

ONLINE MISTROVSTVÍ SVĚTA "WBC"
WORLD BEAUTY CHAMPIONSHIP

REGLEMENT

PMU



OBSAH

POKYNY PRO ÚČAST V MISTROVSTVÍ.....	2
REGULACE.....	3-5
KATEGORIE.....	6
NOMINACE.....	6
CENA.....	7
PRŮBĚŽNÉ SKÓRE.....	7
URČENÍ VÍTĚZŮ	8
GRAND PRIX.....	9
ODEŠLETE SVOU PRÁCI.....	9
10 POŽADAVEK NA MODEL.....	10
KRITÉRIA HODNOCENÍ PRO KAŽDOU NOMINACI \\ ÚHLY ZÁBĚRU / KONTROLNÍ SEZNAM	11-86

POKYNY PRO ÚČAST V MISTROVSTVÍ

- Více o mistrovství se dozvíte na našich webových stránkách.
- Vyberte kategorii podle vašich pracovních zkušeností.
- Vyberte nominaci, které se chcete zúčastnit.
- Přejděte na stránky wbc-beauty-champ.com, do sekce WBC Online Championship a vyplňte přihlášku k účasti.
- Za účast můžete zaplatit přímo na webových stránkách výběrem pohodlného způsobu platby.
- Po zaplacení vám bude zaslán e-mail s vaším účastnickým číslem, číslem vaší soutěžní přihlášky a přístupovými údaji k vašemu osobnímu účtu.
- Přihlašovací údaje k vašemu osobnímu účtu budou také zaslány na váš e-mail.
- Číslo účastníka a přístupové údaje k vašemu osobnímu účtu vám budou zaslány e-mailem na adresu: info@wbc-beauty-champ.com
Zkontrolujte si prosím také složku s nevyžádanou poštou.
- Dále vyplníte svůj soutěžní příspěvek. Úhly fotografií a videí jsou uvedeny v popisu každé kategorie v pravidlech.
- Chcete-li odeslat svou práci, musíte se přihlásit ke svému osobnímu účtu a nahrát všechny požadované fotografie, videa a kontrolní seznam.
- Uzávěrka pro podání soutěžních přihlášek je 4. únor 2027.
- Zůstaňte naladěni na výsledky mistrovství.
- Výsledky budou vyhlášeny 28. únor 2027.
- Oslavte své vítězství! ✨

PRAVIDLA ONLINE MISTROVSTVÍ

1. Uzávěrka přihlášek: 4. únor 2027.
2. Zasílání soutěžních přihlášek: do 4. únor 2027.
3. Hodnocení: od 11. do 18. únor 2027.
4. Finále a vyhlášení výsledků: 28. únor 2027.
5. Žádosti lze podat na webových stránkách: <https://wbc-beauty-champ.com>
6. Platba za účast se provádí také na webových stránkách po odeslání přihlášky.
7. Po zaplacení je účastníkovi přiděleno účastnické číslo a také číslo pro každý soutěžní příspěvek ve vybraných nominacích.
8. Po zaplacení obdrží účastník přístupové údaje ke svému osobnímu účtu na e-mailovou adresu uvedenou při registraci. Přístupové údaje k osobnímu účtu a číslo účastníka budou zaslány e-mailem na adresu: info@wbc-beauty-champ.com
Zkontrolujte si prosím také složku s nevyžádanou poštou.
9. Účastníci musí vytvořit fotografie a videa v souladu s pravidly tohoto mistrovství. Soutěžní přihlášky se zasílají prostřednictvím vašeho osobního účtu. Chcete-li to provést, přihlaste se ke svému osobnímu účtu pomocí uživatelského jména a hesla (které vám budou zaslány e-mailem po zaplacení) a nahrajte:
 - fotografie a videa soutěžního příspěvku;
 - kontrolní seznam nebo protokol pro postup.
10. Pouze mistři, kteří:
 - mít ukončené odborné vzdělání v příslušném oboru;
 - pracujte výhradně s profesionálními materiály;
 - zaplatil registrační poplatek.Pro účastníky není stanoveno žádné věkové omezení.
11. Práce/práce musí být dokončeny po podání žádosti a úhrada registračního poplatku
12. Účastník se může zúčastnit stejné nominace několikrát a platba za každé dílo je jako samostatnou nominaci.

13. Jakékoli zpracování nebo ořezávání fotografií, případně použití retušovacích programů, je zakázáno – bude to mít za následek diskvalifikaci.

14. Poskytování vědomě nepravdivých informací o své kategorii je zakázáno. Účastníci jsou zodpovědní za poskytnutí informací o své kategorii.

Pokud se zjistí, že účastník poskytl vědomě nepravdivé informace, bude diskvalifikován a propadne všem výhrám.

15. Rozhodnutí soudců jsou konečná a nepodléhají přezkumu.

16. Ceny a dárky jsou zasílány na náklady účastníků.
Zaslání cen vítězům do 1 měsíce po finále mistrovství.
Zasílání ocenění z Ukrajiny.

17. Registrační poplatky jsou dobrovolné a nevratné; získané finanční prostředky použijí organizátoři na konání mistrovství.

18. Účastníci, kteří podali přihlášku a zaplatili registrační poplatek, souhlasí se všemi podmínkami mistrovství a souhlasí se zpracováním svých osobních údajů a jejich použitím pro účely mistrovství.

19. Mistrovství se můžete zúčastnit s pracemi, se kterými jste se již zúčastnili jiných mistrovství.

20. Účastník může použít stejný model v různých nominacích.

21. Značku materiálů volí účastník dle uvážení.

Lze použít pouze profesionální materiály.

22. Účastník nám musí napsat přímo přes Instagram, pokud si před finále mistrovství změní přezdívku na Instagramu.

DISKVALIFIKACE:

- Zveřejňování fotografií na sociálních sítích je zakázáno až do finále mistrovství.
- Je zakázáno fotografovat svá díla v blízkosti diplomů/pohárů – tam, kde je viditelné vaše celé jméno.
- Diskvalifikace práce účastníka znamená pozastavení práva účastnit se s touto prací Mistrovství.
- Diskvalifikace účastníka nebo práce účastníka probíhá na základě rozhodnutí porotců a organizátora.
- Diskvalifikace účastníka je možná pouze v případě, že účastník poruší pravidla stanovená těmito předpisy a jejich dodatky.
- Diskvalifikace účastníka může nastat jak v průběhu tohoto mistrovství, tak i po jeho skončení, nejpozději však do 1 kalendářního měsíce ode dne vyhlášení výsledků, za předpokladu, že budou zjištěny okolnosti porušující podmínky těchto pravidel a jejich dodatků.

ZAKÁZÁNO:

ZAKÁZANÁ TÉMATA MISTROVSTVÍ:

**VOJENSKÁ TÉMATA
NÁBOŽENSTVÍ
POLITIKA
NÁSILÍ**

**TĚHOTENSKÉ
FOTOGRAFIE S NAHOTOU
A EROTIKOU.**

KATEGORIE ÚČASTNÍKŮ MISTROVSTVÍ

- **Junior** (pracovní zkušenosti do jednoho roku).
- **Mistr** (pracovní zkušenosti od 1 do 3 let).
- **Profesionální** (pracovní zkušenosti od 3 let nebo školitelé s jakoukoli praxí, vítězové v profesionální kategorii).

**můžete se vyzkoušet ve výše uvedených kategoriích!*

** Nemůžete snížit svou kategorii, účastník automaticky ztratí všechna ocenění!*

**pracovní zkušenosti se počítávají od prvního základního školení!*

**V kategorii profesionálů se mohou zúčastnit učitelé s jakoukoli praxí!*

NOMINACE NA MISTROVSTVÍ

PERMANENTNÍ MAKE-UP OBOČÍ

TETOVÁNÍ NA VÍČKA, ŠIPKA SE STÍNOVÁNÍM

PERMANENTNÍ MAKE-UP RTŮ

SMP / SCALP

SCALP MICROPIGMENTATION LIVE MODEL

PARAMEDICAL PMU

AREOLA RESTORATION LIVE MODEL

CAMOUFLAGE PMU LIVE MODEL

PMU LATEX NOMINATIONS

BROWS SHADING LATEX

HAIR TO HAIR LATEX

LIPS LATEX

EYELINER LATEX

SMP / SCALP LATEX

SCALP MICROPIGMENTATION LATEX

PARAMEDICAL PMU LATEX

AREOLA RESTORATION LATEX

CAMOUFLAGE PMU LATEX

NÁKLADY NA ÚČAST NA MISTROVSTVÍ

- » Můžete se zúčastnit libovolného počtu nominací.
- » Čím více nominací, tím větší šance na výhru!
- » Cena je pro všechny kategorie stejná.
- » Cena je pro všechny nominace stejná.
- » **1 nominace (libovolná) - 60 eur**



ÚSPĚŠNÉ SKÓRE

Aby účastník získal cenu, musí získat určitý počet bodů (průměrné skóre se měří v %).

PRŮBĚŽNÉ SKÓRE PODLE KATEGORIE:

JUNIOŘI

- 1. MÍSTO – 70 %
- 2. MÍSTO – 65 %
- 3. MÍSTO – 60 %

MISTŘI

- 1. MÍSTO – 75 %
- 2. MÍSTO – 70 %
- 3. MÍSTO – 65 %

PROFESIONÁLOVÉ

- 1. MÍSTO – 80 %
- 2. MÍSTO – 75 %
- 3. MÍSTO – 70 %

URČENÍ VÍTĚZŮ CEN

Vítězi soutěže jsou účastníci, kteří získají maximální počet bodů v procentech.

- Na základě počtu získaných bodů budou účastníci oceněni na 1., 2. a 3. místě.
- Na každé oceněné místo, v každé nominaci a v každé kategorii je nominován pouze jeden kandidát.

Junior: 1., 2., 3. místo

Master: 1., 2., 3. místo

Profesionál: 1., 2., 3. místo

VÍTĚZOVÉ ŠAMPIONÁTU OBDRŽÍ:



CERTIFIKÁT O
ÚČASTI



DIPLOM
VÍTĚZE



PERSONALIZOVAN
Ý HRNEK

VŠICHNI ÚČASTNÍCI MISTROVSTVÍ OBDRŽÍ:



CERTIFIKÁTY O ÚČASTI NA
MEZINÁRODNÍM MISTROVSTVÍ
V ELEKTRONICKÉ PODOBĚ

Vítězové budou vyhlášeni v den finále na stránce Instagramu formou příspěvků.

V den finále mistrovství budou účastnické certifikáty, diplomy pro vítěze a hodnotící archy k dispozici na odkazu v záhlaví instagramového profilu.

GRAND PRIX



HLAVNÍ CENA MISTROVSTVÍ:

Obrovská trofej

+ příležitost stát se porotcem v příští sezóně!

JAK ZÍSKAT CENU?

GRAND PRIX PMU ARTIST

PODMÍNKY ÚČASTI V HODNOCENÍ GRAND PRIX:

PRO ÚČAST V GRAND PRIX JE NUTNÉ VYTVOŘIT MINIMÁLNĚ 3 SOUTĚŽNÍ PRÁCE VE 3 RŮZNÝCH KATEGORIÍCH ŠAMPIONÁTU.

ÚČASTNÍK SI MŮŽE VYBRAT KATEGORIE Z KTERÉKOLI OBLASTI ŠAMPIONÁTU:

- PERMANENT MAKE UP
- SCALP MICROPIGMENTATION
- PARAMEDICAL PMU

DO HODNOCENÍ GRAND PRIX SE ZAPOČÍTÁVAJÍ 3 NEJLEPŠÍ VÝSLEDKY ÚČASTNÍKA.

POKUD SE ÚČASTNÍK ZÚČASTNÍ VÍCE NEŽ 3 KATEGORIÍ, ZAPOČÍTÁJÍ SE POUZE PRÁCE S NEJVYŠŠÍM POČTEM BODŮ (%).

TITUL GRAND PRIX ZÍSKÁ POUZE JEDEN ÚČASTNÍK – TEN, KTERÝ NA ZÁKLADĚ SVÝCH 3 NEJLEPŠÍCH PRACÍ DOSÁHNE NEJVYŠŠÍHO CELKOVÉHO BODOVÉHO HODNOCENÍ V PROCENTECH.

ČÍM VÍCE KATEGORIÍ SI VYBERETE, TÍM VÍCE MÁTE PŘÍLEŽITOSTÍ ZLEPŠIT SVŮJ VÝSLEDEK A ZABOJOVAT O TITUL GRAND PRIX!

ODEŠLETE SVOU PRÁCI

Po provedení platby vám budou na e-mailovou adresu zaslány přihlašovací údaje (uživatelské jméno a heslo) k vašemu osobnímu účtu.

Ve svém osobním účtu uvidíte všechny zaplacené kategorie a budete moci nahrát svou soutěžní práci a checklist.

Až do finále šampionátu můžete nahrané fotografie kontrolovat a nahrazovat.

V den finále bude možnost úprav zablokována. Poté již nebude možné fotografie nahradit.

Nezapomeňte prosím svou soutěžní práci před finále pečlivě zkontrolovat.

POŽADAVKY NA MODELKY

- Modelky musí být starší 18 let.
- Dívky/ženy ve všech kategoriích
- Lehký make-up je pro modelku povolen, s výjimkou oblasti, kde byla práce dokončena ve vámi zvolené kategorii.
- Barevný typ a vzhled modelky si volí samotný účastník, ale harmonické a atraktivní rysy obličeje modelky mohou pomoci dosáhnout vyššího skóre v celkovém hodnocení dojmu.

