

TIEŠSAISTES PASAULES ČEMPIONĀTS "WBC"
PASAULES SKAISTUMKOPŠANAS ČEMPIONĀTS

REGULĒJUMS

PMU



SATURS

NORĀDĪJUMI DALĪBAI ČEMPIONĀTĀ.....	2
REGULĒJUMS.....	3–5
KATEGORIJAS.....	6
NOMINĀCIJAS.....	6
IZMAKSAS.....	7
NOKĀRTOŠANAS VĒRTĒJUMS.....	7
UZVARĒTĀJU NOTEIKŠANA	8
GRAND PRIX.....	9
IESNIEDZIET SAVU DARBU.....	9
MODEĻA PRASĪBA.....	10
KATRAS NOMINĀCIJAS VĒRTĒŠANAS KRITĒRIJI \ FOTO LENĶI / KONTROLSARAKSTS	11–86

INSTRUKCIJAS DALĪBAI ČEMPIONĀTĀ

- Informāciju par čempionātu meklējiet mūsu tīmekļa vietnē.
- Izvēlieties kategoriju atbilstoši savai darba pieredzei.
- Izvēlieties nomināciju, kurā vēlaties piedalīties.
- Dodieties uz tīmekļa vietni wbc-beauty-champ.com, sadaļā “WBC tiešsaistes čempionāts” un aizpildiet dalības pieteikumu.
- Dalības maksu varat apmaksāt tieši tīmekļa vietnē, izvēloties sev ērtu maksāšanas veidu.
- Pēc apmaksas jums tiks nosūtīts e-pasts ar jūsu dalībnieka numuru, darba numuru un piekļuves datiem jūsu personīgajam kontam.
- Jūsu personīgā konta pieteikšanās dati tiks nosūtīti arī uz jūsu e-pastu.
- Dalībnieka numurs un piekļuves dati jūsu personīgajam kontam tiek nosūtīti pa e-pastu:
info@wbc-beauty-champ.com Lūdzu, pārbaudiet arī surogātpasta mapi.
- Pēc tam jūs pabeidzat savu konkursa pieteikumu. Foto un video leņķi ir norādīti katras nominācijas aprakstā nolikumā.
- Lai iesniegtu savu darbu, jums jāpiesakās savā personīgajā kontā un jāaugšupielādē visas nepieciešamās fotogrāfijas, video un kontrolesaraksts.
- Konkursa pieteikumi tiks pieņemti līdz 2027. gada 4. februāris (ieskaitot).
- Gaidiet čempionāta rezultātus.
Rezultāti tiks paziņoti 2027. gada 28. februāris.
- Svini savu uzvaru! ✨

TIEŠSAISTES ČEMPIONĀTA NOTEIKUMI

1. Pieteikumu iesniegšanas termiņš: 2027. gada 4. februāris (ieskaitot).
2. Konkursa darbu iesniegšana: līdz 2027. gada 4. februāris (ieskaitot).
3. Vērtēšana: no 2027. gada 11. līdz 18. februāris.
4. Fināls un rezultātu paziņošana: 2027. gada 28. februāris
5. Pieteikumus var iesniegt tīmekļa vietnē:
<https://wbc-beauty-champ.com>
6. Maksa par dalību tiek veikta arī tīmekļa vietnē pēc pieteikuma iesniegšanas.
7. Pēc apmaksas dalībniekam tiek piešķirts dalībnieka numurs, kā arī numurs katram konkursa pieteikumam izvēlētajās nominācijās.
8. Pēc apmaksas dalībnieks saņems piekļuves datus savam personīgajam kontam uz reģistrācijas laikā norādīto e-pasta adresi.
Piekļuve jūsu personīgajam kontam un dalībnieka numurs tiek nosūtīts pa e-pastu: info@wbc-beauty-champ.com Lūdzu, pārbaudiet arī surogātpasta mapi.
9. Dalībnieks fotogrāfē un filmē saskaņā ar šī čempionāta noteikumiem.
Iesniedziet savus konkursa pieteikumus, izmantojot savu personīgo kontu. Lai to izdarītu, piesakieties savā personīgajā kontā, izmantojot savu lietotājvārdu un paroli (kas tika nosūtīti jums pa e-pastu pēc apmaksas), un augšupielādējiet:
 - * konkursam iesniegtā darba fotogrāfijas un videoieraksti;
 - * procedūras kontrolsaraksts vai protokols.
10. Tikai meistari, kuri:
 - * ir pabeigta profesionālā apmācība attiecīgajā jomā;
 - * strādāt tikai ar profesionāliem materiāliem;
 - * samaksāja reģistrācijas maksu.

Dalībniekiem nav vecuma ierobežojumu.

11. Darbs/darbi jāpabeidz pēc pieteikuma iesniegšanas un reģistrācijas maksas samaksas.

12. Dalībnieks var piedalīties vienā un tajā pašā nominācijā vairākas reizes, un samaksa par katru darbu ir
kā atsevišķu nomināciju.

13. Jebkāda fotoattēlu apstrāde vai apgriešana, kā arī retušēšanas programmu izmantošana ir aizliegta – tas novedīs pie diskvalifikācijas.

14. Apzināti nepatiesas informācijas sniegšana par savu kategoriju ir aizliegta. Dalībnieki ir atbildīgi par informācijas sniegšanu par savu kategoriju.

Ja tiks konstatēts, ka dalībnieks ir sniedzis apzināti nepatiesu informāciju, viņš/viņa tiks diskvalificēts/a un zaudēs visas balvas/apbalvojumus.

15. Tiesnešu lēmumi ir galīgi un nav pārsūdzami.

16. Balvas un dāvanas tiek sūtītas uz dalībnieku rēķina.

Balvu nosūtīšana uzvarētājiem 1 mēneša laikā pēc čempionāta fināla.

Sūta apbalvojumus no Ukrainas.

17. Dalības maksa ir brīvprātīga un neatmaksājama; saņemtos līdzekļus organizatori izmanto čempionāta norisei.

18. Dalībnieki, kas iesnieguši pieteikumu un samaksājuši reģistrācijas maksu, piekrīt visiem čempionāta noteikumiem un nosacījumiem, kā arī piekrīt savu personas datu apstrādei un izmantošanai čempionāta vajadzībām.

19. Čempionātā drīkst piedalīties ar darbu, ar kuru jau ir piedalījies citos čempionātos.

20. Dalībnieks var izmantot vienu un to pašu modeli dažādās nominācijās.

21. Materiālu zīmolu izvēlas dalībnieks pēc saviem ieskatiem.

Drīkst izmantot tikai profesionālus materiālus.

22. Ja dalībnieks pirms čempionāta fināla maina savu Instagram segvārdu, viņam ir jāraksta mums, izmantojot Instagram Direct.

DISKVALIFIKĀCIJA:

- Fotoattēlu ievietošana sociālajos tīklos ir aizliegta līdz čempionāta finālam.
- Aizliegts fotografēt savu darbu diplomu/kausu tuvumā – tur, kur redzams pilns vārds.

Dalībnieka darba diskvalifikācija nozīmē tiesību apturēšanu piedalīties čempionātā ar šo darbu.

Dalībnieka vai dalībnieka darba diskvalifikācija notiek pēc tiesnešu un organizatora lēmuma.

