირობით, რომ აღმოჩენილი იქნება გარემოებები, რომლებიც არღვევს ამ რეგულაციისა და მისი დანართების პირობებს.

აკრძალულია:

ჩემპიონატის აკრძალული თემები:

სამხედრო თემები
რელიგია პოლიტიკა
ძალადობა
ორსულობის ფოტოგრაფია
შიშველი სხეულის გამოსახულებით
და ეროტიკით.

ჩემპიონატის მონაწილეთა კატეგორიები

- უმცროსი (სამუშაო გამოცდილება ერთ წლამდე).
- მაგისტრი (სამუშაო გამოცდილება 1-დან 3 წლამდე).
- პროფესიონალი (3 წლიანი ან მეტი სამუშაო გამოცდილება ან მწვრთნელები ნებისმიერი გამოცდილებით, პროფესიონალურ კატეგორიაში პრიზიორები).

* თქვენ შეგიძლიათ სცადოთ თავი ზემოთ მოცემულ კატეგორიებში!
* კატეგორიის დაწევა შეუძლებელია, მონაწილე ავტომატურად დაკარგავს ყველა ჯილდოს!
* სამუშაო გამოცდილება ითვლება პირველი საბაზისო ტრენინგიდან!
*პროფესიულ კატეგორიაში მონაწილეობენ ნებისმიერი გამოცდილების მქონე მასწავლებლები!

ჩემპიონატის ნომინაციები

- ფრანგული (ფრანგული მანიკური)
- ფრჩხილების მოდელირება
- მანიკური გელ-ლაქით
- მიქს მედია (ტიპები)
- ქალის მანიკური. MIX დიზაინი
- მხატვრული მხატვრობა (ტიპები)
- ფენტეზი ფრჩხილის დიზაინი
- ქალის პედიკური

ჩემპიონატში მონაწილეობის ღირებულება

- შეგიძლიათ მონაწილეობა მიიღოთ ნებისმიერი რაოდენობის ნომინაციაში.
- რაც მეტი ნომინაციაა, მით მეტია გამარჯვების შანსი!
- ფასი ყველა კატეგორიისთვის ერთი და იგივეა.
- ფასი ყველა კატეგორიისთვის ერთი და იგივეა.
- **1 ნომინაცია (ნებისმიერი) - 60 ევრო**



საპასუხო ქულა

პრიზების მისაღებად მონაწილემ უნდა დააგროვოს ქულების გარკვეული რაოდენობა (გასასვლელი ქულა იზომება %).

გამსვლელი ქულა კატეგორიის მიხედვით:

უმცროსები	ოსტატები	პროფესიონალები
პირველი ადგილი – 70%	პირველი ადგილი – 75%	პირველი ადგილი – 80%
მე-2 ადგილი – 65%	მე-2 ადგილი – 70%	მე-2 ადგილი – 75%
მესამე ადგილი – 60%	მესამე ადგილი – 65%	მესამე ადგილი – 70%

პრიზების მფლობელების განსაზღვრა

კონკურსის გამარჯვებულები არიან მონაწილეები, რომლებმაც შეფარდებით მაქსიმალური ქულები დააგროვეს.

- მონაწილეები დაგროვილი ქულების რაოდენობის მიხედვით გაინაწილებენ პირველ, მეორე და მესამე ადგილებს.
- თითოეულ პრიზზე, თითოეულ ნომინაციასა და კატეგორიაში მხოლოდ ერთი ნომინანტია წარდგენილი.

უმცროსი: 1,2,3 საპრიზო ადგილი
ოსტატი: 1,2,3 საპრიზო ადგილი
პროფესიონალი: 1,2,3 საპრიზო ადგილი

* კატეგორიებად დაუყოფელი ნომინაციების გარდა, ასეთ ნომინაციებში 3 საპრიზო ადგილია.

ჩემპიონატის გამარჯვებულები მიიღებენ:


მონაწილის სერტიფიკატი



გამარჯვებულის დიპლომი


პერსონალიზებული ჭიქა

ჩემპიონატის ყველა მონაწილე მიიღებს:


საერთაშორისო ჩემპიონატში მონაწილეობის სერთიფიკატები **ელექტრონული ფორმით**

გამარჯვებულები ფინალის დღეს გამოქვეყნდებიან Instagram-ის გვერდზე, პოსტების სახით.

ჩემპიონატის ფინალის დღეს, Instagram-ის პროფილის სათაურში მოცემულ ბმულზე იქნება განთავსებული: მონაწილის სერტიფიკატები, პრიზიორის დიპლომები და შეფასების წერილები.

გრან პრი



ჩემპიონატის მთავარი პრიზი:

უზარმაზარი თასი + შესაძლებლობა, მომავალ სეზონში მსაჯი გახდე!

როგორ მივიღოთ პრიზი?

ძალიან მარტივია!

- **ფრჩხილის ოსტატი - მიიღეთ მონაწილეობა 3 სხვადასხვა ნომინაციაში.**

  (თუ 3-ზე მეტ ნომინაციაში მიიღებთ მონაწილეობას, მხოლოდ საუკეთესო 3 ნამუშევრიდან მიღებული ქულები იქნება გათვალისწინებული)

- **გრან პრი გადაეცემა 1 მონაწილეს, რომელიც ნომინაციების საჭირო რაოდენობისთვის დააგროვებს ქულების მაქსიმალურ რაოდენობას (%).**

- **! მეტი ნომინაცია – მეტი შანსი გამარჯვებისთვის!**

წარმოადგინეთ თქვენი ნამუშევარი

- გადახდის შემდეგ, თქვენს ელექტრონულ ფოსტაზე გამოგეგზავნებათ მომხმარებლის სახელი და პაროლი თქვენს პირად ანგარიშზე წვდომისთვის.
- თქვენს პირად ანგარიშზე ნახავთ ყველა ფასიან ნომინაციას და შეძლებთ საკონკურსო ნამუშევრებისა და საკონტროლო სიის ჩამოტვირთვას.
- ატვირთული ფოტოების შემოწმება და შეცვლა ჩემპიონატის ფინალამდე შეგიძლიათ.
- ფინალის დღეს რედაქტირების წვდომა დაბლოკილი იქნება. ამის შემდეგ ფოტოების შეცვლა შეუძლებელი იქნება.

გთხოვთ, ფინალამდე აუცილებლად გადაამოწმოთ თქვენი საკონკურსო ნამუშევარი.

ნომინაციები

პირობები / შეფასების კრიტერიუმები / ფოტო და ვიდეო რაკურსები

დაბალი ხარისხის ფოტოები არ მიიღება!

ფრანგული

(ფრანგული ძახიკური)







მუშაობის დროს ნებისმიერი ტექნიკა დაშვებულია!

- **ფრჩხილები მხოლოდ ბუნებრივი უნდა იყოს.**
- **ბუნებრივი ფრჩხილის თავისუფალი კიდის სიგრძე 5 მმ-ზე ოდნავ მეტია.**
- **გააკეთეთ შეღებილი თეთრი ქურთუკი შენიღბვის მასალაზე, რომელიც ბუნებრივ ფერთან ახლოსაა, შეშუპებისა და შეშუპების გარეშე.**
- **გამოყენებული მასალის ხარისხი უნდა იყოს თანაბარი და გლუვი.**
- **შენიღბვის მასალა შეუფერხებლად გადადის კუტიკულიდან თავისუფალ კიდეზე.**
- **დაფარულია პრიალა საფარით.**
- **ფრჩხილების ფორმა კვადრატულია, ოსტატის არჩევანით: რბილი კვადრატი ან მკვეთრი კვადრატი. მთავარია, რომ ფორმა კვადრატული იყოს და ყველა 10 თითზე ერთნაირი იყოს.**

***ნამუშევარი წარდგენილია ახლო პლანის პოსტერის სახით; ფოტოზე უნდა იყოს გამოსახული ორი ხელი მინიმუმ *8* თითით ან ერთი ხელი მინიმუმ *4* თითით.**

ბუნებრივი თავისუფალი კიდის კორექცია

ფრჩხილის შიდა მხრიდან, ბოლოსთან ახლოს, ბუნებრივი თავისუფალი კიდის ნაწილობრივი მოჭრა დაშვებულია მისი სისქის კორექციის მიზნით. ამ შემთხვევაში, ჰიპონიქიუმის არეში ბუნებრივი თავისუფალი კიდის ნაწილი უნდა დარჩეს ხელუხლებელი და ვიზუალურად შესამჩნევი.

აკრძალულია ბუნებრივი თავისუფალი კიდის სრული მოხსნა, ფრჩხილის დაგრძელება და ხელოვნური სიგრძის მოდელირება.

სავალდებულო ფოტო შიგნიდან მოჭრამდე

თუ მონაწილე ფრჩხილის შიდა მხრიდან ბუნებრივი თავისუფალი კიდის მოჭრას მისი სისქის კორექციის მიზნით ახორციელებს, მან პროცედურის დაწყებამდე დაუყოვნებლივ უნდა წარმოადგინოს 1 დამატებითი ფოტო.

ფოტო გადაღებულია ფრჩხილის მომზადებისა და მასალის წასმის დასრულების შემდეგ, როდესაც ფრჩხილი უკვე მთლიანად დაფარულია და ოსტატი მზადაა თავისუფალი კიდის შიგნიდან დაიწყოს ჭრა, მაგრამ ჯერ არ დაუწყია.

ფოტოზე შიგნიდან მოჭრამდე მკაფიოდ უნდა ჩანდეს ბუნებრივი თავისუფალი კიდე. ეს ფოტო სავალდებულოა ბუნებრივი თავისუფალი კიდის საწყისი მდგომარეობის გასაკონტროლებლად მის კორექციამდე.

ყურადღება! თუ მონაწილემ ფრჩხილის შიგნიდან ბუნებრივი თავისუფალი კიდის მოჭრა განახორციელა, მაგრამ მასალის წასმის შემდეგ ჭრის დაწყებამდე დაუყოვნებლივ გადაღებული სავალდებულო ფოტო არ წარმოადგინა, ასეთი ნამუშევარი შესაძლოა დისკვალიფიცირებული იყოს ჟიურის გადაწყვეტილებით.