ZAKÁZÁNO:

- Je zakázáno vzít modelku s tetováním očních víček nebo mezi řasami do kategorie „Flash Tattoo“ – jinak hrozí diskvalifikaci.
- Je zakázáno vzít do nominace modelku s tetováním obočí „Permanentní make-up obočí“ – jinak diskvalifikace.
- Je zakázáno vzít modelku s tetováním rtů do kategorie „Permanentní make-up rtů“ – jinak hrozí diskvalifikaci.
- Je zakázáno používat korektor nebo jiný tónovací přípravek v blízkosti pracovního prostoru.
- Je zakázáno používat vazelínu nebo jiné prostředky na hotovou práci.
- Je zakázáno fotografovat modelku/modelku v blízkosti diplomů/pohárů – kde je viditelné vaše celé jméno – jinak hrozí diskvalifikace.
- Používání dekorativní kosmetiky v pracovním prostoru je zakázáno.

ÚČASTNÍK MŮŽE POUŽÍT STEJNÝ MODEL V RŮZNÝCH NOMINACÍCH.

KRITÉRIA HODNOCENÍ

+ÚHLY FOCENÍ/VIDEO + KONTROLNÍ SEZNAM

PERMANENTNÍ MAKE-UP OBOČÍ

V této kategorii je povolena pouze technika „pudrového obočí“. Jiné techniky (např. vlasové obočí, kombinované obočí atd.) jsou zakázány a představují porušení pravidel.

FOTO A VIDEO ÚHLY

- **Fotografie sedícího modelu v obličeji**
- Zbytek fotografií lze pořídit vleže.

Celkem by složka měla obsahovat 6 fotografií + 1 video + kontrolní seznam

FOTO "PŘED" ZÁKROKEM:

Portrétní fotografie - celkem 3 fotografie.

- 1 fotografie - modelka se dívá přímo do fotoaparátu, portrétní fotografie, *(co se týče cestovního pasu).*
- 1 fotka - detail pravého obočí.
- 1 fotka - detail levého obočí.

FOTO "PO" DOKONČENÍ PRÁCE:

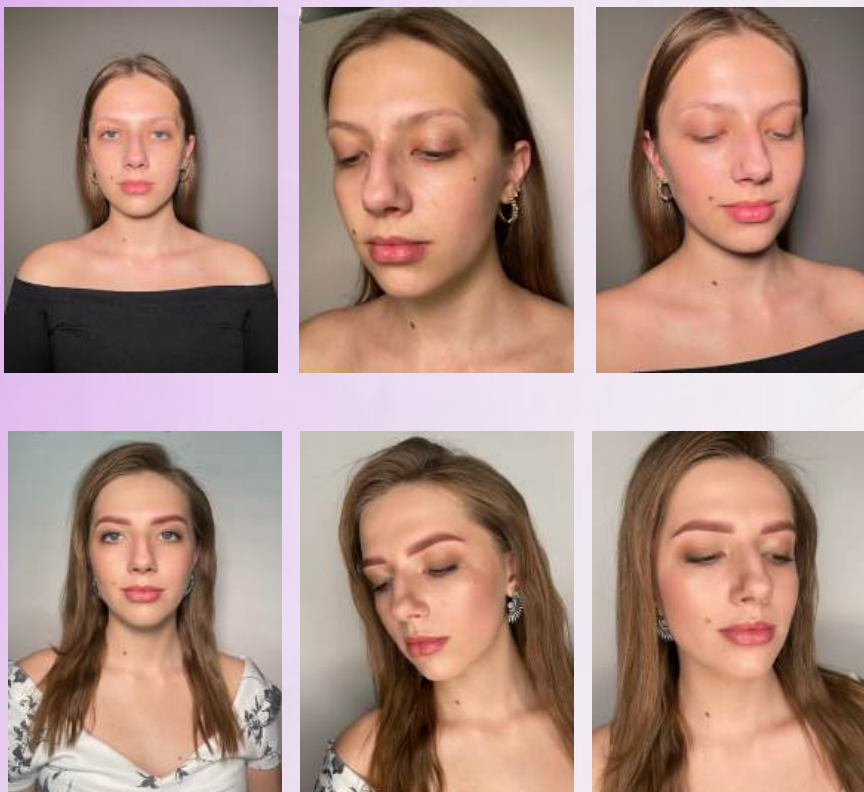
Portrétní fotografie - celkem 3 fotografie.

- 1 fotografie - modelka se dívá přímo do fotoaparátu, její obličej je detailní. *(PŘED A PO FOTOGRAFII BY MĚLY BÝT VE STEJNÉM ÚHLU, IDEÁLNĚ S UŠNÍMI LALOČKY VE STEJNÉ ÚROVNI)*
- 1 fotka - detail pravého obočí.
- 1 fotka - detail levého obočí.

VIDEO:

1 VIDEO PO (max. 30 sekund)

- celý obličej
- zavřené levé obočí
- zavřené pravé obočí



- Používejte kruhová světla, zářivky, denní světlo.
- Používání jakýchkoli retušovacích programů je zakázáno!
- Používání kosmetiky v pracovním prostoru nebo v jeho blízkosti je zakázáno.
- Model s tetováním je v pracovním prostoru zakázán!
- Pokud zašlete fotografii, která porušuje pravidla, bude účastník diskvalifikován a v takovém případě nebude registrační poplatek vrácen.
- Fotografie děl musí být bez podpisů/log/vodoznaků, takové fotografie nebudou akceptovány.
- Fotografie modelky držící číslo účastníka není vyžadována.
- Je povolena jedna upravená fotografie celého obličeje; tato fotografie musí být přiložena bez retuše (upravená fotografie musí být označena „RETUŠ“).

Kontrolní seznam - nutno vyplnit!

Bez vyplněného kontrolního seznamu nebude práce přijata.

Můžete:

- vyplňte elektronicky;
- buď si to vytiskněte a vyplňte, nebo si to napište sami ručně.



NOMINACE: "PERMANENTNÍ MAKE-UP OBOČÍ"

Číslo účastníka _____

Číslo pracovní pozice _____

Kategorie _____

1. Stav obočí „PŘED“ (zaškrtněte políčka nebo nechte prázdné)

Částečná absence _____ (pokud ano, uveďte místo)

Poškození, akné, zarudnutí _____ (pokud ano, uveďte místo)

Zastřižené chloupky _____ (pokud ano, uveďte místo)

2. Asymetrie „ANO“ (zaškrtněte, pokud ano)

Horizontální

Vertikální

v hlavě _____

v hlavě _____

na vrcholu _____

na vrcholu _____

v ocasu _____

v ocasu _____

3. Ztráta formuláře „Před“

Ano _____

Ne _____

4. Barva „DO“ odpovídá barevnému typu

zapalovač _____

tmavší _____

odpovídá _____

5. Použité materiály (výrobce, barva, oxid nebo použitý)

6. Poznámky, které byste chtěli zahrnout



KONTROLNÍ SEZNAM PRO PERMANENTNÍ MAKE-UP OBOČÍ

Číslo účastníka 347

Číslo úkolu 2306

Kategorie Profesionální

1. Stav obočí „PŘED“ (zaškrtněte políčka nebo nechte prázdné)

Částečná absence Ano (pokud ano, uveďte místo)

Řídké chloupky

Poškození, akné, zarudnutí _____ (pokud ano, uveďte místo)

Zastřižené chloupky _____ (pokud ano, uveďte místo)

2. Asymetrie „ANO“ (zaškrtněte, pokud ano)

Horizontální

v hlavě +

na vrcholu +

v ocasu _____

Vertikální

v hlavě _____

na vrcholu _____

v ocasu _____

3. Ztráta formuláře „Před“

Ano +

Ne _____

4. Barva „DO“ odpovídá barevnému typu

zapalovač +

tmavší _____

odpovídá _____

5. Použité materiály (výrobce, barva, oxid nebo použitý)

Strojní pigment Next Level:

The Mineral 28+38+48

Jehla: Quadron 1 0,35

6. Poznámky, které byste chtěli zahrnout



KRITÉRIA HODNOCENÍ. NOMINACE "PERMANENTNÍ MAKE-UP OBOČÍ"

Č.	kritéria	Popis	Body
1	Celková harmonie výsledku	Obočí se hodnotí z hlediska jeho harmonie s rysy obličeje modelky, proporcionality tvaru, barvy a celkového vzhledu. Maximální počet bodů se uděluje za zcela harmonický a esteticky příjemný výsledek. Pokud se vyskytne nesoulad, skóre se snižuje.	1–10 bodů
2	Tvar obočí	Správnost konstrukce formy se posuzuje s ohledem na anatomii obličeje modelu. Maximální počet bodů se uděluje za dobře zkonstruovanou formu. Body se odečítají za porušení proporcí a architektury.	1–10 bodů
3	Barevné schéma	Barva pigmentu se hodnotí z hlediska shody s barevným typem modelky a harmonie odstínu. Maximální počet bodů se uděluje za správně zvolenou barvu. Pokud je odstín nekonzistentní, body se odečítají.	1–10 bodů
4	Rovnováha přední a zadní části obočí	Hodnotí se správné rozložení hustoty, sytosti a šířky po celé délce obočí. Maximální počet bodů se uděluje za harmonické vyvážení. Pokud jsou proporce nevyvážené, skóre se snižuje.	1–10 bodů
5	Přechod	Hodnotí se plynulost přechodu od kořene obočí k tělu a ocasu. Maximální počet bodů se uděluje za měkký a rovnoměrný přechod. Ostré přechody a skvrnitost se udělují méně bodů.	1–10 bodů
6	Trauma kůže	Stav pleti se hodnotí bezprostředně po proceduře permanentního make-upu. Za minimální nebo žádné poranění kůže se uděluje 10 bodů. Mírné přirozené zarudnutí po proceduře je povoleno. Body se odečítají za silné zarudnutí, podráždění, otok, poškození kůže, krvácení nebo jiné známky nadměrného stresu během procedury. Důležité: čím menší je poranění kůže, tím vyšší je skóre. Pokud se objeví silné zarudnutí, otok, poškození kůže nebo krvácení, vyhrazuje si porotce právo udělit za toto kritérium 0 bodů. Pokud se navíc objeví těžké poranění kůže, má porotce právo udělit účastníkovi trestné body v souladu s kritériem „Trestné body“.	1–10 bodů
7	Hloubka aplikace pigmentu	Hodnotí se rovnoměrnost a přesnost implantace pigmentu. Maximální počet bodů se uděluje za rovnoměrnou aplikaci bez mezer nebo přesycených oblastí. Nerovnoměrná aplikace má za následek nižší skóre.	1–10 bodů
8	Symetrie	Posuzuje se symetrie tvaru, výšky, délky a šířky obou obočí. Nejvyšší skóre se uděluje za nejsymetričtější výsledek s ohledem na anatomické rysy modelu.	1–10 bodů
9	Obtížnost práce	Hodnotí se složitost výchozí situace a kvalita uměleckého řešení. Maximální počet bodů je udělen za profesionální práci se složitou anatomii, asymetrií nebo jinými rysy modelu.	1–10 bodů
10	Trestné body	Rozhodčí má právo odečíst až 10 bodů za porušení pravidel nebo závažné porušení techniky provedení zákroku. Trestné body mohou být uděleny za: • těžké poranění kůže; • přítomnost krvácení; • silný otok nebo zarudnutí svědčící o nadměrném poranění kůže; • použití zakázaných retušů nebo filtrů; • absenci požadovaných fotografií nebo úhlů; • jiná porušení pravidel mistrovství.	až -10 bodů

PERMANENTNÍ MAKE-UP RTŮ

Je povoleno provádět práce všemi existujícími technikami a typy.

*Práce bude posouzena v závislosti na druhu provedené práce.



FOTO A VIDEO ÚHLY

- **Fotografie sedícího modelu v obličeji**
- Zbytek fotografií lze pořídit vleže.

Celkem by složka měla obsahovat 8 fotografií + 1 video + kontrolní seznam

FOTO "PŘED" ZÁKROKEM:

Portrétní fotografie - celkem 4 fotografie.

- 1 fotografie - celý obličej.
- 1 fotografie - detail (popravny).
- 1 fotografie - na levé straně (popravní zóny).
- 1 fotografie - na pravé straně (popravní zóny).