- Dalībnieka diskvalifikācija ir iespējama tikai tad, ja dalībnieks pārkāpj šajos noteikumos un to pielikumos noteiktos noteikumus.

Dalībnieka diskvalifikācija var notikt gan šī čempionāta laikā, gan pēc tā beigām, bet ne vēlāk kā 1 kalendārā mēneša laikā no rezultātu paziņošanas dienas, ja tiek atklāti apstākļi, kas pārkāpj šī nolikuma un tā pielikumu noteikumus.

AIZLIEGTS:

AIZLIEGTĀS ČEMPIONĀTA TĒMAS:

**MILITĀRĀS TĒMAS
RELIGIJA POLITIKA
VARDARBĪBA**

**GRŪTNIECĪBAS FOTOGRĀFIJAS AR
KAILUMU UN EROTIKAS AINĀM.**

ČEMPIONĀTA DALĪBNIKU KATEGORIJAS

- Jaunākais (darba pieredze līdz vienam gadam).
- Maģistrs (darba pieredze no 1 līdz 3 gadiem).
- Profesionālis (darba pieredze no 3 gadiem vai pasniedzēji ar jebkādu pieredzi, **balvu ieguvēji profesionāļu kategorijā**).

**Jums ir atļauts izmēģināt spēkus iepriekšminētajās kategorijās!*

**Jūs nevarat pazemināt savu kategoriju, dalībnieks automātiski zaudēs visas balvas!*

**darba pieredze tiek skaitīta no pirmās pamatapmācības!*

**Profesionāļu kategorijā var piedalīties skolotāji ar jebkādu pieredzi!*

ČEMPIONĀTA NOMINĀCIJAS

PERMANENTAIS UZACU GRIMS

PLAKSTIŅU TETOVĒJUMS, BULTIŅA AR ĒNOJUMU

PERMANENTAIS LŪPU GRIMS

GALVAS ĀDA / SKALVAS ĀDA

GALVAS ĀDAS MIKROPIGMENTĀCIJA DZĪVAJAM
MODELIM

PARAMEDICĪNAS PMU

AREOLAS ATJAUNOŠANA DZĪVAIS MODELIS

KAMUFLĀŽAS PMU LIVE MODELIS

PMU LATEKSA NOMINĀCIJAS

UZACU ĒNOŠANA AR LATEKSU

MATU LATEKSS MATIEM

LŪPAS LATEKSS

LATEKSA ACU ZĪMULIS

SMP / GALVAS ĀDAS LATEKSS

GALVAS ĀDAS MIKROPIGMENTĀCIJAS LATEKSS

PARAMEDICĪNISKĀ PMU LATEKSA

AREOLAS ATJAUNOŠANAS LATEKSS

KAMUFLĀŽAS PMU LATEKSS

DALĪBAS IZMAKSAS ČEMPIONĀTĀ

- » Jūs varat piedalīties jebkurā nomināciju skaitā.
- » Jo vairāk nomināciju, jo lielākas izredzes uzvarēt!
- » Cena visām kategorijām ir vienāda.
- » Cena visām nominācijām ir vienāda.
- » **1 nominācija (jebkura) - 60 eiro**



NOVĒRTĒJUMS

Lai saņemtu balvu, dalībniekam jāiegūst noteikts punktu skaits (nokārtošanas rezultāts tiek mērīts procentos).

NOKĀRTOŠANAS PUNKTU SKAITS PA KATEGORIJĀM:

JUNIORI

- 1. VIETA — 70%
- 2. VIETA — 65%
- 3. VIETA — 60%

MEISTARI

- 1. VIETA — 75%
- 2. VIETA — 70%
- 3. VIETA — 65%

PROFESIONĀĻI

- 1. VIETA — 80%
- 2. VIETA — 75%
- 3. VIETA — 70%

BALVU IEGUVĒJU NOTEIKŠANA

Sacensību uzvarētāji ir dalībnieki, kas iegūst maksimālo punktu skaitu % attiecībā.

- Pamatojoties uz iegūto punktu skaitu, dalībniekiem tiks piešķirtas 1., 2. un 3. vietas.
- Katrai balvas vietai, katrā nominācijā un katrā kategorijā tiek izvirzīts tikai viens nominants.

Juniori: 1., 2., 3. vieta

Meistari: 1., 2., 3. vieta

Profesionāļi: 1., 2., 3. vieta

ČEMPIONĀTA UZVARĒTĀJI SAŅEM:



DALĪBAS
SERTIFIKĀTS



UZVARĒTĀJA
DIPLOMS



PERSONALIZĒTA
KRŪZE

VISI ČEMPIONĀTA DALĪBNIEMI SAŅEM:



APLIECĪBAS PAR DALĪBU
STARPTAUTISKAJĀ ČEMPIONĀTĀ
ELEKTRONISKĀ FORMĀ

Uzvarētāji tiks paziņoti fināla dienā Instagram lapā ierakstu veidā.

Čempionāta fināla dienā dalībnieku sertifikāti, balvu ieguvēju diplomi un novērtējuma lapas būs pieejamas saitē Instagram profila galvenē.

LIELĀ PRIVĀTA



ČEMPIONĀTA GALVENĀ BALVA:

MILZĪGA TROFEJA + IESPĒJA NĀKAMAJĀ SEZONĀ KĻŪT PAR TIESNESI!

KĀ IEGŪT BALVU?

GRAND PRIX PMU ARTIST

DALĪBAS NOSACĪJUMI GRAND PRIX IESKAITĒ:

LAI PIEDALĪTOS GRAND PRIX, DALĪBNIKAM JĀIZVEIDO VISMĀZ 3 KONKURSA DARBI 3 DAŽĀDĀS ČEMPIONĀTA KATEGORIJĀS.

DALĪBNIKS VAR IZVĒLĒTIES KATEGORIJAS NO JEBKURAS ČEMPIONĀTA JOMAS:

- PERMANENT MAKE UP
- SCALP MICROPIGMENTATION
- PARAMEDICAL PMU

GRAND PRIX IESKAITĒ TIEK ŅEMTI VĒRĀ 3 LABĀKIE DALĪBNIKA REZULTĀTI.

JA DALĪBNIKS PIEDALĀS VAIRĀK NEKĀ 3 KATEGORIJĀS, TIEK ŅEMTI VĒRĀ TIKAI TIE DARBI, KURI IEGUVUŠI VISLIELĀKO PUNKTU SKAITU (%).

GRAND PRIX SAŅEM TIKAI VIENS DALĪBNIKS — TAS, KURŠ, PAMATOJOTIES UZ SAVIEM 3 LABĀKAJIEM DARBIEM, IEGŪST VISLIELĀKO KOPĒJO PUNKTU SKAITU PROCENTOS.

JO VAIRĀK KATEGORIJĀS PIEDALĪSIES, JO VAIRĀK IESPĒJU TEV BŪS UZLABOT SAVU REZULTĀTU UN CĪNĪTIES PAR GRAND PRIX TITULU!

IESNIEDZIET SAVU DARBU

Pēc apmaksas uz jūsu e-pasta adresi tiks nosūtīts lietotājvārds un parole piekļuvei jūsu personīgajam kontam.

Personīgajā kontā jūs redzēsiet visas apmaksātās nominācijas un varēsiet augšupielādēt savu konkursa darbu un kontrolsarakstu.