დაშვებულია:

• რესტავრაცია დაშვებულია მხოლოდ ერთ ლურსმანზე. დაზიანების შემთხვევაში დაშვებულია მხოლოდ ერთი ლურსმანის ნაწილობრივი აღდგენა (მაგ. კუთხის, გვერდითი კედლის ან თავისუფალი კიდის აღდგენა). რამდენიმე ლურსმანის აღდგენა, ასევე ყველა ლურსმანზე ფორმის სისტემური შეცვლა მოდელირებასთან არის გათანაბრებული და ამ კატეგორიაში აკრძალულია.
• გამოიყენეთ გელის ლაქი, გელის საღებავი ქურთუკისთვის.
• დასრულება, ზედა.
• გამოიყენეთ სხვადასხვა აქსესუარები.
***მაგრამ ისე, რომ ისინი ავსებენ ნომინაციის მოცემული თემის შემადგენლობას და არ წარმოადგენენ მთავარ ელემენტს.**

აკრძალულია:

• ფრჩხილების დაგრძელება, თავისუფალი კიდეების დაგრძელება.
• ფრჩხილების გასაპრიალებლად აკრძალულია ზეთების, კრემების ან გასაპრიალებელი ნაერთების გამოყენება.
• მონაწილის ფოტოზე სერტიფიკატების, დიპლომების, თასების და სხვა ჯილდოების არსებობა.
• ფოტოების დამუშავება PHOTOSHOP-ში ან სხვა პროგრამაში.
**** 1* ფოტოს რედაქტირება შესაძლებელია, ის უნდა იყოს ხელმოწერილი *"რეტუშირებული")***

ფოტოების და ვიდეოების ნახვები

სულ, მონაწილე აგზავნის 5 ფოტოს + 1 ვიდეოს.

ფოტო "ადრე" სამუშაოს შესრულება:

1 ფოტო – შეჯიბრის ხელის „ადრე“

დამატებით სავალდებულო 1 ფოტო ჭრამდე:

თუ მონაწილე ბუნებრივ თავისუფალ კიდეს შიგნიდან ჭრის, იგი ვალდებულია წარმოადგინოს დამატებით 1 ფოტო, რომელიც გადაღებულია მასალის დატანის დასრულების შემდეგ, ჭრის დაწყებამდე.
ფოტოზე შიგნიდან მოჭრამდე ნათლად უნდა ჩანდეს ბუნებრივი თავისუფალი კიდე.

ფოტო "ნამუშევრის შემდეგ":

1 ფოტო - ზემოდან ხედი
1 ფოტო - გვერდითი ხედი
1 ფოტო - ბოლო ხედი
1 ფოტო - ხედი ფრჩხილების ქვეშ

შესრულებული სამუშაოს 1 ვიდეო:

- გადაიღეთ შენელებული კადრის ვიდეო მაღალი ხარისხით, რათა ყველა კუთხე ნათლად ჩანდეს.
- ვიდეო დაახლოებით 30 წამის ხანგრძლივობაა.
- ვიდეოში, ფრჩხილების ფორმა, ფრანგული მანიკური, ყველა მხრიდან უნდა იყოს მკაფიოდ ხილული: გვერდები მარჯვენა და მარცხენა მხარეს, ბოლო, ზედა ხედი, ქვედა ხედი.

ფოტო მაგალითები



*ფოტო ადრე









*ფოტოს შემდეგ

შეფასების კრიტერიუმები

№	კრიტერიუმები		მაქსიმალური ქულა
1	**საერთო შთაბეჭდილება**	**ამ კრიტერიუმის შეფასება არის Wow ეფექტი, ნამუშევრის ესთეტიკური შთაბეჭდილება.** ეს განსაზღვრავს ისეთ ასპექტებს, როგორიცაა შესრულების სისუფთავე, ოსტატის საერთო ესთეტიკა და ხედვა, შესრულებული სამუშაოს შესაბამისობა მოდელის ხელებისა და თითების ფორმასთან. შერჩეული ბაზის ფერის შესაბამისობა მოდელის კანის ტონთან.	0-10 ქულა
2	**გრძელი**	ფრჩხილების სიგრძე ყველა ფრჩხილის სიგრძის პროპორციული უნდა იყოს. თავისუფალი კიდის სიგრძე ჰარმონიულად უნდა შეესაბამებოდეს ფრჩხილების ფორმას. თავისუფალი კიდის სიგრძე შეიძლება არათანაბარი იყოს, იმ პირობით, რომ მოდელში ფრჩხილის საწოლი სხვადასხვა ზომისაა.	0-10 ქულა
3	**ფრჩხილის ფორმა**	ფრჩხილების ფორმა უნდა იყოს კვადრატული და აშკარად აკმაყოფილებდეს პროფესიულ სტანდარტებს. ყველა ფრჩხილზე უნდა იყოს ერთგვაროვანი და სიმეტრიული.	0-10 ქულა
4	**თავისუფალი კიდის დამუშავება**	ფრჩხილის თავისუფალ კიდეს უნდა ჰქონდეს თანაბარი და გლუვი ზედაპირი. **თავისუფალი კიდის ქვეშ არ უნდა იყოს ფრჩხილის მტვერი ან ფრჩხილი.**	0-10 ქულა
5	**კუტიკულის მკურნალობა**	ყველა ფრჩხილზე კუტიკულა და პტერიგიუმი უნაკლოდ უნდა მოიხსნას. კუტიკულის ხაზი უნდა იყოს თანაბარი და მკაფიო. კუტიკულების პერიფერიაზე არ უნდა იყოს ჩაღრმავებები, ბურუსები ან კუტიკულის ნარჩენები. კუტიკულის ქვეშ არსებული სივრცე უნდა იყოს გლუვი, სუფთა და პტერიგიუმის კვალის გარეშე. კუტიკულის არეში კანის ზომიერი სიწითლე მისაღებია.	0-10 ქულა
6	**ლატერალური სინუსები**	გვერდითი სინუსები თანაბრად და გარკვევით უნდა დამუშავდეს, კანის დაზიანების გარეშე. პტერიგიუმის ნარჩენები არ უნდა დარჩეს.	0-10 ქულა
7	**გვერდითი ლილვაკები**	ფრჩხილის გვერდითი ქედები უნდა იყოს რბილი, გლუვი, უხეშობისა და ნაფხეკის კვალის გარეშე. გვერდითა ლილვაკებს უნდა ჰქონდეთ ნაზი, ელასტიური კანი პროცედურის დროს მიღებული ჭრილობების ან დაზიანებების გარეშე.	0-10 ქულა
8	**შენიღბვის ბაზისური საფარი**	კამუფლაჟის საბაზისო ქურთუკის ტონი ჰარმონიულად უნდა გამოიყურებოდეს მოდელის ბუნებრივი კანის ფერთან და განაახლოს იგი. შენიღბვა უნდა იყოს მელოტი ლაქების ან ბუშტების გარეშე. ღიმილის არეში, შენიღბვა საკმარისად მკვრივი უნდა იყოს ისე, რომ ბუნებრივი ფრჩხილის ფირფიტა არ ჩანდეს.	0-10 ქულა

9	**ფრანგული**	**ფერის სისქე/სიმკვრივე:** • ქურთუკის სისქე უნდა იყოს პროპორციული ფრჩხილის ფირფიტის სიგრძესთან (1/5 – 1/6) – • თეთრი ფერის სიმკვრივე ერთგვაროვანი უნდა იყოს, დაბნელების, ნაოჭების, გადმოდინების ან ხარვეზების გარეშე. **ღიმილის ფორმა/ღიმილის სიწმინდე/ღიმილის სიმეტრია:** • ღიმილის ფორმა ოთხივე თითზე იდენტური უნდა იყოს და ფრჩხილების ფორმას უნდა ემთხვეოდეს და მოდელის თითებისა და ხელების სილამაზეს უსვამდეს ხაზს. **სუფთა ღიმილი:** • ხაზი უნდა იყოს მკაფიო, თანაბარი და კონტრასტული, საზღვარი არ უნდა იყოს ბუნდოვანი. • ღიმილის სიმეტრია აღინიშნება, როგორც ღიმილის კუთხეების (ანტენების) სიმეტრია ფრჩხილის ცენტრალურ ღერძთან მიმართებაში. • ღიმილის „ანტენები" უნდა იყოს მკვეთრი და სწორი – არაფრისკენ და ასევე ერთ დონეზე ყოფნისთვის.	0-10 ქულა
10	**ჯგუფი**	დასრულებას უნდა ჰქონდეს ნათელი და თანაბარი ხაზგასმები. საფარში არ უნდა იყოს ხილული მელოტი ლაქები ან არათანაბარი ზედაპირი. კუტიკულის ქვეშ და გვერდით ლილვაკებში არ უნდა იყოს გაჟონვა.	0-10 ქულა
11	**აპექსი**	მოხრის უმაღლესი წერტილი, მწვერვალი, უნდა იყოს ფრჩხილის საწოლის ნახევრზე და ჰქონდეს იგივე სიმაღლე.	0-10 ქულა
12	**საჯარიმო ქულები**	**საჯარიმო ქულები ენიჭება შემდეგ შემთხვევებში:** • ჭრილობებისთვის, კანის ჭრილობები კუტიკულის და გვერდითი ლილვაკების მიდამოში. - მაქსიმალური მინუს - 5 ქულა. • თუ კანზე და ფრჩხილების ქვეშ მტვერი, ჭუჭყი ან ცხიმია - მაქსიმალური -5 ქულა.	მაქსიმუმ მინუს 10 **ქულები**

მანიკური გელ-ლაქით





ტექნიკა: სალონური მანიკური.

დავალება:

- **ოსტატმა უნდა შეასრულოს მანიკური ბუნებრივ ფრჩხილებზე და ერთტონიანი გელ-ლაქის საფარი ეფექტებისა და დიზაინის გარეშე (კლასიკური, აპარატურული, კომბინირებული მანიკური) ორივე ხელზე ან მონაწილის არჩევანით ცალ ხელზე.**
- **ფოტო უნდა იყოს ორიგინალური, რათა მომხმარებლების მოსაზიდად სალონის ან ფრჩხილის ბიზნესის რეკლამად იქცეს. სოციალურ მედიაში რეკლამა.**
- **ფრჩხილის თავისუფალი კიდის სიგრძე არანაკლებ 2 მმ-ია.**
- **ფრჩხილების ფორმა ოსტატის შეხედულებისამებრ არის.**
- **ნამუშევარი წარდგენილია ახლო პლანის პოსტერის სახით; ფოტოზე უნდა იყოს გამოსახული ორი ხელი მინიმუმ 8 თითით ან ერთი ხელი მინიმუმ 4 თითით (კუტიკულის არე კარგად უნდა ჩანდეს).**

დაშვებულია:

ბუნებრივი ფრჩხილის ფირფიტის გამაგრება ნებისმიერი პროფესიონალური მასალით (ბაზა, გელი, პოლიგელი და ა.შ.) დაშვებულია იმ პირობით, რომ შენარჩუნებულია ფრჩხილის ბუნებრივი სიგრძე და არ ხდება თავისუფალი კიდის მოდელირება (დამაგრება). აკრძალულია ადრე მოდელირებული ან დამაგრებული ფრჩხილების გასწორება.