FOTO "PO" DOKONČENÍ PRÁCE:

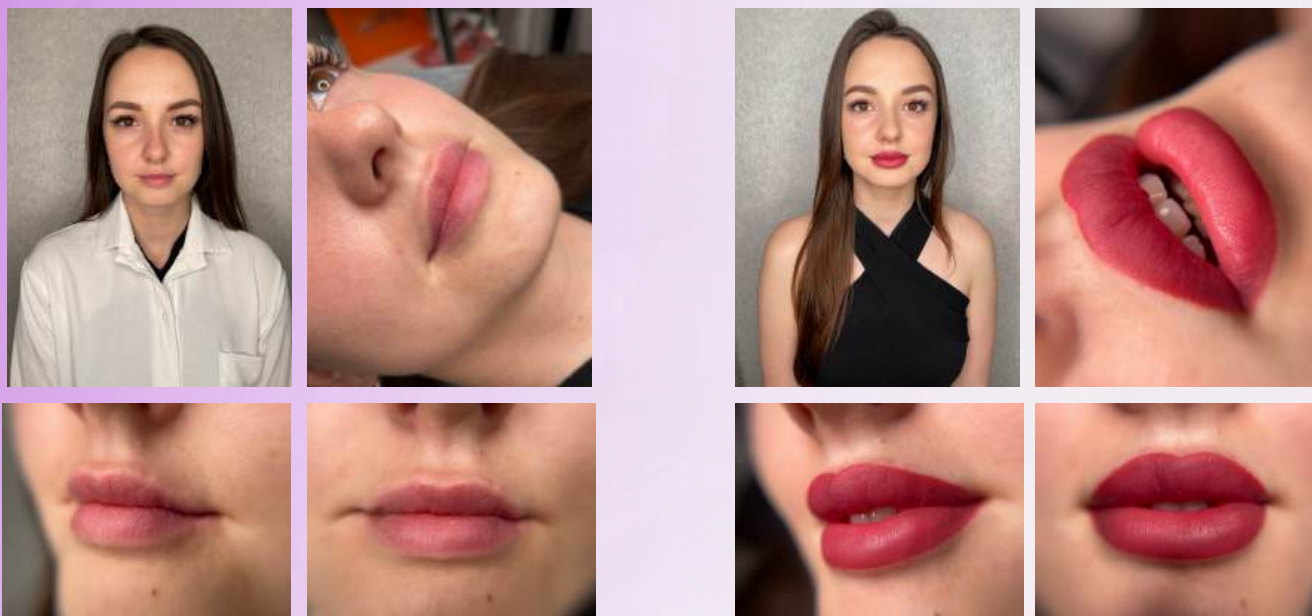
Portrétní fotografie - celkem 4 fotografie.

- 1 fotografie - celý obličej.
- 1 fotografie - detail (popravny).
- 1 fotografie - na levé straně (popravní zóny).
- 1 fotografie - na pravé straně (popravní zóny).

VIDEO:

1 VIDEO PO (maximálně 30 sekund)

- zleva doprava od vytvořené zóny



- Používejte kruhová světla, zářivky, denní světlo.
- Používání jakýchkoli retušovacích programů je zakázáno!
- Používání kosmetiky v pracovním prostoru nebo v jeho blízkosti je zakázáno.
- Model s tetováním je v pracovním prostoru zakázán!
- Pokud zašlete fotografii, která porušuje pravidla, bude účastník diskvalifikován a v takovém případě nebude registrační poplatek vrácen.
- Fotografie děl musí být bez podpisů/log/vodoznaků, takové fotografie nebudou akceptovány.
- Fotografie modelky držící číslo účastníka není vyžadována.
- Je povolena jedna upravená fotografie celého obličeje; tato fotografie musí být přiložena bez retuše (upravená fotografie musí být označena „RETUŠ“).



KONTROLNÍ SEZNAM

Kontrolní seznam - nutno vyplnit!

Bez vyplněného kontrolního seznamu nebude práce přijata.

Můžete:

- vyplňte elektronicky;
- buď si to vytiskněte a vyplňte, nebo si to napište sami ručně.

Po registraci zašle organizátor každému účastníkovi kontrolní seznam.

NOMINACE: „PERMANENTNÍ MAKE-UP RTŮ“

Číslo účastníka _____

Číslo pracovní pozice _____

Kategorie _____

1. Asymetrie „DO“ _____

2. Vady „PŘED“ _____

3. Použité materiály (pigmenty, čísla pigmentů, směsi)

4. Poznámky (nepovinné)



KONTROLNÍ SEZNAM „PERMANENTNÍ MAKE-UP RTŮ“

Číslo účastníka 123

Číslo úkolu 2525

Kategorie Juniorský

1. Asymetrie "DO" Pravý amorův oblouk mé modelky byl menší než levý. Její spodní ret byl také na pravé straně o něco menší.

2. Vady „PŘED“ —

3. Použité materiály (pigmenty, čísla pigmentů, směsi)

Použila jsem permanentní pigmenty - 50% Bad Girl + 50% Raspberry. Použité jehly byly 0,25 1RL a 0,25 3RL.

4. Poznámky (nepovinné)

Modelce rty ztratily svůj přirozený pigment a její plet' vypadala velmi bledě. S ohledem na to jsem zvolila intenzivnější růžovou barvu rtů. Díky tomu byly rty rozjasněné a její tvář získala svěží vzhled, čímž se celkový vzhled vyvážil. Zvolený odstín také zvýraznil její oči a celkový vzhled, díky čemuž byl její pohled výraznější.



KRITÉRIA HODNOCENÍ.
NOMINACE "PERMANENTNÍ
MAKE-UP RTU"

1	Celkový dojem	Harmonie obrazu.	1–10 bodů
2	Rty (nahé) – kontura bez jasných hranic. Rty (rtěnka) – čirá kontura		1–10 bodů
3	Amorova duha		1–10 bodů
4	Hloubka zavedení pigmentu		1–10 bodů
5	Barva pigmentu	Správně zvolená barva, zachování objemu díky barvám.	1–10 bodů
6	Jednotnost zbarvení		1–10 bodů
7	Plynulost stínování		1–10 bodů
8	Práce na vnitřních rozích		1–10 bodů
9	Čistota práce	Neměly by být žádné zbytky barviva, jakýchkoli prostředků ani kreslicí pasty.	1–10 bodů
10	Obtížnost práce		1–10 bodů
11	Trestné body	zranění (neměla by být žádná poranění kůže, silné zarudnutí kůže), používání kosmetiky	až minus 10

TETOVÁNÍ NA VÍČKA, ŠIPKA SE STÍNOVÁNÍM

FOTO A VIDEO ÚHLY

- Fotografie sedícího modelu v obličeji
- Zbytek fotografií lze pořídit vleže.

Celkem by složka měla obsahovat 8 fotografií + 1 video + kontrolní seznam

FOTO "PŘED" ZÁKROKEM:

Portrétní fotografie – celkem 4 fotografie:

- 1 fotografie – čelní pohled, oči otevřené
- 1 fotografie – detailní záběr oblasti zákroku, oči zavřené
- 1 fotografie – detailní záběr levého oka
- 1 fotografie – detailní záběr pravého oka

FOTO "PO" DOKONČENÍ PRÁCE:

Portrétní fotografie – celkem 4 fotografie:

- 1 fotografie – čelní pohled, oči otevřené
- 1 fotografie – čelní pohled, oči zavřené
- 1 fotografie – detailní záběr levého oka
- 1 fotografie – detailní záběr pravého oka

VIDEO:

1 video „PO“ – maximálně 30 sekund:

- obličej čelně, oči otevřené
- oči zavřené
- detailní záběr levého oka
- detailní záběr pravého oka



- Používejte kruhová světla, zářivky, denní světlo.
- Používání jakýchkoli retušovacích programů je zakázáno!
- Používání kosmetiky v pracovním prostoru nebo v jeho blízkosti je zakázáno.
- Model s tetováním je v pracovním prostoru zakázán!
- Pokud zašlete fotografii, která porušuje pravidla, bude účastník diskvalifikován a v takovém případě nebude registrační poplatek vrácen.
- Fotografie děl musí být bez podpisů/log/vodoznaků, takové fotografie nebudou akceptovány.
- Fotografie modelky drží číslo účastníka není vyžadována.
- Je povolena jedna upravená fotografie celého obličeje; tato fotografie musí být přiložena bez retuše (upravená fotografie musí být označena „RETUŠ“).

Kontrolní seznam - nutno vyplnit!

Bez vyplněného kontrolního seznamu nebude práce přijata.

Můžete:

- vyplňte elektronicky;
- buď si to vytiskněte a vyplňte, nebo si to napište sami ručně.

Po registraci zašle organizátor každému účastníkovi kontrolní seznam.

**NOMINACE: „PERMANENTNÍ MAKE-UP, OČNÍ LINKA SE
STÍNOVÁNÍM“**

Číslo účastníka _____

Číslo pracovní pozice _____

Kategorie _____

1. Asymetrie „DO“ _____

2. Vady „PŘED“ _____

3. Použité materiály (pigmenty, čísla pigmentů, směsi)

4. Poznámky (nepovinné)



PŘÍKLAD VYPLNĚNÉHO KONTROLNÍHO SEZNAMU "TETOVÁNÍ, ŠÍP SE STÍNOVÁNÍM"

KONTROLNÍ SEZNAM „TETOVÁNÍ, ŠÍPKA SE STÍNOVÁNÍM“

Číslo účastníka 341

Číslo úkolu 2507

Kategorie Profesionální

1. Asymetrie "DO" Pravá strana je větší než levá.

2. Vady „PŘED“ Velké množství krevních kapilár v pracovní oblasti.

3. Použité materiály (pigmenty, čísla pigmentů, směsi)

Be Bright Black / SH2+2 / SHy Kwadron 1RUT 0,30 a 0,25

2x kruhová světla

4. Poznámky (nepovinné)

Velmi citlivá pleť /



KRITÉRIA HODNOCENÍ.

NOMINACE „TETOVÁNÍ OKA, ŠIPKA SE STÍNOVÁNÍM“

1	Celkový dojem	Harmonie obrazu.	1–10 bodů
2	Správnost konstrukce tvaru šipky	Soulad s anatomickými rysy struktury očí/obličeje modelu.	1–10 bodů
3	Jasnost, hustota) čar	Hladké ztenčení linky u ocasu a vnitřního koutku oka.	1–10 bodů
4	Půvabné linie		1–10 bodů
5	Barva pigmentu	Správně zvolená barva, zachování objemu díky barvám.	1–10 bodů
6	Jednotnost zbarvení		1–10 bodů
7	Plynulost stínování		1–10 bodů
8	Symetrie		1–10 bodů
9	Obtížnost práce		1–10 bodů
10	Trestné body	zranění (neměla by být žádná poranění kůže, silné zarudnutí kůže), používání kosmetiky	až minus 10

SCALP MICROPIGMENTATION

*ŽIVÝ MODEL

(Hardware / SMP / Efekt hustoty)

Nominace není rozdělena do kategorií, 3 cenová místa.

» CVIČENÍ:

Účastník musí provést kompletní práci technikou mikropigmentace pokožky hlavy na živém modelu a předvést:

- čistý a jednotný pixel
- přirozená imitace folikulů
- správné rozložení efektu hustoty
- profesionální SMP zařízení
- přirozený vizuální výsledek

Dílo by mělo vypadat co nejpřirozeněji, moderněji a esteticky příjemně.

» CÍL:

Prokázat vysokou úroveň zvládnutí techniky SMP na živé kůži bez efektu „černých skvrn“, přesycení, chaotického umístění a nadměrného traumatu kůže.

» KTERÉ MODELY JSOU PRO TUTO PRÁCI PŘÍPUSTNÉ:

Přijaté modely:

- s alopecií
- s tenkými vlasy
- se zónou ztráty hustoty
- se zalysiny
- s potřebou korekce hustoty
- s částečnou ztrátou vlasů

Povoleno je následující:

- efekt hustoty
- stínování pokožky hlavy
- imitace folikulů
- korekce hustoty pokožky hlavy



» Hlavní:

Model musí být vhodný pro provádění postupu SMP a mít zónu, která umožňuje objektivní posouzení kvality práce.

» ZAKÁZÁNO VYKONÁVAT PRÁCI (DISKVALIFIKACE):

- density correction
- s částečnou ztrátou vlasů, s použitím hotových šablon
- předem nanesené značení
- předem provedená pigmentace
- Zpracování fotografií pomocí umělé inteligence
- retušovat
- blur
- smoothing
- beauty filters
- watermark
- koláže
- nadměrné maskování pleti kosmetikou
- zakrytí vad pomocí vlasů
- použití vláken k simulaci hustoty

» CO MUSÍ ÚČASTNÍK UDĚLAT

POVINNÝ ÚKOL:

Účastník musí:

1. Vytvořte přirozenou imitaci folikulů.
2. Provedte efekt rovnoměrné hustoty.
3. Dodržujte správné rozestupy mezi tečkami.
4. Vytvořte čistý a úhledný pixelový vzor.
5. Provedte hladké rozložení hustoty.
6. Vyhněte se přesycení a „černým skvrnám“.
7. Zachovejte přirozenost výsledku.
8. Prokazovat čistotu práce.
9. Vyhněte se nadměrnému traumatu kůže.
10. Prokázat moderní komerční výsledek.

Důležité: Konečná práce by měla vypadat co nejlépe realistické a přirozené bez efektu tetování.



CO LZE POUŽÍT:

POVOLENÉ MATERIÁLY:

Povoleno:

- jakékoli profesionální SMP stroje
- kazety libovolné konfigurace
- profesionální SMP pigmenty
- pravítko/nit pro konstrukci
- disposable materials
- ring cups
- Vazelína v minimálním množství

Hlavní věc: Materiály musí být profesionální a bezpečné.



CO NEPOUŽÍVAT:

DISKVALIFIKACE:

- stencil forms
- hotové šablony
- edited photos
- Facetune
- AI enhancement
- excessive gloss
- filtry
- Zpracování HDR
- sharpening
- vlasová vlákna
- maskovací spreje
- ruční kreslení bodů
- úprava po zákroku

Hlavní věc: *Výsledek by měl ukázat kvalitu SMP zařízení, a ne kosmetická kamufláž ani manipulace s fotografiemi.*

SHOW:

1. Vliv přirozené hustoty
2. Správné rozdělení bodů
3. Čistý pixelový vzor
4. Přirozená imitace folikulů
5. Správné rozestupy
6. Rovnoměrná saturace
7. Hladké rozložení hustoty
8. Profesionální implantace pigmentu
9. Estetický a realistický výsledek

Práce by neměla vypadat takto:

- příliš tmavé
- puntíkový
- chaotický
- přetížený
- "značka"
- jako obyčejné tetování



POŽADOVANÉ FOTOGRAFIE:

1. Fotografie „PŘED“ — 2 fotografie

Pohled zepředu (čelní pohled): modelka se dívá přímo do kamery. V záběru musí být zcela viditelný obličej, linie vlasů a celá pracovní oblast.