Līdz čempionāta finālam jūs varēsiet pārbaudīt un nomainīt augšupielādētās fotogrāfijas.

Fināla dienā piekļuve rediģēšanai tiks bloķēta. Pēc tam fotogrāfijas nomainīt vairs nebūs iespējams.

Lūdzu, noteikti pārbaudiet savu konkursa darbu pirms fināla.

PRASĪBAS MODEĻIEM

- Modelēm jābūt vismaz 18 gadus vecām.
- **Meitenes/sievietes visās kategorijās**
- Modelim ir atļauts viegls grims, izņemot zonu, kurā darbs ir pabeigts jūsu izvēlētajā kategorijā.
- Modeles krāsas tipu un izskatu izvēlas pats dalībnieks, taču harmoniskas un pievilcīgas modeles sejas iezīmes var palīdzēt sasniegt augstākus punktus kopējā iespaida vērtējumā.

AIZLIEGTS:

- Kategorijā "Flash Tattoo" ir aizliegts uzņemt modeli ar plakstiņu vai starpskrubstu tetovējumu, pretējā gadījumā tiks piemērota diskvalifikācija.
- Nominācijā aizliegts pieteikt modeli ar uzacu tetovējumu "Permanenta uzacu grims" - pretējā gadījumā diskvalifikācija.
- Modeli ar lūpu tetovējumu nedrīkst pieteikt kategorijā "Permanenta lūpu grims", pretējā gadījumā tiks piemērota diskvalifikācija.
- Darba zonas tuvumā ir aizliegts lietot korektoru vai citus tonizējošus līdzekļus.
- Pabeigtā darba apstrādei ir aizliegts izmantot vazelīnu vai citus līdzekļus.
- Aizliegts fotografēt modeli diplomu/kausu tuvumā – kur redzams pilns vārds – pretējā gadījumā tiek piemērota diskvalifikācija.
- Dekoratīvās kosmētikas lietošana darba zonā ir aizliegta.

DALĪBNIKS VAR IZMANTOT VIENU UN TO PAŠU MODELI DAŽĀDĀS NOMINĀCIJĀS.

VĒRTĒŠANAS KRITĒRIJI

+FOTO/VIDEO LENĶI + KONTROLSARAKSTS

PERMANENTAIS UZACU GRIMS

Šajā kategorijā ir atļauta tikai "pūdera uzacu" tehnika. Citas tehnikas (piemēram, matu uzacis, kombinētās uzacis utt.) ir aizliegtas un ir noteikumu pārkāpums.

FOTO UN VIDEO LENĶI

Pilna sejas fotogrāfija ar sēdošu modeli
Pārējās fotogrāfijas var uzņemt guļus stāvoklī.

Kopumā mapē jābūt 6 fotoattēliem + 1 video + kontROLSarakstam

FOTO "PIRMS" PROCEDŪRAS:

Portreta fotoattēls — kopā 3 fotoattēli.

1 fotoattēls — modelis skatās tieši kamerā, portreta fotoattēls, (tāpat kā pasei).

1 fotoattēls — labā uzacs tuvplānā.

1 fotoattēls — kreisā uzacs tuvplānā.

FOTO "PĒC" DARBA PABEIGŠANAS:

Portreta fotoattēls — kopā 3 fotoattēli.

1 fotoattēls — modele skatās tieši kamerā, viņas seja ir tuvplānā. (PIRMS UN PĒC JĀBŪT VIENĀ LENĶĪ, IDEĀLĀ VIENĀ LĪMENĪ AR AUSU ĻIPIŅĀM FOTOGRĀFIJAS UZŅĒMUMĀ)

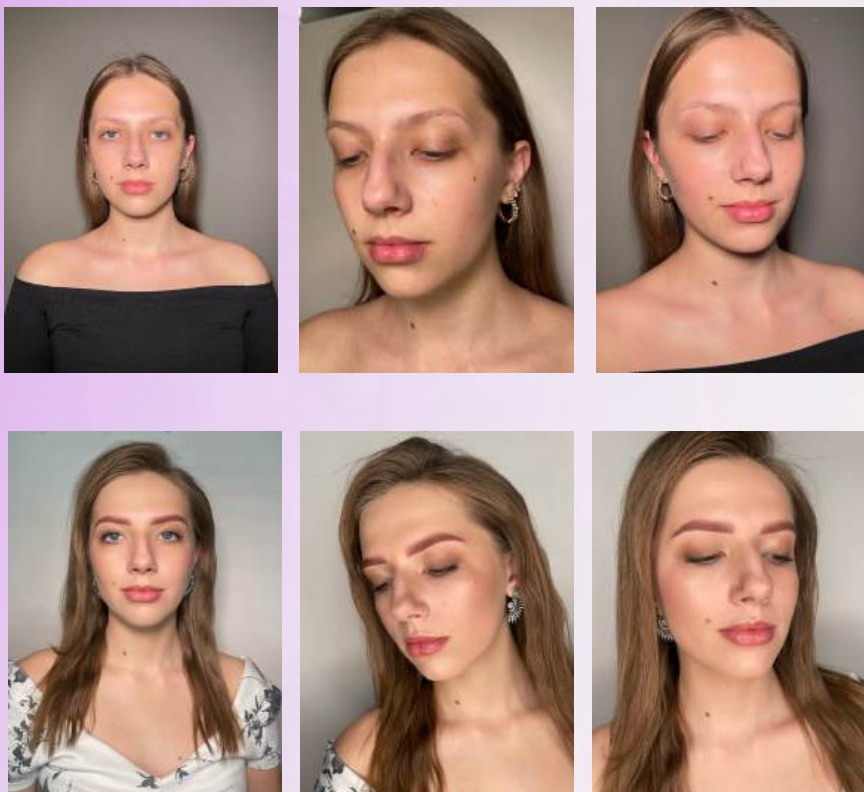
1 fotoattēls — labā uzacs tuvplānā.

1 fotoattēls — kreisā uzacs tuvplānā.

VIDEO:

1 VIDEO PĒC (maksimums 30 sekundes)

• visa seja • kreisā uzacs aizvērtā • labā uzacs aizvērtā



➤ Izmantojiet gredzenveida gaismas, dienasgaismas spuldzes, dienasgaismu.

➤ **Jebkādu retušēšanas programmu lietošana ir aizliegta!**

➤ **Kosmētikas lietošana darba zonā vai tās tuvumā ir aizliegta.**

➤ **Modelim ar tetovējumu darba zonā ir aizliegts!**

➤ **Ja iesniegsiet fotoattēlu, kas pārkāpj noteikumus, dalībnieks tiks diskvalificēts, un tādā gadījumā reģistrācijas maksa netiks atmaksāta.**

➤ **Darbu fotogrāfijām jābūt bez parakstiem/logotipiem/ūdenszīmēm, šādas fotogrāfijas netiks pieņemtas.**

➤ **Modeles fotogrāfija ar dalībnieka numuru rokās nav nepieciešama.**

➤ **Ir atļauts ievietot vienu rediģētu visas sejas fotoattēlu; šis fotoattēls jāpievieno bez retušēšanas (rediģētajam fotoattēlam jābūt parakstītam ar uzrakstu "RETUŠĒT").**

KontROLSARAKSTS — obligāti jāaizpilda!