• რესტავრაცია დაშვებულია მხოლოდ ერთ ლურსმანზე. დაზიანების შემთხვევაში დაშვებულია მხოლოდ ერთი ლურსმანის ნაწილობრივი აღდგენა (მაგ. კუთხის, გვერდითი კედლის ან თავისუფალი კიდის აღდგენა). რამდენიმე ლურსმანის აღდგენა, ასევე ყველა ლურსმანზე ფორმის სისტემური შეცვლა მოდელირებასთან არის გათანაბრებული და ამ კატეგორიაში აკრძალულია.

• გამოიყენეთ სხვადასხვა აქსესუარები!

***მაგრამ ისე, რომ ისინი ავსებენ კომპოზიციას და არ იყვნენ მთავარი ელემენტი.**

ბუნებრივი თავისუფალი კიდის კორექცია

ფრჩხილის შიდა მხრიდან, ბოლოსთან ახლოს, ბუნებრივი თავისუფალი კიდის ნაწილობრივი მოჭრა დაშვებულია მისი სისქის კორექციის მიზნით. ამ შემთხვევაში, ჰიპონიქიუმის არეში ბუნებრივი თავისუფალი კიდის ნაწილი უნდა დარჩეს ხელუხლებელი და ვიზუალურად შესამჩნევი.

აკრძალულია ბუნებრივი თავისუფალი კიდის სრული მოხსნა, ფრჩხილის დაგრძელება და ხელოვნური სიგრძის მოდელირება.

სავალდებულო ფოტო შიგნიდან მოჭრამდე

თუ მონაწილე ფრჩხილის შიდა მხრიდან ბუნებრივი თავისუფალი კიდის მოჭრას მისი სისქის კორექციის მიზნით ახორციელებს, მან პროცედურის დაწყებამდე დაუყოვნებლივ უნდა წარმოადგინოს 1 დამატებითი ფოტო.

ფოტო გადაღებულია ფრჩხილის მომზადებისა და მასალის წასმის დასრულების შემდეგ, როდესაც ფრჩხილი უკვე მთლიანად დაფარულია და ოსტატი მზადაა თავისუფალი კიდის შიგნიდან დაიწყოს ჭრა, მაგრამ ჯერ არ დაუწყია.

ფოტოზე შიგნიდან მოჭრამდე მკაფიოდ უნდა ჩანდეს ბუნებრივი თავისუფალი კიდე. ეს ფოტო სავალდებულოა ბუნებრივი თავისუფალი კიდის საწყისი მდგომარეობის გასაკონტროლებლად მის კორექციამდე.

ყურადღება! თუ მონაწილემ ფრჩხილის შიგნიდან ბუნებრივი თავისუფალი კიდის მოჭრა განახორციელა, მაგრამ მასალის წასმის შემდეგ ჭრის დაწყებამდე დაუყოვნებლივ გადაღებული სავალდებულო ფოტო არ წარმოადგინა, ასეთი ნამუშევარი შესაძლოა დისკვალიფიცირებული იყოს ჟიურის გადაწყვეტილებით.

აკრძალულია:

• ფრჩხილების დაგრძელება, თავისუფალი კიდეების დაგრძელება.
• ფრჩხილების გასაპრიალებლად აკრძალულია ზეთების, კრემების ან გასაპრიალებელი ნაერთების გამოყენება.
• მონაწილის ფოტოზე სერტიფიკატების, დიპლომების, თასების და სხვა ჯილდოების არსებობა.
• ფოტოების დამუშავება PHOTOSHOP-ში ან სხვა პროგრამაში.

**** 1* ფოტოს რედაქტირება შესაძლებელია, ის უნდა იყოს ხელმოწერილი "რეტუშირებული")**

ფოტოების და ვიდეოების ნახვები

სულ, მონაწილე აგზავნის 5 ფოტოს + 1 ვიდეოს.

ფოტო "ადრე" სამუშაოს შესრულება:

1 ფოტო – შეჯიბრის ხელის „ადრე“

დამატებით სავალდებულო 1 ფოტო ჭრამდე:

თუ მონაწილე ბუნებრივ თავისუფალ კიდეს შიგნიდან ჭრის, იგი ვალდებულია წარმოადგინოს დამატებით 1 ფოტო, რომელიც გადაღებულია მასალის დატანის დასრულების შემდეგ, ჭრის დაწყებამდე.
ფოტოზე შიგნიდან მოჭრამდე ნათლად უნდა ჩანდეს ბუნებრივი თავისუფალი კიდე.

ფოტო "ნამუშევრის შემდეგ":

1 ფოტო - ზემოდან ხედი
1 ფოტო - გვერდითი ხედი
1 ფოტო - ბოლო ხედი
1 ფოტო - ხედი ფრჩხილების ქვეშ

შესრულებული სამუშაოს 1 ვიდეო:

- გადაიღეთ შენელებული კადრის ვიდეო მაღალი ხარისხით, რათა ყველა კუთხე ნათლად ჩანდეს.
- ვიდეო დაახლოებით 30 წამის ხანგრძლივობაა.
- ვიდეოში ფრჩხილების ფორმა ყველა მხრიდან კარგად უნდა ჩანდეს: გვერდები მარჯვენა და მარცხენა მხარეს, ბოლო, ზედა ხედი, ქვედა ხედი.

ფოტო მაგალითები



*ფოტო ადრე









*ფოტოს შემდეგ

შეფასების კრიტერიუმები

№	კრიტერიუმები		მაქსიმალური ქულა
1	**საერთო შთაბეჭდილება**	**ამ კრიტერიუმის შეფასება არის Wow ეფექტი, ნამუშევრის ესთეტიკური შთაბეჭდილება.** ეს განსაზღვრავს ისეთ ასპექტებს, როგორიცაა შესრულების სისუფთავე, ოსტატის საერთო ესთეტიკა და ხედვა, შესრულებული სამუშაოს შესაბამისობა მოდელის ხელებისა და თითების ფორმასთან. შერჩეული ბაზის ფერის შესაბამისობა მოდელის კანის ტონთან.	0-10 ქულა
2	**გრძელი**	ფრჩხილების სიგრძე ყველა ფრჩხილის სიგრძის პროპორციული უნდა იყოს. თავისუფალი კიდის სიგრძე ჰარმონიულად უნდა შეესაბამებოდეს ფრჩხილების ფორმას. თავისუფალი კიდის სიგრძე შეიძლება არათანაბარი იყოს, იმ პირობით, რომ მოდელში ფრჩხილის საწოლი სხვადასხვა ზომისაა.	0-10 ქულა
3	**ფრჩხილის ფორმა**	ფრჩხილების ფორმა მონაწილის არჩევანია. არჩეული ფორმა ფასდება პროფესიულ სტანდარტებთან შესაბამისობის, მისი ერთგვაროვნების, სიმეტრიისა და ყველა ფრჩხილზე ჰარმონიის მიხედვით.	0-10 ქულა
4	**თავისუფალი კიდის დამუშავება**	ფრჩხილის თავისუფალ კიდეს უნდა ჰქონდეს თანაბარი და გლუვი ზედაპირი. **თავისუფალი კიდის ქვეშ არ უნდა იყოს ფრჩხილის მტვერი ან ფრჩხილი.**	0-10 ქულა
5	**კუტიკულის მკურნალობა**	ყველა ფრჩხილზე კუტიკულა და პტერიგიუმი უნაკლოდ უნდა მოიხსნას. კუტიკულის ხაზი უნდა იყოს თანაბარი და მკაფიო. კუტიკულების პერიფერიაზე არ უნდა იყოს ჩაღრმავებები, ბურუსები ან კუტიკულის ნარჩენები. კუტიკულის ქვეშ არსებული სივრცე უნდა იყოს გლუვი, სუფთა და პტერიგიუმის კვალის გარეშე. კუტიკულის არეში კანის ზომიერი სიწითლე მისაღებია.	0-10 ქულა
6	**ლატერალური სინუსები**	გვერდითი სინუსები თანაბრად და გარკვევით უნდა დამუშავდეს, კანის დაზიანების გარეშე. პტერიგიუმის ნარჩენები არ უნდა დარჩეს.	0-10 ქულა
7	**გვერდითი ლილვაკები**	ფრჩხილის გვერდითი ქედები უნდა იყოს რბილი, გლუვი, უხეშობისა და ნაფხეკის კვალის გარეშე. გვერდითა ლილვაკებს უნდა ჰქონდეთ ნაზი, ელასტიური კანი პროცედურის დროს მიღებული ჭრილობების ან დაზიანებების გარეშე.	0-10 ქულა
8	**მყარი ფერის საფარი**	დაფარვის სიმჭიდროვე – მაქსიმუმ 5 ქულა. **საღებავი თანაბრად უნდა წაისვათ, ლაქებისა და ზოლების გარეშე.** შესრულების სისუფთავე - მაქსიმუმ 5 ქულა. **საფარის კიდეები თანაბარი უნდა იყოს. ფერი რაც შეიძლება ახლოს უნდა იყოს კუტიკულასთან. ფერადი საფარი კანზე არ უნდა მოხვდეს.**	0-10 ქულა
9	**ჯგუფი**	დასრულებას უნდა ჰქონდეს ნათელი და თანაბარი ხაზგასმები. საფარს არ უნდა ჰქონდეს ხილული გამელოტებული ლაქები ან უსწორმასწორობა. კუტიკულის ქვეშ და გვერდით ლილვაკებში არ უნდა იყოს გაჟონვა.	0-10 ქულა
10	**აპექსი**	გვერდიდან დანახვისას, სტრესის ზონა ყველა ფრჩხილზე თანაბრად უნდა იყოს ცენტრში.	0-10 ქულა
	საჯარიმო ქულები	**საჯარიმო ქულები ენიჭება შემდეგ შემთხვევებში:** • ჭრილობებისთვის, კანის ჭრილობები კუტიკულის და გვერდითი ლილვაკების მიდამოში. - მაქსიმალური მინუს - 5 ქულა. • თუ კანზე და ფრჩხილების ქვეშ მტვერი, ჭუჭყი ან ცხიმია - მაქსიმალური -5 ქულა.	მაქსიმუმი **მინუს 10 ქულა**

ქალის მანიკური. MIX დიზაინი





ტექნიკა: სალონური მანიკური.