Pohled zezadu: kamera je umístěna přímo za hlavou. V záběru musí být zcela viditelná zadní část hlavy a pracovní oblast.

2. Fotografie nákresu — 1 fotografie

Pohled zepředu (čelní pohled): musí být zcela viditelný provedený nákres a celá pracovní oblast.

3. Fotografie „PO“ — 2 fotografie

Pohled zepředu (čelní pohled): modelka se dívá přímo do kamery. Musí být zcela viditelný obličej, linie vlasů a výsledek práce.

Pohled zezadu: musí být zcela viditelná ošetřená oblast a výsledek práce.

4. Makrofotografie výsledku — 1 fotografie

Detailní záběr ošetřené oblasti pro posouzení kvality, rovnoměrnosti a detailnosti aplikace.

Celkem: 6 povinných fotografií + 1 video.

Video: 5–15 sekund, bez filtrů a úprav, s ukázkou konečného výsledku.

POŽADAVKY NA FOTOGRAFII:

- neutrální pozadí
- stejné osvětlení
- žádné filtry
- bez zpracování
- bez rozmazání
- fotografie musí být jasné
- oblast pokožky hlavy by měla být plně viditelná



DŮVODY PRO DISKVALIFIKACI

- retušovat
- AI enhancement
- práce někoho jiného
- předem hotová práce
- nedodržení formátu fotografie
- absence povinného videa
- pomocí šablony
- použití vláken nebo maskovacích produktů
- zakrytí vad pomocí zvýraznění nebo opracování



Kontrolní seznam - nutno vyplnit!

Bez vyplněného kontrolního seznamu nebude práce přijata.

Můžete:

- vyplňte elektronicky;
- buď si to vytiskněte a vyplňte, nebo si to napište sami ručně.

Po registraci zašle organizátor každému účastníkovi kontrolní seznam.

NOMINACE: „ŽIVÝ MODEL S MIKROPIGMENTACÍ POKOŽKY HLAVY“

Číslo účastníka _____

Číslo pracovní pozice _____

Kategorie _____

1. Popis pracovní oblasti / korekční oblasti _____

2. Technika provedení / efekt hustoty _____

3. Použité materiály
(pigmenty, čísla pigmentů, směsi, aparatura, jehla)

4. Poznámky (nepovinné)



Č.	Kritéria	Co se posuzuje	Maximální hodnocení
1	Architektura zóny pokožky hlavy	Správnost konstrukce korekční zóny	10 bodů
2	Hustota symetrie	Rovnoměrnost rozložení hustoty	10 bodů
3	Velikost bodu	Jednotnost a přesnost pixelů	10 bodů
4	Vzdálenost	Správná vzdálenost mezi tečkami	10 bodů
5	Vliv hustoty	Přirozenost efektu hustoty	10 bodů
6	Gradient hustoty	Hladkost rozložení saturace	10 bodů
7	Realismus	Imitace přirozených folikulů	10 bodů
8	Čistota práce	Žádné skvrny ani chaotické oblasti	10 bodů
9	Technické provedení	Ovládání stroje, hloubka, trauma	10 bodů
10	Celkový dojem	Estetika a realistický efekt	10 bodů
CELKOVÝ:			100 bodů

AREOLA RESTORATION

*ŽIVÝ MODEL

(Záchranářský PMU / 3D Areola / Medical Tattoo)

Nominace není rozdělena do kategorií, 3 cenová místa

Pro účast stačí předvést práci na jednom prsu.

» CVIČENÍ:

Účastník musí provést kompletní práci technikou paramedicínské rekonstrukce dvorce dvorce na živém modelu a demonstrovat:

- realistická imitace dvorce prsou
- správná anatomie
- přirozený 3D efekt
- jemné barevné přechody
- profesionální záchranářské vybavení PMU
- přirozený vizuální výsledek



Dílo musí vypadat co nejrealističtěji, esteticky a anatomicky harmonicky.

» CÍL:

Prokázat vysokou úroveň zvládnutí techniky „Areola restoration“ na živé kůži bez efektu plochého vzoru, špinavých přechodů a nepřirozeného podání barev.

» KTERÉ MODELY JSOU PRO TUTO PRÁCI PŘÍPUSTNÉ:

Přijaté modely:

- po mastektomii
- po rekonstrukci prsu
- s částečnou ztrátou pigmentu dvorce dvorce
- s asymetrií dvorce dvorce
- s potřebou rekonstrukce dvorce dvorce
- po chirurgických zákrocích

Povoleno je následující:

- 3D areola reconstruction
- nipple-areola effect
- areola color restoration
- correction of asymmetry

» Hlavní:

Model musí být vhodný pro provádění paramedicínských PMU procedur a mít plochu, která umožňuje objektivní posouzení kvality práce.

» ZAKÁZÁNO VYKONÁVAT PRÁCI (DISKVALIFIKACE):

- použití hotových šablon
- předem nanesené značení
- předem provedená pigmentace
- AI enhancement
- retušovat
- blur
- smoothing
- beauty filters
- watermark
- koláže
- nadměrné maskování pleti kosmetikou
- maskování vad pomocí osvětlení
- použití dekorativních prvků

» CO MUSÍ ÚČASTNÍK UDĚLAT

POVINNÝ ÚKOL:

Účastník musí:

1. Vytvořte realistickou rekonstrukci dvorce očního dvorce.
2. Vytvořte správný anatomický tvar.
3. Vytvořte přirozený 3D iluzní efekt.
4. Vytvořte jemné barevné přechody.
5. Zachovávejte přirozenou barevnou hloubku.
6. Vytvořte realistickou texturu dvorce očního dvorce.
7. Vyhněte se efektu ploché kresby.
8. Prokazovat čistotu práce.
9. Vyhněte se nadměrnému traumatu kůže.
10. Prokázat profesionální paramedicínské výsledky.

Důležité: Konečná práce by měla vypadat co nejlépe. přirozené a anatomicky realistické.



CO LZE POUŽÍT:

POVOLENÉ MATERIÁLY:

Povoleno:

- jakékoli profesionální SMP stroje
- kazety libovolné konfigurace
- profesionální SMP pigmenty
- ruler/thread pro konstrukci
- disposable materials
- ring cups
- Vazelína v minimálním množství

Hlavní věc: Materiály musí být profesionální a bezpečné.



CO NEPOUŽÍVAT:

DISKVALIFIKACE:

- šablonové formuláře
- hotové šablony
- edited photos
- Facetune
- AI enhancement
- excessive gloss
- filters
- Zpracování HDR
- sharpening
- vlasová vlákna
- maskovací spreje
- ruční kreslení objemu
- úprava po zákroku

Hlavní věc: Výsledek by měl ukazovat kvalitu záchrannářského vybavení PMU, a nikoli zpracování fotografií.

KONEČNÝ CÍL ÚČASTNÍKA:

SHOW:

1. Realistická rekonstrukce dvorce
2. Přirozený 3D efekt
3. Správná anatomie
4. Měkké barevné přechody
5. Realistická textura
6. Přirozená hloubka barev
7. Implantace čistého pigmentu
8. Profesionální paramedicínský výsledek
9. Esteticky a anatomicky harmonická práce

Práce by neměla vypadat takto:

- byt
- příliš tmavé
- puntíkový
- umělý
- příliš kontrastní
- jako obyčejné tetování

KRITÉRIA HODNOCENÍ

Č.	Kritéria	Co se posuzuje	Maximální hodnocení
1	Anatomie dvorce dvorce	Správnost formy a konstrukce	10 bodů
2	Symetrie	Harmonie a vyváženost formy	10 bodů
3	3D efekt	Realismus objemu a hloubky	10 bodů
4	Barevné přechody	Měkkost a přirozenost přechodu	10 bodů
5	Barevné schéma	Správnost odstínů a jejich prolnutí	10 bodů
6	Realismus	Přirozenost výsledku	10 bodů
7	Textura	Imitace přirozené struktury dvorce očního dvorce	10 bodů
8	Čistota práce	Žádné nečistoty ani skvrny	10 bodů
9	Technické provedení	Ovládání stroje, hloubka, trauma	10 bodů
10	Celkový dojem	Estetika a realistický efekt	10 bodů
CELKOVÝ:			100 bodů



POŽADOVANÉ FOTOGRAFIE:

Foto „PŘED“ — 1 fotografie

Pohled zepředu. Prs s pracovní oblastí musí být v záběru viditelný celý.

Foto značení — 1 fotografie

Pohled zepředu. Značení areoly musí být zcela viditelné.

Foto „PO“ — 1 fotografie

Pohled zepředu. Prs a provedená areola musí být v záběru viditelné celé.

Makro fotografie areoly — 1 fotografie

Detailní záběr provedené areoly pro posouzení tvaru, barvy, detailnosti a realismu 3D efektu.

Celkem: 4 povinné fotografie + 1 video.

POVINNÉ VIDEO:

Video v délce 5–15 sekund, bez filtrů a úprav, zobrazující konečný výsledek.

Provedená areola musí být ve videu zcela viditelná; doporučuje se plynule ukázat výsledek s mírnou změnou úhlu, aby byl viditelný 3D efekt.

Práce v této kategorii může být provedena na jednom prsu.

POŽADAVKY NA FOTOGRAFII:

- neutrální pozadí
- stejné osvětlení
- žádné filtry
- bez zpracování
- bez rozmazání
- fotografie musí být jasné
- Oblast obnovení dvorce areoly by měla být plně viditelná



DŮVODY PRO DISKVALIFIKACI

- retušovat
- AI enhancement
- práce někoho jiného
- předem hotová práce
- nedodržení formátu fotografie
- absence povinného videa
- pomocí šablony
- zakrytí vad pomocí zvýraznění nebo opracování

Kontrolní seznam - nutno vyplnit!

Bez vyplněného kontrolního seznamu nebude práce přijata.

Můžete:

- vyplňte elektronicky;
- buď si to vytiskněte a vyplňte, nebo si to napište sami ručně.

Po registraci zašle organizátor každému účastníkovi kontrolní seznam.

NOMINACE: „AREOLA RESTORATION LIVE MODEL“

Číslo účastníka _____

Číslo pracovní pozice _____

Kategorie _____

1. Popis pracovní zóny / stav zóny "PŘED" _____

2. Technika provedení / 3D efekt / barevná adaptace _____

3. Použité materiály

(pigmenty, čísla pigmentů, směsi, aparatura, jehla)

4. Poznámky (nepovinné)

CAMOUFLAGE PMU

*ŽIVÝ MODEL

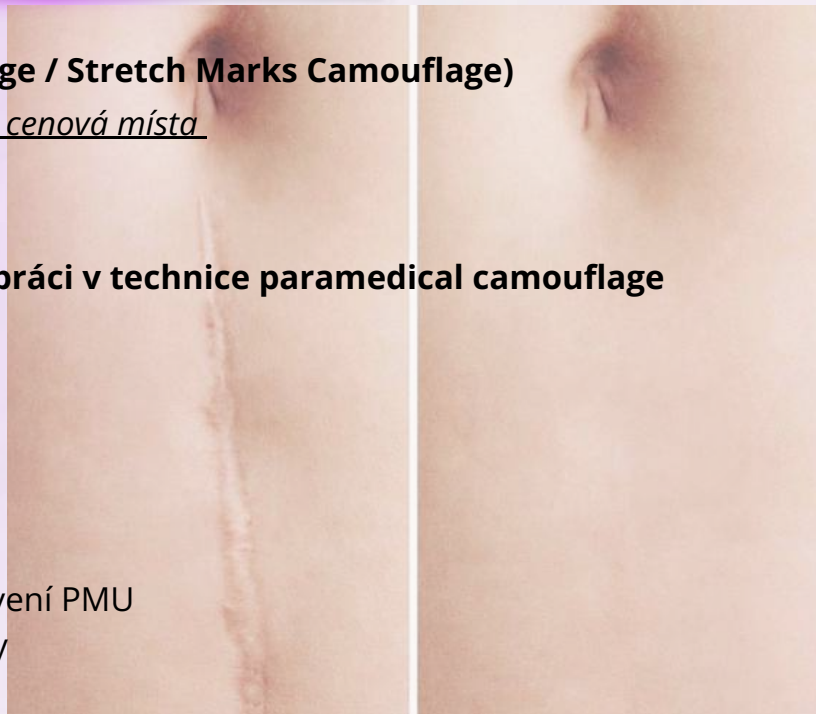
(Záchranářská PMU / Scar Camouflage / Stretch Marks Camouflage)

Nominace není rozdělena do kategorií, 3 cenová místa

» CVIČENÍ:

Účastník musí provést kompletní práci v technice paramedical camouflage PMU na živém modelu a předvést:

- správná adaptace barev
- přirozený efekt prolínání
- jemné přechody odstínů
- realistická imitace kůže
- profesionální záchranářské vybavení PMU
- estetická korekce maskovací zóny



Práce by měla vypadat co nejpřirozeněji, čistěji a anatomicky harmonicky.