Bez aizpildītas kontROLSARAKSTA darbs netiks pieņemts.

Jūs varat:

aizpildīt elektroniski;

vai nu izdrukājat to un aizpildiet, vai arī rakstiet to pats ar roku.



NOMINĀCIJA: "PERMANENTAIS UZACU GRIMS"

Dalībnieka numurs _____

Darba numurs _____

Kategorija _____

1. Uzacu stāvoklis "PIRMS" (atzīmējiet rūtiņas vai atstājiet tukšu)

Daļēja _____ prombūtne (ja jā, norādiet atrašanās vietu) _ ...

Bojājumi, pinnes, apsārtums _____ (ja jā, norādiet atrašanās vietu) _ ...

Apgriezti matiņi _____ (ja jā, norādiet atrašanās vietu) _ ...

2. Asimetrija "DO" (atzīmējiet, ja "jā")

Horizontāli

galvā _____ augšgalā _____
astē _____

Vertikāli

galvā _____ augšgalā _____
astē _____

3. Formas "Pirms" zaudēšana

Jā _____

Nē _____

4. Krāsa "DO" atbilst krāsas tipam

šķiltavas _____ tumšāks _____ atbilst _____

5. Izmantotie materiāli (uzņēmums, krāsa, oksīds vai izmantotais materiāls) _ ...

6. Piezīmes, ko vēlaties iekļaut _ ...



PERMANENTĀ UZACU GRIMA KONTROLSARAKSTS

Dalībnieka numurs 347

Darba numurs 2306

Kategorija Profesionāls

1. Uzacu stāvoklis "PIRMS" (atzīmējiet rūtiņas vai atstājiēt tukšu)

Daļēja Jā prombūtne (ja jā, norādiet atrašanās vietu) _ ...
Reti mati

Bojājumi, pinnes, apsārtums _____ (ja jā, norādiet atrašanās vietu) _ ...

Apgriezti matiņi _____ (ja jā, norādiet atrašanās vietu) _ ...

2. Asimetrija "DO" (atzīmējiet, ja "jā")

Horizontāli

galvā _____ + _____ augšgalā
_____ astē _____

Vertikāli

galvā _____ augšgalā
_____ astē _____

3. Formas "Pirms" zaudēšana

Jā +

Nē _____

4. Krāsa "DO" atbilst krāsas tipam

šķiltavas +

tumšāks _____

atbilst _____

5. Izmantotie materiāli (uzņēmums, krāsa, oksīds vai izmantotais materiāls) _ ...

Nākamā līmeņa mašīnpigments: The Mineral 28+38+48 Adata: Quadron 1
0.35

6. Piezīmes, ko vēlaties iekļaut _ ...



VĒRTĒŠANAS KRITĒRIJI. NOMINĀCIJA "PERMANENTAIS UZACU GRIMS"

Nr.	kritēriji	Apraksts	Punkti
1	Rezultāta kopējā harmonija	Uzacis tiek vērtētas pēc to harmonijas ar modeles sejas vaibstiem, formas proporcionalitātes, krāsas un kopējā izskata. Maksimālais punktu skaits tiek piešķirts par pilnīgi harmonisku un estētiski pievilcīgu rezultātu. Ja ir disharmonija, vērtējums tiek samazināts.	1–10 punkti
2	Uzacu forma	Formas uzbūves pareizība tiek vērtēta, ņemot vērā modeļa sejas anatomiju. Par labi uzbūvētu formu tiek piešķirti maksimālie punkti. Punkti tiek atskaitīti par proporciju un arhitektūras pārkāpumiem.	1–10 punkti
3	Krāsu shēma	Pigmenta krāsa tiek vērtēta pēc tās atbilstības modeļa krāsu tipam un pēc toņa harmonijas. Par pareizi izvēlētu krāsu tiek piešķirti maksimālie punkti. Ja tonis ir nekonsekvents, punkti tiek atskaitīti.	1–10 punkti
4	Uzacu priekšējās un astes daļas līdzsvars	Tiek vērtēts pareizs blīvuma, piesātinājuma un platuma sadalījums visā uzacu garumā. Maksimālais punktu skaits tiek piešķirts par harmonisku līdzsvaru. Ja proporcijas nav līdzsvarotas, vērtējums tiek samazināts.	1–10 punkti
5	Gradients	Tiek vērtēta pārejas gludums no pieres pamatnes uz ķermeni un asti. Maksimālais punktu skaits tiek piešķirts par maigu un vienmērīgu gradientu. Asām pārejām un plankumiem tiek piešķirts mazāk punktu.	1–10 punkti
6	Ādas trauma	Ādas stāvoklis tiek novērtēts tūlīt pēc permanentā grima procedūras. 10 punkti tiek piešķirti par minimālu vai nekādu ādas traumu. Pēc procedūras ir pieļaujams neliels dabisks apsārtums. Punkti tiek atskaitīti par smagu apsārtumu, kairinājumu, pietūkumu, ādas bojājumiem, asiņošanu vai citām pārmērīga stresa pazīmēm procedūras laikā. Svarīgi: jo mazāka ādas trauma, jo augstāks vērtējums. Ja ir smags apsārtums, pietūkums, ādas bojājumi vai asiņošana, tiesnesis patur tiesības piešķirt 0 punktus par šo kritēriju. Turklāt, ja ir smaga ādas trauma, tiesnesim ir tiesības piešķirt dalībniekam soda punktus saskaņā ar kritēriju "Soda punkti".	1–10 punkti
7	Pigmenta uzklāšanas dziļums	Tiek vērtēta pigmenta implantācijas vienmērība un precizitāte. Maksimālais punktu skaits tiek piešķirts par vienmērīgu uzklāšanu bez spraugām vai pārsātinātām zonām. Nevienmērīga uzklāšana noved pie zemāka vērtējuma.	1–10 punkti
8	Simetrija	Tiek vērtēta abu uzacu formas, augstuma, garuma un platuma simetrija. Augstākais vērtējums tiek piešķirts par simetriskāko rezultātu, ņemot vērā modeļa anatomiskās īpatnības.	1–10 punkti
9	Darba grūtības	Tiek vērtēta sākotnējās situācijas sarežģītība un mākslinieka risinājuma kvalitāte. Maksimālais punktu skaits tiek piešķirts par profesionālu darbu ar sarežģītu anatomiju, asimetriju vai citām modeļa iezīmēm.	1–10 punkti
10	Soda punkti	Tiesnesim ir tiesības atskaitīt līdz 10 punktiem par noteikumu pārkāpumiem vai nopietniem procedūras veikšanas tehnikas pārkāpumiem. Soda punktus var piešķirt par: • smagu ādas traumu; • asiņošanas klātbūtni; • spēcīgu pietūkumu vai apsārtumu, kas norāda uz pārmērīgu ādas traumu; • aizliegtu retušēšanas vai filtru izmantošanu; • nepieciešamo fotogrāfiju vai leņķu neesamību; • citiem čempionāta noteikumu pārkāpumiem.	līdz –10 punktiem

PERMANENTAIS LŪPU GRIMS

Ir atļauts veikt darbu, izmantojot visas esošās metodes un veidus.

*Darbs tiks vērtēts atkarībā no veiktā darba veida.