დავალება:

ოსტატმა უნდა შეასრულოს მანიკური ბუნებრივ ფრჩხილებზე ორ ან ერთ ხელზე მონაწილის არჩევანით (კლასიკური, აპარატურული, კომბინირებული მანიკური), დაფაროს ფრჩხილები გელის ლაქით და შექმნას დიზაინი ორ ფრჩხილზე.

- **ფოტო უნდა იყოს ორიგინალური, რათა მომხმარებლების მოსაზიდად სალონის ან ფრჩხილის ბიზნესის რეკლამად იქცეს. სოციალურ მედიაში რეკლამა.**
- **ფრჩხილის თავისუფალი კიდის სიგრძე არანაკლებ 2 მმ-ია.**
- **ფრჩხილების ფორმა ოსტატის შეხედულებისამებრ არის.**
- **ნამუშევარი წარდგენილია ახლო პლანის პოსტერის სახით; ფოტოზე უნდა იყოს გამოსახული ორი ხელი მინიმუმ 8 თითით ან ერთი ხელი მინიმუმ 4 თითით (კუტიკულის არე კარგად უნდა ჩანდეს).**

დაშვებულია:

ბუნებრივი ფრჩხილის ფირფიტის გამაგრება ნებისმიერი პროფესიონალური მასალით (ბაზა, გელი, პოლიგელი და ა.შ.) დაშვებულია იმ პირობით, რომ შენარჩუნებულია ფრჩხილის ბუნებრივი სიგრძე და არ ხდება თავისუფალი კიდის მოდელირება (დამაგრება). აკრძალულია ადრე მოდელირებული ან დამაგრებული ფრჩხილების გასწორება.

• რესტავრაცია დაშვებულია მხოლოდ ერთ ლურსმანზე. დაზიანების შემთხვევაში დაშვებულია მხოლოდ ერთი ლურსმანის ნაწილობრივი აღდგენა (მაგ. კუთხის, გვერდითი კედლის ან თავისუფალი კიდის აღდგენა). რამდენიმე ლურსმანის აღდგენა, ასევე ყველა ლურსმანზე ფორმის სისტემური შეცვლა მოდელირებასთან არის გათანაბრებული და ამ კატეგორიაში აკრძალულია.

• გამოიყენეთ სხვადასხვა აქსესუარები!

***მაგრამ ისე, რომ ისინი ავსებენ კომპოზიციას და არ იყვნენ მთავარი ელემენტი.**

• დიზაინის შესაქმნელად შეგიძლიათ გამოიყენოთ ნებისმიერი ტექნიკა.

ბუნებრივი თავისუფალი კიდის კორექცია

ფრჩხილის შიდა მხრიდან, ბოლოსთან ახლოს, ბუნებრივი თავისუფალი კიდის ნაწილობრივი მოჭრა დაშვებულია მისი სისქის კორექციის მიზნით. ამ შემთხვევაში, ჰიპონიქიუმის არეში ბუნებრივი თავისუფალი კიდის ნაწილი უნდა დარჩეს ხელუხლებელი და ვიზუალურად შესამჩნევი.

აკრძალულია ბუნებრივი თავისუფალი კიდის სრული მოხსნა, ფრჩხილის დაგრძელება და ხელოვნური სიგრძის მოდელირება.

სავალდებულო ფოტო შიგნიდან მოჭრამდე

თუ მონაწილე ფრჩხილის შიდა მხრიდან ბუნებრივი თავისუფალი კიდის მოჭრას მისი სისქის კორექციის მიზნით ახორციელებს, მან პროცედურის დაწყებამდე დაუყოვნებლივ უნდა წარმოადგინოს 1 დამატებითი ფოტო.

ფოტო გადაღებულია ფრჩხილის მომზადებისა და მასალის წასმის დასრულების შემდეგ, როდესაც ფრჩხილი უკვე მთლიანად დაფარულია და ოსტატი მზადაა თავისუფალი კიდის შიგნიდან დაიწყოს ჭრა, მაგრამ ჯერ არ დაუწყია.

ფოტოზე შიგნიდან მოჭრამდე მკაფიოდ უნდა ჩანდეს ბუნებრივი თავისუფალი კიდე. ეს ფოტო სავალდებულოა ბუნებრივი თავისუფალი კიდის საწყისი მდგომარეობის გასაკონტროლებლად მის კორექციამდე.

ყურადღება! თუ მონაწილემ ფრჩხილის შიგნიდან ბუნებრივი თავისუფალი კიდის მოჭრა განახორციელა, მაგრამ მასალის წასმის შემდეგ ჭრის დაწყებამდე დაუყოვნებლივ გადაღებული სავალდებულო ფოტო არ წარმოადგინა, ასეთი ნამუშევარი შესაძლოა დისკვალიფიცირებული იყოს ჟიურის გადაწყვეტილებით.

აკრძალულია:

• ფრჩხილების დაგრძელება, თავისუფალი კიდეების დაგრძელება.
• ფრჩხილების გასაპრიალებლად აკრძალულია ზეთების, კრემების ან გასაპრიალებელი ნაერთების გამოყენება.
• მონაწილის ფოტოზე სერტიფიკატების, დიპლომების, თასების და სხვა ჯილდოების არსებობა.
• ფოტოების დამუშავება PHOTOSHOP-ში ან სხვა პროგრამაში.

**** 1** ფოტოს რედაქტირება შესაძლებელია, ის უნდა იყოს ხელმოწერილი "რეტუშირებული")*

ფოტოების და ვიდეოების ნახვები

სულ, მონაწილე აგზავნის 5 ფოტოს + 1 ვიდეოს.

ფოტო "ადრე" სამუშაოს შესრულება:

1 ფოტო – შეჯიბრის ხელის „ადრე“

დამატებით სავალდებულო 1 ფოტო ჭრამდე:

თუ მონაწილე ბუნებრივ თავისუფალ კიდეს შიგნიდან ჭრის, იგი ვალდებულია წარმოადგინოს დამატებით 1 ფოტო, რომელიც გადაღებულია მასალის დატანის დასრულების შემდეგ, ჭრის დაწყებამდე.
ფოტოზე შიგნიდან მოჭრამდე ნათლად უნდა ჩანდეს ბუნებრივი თავისუფალი კიდე.

ფოტო "ნამუშევრის შემდეგ":

1 ფოტო - ზემოდან ხედი
1 ფოტო - გვერდითი ხედი
1 ფოტო - ბოლო ხედი
1 ფოტო - ხედი ფრჩხილების ქვეშ

შესრულებული სამუშაოს 1 ვიდეო:

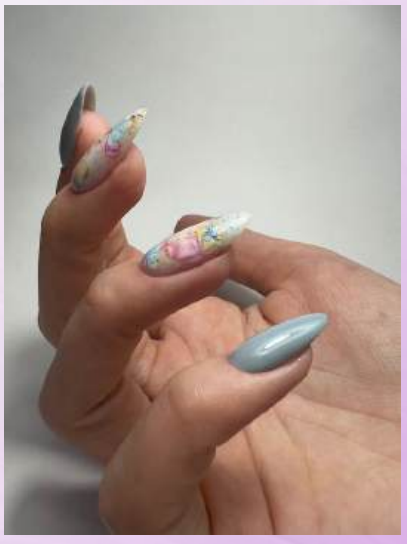
- გადაიღეთ შენელებული კადრის ვიდეო მაღალი ხარისხით, რათა ყველა კუთხე ნათლად ჩანდეს.
- ვიდეო დაახლოებით 30 წამის ხანგრძლივობაა.
- ვიდეოში ფრჩხილების ფორმა ყველა მხრიდან კარგად უნდა ჩანდეს: გვერდები მარჯვენა და მარცხენა მხარეს, ბოლო, ზედა ხედი, ქვედა ხედი.