» CÍL:

Předvedte vysokou úroveň techniky maskování PMU na živé kůži bez vytváření skvrnitého efektu, špinavých přechodů nebo nepřirozeného podání barev.

» KTERÉ MODELY JSOU PRO TUTO PRÁCI PŘÍPUSTNÉ:

Přijaté modely:

- zjizvený (scar camouflage)
- se striemi (stretch marks camouflage)
- s hypopigmentací
- s oblastmi ztráty pigmentu
- c post-scar zones
- s potřebou skin tone correction

Povoleno je následující:

- scar camouflage
- stretch marks camouflage
- skin tone blending
- camouflage correction

» Hlavní:

Model musí být vhodný pro provádění paramedicínských PMU procedur a mít plochu, která umožňuje objektivní posouzení kvality práce.

» ZAKÁZÁNO VYKONÁVAT PRÁCI (DISKVALIFIKACE):

- použití hotových šablon
- předem nanesené značení
- předem provedená pigmentace
- Zpracování fotografií pomocí umělé inteligence
- retušovat
- blur
- smoothing
- beauty filters
- watermark
- koláže
- nadměrné maskování pleti kosmetikou
- maskování vad pomocí osvětlení
- použití dekorativních prvků

Hlavní věc: práci musí během mistrovství dokončit výhradně účastník.

» CO MUSÍ ÚČASTNÍK UDĚLAT

POVINNÝ ÚKOL:

Účastník musí:

1. Vytvořte realistickou korekci kamufláže.
2. Provedte správnou barevnou adaptaci.
3. Vytvořte přirozený efekt prolnutí.
4. Vytvořte jemné přechody odstínů.
5. Zachovávejte efekt přirozeného tónu pleti.
6. Vyhněte se ostrým hranám a skvrnám.
7. Vytvořte harmonické propojení korekční zóny.
8. Prokazovat čistotu práce.
9. Vyhněte se nadměrnému traumatu kůže.
10. Prokázat profesionální paramedicínské výsledky.

Důležité: Konečná práce by měla vypadat co nejlépe přirozeně a přírodní bez efektu hustého krytí.



CO LZE POUŽÍT:

POVOLENÉ MATERIÁLY:

Povoleno:

- jakékoli profesionální SMP stroje
- kazety libovolné konfigurace
- profesionální SMP pigmenty
- ruler/thread pro konstrukci
- disposable materials
- ring cups
- Vazelína v minimálním množství

Hlavní věc: Materiály musí být profesionální a bezpečné.



CO NEPOUŽÍVAT:

DISKVALIFIKACE:

- stencil forms
- hotové šablony
- edited photos
- Facetune
- AI enhancement
- excessive gloss
- filters
- Zpracování HDR
- sharpening
- ruční dokončení efektu prolnutí
- úprava po zákroku

Hlavní věc: Výsledek by měl vykazovat kvalitu maskovací techniky PMU, nikoli kosmetické maskování nebo zpracování fotografií.

KONEČNÝ CÍL ÚČASTNÍKA:

SHOW:

1. Korekce přirozené kamufláže
2. Harmonické barevné přizpůsobení
3. měkké přechody odstínů
4. Přirozený efekt prolnutí
5. Realistická imitace kůže
6. Implantace čistého pigmentu
7. Profesionální paramedicínský výsledek
8. Esteticky a anatomicky harmonická práce

Práce by neměla vypadat takto:

- byt
- příliš tmavé
- puntíkový
- umělý
- příliš kontrastní
- jako obyčejné tetování

KRITÉRIA HODNOCENÍ

Č.	Kritéria	Co se posuzuje	Maximální hodnocení
1	Barevná adaptace	Sladění tónu pleti a sladění	10 bodů
2	Zóna harmonické korekce	Přirozenost a integrace zóny	10 bodů
3	Efekt prolnutí	Měkké přechody a kamufláž	10 bodů
4	Barevné přechody	Hladký a přirozený přechod	10 bodů
5	Realismus	Přirozenost maskovacího efektu	10 bodů
6	Koženka	Efekt přirozené textury pleti	10 bodů
7	Jednotnost práce	Homogenita implantace pigmentu	10 bodů
8	Čistota práce	Žádné skvrny ani znečištěná místa	10 bodů
9	Technické provedení	Ovládání stroje, hloubka, trauma	10 bodů
10	Celkový dojem	Estetika a paramedicínský realismus	10 bodů
CELKOVÝ:			100 bodů



POŽADOVANÉ FOTOGRAFIE:

1. Fotografie „PŘED“ — 1 fotografie

Celkový pohled na pracovní oblast. Celá oblast korekce musí být zcela viditelná v záběru.

2. Fotografie zakreslení — 1 fotografie

Celkový pohled na pracovní oblast s kompletně viditelným zakreslením.

3. Fotografie „PO“ — 1 fotografie

Celkový pohled na pracovní oblast po provedení procedury. Celá oblast korekce musí být zcela viditelná v záběru.

4. Makrofotografie výsledku — 1 fotografie

Detailní záběr ošetřené oblasti pro posouzení kvality implantace pigmentu, barevných přechodů a přirozenosti výsledku.

5. Video — 5–15 sekund

Video hotového výsledku bez filtrů a úprav. Kamera by měla plynule zachytit celou pracovní oblast a následně zblízka a detailně ukázat výsledek.

POŽADAVKY NA FOTOGRAFII:

- neutrální pozadí
- stejné osvětlení
- žádné filtry
- bez zpracování
- bez rozmazání
- fotografie musí být jasné
- maskovací zóna musí být plně viditelná



DŮVODY PRO DISKVALIFIKACI

- retušovat
- Vylepšení umělé inteligence
- práce někoho jiného
- předem hotová práce
- nedodržení formátu fotografie
- absence povinného videa
- pomocí šablony
- zakrytí vad pomocí zvýraznění nebo opracování

Kontrolní seznam - nutno vyplnit!

Bez vyplněného kontrolního seznamu nebude práce přijata.

Můžete:

- vyplňte elektronicky;
- buď si to vytiskněte a vyplňte, nebo si to napište sami ručně.

Po registraci zašle organizátor každému účastníkovi kontrolní seznam.

NOMINACE: «CAMOUFLAGE PMU LIVE MODEL»

Číslo účastníka _____

Číslo pracovní pozice _____

Kategorie _____

1. Popis pracovní oblasti / stavu pokožky „PŘED“ _____

2. Technika provedení / přizpůsobení tónu pleti / efekt prolnutí _____

3. Použité materiály

(pigmenty, čísla pigmentů, směsi, aparatura, jehla)

4. Poznámky (nepovinné)

BROWS SHADING LATEX

(Hardware / Powder Brows / Pixel Brows)

Nominace není rozdělena do kategorií, 3 cenová místa

» CVIČENÍ:

Účastník musí odvést plnohodnotnou práci s využitím techniky hardwarového stínování obočí na latexu (syntetické kůži), přičemž musí prokázat:

- čistý pixel
- správná architektura formy
- hladký přechod
- symetrie
- profesionální stínící zařízení

Dílo musí vypadat komerčně, moderně a esteticky příjemně.

» CÍL:

Prokázat vysokou úroveň zvládnutí technik stínování obočí PMU Brows Shading na umělé kůži bez vlivu nečistot, přesycení nebo traumatu.

» JAKÝ DRUH LATEXU JE PŘÍPUSTNÝ PRO PRÁCI:

Je povoleno používat:

- hladký měkký latex
- syntetická kůže pro PMU
- silikonový tréninkový latex
- plochý latex bez reliéfu
- bílý / béžový latex.

Povoleno:

- pracujte pouze na jedné straně latexu
- jakákoli velikost latexu
- provedení jednoho páru obočí

» Hlavní:

Latex musí být čistý, hladký a bez předem nanesených vzorů.

» ZAKÁZÁNO VYKONÁVAT PRÁCI (DISKVALIFIKACE):

- 3D latex
- hotové tištěné formuláře pro náčrty
- šablony
- předem připravené značení
- předpřidaný pigment
- Zpracování fotografií pomocí umělé inteligence
- retušovat
- blur
- smoothing
- beauty filters
- watermark
- koláže
- nadměrný lesk vazelíny
- pomocí pera/fixu nakreslete tvar
- samolepky a další dekorativní prvky.

» CO MUSÍ ÚČASTNÍK UDĚLAT

POVINNÝ ÚKOL:

Účastník musí:

1. Vytvořte správný tvar obočí.
2. Vytvořte symetrickou architekturu.
3. Vytvořte čisté stínování pixelů.
4. Vytvořte plynulý barevný přechod.
5. Správně rozložte sytost.
6. Zachovejte lehkost a vzdušnost obočí.
7. Udělejte si úhledný culík.
8. Prokazovat čistotu práce.
9. Vyhněte se traumatickému přejídání.
10. Prokázat moderní komerční výsledek.

Důležité: Výsledná práce musí vypadat profesionálně, čistý a harmonický bez efektu „špinavého obočí“.



CO LZE POUŽÍT:

POVOLENÉ MATERIÁLY:

Povoleno:

- jakékoli profesionální stroje PMU
- kazety libovolné konfigurace
- profesionální pigmenty
- ruler/thread pro konstrukci
- značkovací tužka
- white mapping pencil
- disposable materials
- ring cups
- Vazelína v minimálním množství.

Hlavní věc: Materiály musí být profesionální a bezpečné.



CO NEPOUŽÍVAT:

DISKVALIFIKACE:

- šablonové formuláře
- hotové šablony
- předtištěné náčrty
- edited photos
- Facetune
- AI enhancement
- excessive gloss
- filters
- Zpracování HDR
- ostření
- kreslení vlasů fixem
- ruční korekce po zákroku.

Hlavní věc: Výsledek by měl ukázat kvalitu zařízení PMU, a ne zpracování fotografií.

KONEČNÝ CÍL ÚČASTNÍKA:

SHOW:

- dokonalá symetrie, čistý tvar
- moderní stínování pixelů
- hladké prolínání
- rovnoměrná saturace
- úhledné obočí
- čistý ocas
- profesionální implantace pigmentu
- estetický komerční výsledek

Práce by neměla vypadat takto:

- přetížený
- příliš tmavé
- špinavý
- „ucpaný“.

KRITÉRIA HODNOCENÍ

Č.	Kritéria	Co se posuzuje	Maximální hodnocení
1	Architektura formy	Správnost konstrukce tvaru, proporce, délka, vrchol, konec	10 bodů
2	Symetrie	Identita pravého a levého obočí	10 bodů
3	Obočí hlava	Jemnost a vzdušnost začátku obočí	10 bodů
4	Stínování pixelů	Čistota a uniformita pixelů	10 bodů
5	Přechod	Plynulé přechody ze světla do tmy	10 bodů
6	Nasycení	Rovnoměrná implantace pigmentu	10 bodů
7	Čistota práce	Žádné nečistoty, skvrny ani další šmouhy	10 bodů
8	Úhlednost ocasu	Tenkost a čistota konečků obočí	10 bodů
9	Technické provedení	Ovládání stroje, hloubka, konzistence	10 bodů
10	Celkový dojem	Estetika a komerční typ práce	10 bodů
CELKOVÝ:			100 bodů



POŽADOVANÉ FOTOGRAFIE:

- Fotografie „PŘED“,
- Fotografie zakreslení
- fotografie „PO“,
- makro pravého obočí,
- makro levého obočí,
- 5–15sekundové video bez filtrů

POŽADAVKY NA FOTOGRAFII:

- neutrální pozadí
- stejné osvětlení
- žádné filtry
- bez zpracování
- bez rozmazání
- fotografie musí být jasné
- Dílo musí být viditelné v celém rozsahu.



DŮVODY PRO DISKVALIFIKACI

- s použitím 3D latexu
- retušovat
- Vylepšení umělé inteligence
- práce někoho jiného
- předem hotová práce
- nedodržení formátu fotografie
- absence povinného videa
- pomocí šablony
- zakrytí vad zvýrazněním nebo zpracováním.



Kontrolní seznam - nutno vyplnit!

Bez vyplněného kontrolního seznamu nebude práce přijata.

Můžete:

- vyplňte elektronicky;
- buď si to vytiskněte a vyplňte, nebo si to napište sami ručně.

Po registraci zašle organizátor každému účastníkovi kontrolní seznam.

NOMINACE: «BROWS SHADING LATEX»

Číslo účastníka _____

Číslo pracovní pozice _____

Kategorie _____

1. Popis tvaru obočí / konstrukce tvaru _____

2. Technika provedení / stínování / efekt přechodu _____

3. Použité materiály
(pigmenty, čísla pigmentů, směsi, aparatura, jehla)

4. Poznámky (nepovinné)

HAIR TO HAIR LATEX

(Hardware / Machine Hairstrokes / Nano Brows)

Nominace není rozdělena do kategorií, 3 cenová místa

» CVIČENÍ:

Účastník musí dokončit plnohodnotnou práci s využitím techniky hardwarových chloupků na latexu (syntetické kůži), která prokáže:

- čisté a jemné vlasy
- správný směr tahů
- realistický vzorec proudění
- symetrie
- přirozený efekt
- profesionální technika úpravy vlasů

Dílo musí vypadat přirozeně, čistě a komerčně.

» CÍL:

Prokázat vysokou úroveň zvládnutí techniky strojového nanášení vlasových tahů na umělou kůži bez efektu přetížení, chaotických linií nebo traumatu.