FOTO UN VIDEO LENĶI

Pilna sejas fotogrāfija ar sēdošu modeli
Pārējās fotogrāfijas var uzņemt guļus stāvoklī.

Kopumā mapē jābūt 8 fotoattēliem + 1 video + kontROLSarakstam

FOTO "PIRMS" PROCEDŪRAS:

Portreta fotoattēls — kopā 4 fotoattēli.

1 fotoattēls — pilna seja.

1 fotoattēls — tuvplāns (no soda izpildes vietas).

1 fotoattēls - kreisajā pusē (izpildes zonas).

1 fotoattēls - labajā pusē (izpildes zonas).

FOTO "PĒC" DARBA PABEIGŠANAS:

Portreta fotoattēls — kopā 4 fotoattēli.

1 fotoattēls — pilna seja.

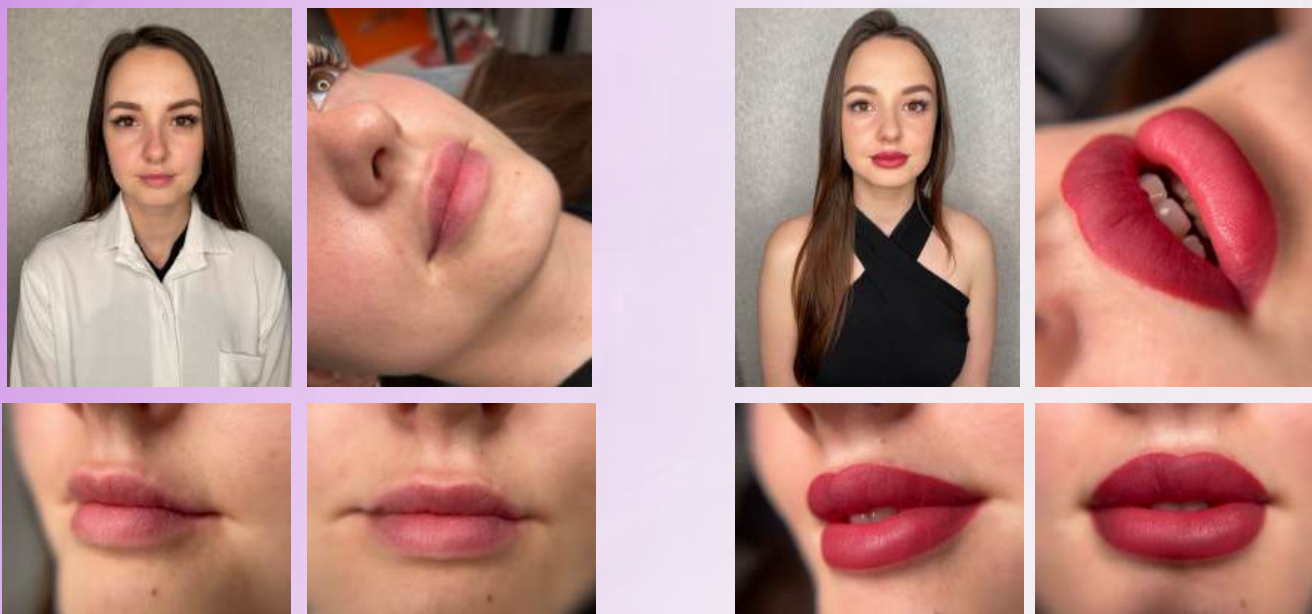
1 fotoattēls — tuvplāns (no soda izpildes vietas).

1 fotoattēls - kreisajā pusē (izpildes zonas).

1 fotoattēls - labajā pusē (izpildes zonas).

VIDEO:

1 VIDEO PĒC (maksimums 30 sekundes) • no izveidotās zonas kreisās uz labo pusi



➤ Izmantojiet gredzenveida gaismas, dienasgaismas spuldzes, dienasgaismu.

➤ **Jebkādu retušēšanas programmu lietošana ir aizliegta!**

➤ **Kosmētikas lietošana darba zonā vai tās tuvumā ir aizliegta.**

➤ **Modelim ar tetovējumu darba zonā ir aizliegts!**

➤ **Ja iesniegsiet fotoattēlu, kas pārkāpj noteikumus, dalībnieks tiks diskvalificēts, un tādā gadījumā reģistrācijas maksa netiks atmaksāta.**

➤ **Darbu fotogrāfijām jābūt bez parakstiem/logotipiem/ūdenszīmēm, šādas fotogrāfijas netiks pieņemtas.**

➤ **Modeles fotogrāfija ar dalībnieka numuru rokās nav nepieciešama.**

➤ **Ir atļauts ievietot vienu rediģētu visas sejas fotoattēlu; šis fotoattēls jāpievieno bez retušēšanas (rediģētajam fotoattēlam jābūt parakstītam ar uzrakstu "RETUŠĒT").**



KONTROLSARAKSTS

KontROLSARAKSTS — obligāti jāaizpilda!

Bez aizpildītas kontROLSARAKSTA darbs netiks pieņemts.

Jūs varat:

aizpildīt elektroniski;

vai nu izdrukājat to un aizpildiet, vai arī rakstiet to pats ar roku.

Pēc reģistrācijas organizators katram dalībniekam nosūtīs kontROLSARAKSTU.

NOMINĀCIJAS: "PERMANENTAIS LŪPU GRIMS"

Dalībnieka numurs _____ Darba numurs _____ Kategorija_

...

1. Asimetrija "DO"

2. Defekti "PIRMS" _ ...

3. Izmantotie materiāli (pigmenti, pigmentu skaits, maisījumi)

4. Piezīmes (pēc izvēles) _ ...



KONTROLSARAKSTS "PERMANENTAIS LŪPU GRIMS"

Dalībnieka numurs 123

Darba numurs 2525

Kategorija _ ... *Junior*

1. Asimetrija "DO" _ ... *Manas modeles labā acs formas izliekums bija mazāks nekā kreisās. Arī viņas apakšlūpa labajā pusē bija nedaudz mazāka.*

2. Defekti "PIRMS" _ ...

3. Izmantotie materiāli (pigmenti, pigmentu skaits, maisījumi)

*Es izmantoju permablend pigmentus - 50% Bad Girl + 50% Raspberry.
Izmantotās adatas bija 0,25 1RL un 0,25 3RL.*

4. Piezīmes (pēc izvēles) _ ...

Modeles lūpas bija zaudējušas savu dabisko pigmentu, un viņas āda izskatījās ļoti bāla. Paturot to prātā, es izvēlējos intensīvāku rozā lūpu krāsu. Tas padarīja tās spilgtākas un piešķīra viņas sejai svaigāku izskatu, līdzsvarojot kopējo izskatu. Izvēlētais tonis arī izcēla viņas acis un kopējo izskatu, padarot viņas skatienu izteiksmīgāku.