ფოტო მაგალითები



*ფოტო ადრე









*ფოტოს შემდეგ

შეფასების კრიტერიუმები

№	კრიტერიუმები		მაქსიმალური ქულა
1	**საერთო შთაბეჭდილება**	**ამ კრიტერიუმის შეფასება არის Wow ეფექტი, ნამუშევრის ესთეტიკური შთაბეჭდილება.** ეს განსაზღვრავს ისეთ ასპექტებს, როგორიცაა შესრულების სისუფთავე, ოსტატის საერთო ესთეტიკა და ხედვა, შესრულებული სამუშაოს შესაბამისობა მოდელის ხელებისა და თითების ფორმასთან. შერჩეული ბაზის ფერის შესაბამისობა მოდელის კანის ტონთან.	0-10 ქულა
2	**გრძელი**	ფრჩხილების სიგრძე ყველა ფრჩხილის სიგრძის პროპორციული უნდა იყოს. თავისუფალი კიდის სიგრძე ჰარმონიულად უნდა შეესაბამებოდეს ფრჩხილების ფორმას. თავისუფალი კიდის სიგრძე შეიძლება არათანაბარი იყოს, იმ პირობით, რომ მოდელში ფრჩხილის საწოლი სხვადასხვა ზომისაა.	0-10 ქულა
3	**ფრჩხილის ფორმა**	ფრჩხილების ფორმას ოსტატი განსაზღვრავს. ფორმა ყველა ფრჩხილზე ერთნაირი და სიმეტრიულია.	0-10 ქულა
4	**თავისუფალი კიდის დამუშავება**	ფრჩხილის თავისუფალ კიდეს უნდა ჰქონდეს თანაბარი და გლუვი ზედაპირი. **თავისუფალი კიდის ქვეშ არ უნდა იყოს ფრჩხილის მტვერი ან ფრჩხილი.**	0-10 ქულა
5	**კუტიკულის მკურნალობა**	ყველა ფრჩხილზე კუტიკულა და პტერიგიუმი უნაკლოდ უნდა მოიხსნას. კუტიკულის ხაზი უნდა იყოს თანაბარი და მკაფიო. კუტიკულების პერიფერიაზე არ უნდა იყოს ჩაღრმავებები, ბურუსები ან კუტიკულის ნარჩენები. კუტიკულის ქვეშ არსებული სივრცე უნდა იყოს გლუვი, სუფთა და პტერიგიუმის კვალის გარეშე. კუტიკულის არეში კანის ზომიერი სიწითლე მისაღებია.	0-10 ქულა
6	**ლატერალური სინუსები**	გვერდითი სინუსები თანაბრად და გარკვევით უნდა დამუშავდეს, კანის დაზიანების გარეშე. პტერიგიუმის ნარჩენები არ უნდა დარჩეს.	0-10 ქულა
7	**გვერდითი ლილვაკები**	ფრჩხილის გვერდითი ქედები უნდა იყოს რბილი, გლუვი, უხეშობისა და ნაფხეკის კვალის გარეშე. გვერდითა ლილვაკებს უნდა ჰქონდეთ ნაზი, ელასტიური კანი პროცედურის დროს მიღებული ჭრილობების ან დაზიანებების გარეშე.	0-10 ქულა
8	**დიზაინის შეფასება**	მაქსიმუმ 40 ქულა. შემადგენლობა - მაქსიმუმ 10 ქულა. **ეს კრიტერიუმი აფასებს შექმნილი დიზაინის მთლიანობას და მის დინამიზმს.** ფერადი გადაწყვეტა - მაქსიმუმ 10 ქულა. ფასდება ოსტატის მიერ არჩეული ფერთა სქემა. რამდენად ჰარმონიულია დიზაინი მთლიანობაში. სირთულე და ტექნიკური სირთულე - მაქსიმუმ 10 ქულა. ფასდება ნამუშევრის სიზუსტე და სიწმინდე, მასალის ოსტატობა, დეტალების სიზუსტე, მინიატურული კომპოზიცია და ჰარმონია. შესრულების სისუფთავე - მაქსიმუმ 10 ქულა. ფერებისა და ხაზების სიცხადე და სიწმინდე. დიზაინის შესრულების სიზუსტე	0-40 ქულა
9	**ჯგუფი**	დასრულებას უნდა ჰქონდეს ნათელი და თანაბარი ხაზგასმები. საფარს არ უნდა ჰქონდეს ხილული გამელოტებული ლაქები ან უსწორმასწორობა. კუტიკულის ქვეშ და გვერდით ლილვაკებში არ უნდა იყოს გაჟონვა.	0-10 ქულა
10	**აპექსი**	გვერდიდან დანახვისას, სტრესის ზონა ყველა ფრჩხილზე თანაბრად უნდა იყოს ცენტრში.	0-10 ქულა
	საჯარიმო ქულები	**საჯარიმო ქულები ენიჭება შემდეგ შემთხვევებში:** • ჭრილობებისთვის, კანის ჭრილობები კუტიკულის და გვერდითი ლილვაკების მიდამოში. - მაქსიმალური მინუს - 5 ქულა. • თუ კანზე და ფრჩხილების ქვეშ მტვერი, ჭუჭყი ან ცხიმია - მაქსიმალური -5 ქულა.	მაქსიმუმი **მინუს 10 ქულ**

ფრჩხილების მოდელირება





ტექნიკა: სალონური მანიკური.

დავალება:

- **მონაწილემ უნდა წარმოადგინოს ნამუშევრის ფოტო, რომლის კომპოზიციის ცენტრში ფრჩხილებია (არა სრული სურათი)**
- **ნამუშევარი უნდა შესრულდეს ხელოვნურ ფრჩხილებზე, რომლებიც მოდელირებულია ქვედა ან ზედა ფორმებით;**
- **სასურველი შედეგის მისაღებად, შესაძლებელია ფრჩხილის მოდელირებისა და დიზაინის ნებისმიერი მასალის და ნებისმიერი ტიპის ტექნიკის გამოყენება.**

ფორმა:

მოდელირებული ფრჩხილების ფორმა შეიძლება იყოს ნებისმიერი;

- **მთავარია, რომ ის ყველა ფრჩხილზე ერთნაირი და სიმეტრიული იყოს და მოდელის ხელებსა და თითებს ემთხვეოდეს.**

ნამუშევარი შეიძლება დაემატოს დიზაინის, ბარელიეფის, მხატვრული ფერწერის ნებისმიერი ელემენტით;

- **საერთო ჯამში, ელემენტები ჰარმონიულ კომპოზიციას უნდა ქმნიდეს როგორც ცალკეულ ფრჩხილზე, ასევე ჯამში ხუთივე თითზე.**

სიგრძე:

მოდელირებული ფრჩხილების სიგრძე უნდა იყოს მინიმუმ 5 სმ;
ფოტოზე მინიმუმ 4 ფრჩხილი უნდა იყოს 100%-იანი ფოკუსით.

ფონი და აქსესუარები:

- **ფონი და აქსესუარები ნეიტრალური უნდა იყოს და ვიზუალურად არ უნდა გადაიტანოს ყურადღება სამუშაოდან;**
- **ნამუშევარი შეიძლება შესრულდეს ნებისმიერი მანიკურის ტექნიკით;**

დაშვებულია:

დეკორის გამოყენება (ფოლგა, სეკინები, RHINESTONES, ბულიონები, ბუმბული, ბადეები, გამხმარი ყვავილები)

აკრძალულია:

• მანეკენის გამოყენება სამუშაოში;
• კუტიკულის ზეთის გამოყენება აკრძალულია;
• მონაწილის ფოტოზე სერტიფიკატების, დიპლომების, თასების და სხვა ჯილდოების არსებობა.
• ფოტოების დამუშავება PHOTOSHOP-ში ან სხვა პროგრამაში.
(თქვენ გაქვთ 1 ფოტოს რედაქტირების უფლება, ის უნდა იყოს ხელმოწერილი "რეტუშირებული")

ფოტოების და ვიდეოების ნახვები

სულ, მონაწილე აგზავნის 5 ფოტოს + 1 ვიდეოს.

ფოტო "ადრე" სამუშაოს შესრულება:

1 ფოტო – შეჯიბრის ხელის „ადრე“

ფოტო "ნამუშევრის შემდეგ":

1 ფოტო - ზემოდან ხედი
1 ფოტო - გვერდითი ხედი
1 ფოტო - ბოლო ხედი
1 ფოტო - ხედი ფრჩხილების ქვეშ

შესრულებული სამუშაოს 1 ვიდეო:

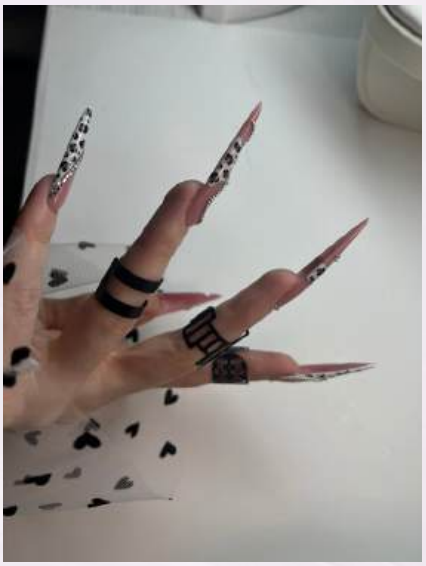
- გადაიღეთ შენელებული კადრის ვიდეო მაღალი ხარისხით, რათა ყველა კუთხე ნათლად ჩანდეს.
- ვიდეო დაახლოებით 30 წამის ხანგრძლივობაა.
- ვიდეოში ფრჩხილების ფორმა ყველა მხრიდან კარგად უნდა ჩანდეს: გვერდები მარჯვენა და მარცხენა მხარეს, ბოლო, ზედა ხედი, ქვედა ხედი.

ფოტო მაგალითები



*ფოტო ადრე









*ფოტოს შემდეგ

შეფასების კრიტერიუმები

№	კრიტერიუმები		მაქსიმალური ქულა
1	**საერთო შთაბეჭდილება**	**ამ კრიტერიუმის შეფასება არის Wow ეფექტი, ნამუშევრის ესთეტიკური შთაბეჭდილება.** ეს განსაზღვრავს ისეთ ასპექტებს, როგორიცაა შესრულების სისუფთავე, ოსტატის საერთო ესთეტიკა და ხედვა, შესრულებული სამუშაოს შესაბამისობა მოდელის ხელებისა და თითების ფორმასთან. შერჩეული ბაზის ფერის შესაბამისობა მოდელის კანის ტონთან.	0-10 ქულა
2	**გრძელი**	ფრჩხილების თავისუფალი კიდის არჩეული სიგრძე უნდა იყოს ჰარმონიული და ზუსტი. ფრჩხილის საწოლის ზომები ყველა ფრჩხილზე ერთნაირი თანაფარდობით უნდა იყოს. თავისუფალი კიდის სიგრძისა და ფრჩხილის საწოლის სიგრძე ყველა ფრჩხილზე ერთნაირი თანაფარდობით უნდა იყოს.	0-10 ქულა
3	**თავისუფალი კიდის ფორმა**	თავისუფალი კიდის ფორმა ჰარმონიულად უნდა ერწყმოდეს ფრჩხილის საწოლის ფორმას და მოდელირებული ფრჩხილების სიგრძეს. თავისუფალი კიდის ფორმა უნდა იყოს მკაფიო, სიმეტრიული და ერთნაირი ყველა ფრჩხილზე გადახრების გარეშე.	0-10 ქულა
4	**C - მოხრა (გრძივი მოხრა)**	ფრჩხილის ამოზნექილი ფორმა უნდა იყოს გლუვი და ერთგვაროვანი (ჩაღრმავებების გარეშე). და სიმაღლეები). ზედა ზონას ყველა ფრჩხილზე უნდა ჰქონდეს იგივე პროპორციული სიმაღლე და მდებარეობა.	0-10 ქულა
5	**ზედა თაღი** *(განივი მოხრა)*	პროპორციული ყველა ფრჩხილზე გადახრების გარეშე. ფრჩხილების ზედაპირი უნდა იყოს გლუვი და თანაბარი (ჩაღრმავებების, ამობურცულობების ან ქლიბის კვალის გარეშე).	0-10 ქულა
6	**გვერდითი ხაზები**	სიმულირებული ფრჩხილის გვერდითი ხაზები და ბუნებრივი ფრჩხილის გვერდითი ხაზები უნდა ჰქონდეს ჰორიზონტალური მიმართულება (თითის ღერძული ხაზის მიმართულების გამეორება) და შექმნას გლუვი სწორი ხაზი ნაჭრებისა და ნაჭრების გარეშე.	0-10 ქულა
7	**გვერდითი კედლები**	ფრჩხილის თავისუფალი კიდის გვერდითი კედლები უნდა იყოს პარალელური და წარმოადგენდეს ფრჩხილის საწოლის კედლების მკაფიო, სწორ გაგრძელებას, ბლოკირებისა და ჩაღრმავებების გარეშე.	0-10 ქულა
8	**ხელოვნური საფარის საზღვარი კუტიკულის არეში**	ხელოვნურ საფარს არ უნდა ჰქონდეს ხილული გადასვლა კუტიკულის არეში. საზღვარი უნდა იყოს ერთგვაროვანი მთელ პერიმეტრზე და იყოს კუტიკულისგან ერთსა და იმავე მანძილზე, მაგრამ არაუმეტეს 1 მმ-ისა.	0-10 ქულა
9	**ქვედა თაღი** *(გვირაბი)*	ქვედა თაღი უნდა იყოს ერთგვაროვანი და ჰქონდეს იგივე ნახევარწრიული ფორმა მოდელირებული ფრჩხილის თავისუფალი კიდის მთელ სიგრძეზე. ყველა ფრჩხილის ქვედა თაღები უნდა იყოს სიმეტრიული და იგივე ფორმის.	0-10 ქულა
10	**სირთულის დონე**	დონე I – შიდა გელის/აკრილის ძერწვა, მიქსმედია, ფენებად დატანა, აკვარიუმი, ხატვა დონე II – აურზაური, კვეთა, ხატვა დონე III – დეკორაცია, აქსესუარები დონე IV – ფრანგული	0-10 ქულა
11	**ზედა საფარი**	ზედა გელის ფენა უნდა იყოს გლუვი და თანაბარი, დეფექტების გარეშე და ჰქონდეს ლამაზი სარკისებრი ბზინვარება.	0-10 ქულა
	საჯარიმო ქულები	**მოდელირების პროცესში მოდელებისთვის დაზიანებების მიყენებისას (კანის ჭრილობები, ბუნებრივი ფრჩხილების მოჭრა და ა.შ.)**	მაქსიმუმი **დანუს 10 ქულა**