» JAKÝ DRUH LATEXU JE PŘÍPUSTNÝ PRO PRÁCI:

Je povoleno používat:

- hladký měkký latex
- syntetická kůže pro PMU
- silikonový tréninkový latex
- plochý latex bez reliéfu
- bílý / béžový latex.

Povoleno:

- pracujte pouze na jedné straně latexu
- jakákoli velikost latexu
- provedení jednoho páru obočí

» Hlavní:

Latex musí být čistý, hladký a bez předem nanesených vzorů.

» ZAKÁZÁNO VYKONÁVAT PRÁCI (DISKVALIFIKACE):

- 3D latex
- hotové tištěné formuláře pro náčrty
- šablony
- předem připravené značení
- předpřidaný pigment
- Zpracování fotografií pomocí umělé inteligence
- retušovat
- blur
- smoothing
- beauty filters
- watermark
- koláže
- nadměrný lesk vazelíny
- kreslení vlasů fixem
- samolepky a další dekorativní prvky

» CO MUSÍ ÚČASTNÍK UDĚLAT

POVINNÝ ÚKOL:

Účastník musí:

1. Vytvořte správný tvar obočí.
2. Vytvořte symetrickou architekturu.
3. Vytvořte přirozený tok vlasů.
4. Dodržujte správný směr tahů.
5. Udělejte vlasy stejné tloušťky.
6. Vytvořte čisté zužující se konce.
7. Dodržujte správné rozestupy mezi vlasy.
8. Vyhněte se křížení a chaotickým tahům.
9. Prokazovat čistotu práce.
10. Vytvořte realistický a moderní efekt přirozeného obočí.

Důležité: výsledná práce by měla vypadat přirozeně a vzdušně.
a profesionálně bez efektu „špinavých“ nebo přetížených vlasů.



CO LZE POUŽÍT:

POVOLENÉ MATERIÁLY:

Povoleno:

- jakékoli profesionální stroje PMU
- kazety libovolné konfigurace
- profesionální pigmenty
- ruler/thread pro konstrukci
- značkovací tužka
- white mapping pencil
- disposable materials
- ring cups
- Vazelína v minimálním množství.

Hlavní věc: Materiály musí být profesionální a bezpečné.



CO NEPOUŽÍVAT:

DISKVALIFIKACE:

- stencil forms
- hotové šablony
- předtištěné náčrty
- edited photos
- Facetune
- AI enhancement
- excessive gloss
- filters
- Zpracování HDR
- ostření
- ruční kreslení vlasů
- úprava po zákroku

Hlavní věc: Výsledek by měl ukazovat kvalitu techniky strojového modelování vlasů, nikoli zpracování fotografie.

KONEČNÝ CÍL ÚČASTNÍKA:

SHOW:

- dokonalá symetrie
- přirozený směr vlasů
- čistý vzorec proudění
- tenké a úhledné tahy
- správné rozestupy
- přirozené zužování
- čistá architektura formy
- profesionální implantace pigmentu
- realistický komerční výsledek

Práce by neměla vypadat takto:

- tlustý
- roztrhaný
- chaotický
- příliš tmavé
- stejně „orazítkované“
- přetížený

KRITÉRIA HODNOCENÍ

Č.	Kritéria	Co se posuzuje	Maximální hodnocení
1	Architektura formy	Správnost konstrukce formy, proporce, vrchol, konec	10 bodů
2	Symetrie	Identita pravého a levého obočí	10 bodů
3	Směr chloupků	Správný tok a umístění tahů	10 bodů
4	Tloušťka vlasů	Jednotnost a úhlednost linií	10 bodů
5	Zužující se	Ředění začátku a konce vlasů	10 bodů
6	Vzdálenost	Správná vzdálenost mezi vlasy	10 bodů
7	Realismus	Přirozený efekt a harmonie designu	10 bodů
8	Čistota práce	Žádné nečistoty, skvrny ani chaotické čáry	10 bodů
9	Technické provedení	Ovládání stroje, hloubka, konzistence	10 bodů
10	Celkový dojem	Estetika a komerční typ práce	10 bodů
CELKOVÝ:			100 bodů



POŽADOVANÉ FOTOGRAFIE:

- Fotografie „PŘED“
- Fotografie zakreslení
- fotografie „PO“
- makro pravého obočí
- makro levého obočí
- 5–15sekundové video bez filtrů

POŽADAVKY NA FOTOGRAFII:

- neutrální pozadí
- stejné osvětlení
- žádné filtry
- bez zpracování
- bez rozmazání
- fotografie musí být jasné
- Dílo musí být viditelné v celém rozsahu.



DŮVODY PRO DISKVALIFIKACI

- s použitím 3D latexu
- retušovat
- Vylepšení umělé inteligence
- práce někoho jiného
- předem hotová práce
- nedodržení formátu fotografie
- absence povinného videa
- pomocí šablony
- zakrytí vad zvýrazněním nebo zpracováním.



Kontrolní seznam - nutno vyplnit!

Bez vyplněného kontrolního seznamu nebude práce přijata.

Můžete:

- vyplňte elektronicky;
- buď si to vytiskněte a vyplňte, nebo si to napište sami ručně.

Po registraci zašle organizátor každému účastníkovi kontrolní seznam.

NOMINACE: «HAIR TO HAIR LATEX»

Číslo účastníka _____

Číslo pracovní pozice _____

Kategorie _____

1. Popis tvaru/směru obočí _____

2. Technika / tahy vlasů / plynulejší vzor _____

3. Použité materiály
(pigmenty, čísla pigmentů, směsi, aparatura, jehla)

4. Poznámky (nepovinné)

LIPS LATEX

(Hardware / Lipstick Effect / Velvet Lips / Aqua Lips)

Nominace není rozdělena do kategorií, 3 cenová místa

» CVIČENÍ:

Účastník musí odvést plnohodnotnou práci v technice permanentního make-upu rtů na latexu (syntetické kůži), přičemž musí prokázat:

- čistý pixel
- správný tvar rtů
- symetrie • hladký přechod
- rovnoměrná saturace
- profesionální technika stínování rtů

Dílo musí vypadat esteticky příjemně, komerčně a moderně.

» CÍL:

Prokázat vysokou úroveň znalostí techniky PMU Lips

na umělé kůži bez efektu znečištěných kontur, přesycení a traumatu.

» JAKÝ DRUH LATEXU JE PŘÍPUSTNÝ PRO PRÁCI:

Je povoleno používat:

- hladký měkký latex
- syntetická kůže pro PMU
- silikonový tréninkový latex
- plochý latex bez reliéfu
- bílý / béžový latex.

Povoleno:

- pracujte pouze na jedné straně latexu
- jakákoli velikost latexu
- provedení jednoho páru rtů

» Hlavní:

Latex musí být čistý, hladký a bez předem nanesených vzorů.

» ZAKÁZÁNO VYKONÁVAT PRÁCI (DISKVALIFIKACE):

- 3D latex
- hotové tištěné formuláře pro náčrty
- šablony
- předem připravené značení
- předpřidaný pigment
- Zpracování fotografií pomocí umělé inteligence
- retušovat
- blur
- smoothing
- beauty filters
- watermark
- koláže
- nadměrný lesk vazelíny
- ručně kreslený obrys
- samolepky a další dekorativní prvky

» CO MUSÍ ÚČASTNÍK UDĚLAT

POVINNÝ ÚKOL:

Účastník musí:

1. Vytvořte správný tvar rtů.
2. Vytvořte symetrický obrys.
3. Vytvořte čisté stínování pixelů.
4. Naneste rovnoměrné zbarvení.
5. Vytvořte plynulý barevný přechod.
6. Zachovejte jemnost a lehkost kontury.
7. Vyhněte se efektu „špinavých rtů“.
8. Prokazovat čistotu práce.
9. Vyhněte se přesycení.
10. Prokázat moderní komerční výsledek.

Důležité: Konečná práce musí vypadat esteticky příjemně a čistě a profesionálně bez efektu husté „pomádové výplně“.



CO LZE POUŽÍT:

POVOLENÉ MATERIÁLY:

Povoleno:

- jakékoli profesionální stroje PMU
- kazety libovolné konfigurace
- profesionální pigmenty
- ruler/thread pro konstrukci
- značkovací tužka
- white mapping pencil
- disposable materials
- ring cups
- Vazelína v minimálním množství.

Hlavní věc: Materiály musí být profesionální a bezpečné.



CO NEPOUŽÍVAT:

DISKVALIFIKACE:

- stencil forms
- hotové šablony
- předtištěné náčrty
- edited photos
- Facetune
- AI enhancement
- excessive gloss
- filters
- Zpracování HDR
- ostření
- ruční kreslení kontur
- úprava po zákroku

Hlavní věc: Výsledek by měl ukázat kvalitu technologie PMU Lips, a ne zpracování fotografií.

KONEČNÝ CÍL ÚČASTNÍKA:

SHOW:

- symetrie
- čistý obrys
- moderní stínování pixelů
- hladké prolínání
- rovnoměrná saturace
- jemné barevné přechody
- elegantní tvar rtů
- profesionální implantace pigmentu
- estetický komerční výsledek

Práce by neměla vypadat takto:

- tlustý
- roztrhaný
- chaotický
- příliš tmavé
- puntíkový
- příliš konturovaný
- přetížený

KRITÉRIA HODNOCENÍ

Č.	Kritéria	Co se posuzuje	Maximální hodnocení
1	Tvar rtů	Správnost konstrukce formy a proporci	10 bodů
2	Symetrie	Identita pravé a levé strany	10 bodů
3	Obvod	Čistota, jemnost a přesnost linie	10 bodů
4	Stínování pixelů	Čistota a uniformita pixelů	10 bodů
5	Přechod	Plynulost barevných přechodů	10 bodů
6	Nasycení	Rovnoměrná implantace pigmentu	10 bodů
7	Zbarvení	Rovnoměrnost výplně rtů	10 bodů
8	Čistota práce	Žádné nečistoty, skvrny ani další šmouhy	10 bodů
9	Technické provedení	Ovládání stroje, hloubka, konzistence	10 bodů
10	Celkový dojem	Estetika a komerční typ práce	10 bodů
CELKOVÝ:			100 bodů



POŽADOVANÉ FOTOGRAFIE:

- Fotografie „PŘED“
- Fotografie zakreslení
- fotografie „PO“
- Makro horního rtu
- Makro spodního rtu
- 5–15sekundové video bez filtrů

POŽADAVKY NA FOTOGRAFII:

- neutrální pozadí
- stejné osvětlení
- žádné filtry
- bez zpracování
- bez rozmazání
- fotografie musí být jasné
- Dílo musí být viditelné v celém rozsahu.



DŮVODY PRO DISKVALIFIKACI

- s použitím 3D latexu
- retušovat
- Vylepšení umělé inteligence
- práce někoho jiného
- předem hotová práce
- nedodržení formátu fotografie
- absence povinného videa
- pomocí šablony
- zakrytí vad zvýrazněním nebo zpracováním.

Kontrolní seznam - nutno vyplnit!

Bez vyplněného kontrolního seznamu nebude práce přijata.

Můžete:

- vyplňte elektronicky;
- buď si to vytiskněte a vyplňte, nebo si to napište sami ručně.

Po registraci zašle organizátor každému účastníkovi kontrolní seznam.

NOMINACE: «LIPS LATEX»

Číslo účastníka _____

Číslo pracovní pozice _____

Kategorie _____

1. Popis tvaru rtu / konstrukce tvaru _____

2. Technika / stínování rtů / gradientní efekt _____

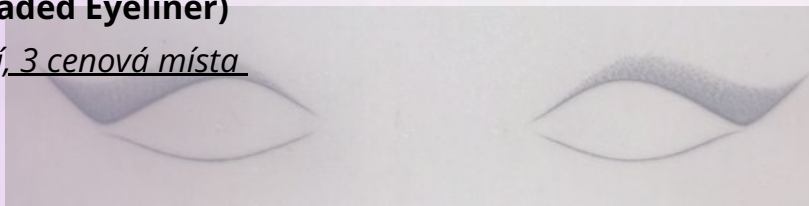
3. Použité materiály
(pigmenty, čísla pigmentů, směsi, aparatura, jehla)

4. Poznámky (nepovinné)

EYELINER LATEX

(Hardware / Graphic Eyeliner / Shaded Eyeliner)

Nominace není rozdělena do kategorií, 3 cenová místa



» CVIČENÍ:

Účastník musí odvést plnohodnotnou práci v technice permanentního make-upu očních víček na latexu (syntetické kůži), přičemž musí prokázat:

- čistý a úhledný šíp
- správná architektura formy
- symetrie
- hladké stínování (pokud je přítomno peří)
- čistý pixel
- profesionální zařízení pro oční linky PMU

Dílo musí vypadat esteticky, příjemně, moderně a komerčně.

» CÍL:

Prokázat vysokou úroveň zvládnutí techniky oční linky PMU na umělé kůži bez znečištěných linek, ucpaných vrásek a traumatu.

» JAKÝ DRUH LATEXU JE PŘÍPUSTNÝ PRO PRÁCI:

Je povoleno používat:

- hladký měkký latex
- syntetická kůže pro PMU
- silikonový tréninkový latex
- plochý latex bez reliéfu
- bílý / béžový latex.

Povoleno:

- pracujte pouze na jedné straně latexu
- jakákoli velikost latexu
- oprava jednoho páru očí

» Hlavní:

Latex musí být čistý, hladký a bez předem nanesených vzorů.