**VĒRTĒŠANAS KRITĒRIJI.
NOMINĀCIJA "PERMANENTAIS LŪPU
GRIMS"**

1	Vispārējais iespaids	Attēla harmonija.	1–10 punkti
2	Lūpas (plīks) – kontūra bez skaidrām robežām. Lūpas (lūpu krāsa) – skaidra kontūra		1–10 punkti
3	Kupidona varavīksne		1–10 punkti
4	Pigmenta ievadišanas dziļums		1–10 punkti
5	Pigmenta krāsa	Pareizi izvēlēta krāsa, saglabājot apjomu krāsu dēļ.	1–10 punkti
6	Krāsošanas vienveidība		1–10 punkti
7	Ēnojuma gludums		1–10 punkti
8	Darbs pie iekšējiem stūriem		1–10 punkti
9	Darba tīrība	Nedrīkst būt krāsvielu, jebkādu līdzekļu vai zīmēšanas pastas atlikumu.	1–10 punkti
10	Darba grūtības		1–10 punkti
11	Soda punkti	traumas (nedrīkst būt ādas traumas, smags ādas apsārtums), kosmētikas lietošana	līdz mīnus 10

PLAKSTIŅU TETOVĒJUMS, BULTIŅA AR ĒNOJUMU

FOTO UN VIDEO LENĶI

Pilna sejas fotogrāfija ar sēdošu modeli
Pārējās fotogrāfijas var uzņemt guļus stāvoklī.

Kopumā mapē jābūt 8 fotoattēliem + 1 video + kontrolsarakstam

FOTO "PIRMS" PROCEDŪRAS:

Portreta foto — kopā 4 fotogrāfijas:

- 1 fotogrāfija — no priekšpusēs, acis atvērtas
- 1 fotogrāfija — procedūras zonas tuvplāns, acis aizvērtas
- 1 fotogrāfija — kreisās acs tuvplāns
- 1 fotogrāfija — labās acs tuvplāns

FOTO "PĒC" DARBA PABEIGŠANAS:

Portreta foto — kopā 4 fotogrāfijas:

- 1 fotogrāfija — no priekšpusēs, acis atvērtas
- 1 fotogrāfija — no priekšpusēs, acis aizvērtas
- 1 fotogrāfija — kreisās acs tuvplāns
- 1 fotogrāfija — labās acs tuvplāns

VIDEO:

1 video "PĒC" — ne ilgāks par 30 sekundēm:

- seja no priekšpusēs, acis atvērtas
- acis aizvērtas
- kreisās acs tuvplāns
- labās acs tuvplāns



➤ Izmantojiet gredzenveida gaismas, dienasgaismas spuldzes, dienasgaismu.

➤ **Jebkādu retušēšanas programmu lietošana ir aizliegta!**

➤ **Kosmētikas lietošana darba zonā vai tās tuvumā ir aizliegta.**

➤ **Modelim ar tetovējumu darba zonā ir aizliegts!**

➤ **Ja iesniegsiet fotoattēlu, kas pārkāpj noteikumus, dalībnieks tiks diskvalificēts, un tādā gadījumā reģistrācijas maksa netiks atmaksāta.**

➤ **Darbu fotogrāfijām jābūt bez parakstiem/logotipiem/ūdenszīmēm, šādas fotogrāfijas netiks pieņemtas.**

➤ **Modeles fotogrāfija ar dalībnieka numuru rokās nav nepieciešama.**

➤ **Ir atļauts ievietot vienu rediģētu visas sejas fotoattēlu; šis fotoattēls jāpievieno bez retušēšanas (rediģētajam fotoattēlam jābūt parakstītam ar uzrakstu "RETUŠĒT").**



KontROLSARAKSTS — obligāti jāaizpilda!

Bez aizpildītas kontROLSARAKSTA darbs netiks pieņemts.

Jūs varat:

aizpildīt elektroniski;

vai nu izdrukājat to un aizpildiet, vai arī rakstiet to pats ar roku.

Pēc reģistrācijas organizators katram dalībniekam nosūtīs kontROLSARAKSTU.

NOMINĀCIJAS: "PERMANENTAIS GRIMS, ACU ZĪMULIS AR ĒNOJUMU"

Dalībnieka numurs _____ Darba numurs _____ Kategorija_
...

1. Asimetrija "DO"

2. Defekti "PIRMS" _ ...

3. Izmantotie materiāli (pigmenti, pigmentu skaits, maisījumi)

4. Piezīmes (pēc izvēles) _ ...



KONTROLSARAKSTS "TETOVĒJUMS, BULTIŅA AR ĒNOJUMU"

Dalībnieka numurs 341

Darba numurs 2507

Kategorija_ ...*Profesionāls*

1. Asimetrija "DO"_ ... *Labā puse ir lielāka nekā kreisā.*

2. Defekti "PIRMS"_ ...

Liels skaits asins kapilāru darba zonā.

3. Izmantotie materiāli (pigmenti, pigmentu skaits, maisījumi)

Esi spilgti melns / SH2+2 / SHy Kwadron 1 RUT 0.30 un 0.25

2x gredzenveida gaismas

4. Piezīmes (pēc izvēles) _ ... _____

Ļoti jutīga āda/



VĒRTĒŠANAS KRITĒRIJI.
NOMINĀCIJA "ACU TETOVĒJUMS, BULTA
AR ĒNOJUMU"

1	Vispārējais iespaids	Attēla harmonija.	1–10 punkti
2	Bultas formas konstrukcijas pareizība	Atbilstība modeļa acu/sejas struktūras anatomiskajām iezīmēm.	1–10 punkti
3	Līniju skaidrība, blīvums	Līnijas vienmērīga retināšana pie acs astes un iekšējā kaktiņa.	1–10 punkti
4	Graciozas līnijas		1–10 punkti
5	Pigmenta krāsa	Pareizi izvēlēta krāsa, saglabājot apjomu krāsu dēļ.	1–10 punkti
6	Krāsošanas vienvēidība		1–10 punkti
7	Ēnojuma gludums		1–10 punkti
8	Simetrija		1–10 punkti
9	Darba grūtības		1–10 punkti
10	Soda punkti	traumas (nedrīkst būt ādas traumas, smags ādas apsārtums), kosmētikas lietošana	līdz mīnus 10

GALVAS ĀDAS MIKROPIGMENTĀCIJA

(Aparatūra / SMP / Blīvuma efekts)

Nominācija nav sadalīta kategorijās, 3 godalgotas vietas.



VINGRINĀJUMS:

DALĪBNIEKAM JĀVEIC PILNA MĒROGA DARBS GALVAS ĀDAS
MIKROPIGMENTĀCIJAS TEHNIKĀ UZ DZĪVA MODEĻA, DEMONSTRĒJOT:

TĪRS UN VIENMĒRĪGS PIKSELIS
DABISKA FOLIKULU IMITĀCIJA

- PAREIZS BLĪVUMA EFEKTA SADALĪJUMS
- PROFESIONĀLS SMP APRĪKOJUMS
- DABISKS VIZUĀLAIS REZULTĀTS

Darbam jāizskatās pēc iespējas dabiskākam, modernākam un estētiski pievilcīgākam.



MĒRĶIS:

DEMONSTRĒT AUGSTU SMP TEHNIKAS MEISTARĪBAS LĪMENI UZ DZĪVAS ĀDAS
BEZ "MELNO PLANKUMU" EFEKTA, PĀRSĀTINĀJUMA, HAOTISKA IZVIETOJUMA
UN PĀRMĒRĪGAS ĀDAS TRAUMAS.