მიქს მედია
(ტიპები)





კატეგორიებად დაყოფის გარეშე!
3 საპრიზო ადგილი

თემა:
"თავისუფალი"

დავალება:

მონაწილემ სამუშაო უნდა შეასრულოს 3-დან 10-მდე სხვადასხვა ზომის (საკუთარი არჩევანის) წვერზე.

- **კვადრატული ფორმის ტიპები, სიგრძის არჩევანი.**
- **შექმენით დიზაინი რჩევებზე აკვარიუმის დიზაინის ელემენტებით, ხელით ხატვით და ზედაპირზე რელიეფური ქანდაკებით, ყველა ტექნიკის გამოყენებით.**
- **და ფრჩხილების ინდუსტრიასთან დაკავშირებული მასალები.**

მასალები:

მოდელირებისთვის, შეგიძლიათ აირჩიოთ მონაწილის შეხედულებისამებრ (ლარი + აკრილი + საღებავები).

- **ბარელიეფის, ჩამოსხმის მაქსიმალური სიმაღლე ფრჩხილის ზედაპირიდან 3-5 მმ-ია.**
- **ნამუშევრების დაფარვა შესაძლებელია საბოლოო ზედა საფარით.**
- **აკრილის საღებავის გამოყენება შესაძლებელია.**

დაშვებულია:

ბრჭყვიალა ქვების, ბულიონის კუბების, ფოლგისა და სხვა პროფესიონალური დეკორატიული დეკორაციების გამოყენება დაშვებულია, თუ ეს გამოყენება გამართლებულია ნამუშევრის შინაარსით.

აკრძალულია:

• ერთი და იგივე ზომის წვერების გამოყენებით, წვერების ერთმანეთზე დაწებება.
• ტრაფარეტების, გადასატანი აპლიკაციების, შტამპების, ფრჩხილის პრინტერების, 3D ნაწილების გამოყენება.
• აეროგრაფის გამოყენება.
• მონაწილის ფოტოზე სერტიფიკატების, დიპლომების, თასების და სხვა ჯილდოების არსებობა.
• ფოტოების დამუშავება PHOTOSHOP-ში ან სხვა პროგრამაში.
**** 1** ფოტოს რედაქტირება შესაძლებელია, ის უნდა იყოს ხელმოწერილი "რეტუშირებული")*

ფოტოების და ვიდეოების ნახვები

სულ, მონაწილე აგზავნის შესრულებული ნამუშევრის 3 ფოტოს + 1 ვიდეოს.

1 ფოტო - ზემოდან ხედი
1 ფოტო - გვერდითი ხედი
1 ფოტო - ბოლო ხედი

+ დასრულებული სამუშაოს 1 ვიდეო:

- **გადაიღეთ შენელებული კადრის ვიდეო მაღალი ხარისხით, რათა ყველა კუთხე ნათლად ჩანდეს.**
- **ვიდეოს ხანგრძლივობა არ აღემატება 30 წამს.**





შეფასების კრიტერიუმები

№	კრიტერიუმები		მაქსიმალური ქულა
1	**საერთო შთაბეჭდილება**	ნამუშევრის საერთო შთაბეჭდილება. გათვალისწინებულია ნამუშევარში ფონის დამატება. ჰარმონია, შესრულების სისუფთავე, ნამუშევრის დონე. დიზაინის განლაგება, როგორც თითოეულ ტიპზე, ასევე მთლიანად კომპოზიციაზე.	0-10 ქულა
2	**ტექნიკა, შესრულების სისუფთავე**	ფასდება ტექნიკის დაუფლების ხარისხი. ფერადი აკრილის/გელისგან დამზადებული კომპოზიციები უფრო მაღალი შეფასებით ფასდება, ვიდრე თეთრი აკრილის/გელისგან დამზადებული და შემდგომში საღებავებით შეღებილი კომპოზიციები. ინტერიერის დიზაინში ხელით ხატვა არ უნდა დომინირებდეს.	0-10 ქულა
3	**იდეის ორიგინალურობა**	დასრულებული ნამუშევარი უნდა გამოირჩეოდეს შესრულებისა და ნომინაციის თემის გამჟღავნების უჩვეულო მიდგომით. შეძლო თუ არა მხატვარმა საკუთარი უნიკალური სტილის შექმნა?	0-10 ქულა
4	**სამუშაოს სირთულე**	შეფასებულია შერეული მედიის დიზაინის შექმნაში გამოყენებული ტექნოლოგიებისა და ტექნიკის მრავალფეროვნება, სხვადასხვა ტექნიკის დაუფლება და მრავალმხრივი „ღრმა“ დიზაინის შექმნა. ფასდება ოსტატის მიერ პერსპექტივის კანონების გამოყენება.	0-10 ქულა
5	**ფერის გადაწყვეტა**	ფერთა ჰარმონია, ფერების შერჩევა და მათი კომბინაცია და ბალანსი. სინათლისა და ჩრდილის შექმნის ტექნიკის გამოყენება	0-10 ქულა
6	**განლაგება**	ფასდება დიზაინის ელემენტების რჩევებზე შერწყმის უნარი, მათი შევსება და სამუშაოს გადატვირთვა ან სიცარიელე.	0-10 ქულა
7	**კომპოზიცია**	შეფასებულია შექმნილი სურათის მთლიანობა, მისი დინამიზმი და სიუჟეტის განვითარება. ფასდება დიზაინის ყველა ტიპის ჰოლისტური გამოსახულების წარმოდგენის უნარი.	0-10 ქულა
8	**ბარელიეფის შესრულების ხელმისაწვდომობა და ხარისხი**	ბარელიეფი სამგანზომილებიანი დიზაინის ელემენტია. მისი სიმაღლე უნდა აღემატებოდეს 5 მმ-ს. ბარელიეფის დიზაინი არ უნდა ამძიმებდეს ნამუშევრის საერთო იერსახეს.	0-10 ქულა
9	**სისუფთავე, კითხვის დიზაინი**	ეს კრიტერიუმი განსაკუთრებით აქტუალურია ინტერიერის დიზაინისთვის. მასალა უნდა იყოს ერთგვაროვნად გამჭვირვალე. ნახატს უნდა ჰქონდეს სუფთა ფერი (არა „ჭუჭყიანი“), ფერის საზღვრები აშკარად უნდა ჩანდეს.	0-10 ქულა
10	**საჯარიმო ქულები**	კონკურენტული დავალების შესრულება წესების შეუსაბამოდ მინუს -10	მაქსიმუმი **მინუს 10** ქულები

მხატვრული მხატვრობა
(ტიპები)





კატეგორიებად დაყოფის გარეშე!
3 საპრიზო ადგილი

თემა:
"თავისუფალი"

დავალება:

აუცილებელია სამუშაოს შესრულება მხატვრული ფერწერის ტექნიკის გამოყენებით.
- **დასაშვებია სხვადასხვა მხატვრული ტექნიკის გამოყენება.**

მასალები:

- **აკრილის საღებავები;**
- **გელის საღებავები, გელის ლაქები;**
- **მონოქრომული - ფერები;**
- **მონოქრომული გელის ლაქი;**
- **მონოქრომული გელის საღებავი;**
- **ფერადი გელები**

წვერის ფორმა:

კვადრატი. 4-10 რჩევა ასარჩევად.

წვერის სიგრძე:

აირჩიეთ არანაკლებ 5 სმ-დან ან მაქსიმუმ 10 სმ-დან, რაც ასახავს ნამდვილი ფრჩხილების სხვადასხვა ზომას.

დაშვებულია:

- **ზედა საფარი მქრქალი ან პრიალაა (დასასრულის, ზედა საფარის).**
- **არანჟირების ტიპი მონაწილის არჩევანით არის ჰორიზონტალური ან ვერტიკალური, ამ ნომინაციაში თემის გამოსავლენად შერჩეული კომპოზიციიდან გამომდინარე.**

აკრძალულია:

საკონკურსო ნამუშევრების შესრულებისას გამოიყენეთ აეროგრაფი, შაბლონი, ტრაფარეტი, სტიკერები, სლაიდერები, შტამპი და 3D ნაწილები.