» ZAKÁZÁNO VYKONÁVAT PRÁCI (DISKVALIFIKACE):

- 3D latex
- hotové tištěné formuláře pro náčrty
- šablony
- předem připravené značení
- předpřidaný pigment
- Zpracování fotografií pomocí umělé inteligence
- retušovat
- blur
- smoothing
- beauty filters
- watermark
- koláže
- nadměrný lesk vazelíny
- kreslení šipky fixem
- samolepky a další dekorativní prvky

» CO MUSÍ ÚČASTNÍK UDĚLAT

POVINNÝ ÚKOL:

Účastník musí:

1. Sestrojte správný tvar šipky.
2. Vytvořte symetrickou architekturu.
3. Vytvořte čistou a rovnoměrnou linku pomocí oční linky.
4. Vytvořte úhledný konec šípu.
5. Dodržujte správný směr šipky.
6. Dosáhněte rovnoměrné sytosti barev.
7. Vytvořte čisté stínování pixelů (pokud je přítomno peří).
8. Prokazovat čistotu práce.
9. Zabraňte přetížení a „špinavým“ vedením.
10. Prokázat moderní komerční výsledek.

Důležité: Výsledná práce musí vypadat profesionálně, čistý a esteticky příjemný bez efektu těžkého nebo drsného šípu.



CO LZE POUŽÍT:

POVOLENÉ MATERIÁLY:

Povoleno:

- jakékoli profesionální stroje PMU
- kazety libovolné konfigurace
- profesionální pigmenty
- ruler/thread pro konstrukci
- značkovací tužka
- white mapping pencil
- disposable materials
- ring cups
- Vazelína v minimálním množství.

Hlavní věc: Materiály musí být profesionální a bezpečné.



CO NEPOUŽÍVAT:

DISKVALIFIKACE:

- stencil forms
- hotové šablony
- předtištěné náčrty
- edited photos
- Facetune
- AI enhancement
- excessive gloss
- filters
- Zpracování HDR
- ostření
- ručně kreslená šipka
- úprava po zákroku

Hlavní věc: Výsledek by měl ukazovat kvalitu techniky PMU Eyeliner, a ne zpracování fotografie.

KONEČNÝ CÍL ÚČASTNÍKA:

SHOW:

- dokonalá symetrie
- čistá grafika šipek
- úhledný ocas
- plynulé prolínání (se stínováním)
- rovnoměrná saturace
- čisté stínování pixelů
- správný směr šipky
- profesionální implantace pigmentu
- estetický komerční výsledek

Práce by neměla vypadat takto:

- přetížený
- příliš tmavé
- špinavý
- rozmazaný
- asymetrický
- "ucpaný"

KRITÉRIA HODNOCENÍ

Č.	Kritéria	Co se posuzuje	Maximální hodnocení
1	Architektura formy	Správná konstrukce šipky a proporcí	10 bodů
2	Symetrie	Identita pravé a levé strany	10 bodů
3	Šipka	Čistota, rovnoměrnost a úhlednost linky	10 bodů
4	Ocas šípu	Jemnost, čistota a směr ocasu	10 bodů
5	Stínování pixelů	Čistota a uniformita pixelů	10 bodů
6	Přechod	Plynulé přechody ve stínování	10 bodů
7	Nasycení	Rovnoměrná implantace pigmentu	10 bodů
8	Čistota práce	Žádné nečistoty, skvrny ani další šmouhy	10 bodů
9	Technické provedení	Ovládání stroje, hloubka, konzistence	10 bodů
10	Celkový dojem	Estetika a komerční typ práce	10 bodů
CELKOVÝ:			100 bodů



POŽADOVANÉ FOTOGRAFIE:

- Fotografie „PŘED“
- Fotografie značek
- Fotografie „PO“
- Makro pravého oka
- Makro levého oka
- Video 5–15 sekund bez filtrů

POŽADAVKY NA FOTOGRAFII:

- neutrální pozadí
- stejné osvětlení
- žádné filtry
- bez zpracování
- bez rozmazání
- fotografie musí být jasné
- Dílo musí být viditelné v celém rozsahu.



DŮVODY PRO DISKVALIFIKACI

- s použitím 3D latexu
- retušovat
- Vylepšení umělé inteligence
- práce někoho jiného
- předem hotová práce
- nedodržení formátu fotografie
- absence povinného videa
- pomocí šablony
- zakrytí vad zvýrazněním nebo zpracováním.



Kontrolní seznam - nutno vyplnit!

Bez vyplněného kontrolního seznamu nebude práce přijata.

Můžete:

- vyplňte elektronicky;
- buď si to vytiskněte a vyplňte, nebo si to napište sami ručně.

Po registraci zašle organizátor každému účastníkovi kontrolní seznam.

NOMINACE: «EYELINER LATEX»

Číslo účastníka _____

Číslo pracovní pozice _____

Kategorie _____

1. Popis tvaru šipky / konstrukce tvaru _____

2. Technika provedení / stínování / grafický efekt _____

3. Použité materiály
(pigmenty, čísla pigmentů, směsi, aparatura, jehla)

4. Poznámky (nepovinné)

AREOLA RESTORATION LATEX

(Záchranářský PMU / 3D Areola / Medical Tattoo)

Nominace není rozdělena do kategorií, 3 cenová místa

» CVIČENÍ:

Účastník musí dokončit kompletní práci s využitím paramedicínské techniky tetování dvorce dvorce na latexu (syntetické kůži) a prokázat:

- realistická imitace dvorce prsou
- správná anatomie
- jemné barevné přechody
- přirozený 3D efekt
- profesionální záchranářské vybavení PMU
- přirozená rekonstrukce dvorcového komplexu

Dílo musí vypadat co nejrealističtěji, esteticky a anatomicky harmonicky.

» CÍL:

Prokázat vysokou úroveň zvládnutí techniky tetování paramedicínských dvorců na umělé kůži bez efektu plochého designu, špinavých přechodů a nepřirozeného podání barev.

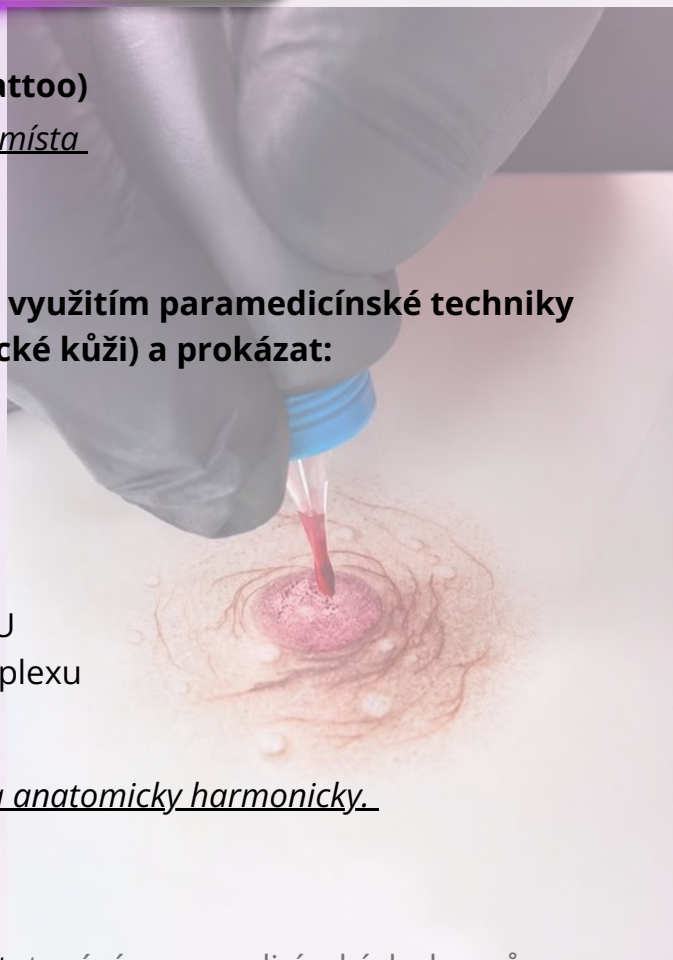
» JAKÝ DRUH LATEXU JE PŘÍPUSTNÝ PRO PRÁCI:

Je povoleno používat:

- Silikonová cvičební kůže na tetování dvorce areoly
- syntetická kůže pro záchranáře PMU
- měkký latex tělové barvy
- plochá silikonová kůže bez úlevy
- medical practice skin
- beige / nude / skin-tone latex

Povoleno:

- pracujte pouze na jedné straně latexu
- jakákoli velikost latexu
- provedení jednoho nebo dvou dvorců
- vytvoření 3D iluzního efektu



» Hlavní:

Latex musí být hladký, čistý, rovnoměrný a bez předem naneseného designu nebo potištěného vzoru.

» ZAKÁZÁNO VYKONÁVAT PRÁCI (DISKVALIFIKACE):

- 3D latex
- hotové tištěné formuláře pro náčrty
- šablony
- předem připravené značení
- předpřidaný pigment
- Zpracování fotografií pomocí umělé inteligence
- retušovat
- blur
- smoothing
- beauty filters
- watermark
- koláže
- nadměrný lesk vazelíny
- ruční kreslení stínů nebo objemu
- samolepky a další dekorativní prvky

» CO MUSÍ ÚČASTNÍK UDĚLAT

POVINNÝ ÚKOL:

Účastník musí:

1. Vytvořte realistickou rekonstrukci dvorce očního dvorce.
2. Vytvořte správný anatomický tvar.
3. Vytvořte přirozený 3D iluzní efekt.
4. Vytvořte jemné barevné přechody.
5. Zachovávejte přirozenou hloubku barvy.
6. Vytvořte realistickou texturu dvorce očního dvorce.
7. Vyhněte se efektu ploché kresby.
8. Prokazovat čistotu práce.
9. Zachovejte přirozené odstíny.
10. Prokázat profesionální paramedicínské výsledky.

Důležité: Konečná práce by měla vypadat co nejlépe přirozené a anatomicky realistické.



CO LZE POUŽÍT:

POVOLENÉ MATERIÁLY:

Povoleno:

- jakékoli profesionální PMU/záchranářské stroje
- kazety libovolné konfigurace
- profesionální paramedicínské pigmenty
- ruler/thread pro konstrukci
- značkovací tužka
- white mapping pencil
- disposable materials
- ring cups
- Vazelína v minimálním množství

Hlavní věc: Materiály musí být profesionální a bezpečné.



CO NEPOUŽÍVAT:

DISKVALIFIKACE:

- šablonové formuláře
- hotové šablony
- předtištěné náčrty
- edited photos
- Facetune
- AI enhancement
- excessive gloss
- filters
- Zpracování HDR
- ostření
- ruční kreslení objemu
- úprava po zákroku

Hlavní věc: Výsledek by měl ukazovat kvalitu záchranářského vybavení PMU, a nikoli zpracování fotografií.

KONEČNÝ CÍL ÚČASTNÍKA:

SHOW:

- realistická rekonstrukce dvorce dvorce
- přirozený 3D efekt
- správná anatomie
- jemné barevné přechody
- realistická textura
- přirozená hloubka barvy
- implantace čistého pigmentu
- profesionální paramedicínský výsledek
- estetické a anatomicky harmonické dílo

Práce by neměla vypadat takto:

- byt
- příliš tmavé
- puntíkový
- umělý
- příliš kontrastní
- jako obyčejné tetování

KRITÉRIA HODNOCENÍ

Č.	Kritéria	Co se posuzuje	Maximální hodnocení
1	Anatomie dvorce dvorce	Správnost formy a konstrukce	10 bodů
2	Symetrie	Harmonie a vyváženost formy	10 bodů
3	3D efekt	Realismus objemu a hloubky	10 bodů
4	Barevné přechody	Měkkost a přirozenost přechodu	10 bodů
5	Barevné schéma	Správnost odstínů a jejich prolnutí	10 bodů
6	Realismus	Přirozenost výsledku	10 bodů
7	Textura	Imitace přirozené struktury dvorce očního dvorce	10 bodů
8	Čistota práce	Žádné nečistoty ani skvrny	10 bodů
9	Technické provedení	Ovládání stroje, hloubka, konzistence	10 bodů
10	Celkový dojem	Estetika a komerční typ práce	10 bodů
CELKOVÝ:			100 bodů



POŽADOVANÉ FOTOGRAFIE:

- Fotografie „PŘED“,
- Fotografie zakreslení
- fotografie „PO“
- Makro centrální oblasti dvorce očního dvorce
- Makro oblasti 3D efektu
- Video 5–15 sekund bez filtrů

POŽADAVKY NA FOTOGRAFII:

- neutrální pozadí
- stejné osvětlení
- žádné filtry
- bez zpracování
- bez rozmazání
- fotografie musí být jasné
- Dílo musí být viditelné v celém rozsahu.



DŮVODY PRO DISKVALIFIKACI

- s použitím 3D latexu
- retušovat
- Vylepšení umělé inteligence
- práce někoho jiného
- předem hotová práce
- nedodržení formátu fotografie
- absence povinného videa
- pomocí šablony
- zakrytí vad zvýrazněním nebo zpracováním.

Kontrolní seznam - nutno vyplnit!

Bez vyplněného kontrolního seznamu nebude práce přijata.

Můžete:

- vyplňte elektronicky;
- buď si to vytiskněte a vyplňte, nebo si to napište sami ručně.

Po registraci zašle organizátor každému účastníkovi kontrolní seznam.