KĀDI MODEĻI IR ATĻAUTI ŠAJĀ DARBĀ:

PIEŅĒMTIE MODEĻI:

AR ALOPĒCIJU

- AR PLĀNIEM MATIEM
- AR BLĪVUMA ZUDUMA ZONU
- AR ZALIZĪNIEM
- AR NEPIECIEŠAMĪBU PĒC BLĪVUMA KOREKCIJAS

AR DAĻĒJU MATU IZKRIŠANU

Ir atļauts sekojošais:

BLĪVUMA EFEKTS

- GALVAS ĀDAS ĒNOŠANA
- FOLIKULU IMITĀCIJA
- GALVAS ĀDAS BLĪVUMA KOREKCIJA



» GALVENAIS:
MODELIM JĀBŪT PIEMĒROTAM SMP PROCEDŪRAS VEIKŠANAI UN TAM JĀBŪT ZONAI, KAS ĻAUJ OBJEKTĪVI NOVĒRTĒT DARBA KVALITĀTI.

» AIZLIEGTS VEIKT DARBU (DISKVALIFIKACIJA):

BLĪVUMA KOREKCIJA
AR DAĻĒJU MATU IZKRIŠANU, IZMANTOJOT GATAVAS TRAFARETU VEIDNES
IEPRIEKŠ UZKLĀTAS ZĪMES
IEPRIEKŠ VEIKTA PIGMENTĀCIJA
MĀKSLĪGĀ INTELEKTA FOTOATTĒLU APSTRĀDE
RETUŠĒT
IZPLŪŠANA
IZLĪDZINĀŠANA
SKAISTUMA FILTRI
ŪDENSZĪME
KOLĀŽAS
PĀRMĒRĪGA ĀDAS MASKĒŠANA AR KOSMĒTIKU
DEFEKTU SLĒPŠANA AR MATIEM
IZMANTOJOT ŠĶIEDRAS, LAI SIMULĒTU BLĪVUMU

» KAS DALĪBNIEKAM JĀDARA

OBLIGĀTAIS UZDEVUMS:
DALĪBNIEKAM IR JĀBŪT:

- 1. IZVEIDOJIET DABISKU FOLIKULU IMITĀCIJU.**
- 2. VEICIET VIENMĒRĪGA BLĪVUMA EFEKTU.**
- 3. IEVĒROJIET PAREIZU ATSTARPI STARP PUNKTIEM.**
- 4. IZVEIDOJIET TĪRU UN GLĪTU PIKSEĻU RAKSTU.**
- 5. VEICIET VIENMĒRĪGU BLĪVUMA SADALĪJUMU.**
- 6. IZVAIRIETIES NO PĀRSĀTINĀJUMA UN "MELNAJEM PUNKTIEM".**
- 7. SAGLABĀJIET REZULTĀTA DABISKUMU.**
- 8. DEMONSTRĒT DARBA TĪRĪBU.**
- 9. IZVAIRIETIES NO PĀRMĒRĪGAS ĀDAS TRAUMAS.**
- 10. DEMONSTRĒJIET MŪSDIENĪGU KOMERCIĀLU REZULTĀTU.**

SVARĪGI: GALA DARBAM JĀIZSKATĀS PĒC IESPĒJAS LABĀK.
REĀLISTISKS UN DABISKS BEZ TETOVĒJUMA EFEKTA.



KO VAR LIETOT:

ATĻAUTIE MATERIĀLI:

ATĻAUTS:

JEBKURAS PROFESIONĀLAS SMP IEKĀRTAS
JEBKURAS KONFIGURĀCIJAS KASETNES
PROFESIONĀLI SMP PIGMENTI
LINEĀLS/VĪTNE BŪVNICĪBAI
VIENREIZLIETOJAMIE MATERIĀLI
GREDZENU KRŪZES
VAZELĪNS MINIMĀLĀ DAUDZUMĀ

Galvenais: materiāliem jābūt profesionāliem un drošiem.



KO NEDRĪKST LIETOT:

DISKVALIFIKĀCIJA:

TRAFARETU FORMAS
GATAVAS VEIDNES
REDIĢĒTAS FOTOGRĀFIJAS
FACETUNE
MĀKSLĪGĀ INTELEKTA UZLABOŠANA
PĀRMĒRĪGS SPĪDUMS
FILTRI
HDR APSTRĀDE
ASINĀŠANA
MATU ŠĶIEDRAS
MASKĒŠANAS AEROSOLI
PUNKTU MANUĀLA ZĪMĒŠANA
KOREKCIJA PĒC PROCEDŪRAS

**Galvenais: rezultātam jāparāda SMP aprīkojuma kvalitāte,
*un nevis kosmētiska maskēšanās vai foto manipulācija.***



DALĪBNIEKA GALVENAIS MĒRĶIS:

RĀDĪT:

1. Dabiskā blīvuma efekts
2. Pareiza punktu sadale
3. Tīrs pikseļu raksts
4. Dabiska folikulu imitācija
5. Pareiza atstarpe
6. Vienmērīgs piesātinājums
7. Vienmērīgs blīvuma sadalījums
8. Profesionāla pigmentu implantācija
9. Estētisks un reālistisks rezultāts

Darbam nevajadzētu izskatīties šādi:

PĀRĀK TUMŠS

PAMANĪTS

HAOTISKS

PĀRSLOGOTS

"MARKĶIERIS"

KĀ PARASTS TETOVĒJUMS



NEPIECIEŠAMĀS FOTOGRĀFIJAS:

1. Fotoattēli «PIRMS» — 2 fotoattēli

Skats no priekšpuses (pretskatā): modele skatās tieši kamerā. Kadrā pilnībā jābūt redzamai sejai, matu līnijai un visai darba zonai.

Skats no aizmugures: kamera atrodas tieši aiz galvas. Kadrā pilnībā jābūt redzamai galvas aizmugurei un darba zonai.

2. Marķējuma fotoattēls — 1 fotoattēls

Skats no priekšpuses (pretskatā): pilnībā jābūt redzamam veiktajam marķējumam un visai darba zonai.

3. Fotoattēli «PĒC» — 2 fotoattēli

Skats no priekšpuses (pretskatā): modele skatās tieši kamerā. Pilnībā jābūt redzamai sejai, matu līnijai un darba rezultātam.

Skats no aizmugures: pilnībā jābūt redzamai apstrādātajai zonai un darba rezultātam.

4. Rezultāta makrofotoattēls — 1 fotoattēls

Apstrādātās zonas tuvplāns, lai novērtētu uzklāšanas kvalitāti, vienmērīgumu un detalizāciju.

Kopā: 6 obligāti fotoattēli + 1 video.

Video: 5–15 sekundes, bez filtriem un apstrādes, demonstrējot gatavo rezultātu.

FOTO PRASĪBAS:

NEITRĀLS FONS

TĀDS PATS APGAISMOJUMS

NAV FILTRU

BEZ APSTRĀDES

BEZ IZPLŪŠANAS

FOTOATTĒLIEM JĀBŪT SKAIDRIEM

GALVAS ĀDAI JĀBŪT PILNĪBĀ REDZAMAI



DISKVALIFICĒŠANAS IEMESLI

RETUŠĒT

MĀKSLĪGĀ INTELEKTA UZLABOŠANA

KĀDA CITA DARBS

IEPRIEKŠ PAVEIKTS DARBS

NEATBILSTĪBA FOTOATTĒLA FORMĀTAM

OBLIGĀTĀ VIDEO TRŪKUMS

IZMANTOJOT TRAFARETU

ŠĶIEDRU VAI MASKĒŠANAS LĪDZEKĻU LIETOŠANA

DEFEKTU SLĒPŠANA AR IZCĒLUMIEM VAI APSTRĀDI

KontROLSaraksts — obligāti jāaizpilda!