- **აკრძალულია ტიპების ერთმანეთთან წებოვნება ან შევსება (გელით, აკრილით, წებოთი და ა.შ.);**
- **იმავე ზომის ტიპებზე სამუშაოს შესრულება.**
- **მონაწილის ფოტოზე სერტიფიკატების, დიპლომების, თასების და სხვა ჯილდოების არსებობა.**
- **ფოტოების დამუშავება PHOTOSHOP-ში ან სხვა პროგრამაში.**

**** 1* ფოტოს რედაქტირება შესაძლებელია, ის უნდა იყოს ხელმოწერილი "რეტუშირებული")**

ფოტოების და ვიდეოების ნახვები

სულ, მონაწილე აგზავნის შესრულებული ნამუშევრის 3 ფოტოს + 1 ვიდეოს.

1 ფოტო - ზემოდან ხედი
1 ფოტო - გვერდითი ხედი
1 ფოტო - ბოლო ხედი

+ დასრულებული სამუშაოს 1 ვიდეო:

- **გადაიღეთ შენელებული კადრის ვიდეო მაღალი ხარისხით, რათა ყველა კუთხე ნათლად ჩანდეს.**
- **ვიდეოს ხანგრძლივობა არ აღემატება 30 წამს.**





შეფასების კრიტერიუმები

№	კრიტერიუმები		მაქსიმალური ქულა
1	**საერთო შთაბეჭდილება**	ნამუშევრის საერთო შთაბეჭდილება. ჰარმონია, შესრულების სისუფთავე, სამუშაოს დონე. დიზაინის განლაგება როგორც თითოეულ წვერზე, ასევე მთლიანად კომპოზიციაზე.	0-10 ქულა
2	**დიზაინის სისუფთავე, სისუფთავე და ხარისხი, შესრულების ხარისხი**	დიზაინი უნდა იყოს წასაკითხი და ჰქონდეს სუფთა იერსახე. ფასდება მცირე დიზაინის ელემენტების ხატვის ხარისხი, მათი სიზუსტე, დეტალები, ასევე მათი შესრულების სისუფთავე და ხარისხი.	0-10 ქულა
3	**იდეის ორიგინალობა, თემის გამჟღავნება**	დასრულებული ნამუშევარი უნდა გამოირჩეოდეს ნომინაციის თემის შესრულებისა და გამჟღავნების უჩვეულო მიდგომით. შეძლო ოსტატმა საკუთარი, უნიკალური სამუშაო სტილის შექმნა?	0-10 ქულა
4	**სამუშაოს სირთულე**	შეფასებულია სხვადასხვა მხატვრული ტექნიკის გამოყენება და გამოყენებული ფერწერის ტექნიკის რაოდენობა. მრავალმხრივი დიზაინის შექმნა. ფასდება ოსტატის მიერ პერსპექტივის კანონების გამოყენება. ფასდება ფუნჯის გამოყენების უნარი, ნამუშევრის მინიატურული ბუნება და ჰარმონია.	0-10 ქულა
5	**ფერის გადაწყვეტა**	ფერთა ჰარმონია, ფერების შერჩევა და მათი კომბინაცია და ბალანსი. სინათლისა და ჩრდილის შექმნის ტექნიკის გამოყენება	0-10 ქულა
6	**განლაგება**	ფასდება დიზაინის ელემენტების რჩევებზე შერწყმის უნარი, მათი შევსება და სამუშაოს გადატვირთვა ან სიცარიელე.	0-10 ქულა
7	**კომპოზიცია**	შეფასებულია შექმნილი სურათის მთლიანობა, მისი დინამიზმი და სიუჟეტის განვითარება. ფასდება დიზაინის ყველა ტიპის ჰოლისტური გამოსახულების წარმოდგენის უნარი.	0-10 ქულა
10	**საჯარიმო ქულები**	კონკურენტული დავალების შესრულება წესების შეუსაბამოდ მინუს -10	მაქსიმუმი **მინუს 10** ქულები

ფენტეზი ფრჩხილის დიზაინი

* ფანტასტიკური ფრჩხილის დიზაინი





ნომინაცია კატეგორიებად არ არის დაყოფილი. 3 პრიზი.

დავალება:
მონაწილემ უნდა შექმნას ფენტეზის კონკურსის კომპოზიცია, რომელიც აჩვენებს მაღალი დონის უნარს, კრეატიულობას, მხატვრულ ხედვას და ფრჩხილების დიზაინის სხვადასხვა ტექნიკის ოსტატობას.

ნამუშევარი უნდა იყოს დასრულებული მხატვრული გამოსახულება და გამოავლინოს ავტორის იდეა.

- **მოდელისთვის სრული იერსახის შექმნა მაკიაჟით, ვარცხნილობითა და კოსტუმით.**

რომელ მოდელებზეა დაშვებული სამუშაოს შესრულება:
ნებადართულია სამუშაოს შესრულება:

ფრჩხილები სავარჯიშო ხელზე, მოდელის ბუნებრივ ფრჩხილებზე, იმიტირებულ ფრჩხილებზე.

დასაშვებია ნებისმიერი ფორმა, სიგრძე და დიზაინი.

- ***სამუშაო შეიძლება შესრულდეს ერთ ფრჩხილზე ან სახით რამდენიმე ფრჩხილის ერთიანი შემადგენლობა. 4 თითი.***

რა უნდა გააკეთოს მონაწილემ

სავალდებულო დავალება:

1. შექმენით ფენტეზის საკონკურსო ნამუშევარი.
2. ავტორის კონცეფციისა და მხატვრული იდეის დემონსტრირება.
3. გამოიყენეთ პროფესიონალური ფრჩხილის დიზაინის ტექნიკა.
4. სამუშაოს ზუსტად და ტექნიკურად კომპეტენტურად შესრულება.
5. წარმოადგინეთ დასრულებული კომპოზიცია.

რა შეიძლება გამოყენებულ იქნას:

დაშვებული მასალები:
დაშვებულია:

გელი;
აკრილი;
პოლიგელი;
პრინტერი;
გელ-ლაქი;
აკრილის საღებავები;

- მხატვრული მხატვრობა;
- მავთული;
- წებო;

- კრისტალები;
- კრისტალები;
- დეკორატიული ელემენტები;
- ლითონის ელემენტები;
- ტექსტილი;
- 3D დეკორი
- ნებისმიერი პროფესიონალური მასალა
- ფრჩხილის დიზაინისთვის.

რა არ შეიძლება გამოყენებულ იქნას:

აკრძალულია:
მზა კომპოზიციები;
დასრულებული დეკორატიული პროდუქტები, რომლებიც სამუშაოს ძირითადი ნაწილია;
სხვა ადამიანების ნამუშევრების გამოყენება;
ფოტომონტაჟი;
სამუშაო ელემენტების ხელოვნური ინტელექტით გენერირება;
ხელოვნური ინტელექტის მიერ შექმნილი სურათების გამოყენება და გამოიცემა მონაწილის საკუთარი ნამუშევრის სახით.

მონაწილის საბოლოო მიზანი:
შექმენით ორიგინალური მხატვრული კომპოზიცია, რომელიც აჩვენებს ტექნიკის, კრეატიულობის, ესთეტიკისა და პროფესიული უნარების მაღალ დონეს.

სავალდებულო ფოტოები:

- ნამუშევრის ზოგადი ხედი წინა მხრიდან
- ნამუშევრის ზოგადი ხედი მარჯვნივ
- ნამუშევრის ზოგადი ხედი მარცხნივ ზედა
- ხედი კომპოზიციის ძირითადი
- ელემენტების მაკრო ფოტო

სავალდებულო ვიდეოები:

- ვიდეო 5–15 წამი ფილტრების გარეშე, მუშაობის ნებისმიერ ეტაპზე

ვიდეო კონკურსის ნამუშევრის ავტორობის სავალდებულო დადასტურებაა.

- ვიდეოში უნდა იყოს ნაჩვენები საკონკურსო სამუშაოს დასრულების პროცესი;

ჩარჩოში უნდა ჩანდეს სამუშაოს შემსრულებელი ხელოსნის ხელები;
საკონკურსო ნამუშევრის შექმნის ნებისმიერი ეტაპის ვიდეოჩანაწერი დაშვებულია;
მონაწილის სახე კადრში არ უნდა იყოს წარმოდგენილი;
ობიექტური და ანონიმური შეფასების უზრუნველსაყოფად, მონაწილის ვინაობის დემონსტრირება აკრძალულია;
ვიდეო გამოიყენება კონკურსში მონაწილე ნამუშევრის ავტორობის დასადასტურებლად.

ფოტოს მოთხოვნები:

ნეიტრალური ფონი; მაღალი ხარისხის განათება; ფილტრების გარეშე; რეტუშის გარეშე; ხელოვნური ინტელექტის გარეშე; ფოტოები უნდა იყოს მკაფიო; კომპოზიცია სრულად უნდა ჩანდეს მთავარ ფოტოებზე; ყველა ძირითადი ელემენტი კარგად უნდა ჩანდეს.