NOMINACE: «AREOLA RESTORATION LATEX»

Číslo účastníka _____

Číslo pracovní pozice _____

Kategorie _____

1. Popis pracovní oblasti / konstrukce tvaru dvorce _____

2. Technika provedení / 3D efekt / barevná adaptace _____

3. Použité materiály
(pigmenty, čísla pigmentů, směsi, aparatura, jehla)

4. Poznámky (nepovinné)

CAMOUFLAGE PMU LATEX

(Záchranářská PMU / Scar Camouflage / Stretch Marks Camouflage)

Nominace není rozdělena do kategorií, 3 cenová místa

» CVIČENÍ:

Účastník musí odvést plnohodnotnou práci s využitím techniky paramedicínského maskovacího tetování na latexu (syntetické kůži), která prokáže:

- správná korekce barev
- přirozený efekt prolínání
- jemné přechody odstínů
- realistická imitace kůže
- profesionální záchranářské vybavení PMU
- estetické krytí defektu

Práce by měla vypadat co nejpřirozeněji, čistěji a anatomicky harmonicky.

» CÍL:

Prokažte vysokou úroveň zvládnutí techniky maskování PMU na umělé kůži bez vytváření skvrnitého efektu, špinavých přechodů nebo nepřirozeného podání barev.

» JAKÝ DRUH LATEXU JE PŘÍPUSTNÝ PRO PRÁCI:

Je povoleno používat:

- silikonová cvičná kůže pro záchranáře PMU
- syntetická kůže pro maskovací tetování
- měkký latex tělové barvy
- plochá silikonová kůže bez úlevy
- medical practice skin
- beige / nude / skin-tone latex

Povoleno:

- pracujte pouze na jedné straně latexu
- jakákoli velikost latexu
- oblast imitace jizev nebo strií
- vytvoření efektu splynutí pleti

Práci můžete provést:

- na latexu s hotovou imitací jizvy;
- na latexu s vlastním kožním defektem (jizva, strie, popálenina atd.).

» Hlavní:

Latex musí být hladký, čistý, rovnoměrný a bez předem naneseného designu nebo potištěného vzoru.

» ZAKÁZÁNO VYKONÁVAT PRÁCI (DISKVALIFIKACE):

- hotové tištěné formuláře pro náčrty
- šablony
- Zpracování fotografií pomocí umělé inteligence
- retušovat
- blur
- smoothing
- beauty filters
- watermark
- koláže
- nadměrný lesk vazelíny
- ruční kreslení nebo prolnutí stínů
- samolepky a další dekorativní prvky

» CO MUSÍ ÚČASTNÍK UDĚLAT

POVINNÝ ÚKOL:

Účastník musí:

1. Vytvořte realistickou korekci kamufláže.
2. Provedte správnou barevnou adaptaci.
3. Vytvořte přirozený efekt prolnutí.
4. Vytvořte jemné přechody odstínů.
5. Zachovávejte efekt přirozeného tónu pleti.
6. Vyhněte se ostrým hranám a skvrnám.
7. Vytvořte harmonické propojení korekční zóny.
8. Prokazovat čistotu práce.
9. Vyhněte se efektu „zakrytého tetování“.
10. Prokázat profesionální paramedicínské výsledky.

Důležité: Konečná práce by měla vypadat co nejlépe přirozené a přírodní bez efektu hustého krytí.



CO LZE POUŽÍT:

POVOLENÉ MATERIÁLY:

Povoleno:

- jakékoli profesionální PMU/záchranářské stroje
- kazety libovolné konfigurace
- profesionální maskovací pigmenty
- ruler/thread pro konstrukci
- značkovácí tužka
- white mapping pencil
- disposable materials
- ring cups
- Vazelína v minimálním množství

Hlavní věc: Materiály musí být profesionální a bezpečné.



CO NEPOUŽÍVAT:

DISKVALIFIKACE:

- stencil forms
- hotové šablony
- předtištěné náčrty
- edited photos
- Facetune
- AI enhancement
- excessive gloss
- filters
- Zpracování HDR
- ostření
- ruční dokončení efektu prolnutí
- úprava po zákroku

Hlavní věc: Výsledek by měl vykazovat kvalitu techniky maskování PMU, nikoli zpracování fotografií.

KONEČNÝ CÍL ÚČASTNÍKA:

SHOW:

- korekce přirozené kamufláže
- harmonické barevné přizpůsobení
- jemné přechody odstínů
- přirozený efekt prolínání
- realistická imitace kůže
- implantace čistého pigmentu
- profesionální paramedicínský výsledek
- estetické a anatomicky harmonické dílo

Práce by neměla vypadat takto:

- puntíkový
- příliš tmavé
- umělý
- nadměrně hustý
- kontrastní
- jako obyčejné tetování

KRITÉRIA HODNOCENÍ

Č.	Kritéria	Co se posuzuje	Maximální hodnocení
1	Barevná adaptace	Sladění tónu pleti a sladění	10 bodů
2	Symetrie a harmonie	Zóna korekce rovnováhy a přirozenosti	10 bodů
3	Efekt prolnutí	Jemnost integrace do pokožky	10 bodů
4	Barevné přechody	Hladký a přirozený přechod	10 bodů
5	Realismus	Přirozenost maskovacího efektu	10 bodů
6	Koženka	Efekt přirozené textury pleti	10 bodů
7	Jednotnost práce	Homogenita implantace pigmentu	10 bodů
8	Čistota práce	Žádné skvrny ani znečištěná místa	10 bodů
9	Technické provedení	Ovládání stroje, hloubka, konzistence	10 bodů
10	Celkový dojem	Estetika a paramedicínský realismus	10 bodů
CELKOVÝ:			100 bodů



POŽADOVANÉ FOTOGRAFIE:

- Fotografie před
- fotografií Značkovací
- fotografie Po
- fotografii Oblast makrokorekce
- Oblast prolnutí makrofotografie
- Video 5–15 sekund bez filtrů

POŽADAVKY NA FOTOGRAFII:

- neutrální pozadí
- stejné osvětlení
- žádné filtry
- bez zpracování
- bez rozmazání
- fotografie musí být jasné
- Dílo musí být viditelné v celém rozsahu.



DŮVODY PRO DISKVALIFIKACI

- s použitím 3D latexu
- retušovat
- Vylepšení umělé inteligence
- práce někoho jiného
- předem hotová práce
- nedodržení formátu fotografie
- absence povinného videa
- pomocí šablony
- zakrytí vad zvýrazněním nebo zpracováním.



Kontrolní seznam - nutno vyplnit!

Bez vyplněného kontrolního seznamu nebude práce přijata.

Můžete:

- vyplňte elektronicky;
- buď si to vytiskněte a vyplňte, nebo si to napište sami ručně.

Po registraci zašle organizátor každému účastníkovi kontrolní seznam.

NOMINACE: «CAMOUFLAGE PMU LATEX»

Číslo účastníka _____

Číslo pracovní pozice _____

Kategorie _____

1. Popis pracovní oblasti / korekční oblasti _____

2. Technika provedení / přizpůsobení tónu pleti / efekt prolnutí _____

3. Použité materiály
(pigmenty, čísla pigmentů, směsi, aparatura, jehla)

4. Poznámky (nepovinné)

SMP / SCALP LATEX

(Hardware / Scalp Micropigmentation / Density Effect)

Nominace není rozdělena do kategorií, 3 cenová místa

» CVIČENÍ:

Účastník musí dokončit kompletní práci s využitím techniky mikropigmentace pokožky hlavy na latexu (syntetické kůži) a prokázat:

- čistý a jednotný pixel
- správná imitace folikulů
- efekt přirozené hustoty
- hladké rozložení hustoty
- profesionální SMP zařízení

Dílo by mělo vypadat co nejpřirozeněji, moderněji a esteticky příjemně.

» CÍL:

Prokázat vysokou úroveň znalostí SMP technologie

na umělé kůži bez efektu „černých skvrn“, chaotického umístění a přetížení.

» JAKÝ DRUH LATEXU JE PŘÍPUSTNÝ PRO PRÁCI:

Je povoleno používat:

- hladký měkký latex
- syntetická kůže pro PMU/SMP
- silikonová cvičební kůže
- plochá tréninková kůže bez úlevy
- cvičte si skin pro mikropigmentaci pokožky hlavy
- bílý, béžový nebo tělový latex

Povoleno:

- pracujte pouze na jedné straně latexu
- jakákoli velikost latexu
- provádění jakéhokoli typu pokožky hlavy
- vytvoření efektu hustoty nebo folikulárního vzoru

» Hlavní:

Latex by měl být hladký a čistý.

» ZAKÁZÁNO VYKONÁVAT PRÁCI (DISKVALIFIKACE):

- 3D latex
- předem připravené značení
- předpřidaný pigment
- Zpracování fotografií pomocí umělé inteligence
- retušovat
- blur
- smoothing
- beauty filters
- watermark
- koláže
- nadměrný lesk vazelíny
- ruční kreslení bodů
- samolepky a další dekorativní prvky

» CO MUSÍ ÚČASTNÍK UDĚLAT

POVINNÝ ÚKOL:

Účastník musí:

1. Vytvořte přirozenou imitaci folikulů.
2. Proveďte efekt rovnoměrné hustoty.
3. Dodržujte správné rozestupy mezi tečkami.
4. Vytvořte čistý a úhledný pixelový vzor.
5. Proveďte hladké rozložení hustoty.
6. Vyhněte se přesycení a „černým skvrnám“.
7. Zachovejte přirozenost kresby.
8. Prokazovat čistotu práce.
9. Vyhněte se chaotickému umístění bodů.
10. Prokázat moderní komerční výsledek.

Důležité: Konečná práce by měla vypadat co nejlépe realistické a přirozené bez efektu tetování.



CO LZE POUŽÍT:

POVOLENÉ MATERIÁLY:

Povoleno:

- jakékoli profesionální stroje PMU/SMP
- kazety libovolné konfigurace
- profesionální pigmenty
- ruler/thread pro konstrukci
- značkovací tužka
- white mapping pencil
- disposable materials
- ring cups
- Vazelína v minimálním množství

Hlavní věc: Materiály musí být profesionální a bezpečné.



CO NEPOUŽÍVAT:

DISKVALIFIKACE:

- šablonové formuláře
- hotové šablony
- předtištěné náčrty
- edited photos
- Facetune
- AI enhancement
- excessive gloss
- filters
- Zpracování HDR
- ostření
- ruční kreslení bodů
- úprava po zákroku

Hlavní věc: Výsledek by měl ukázat kvalitu SMP techniky, nikoli zpracování fotografií.

KONEČNÝ CÍL ÚČASTNÍKA:

SHOW:

- efekt přirozené hustoty
- správné rozdělení bodů
- čistý pixelový vzor
- přirozená imitace folikulů
- správné rozestupy
- rovnoměrná saturace
- hladké rozložení hustoty
- profesionální implantace pigmentu
- estetický a realistický výsledek

Práce by neměla vypadat takto:

- příliš tmavé
- puntíkový
- chaotický
- přetížený
- "značka"
- jako obyčejné tetování

KRITÉRIA HODNOCENÍ

Č.	Kritéria	Co se posuzuje	Maximální hodnocení
1	Architektura zóny pokožky hlavy	Správná konstrukce pokožky hlavy	10 bodů
2	Hustota symetrie	Rovnoměrnost rozložení hustoty	10 bodů
3	Velikost bodu	Jednotnost a přesnost pixelů	10 bodů
4	Vzdálenost	Správná vzdálenost mezi tečkami	10 bodů
5	Vliv hustoty	Přirozenost efektu hustoty	10 bodů
6	Gradient hustoty	Hladkost rozložení saturace	10 bodů
7	Realismus	Imitace přirozených folikulů	10 bodů
8	Čistota práce	Žádné skvrny ani chaotické oblasti	10 bodů
9	Technické provedení	Ovládání stroje, hloubka, konzistence	10 bodů
10	Celkový dojem	Estetika a komerční typ práce	10 bodů
CELKOVÝ:			100 bodů



POŽADOVANÉ FOTOGRAFIE:

- Fotografie „PŘED“
- Fotografie zakreslení
- fotografie „PO“
- makro centrální zóny pokožky hlavy
- makro oblasti hustoty
- video 5–15 sekund bez filtrů

POŽADAVKY NA FOTOGRAFII:

- neutrální pozadí
- stejné osvětlení
- žádné filtry
- bez zpracování
- bez rozmazání
- fotografie musí být jasné
- Dílo musí být viditelné v celém rozsahu.



DŮVODY PRO DISKVALIFIKACI

- s použitím 3D latexu
- retušovat
- Vylepšení umělé inteligence
- práce někoho jiného
- předem hotová práce
- nedodržení formátu fotografie
- absence povinného videa
- pomocí šablony
- zakrytí vad zvýrazněním nebo zpracováním.

Kontrolní seznam - nutno vyplnit!

Bez vyplněného kontrolního seznamu nebude práce přijata.

Můžete:

- vyplňte elektronicky;
- buď si to vytiskněte a vyplňte, nebo si to napište sami ručně.

Po registraci zašle organizátor každému účastníkovi kontrolní seznam.

NOMINACE: «SMP / SCALP LATEX»

Číslo účastníka _____

Číslo pracovní pozice _____

Kategorie _____

1. Popis pracovní oblasti / korekční oblasti _____

2. Technika / efekt hustoty / pixelový vzor _____

3. Použité materiály
(pigmenty, čísla pigmentů, směsi, aparatura, jehla)

4. Poznámky (nepovinné)