დისკვალიფიკაციის მიზეზები

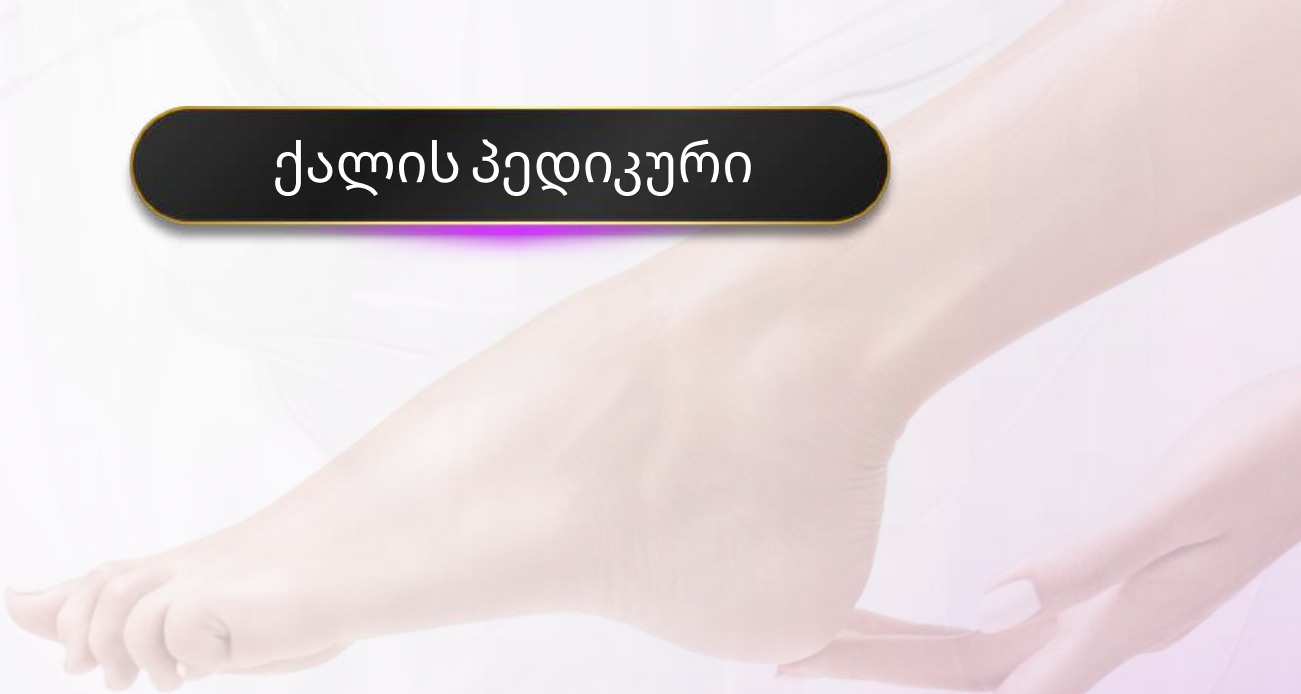
- სხვისი ნამუშევრის გამოყენებით
- სამუშაოს ან მისი ელემენტების ხელოვნური ინტელექტით გენერირება
- ფოტომონტაჟი
- ინტერნეტიდან სურათების გამოყენება საკუთარი ნამუშევრების ნაცვლად
- სავალდებულო ფოტოები არ არის
- სავალდებულო ვიდეო არ არის
- სამუშაოს შეუსრულებლობა რეგულაციების მოთხოვნებთან
- სამართლიანი კონკურენციის პრინციპების დარღვევა.

შეფასების კრიტერიუმები

№	კრიტერიუმები	რა შეფასება ხდება?	ქულები
1	**იდეა და კონცეფცია**	იდეის ორიგინალობა და თემის გამჟღავნება	1-10 ქულა
2	**კრეატიულობა**	არაჩვეულებრივი გადაწყვეტა და კრეატიული მიდგომა	1-10 ქულა
3	**კომპოზიცია**	ელემენტების განლაგების ჰარმონია და გამოსახულების მთლიანობა	1-10 ქულა
4	**სამუშაოს სირთულე**	შესრულების ტექნიკური სირთულის დონე	1-10 ქულა
5	**მხატვრული შესრულება**	ფერწერის, ქანდაკებისა და დეკორატიული ელემენტების ხარისხი	1-10 ქულა
6	**დეტალების დამუშავება**	მცირე ელემენტების დამუშავება და დეტალების სიზუსტე	1-10 ქულა
7	**შესრულების ტექნიკა**	სამუშაო შესრულების პროფესიონალური დონე	1-10 ქულა
8	**საერთო შთაბეჭდილება**	კომპოზიციის ესთეტიკა, ეფექტურობა და სისრულე	1-10 ქულა
9	**საჯარიმო ქულები**	მარეგულირებელი მოთხოვნების დარღვევა, დაუდევრობა, ტექნიკური დეფექტები	თან 0-დან -10 ქულამდე
საბოლოო ქულა (მაქსიმალური)			**80**
მაქსიმალური ჯარიმა			**10**

* საბოლოო შედეგი განისაზღვრება შეფასების კრიტერიუმების მიხედვით დაგროვილი ქულების ჯამით, საჯარიმო ქულების გამოკლებით.

ქალის პედიკური



(ესთეტიკური პედიკური სავალდებულო ერთფეროვანი საფარით)

ნომინაცია კატეგორიებად არ არის დაყოფილი. *3* პრიზი.

დავალება:
მონაწილემ უნდა შეასრულოს ესთეტიკური პედიკური ცოცხალ მოდელზე, სავალდებულო ერთფეროვანი ფრჩხილის საფარით.

<u>ნაშრომმა უნდა აჩვენოს:</u>
<u>ტერფისა და ფრჩხილების მაღალი დონის დამუშავება, საფარის ფრთხილად წასმა</u>

- **<u>პროფესიული სტანდარტებისა და ესთეტიკური შედეგების დაცვა.</u>**

რომელ მოდელებზეა დაშვებული სამუშაოს შესრულება:
დაშვებული მოდელები:

18 წელზე უფროსი ასაკის პირები, რომლებსაც აქვთ ბუნებრივი ფრჩხილები და ტერფის კანის სხვადასხვა ხარისხის კერატინიზაცია, და საჭიროებენ ესთეტიკურ პედიკურსს.

ნებადართულია შესრულება:

აპარატურული პედიკური;
კომბინირებული პედიკური;
SMART პედიკური კლასიკური პედიკური

ძირითადი პირობა:
სამუშაო უნდა შესრულდეს რეალურ მოდელზე და საშუალებას მოგვცემს ობიექტურად შევაფასოთ შესრულებული პედიკურის ხარისხი.

რა უნდა გააკეთოს მონაწილემ

სავალდებულო დავალება:

1. სრული ესთეტიკური პედიკურის ჩატარება.
2. უზრუნველყოთ ფეხისა და ფრჩხილების მაღალი ხარისხის მოვლა.
3. ფრჩხილების ერთგვაროვანი ფორმისა და სიმეტრიის შექმნა.
4. წაისვით ფრჩხილის ლაქი.
5. წარმოიდგინეთ დასრულებული ესთეტიკური შედეგი.

რა შეიძლება გამოყენებულ იქნას:

დაშვებული მასალები:
დაშვებულია:

- ნებისმიერი პროფესიონალური პედიკურის მოწყობილობა, ნებისმიერი კონფიგურაციის საჭრელი, საჭრელი ხელსაწყოები, ფეხის მოვლის საშუალებები, გელის ლაქი, ფერადი ბაზები, შენიღბვის ბაზები, ნებისმიერი ფერის უბრალო საფარი, პროფესიონალური მოვლის საშუალებები, ერთჯერადი მოხმარების ნივთები.

რა არ შეიძლება გამოყენებულ იქნას:

აკრძალულია:
ხელოვნური ფრჩხილები ტიპის RHINESTONES მოცულობითი დეკორი 3D დიზაინი, მხატვრული მხატვრობა, დეკორატიული ელემენტები მალავს ნამუშევრის ხარისხს.

მონაწილის საბოლოო მიზანი:
ესთეტიკური პედიკურის მაღალი დონის პროფესიონალური შესრულება, ფეხისა და ფრჩხილების მაღალი ხარისხის მოვლა, მოწესრიგებული დაფარვა და ჰარმონიული საბოლოო შედეგი.

საჭირო ფოტოებისა და ვიდეოების სია

სავალდებულო ფოტოები:

- ფოტო ადრინდელი - ორივე ტერფი
- ზემოდან ფოტო ადრინდელი - ორივე
- ტერფი, ტერფი ფოტო ატერნეტი - ორივე
- ტერფი ზემოდან ფოტო ატერნეტი -
- ორივე ტერფი, ტერფი ცერა თითის მაკრო

სავალდებულო ვიდეოები:

- 5-15 წამიანი ვიდეო ფილტრების გარეშე

ფოტოს მოთხოვნები:

ნეიტრალური ფონი, ერთგვაროვანი განათება, ფილტრების გარეშე, დამუშავების გარეშე, ბუნდოვანი იერსახე, ფოტოები უნდა იყოს მკაფიოდ გადაღებული, მთავარ ფოტოებზე ორივე ფეხი სრულად უნდა ჩანდეს, ტერფის დამუშავების ხარისხი და საფარი კარგად უნდა ჩანდეს.

დისკვალიფიკაციის მიზეზები

- ხელოვნური ფრჩხილების ან წვერების გამოყენება
- ფილტრების და რეტუშის გამოყენებით
- ხელოვნური ინტელექტის ფოტო დამუშავება
- ფოტომონტაჟი
- სხვისი ნამუშევარი
- სავალდებულო ვიდეო არ არის
- დამუშავების ან საფარის დეფექტების დამალვა
- სამუშაოს შეუსრულებლობა რეგულაციების მოთხოვნებთან

შეფასების კრიტერიუმები

№	კრიტერიუმები	რა შეფასება ხდება?	ქულები
1	**კუტიკულის მკურნალობა**	კუტიკულის დამუშავების სისუფთავე და ხარისხი	1-10 ქულა
2	**ფრჩხილის გვერდითი უბნების დამუშავება**	სინუსების სისუფთავე, გვერდითი ქედების დამუშავების ხარისხი, პტერიგიუმის არარსებობა	1-10 ქულა
3	**ფეხის მკურნალობა**	კანის სიგლუვე და ფეხის მოვლის ხარისხი	1-10 ქულა
4	**ფრჩხილის ფორმა**	ფრჩხილის ფორმის სისწორე და ერთგვაროვნება	1-10 ქულა
5	**სიმეტრია**	ორივე ფეხზე ფრჩხილების ფორმისა და სიგრძის ჰარმონია	1-10 ქულა
6	**ფრჩხილის საფარი**	გასწორება, არქიტექტურა, სიკაშკაშე, გამოყენების სისუფთავე და საფარის ერთგვაროვნება	1-10 ქულა
7	**სამუშაოს სისუფთავე**	არ შეიცავს მტვერს, ჭუჭყს, მასალის კვალს და შეშუპებას	1-10 ქულა
8	**საერთო შთაბეჭდილება**	შედეგის ესთეტიკა, სიზუსტე და ჰარმონია	1-10 ქულა
9	**საჯარიმო ქულები**	ჭრილობები, ტრავმა, ფრჩხილის ფირფიტის დაზიანება, მარეგულირებელი მოთხოვნების დარღვევა	თან 0-დან -10 ქულამდე
საბოლოო ქულა (მაქსიმალური)			**80**
მაქსიმალური ჯარიმა			**10**

* საბოლოო შედეგი განისაზღვრება შეფასების კრიტერიუმების მიხედვით დაგროვილი ქულების ჯამით, საჯარიმო ქულების გამოკლებით.