Bez aizpildītas kontROLSaraksta darbs netiks pieņemts.

Jūs varat:

aizpildīt elektroniski;

vai nu izdrukājat to un aizpildiet, vai arī rakstiet to pats ar roku.

Pēc reģistrācijas organizators katram dalībniekam nosūtīs kontROLSarakstu.

NOMINĀCIJA: "GALVAS ĀDAS MIKROPIGMENTĀCIJAS DZĪVAIS MODELIS"

Dalībnieka numurs _____

Darba numurs _____

Kategorija _____

1. Darba zonas/korekcijas zonas apraksts _ .. _____

2. Izpildes tehnika / blīvuma efekts _____

3. Izmantotie materiāli

(pigmenti, pigmentu skaits, maisījumi, aparāti, adata)

4. Piezīmes (pēc izvēles) _



Nr.	Kritēriji	Kas tiek vērtēts	Maksimālais vērtējums
1	Galvas ādas zonas arhitektūra	Korekcijas zonas konstrukcijas pareizība	10 punkti
2	Simetrijas blīvums	Blīvuma sadalījuma vienmērīgums	10 punkti
3	Punkta izmērs	Pikseļu vienmērīgums un precizitāte	10 punkti
4	Atstarpes	Pareizs attālums starp punktiem	10 punkti
5	Blīvuma efekts	Blīvuma efekta dabiskums	10 punkti
6	Blīvuma gradients	Piesātinājuma sadalījuma vienmērīgums	10 punkti
7	Reālisms	Dabisko folikulu imitācija	10 punkti
8	Darba tīrība	Nav plankumu vai haotisku zonu	10 punkti
9	Tehniskā izpilde	Mašīnu vadība, dziļums, trauma	10 punkti
10	Vispārējais iespaids	Estētikas un reālisma efekts	10 punkti
KOPĀ:			100 punkti

AREOLAS RESTAURĀCIJA

*DŽĪVAIS MODELIS

(Paramedicīniskā PMU / 3D Areola / Medicīniskā tetovējumu iekārta)

Nominācija nav sadalīta kategorijās, 3 godalgotas vietas

Lai piedalītos, pietiek demonstrēt darbu pie vienas krūts.

» VINGRINĀJUMS:

DALĪBNIEKAM JĀVEIC PILNA MĒROGA DARBS PARAMEDICĪNISKĀS AREOLAS REKONSTRUKCIJAS TEHNIKĀ UZ DŽĪVA MODEĻA, DEMONSTRĒJOT:

REĀLISTISKA AREOLAS IMITĀCIJA

PAREIZA ANATOMIJA

DABISKS 3D EFEKTS

MĪKSTAS KRĀSU PĀREJAS

PROFESIONĀLA PARAMEDICĪNISKĀ APRĪKOJUMA PMU

DABISKS VIZUĀLAIS REZULTĀTS



Darbam jāizskatās pēc iespējas reālistiskākam, estētiski pievilcīgākam un anatomiski harmoniskākam.

» MĒRĶIS:

DEMONSTRĒJIET AUGSTU "AREOLA ATJAUNOŠANAS" TEHNIKAS MEISTARĪBAS LĪMENI UZ DŽĪVAS ĀDAS BEZ PLAKANA RAKSTA, NETĪRU PĀREJU UN NEDABISKAS KRĀSU ATVEIDOŠANAS EFEKTA.

» KĀDI MODEĻI IR ATĻAUTI ŠAJĀ DARBĀ: PIEŅEMTIE MODEĻI:

PĒC MASTEKTOMIJAS

PĒC KRŪŠU REKONSTRUKCIJAS

AR DAĻĒJU AREOLAS PIGMENTA ZUDUMU

AR AREOLAS ASIMETRIJU

AR NEPIECIEŠAMĪBU ATJAUNOT AREOLU

PĒC ĶIRURGISKĀM IEJAUKŠANĀS

Ir atļauts sekojošais:

3D AREOLAS REKONSTRUKCIJA

- KRŪTSGALA-AREOLAS EFEKTS

AREOLAS KRĀSAS ATJAUNOŠANA

ASIMETRIJAS KOREKCIJA

» GALVENAIS:
MODELIM JĀBŪT PIEMĒROTAM PARAMEDICĪNISKO PMU PROCEDŪRU
VEIKŠANAI UN TAM JĀBŪT ZONAI, KAS ĻAUJ OBJEKTĪVI NOVĒRTĒT DARBA
KVALITĀTI.

» AIZLIEGTS VEIKT DARBU (DISKVALIFIKĀCIJA):

IZMANTOJOT GATAVAS TRAFARETU VEIDNES
IEPRIEKŠ UZKLĀTAS ZĪMES
IEPRIEKŠ VEIKTA PIGMENTĀCIJA
MĀKSLĪGĀ INTELEKTA FOTOATTĒLU APSTRĀDE
RETUŠĒT
IZPLŪŠANA
IZLĪDZINĀŠANA
SKAISTUMA FILTRI
ŪDENSZĪME
KOLĀŽAS
PĀRMĒRĪGA ĀDAS MASKĒŠANA AR KOSMĒTIKU
DEFEKTU SLĒPŠANA AR APGAISMOJUMU
DEKORATĪVO ELEMENTU IZMANTOŠANA

» KAS DALĪBNIEKAM JĀDARA

**OBLIGĀTAIS UZDEVUMS:
DALĪBNIEKAM IR JĀBŪT:**

1. IZVEIDOJIET REĀLISTISKU AREOLAS REKONSTRUKCIJU.
2. IZVEIDOJIET PAREIZU ANATOMISKO FORMU.
3. IZVEIDOJIET DABISKU 3D ILŪZIJAS EFEKTU.
4. IZVEIDOJIET MAIGAS KRĀSU PĀREJAS.
5. SAGLABĀJIET DABISKO KRĀSU DZIĻUMU.
6. IZVEIDOJIET REĀLISTISKU AREOLAS TEKSTŪRU.
7. IZVAIRIETIES NO PLAKANA ZĪMĒJUMA EFEKTA.
8. DEMONSTRĒT DARBA TĪRĪBU.
9. IZVAIRIETIES NO PĀRMĒRĪGAS ĀDAS TRAUMAS.
10. DEMONSTRĒT PROFESIONĀLUS PARAMEDICĪNAS REZULTĀTUS.

**SVARĪGI: GALA DARBAM JĀIZSKATĀS PĒC IESPĒJAS LABĀK.
DABISKI UN ANATOMISKI REĀLISTISKI.**



KO VAR LIETOT:

ATĻAUTIE MATERIĀLI:

ATĻAUTS:

JEBKURAS PROFESIONĀLAS SMP IEKĀRTAS
JEBKURAS KONFIGURĀCIJAS KASETNES
PROFESIONĀLI SMP PIGMENTI
LINEĀLS/VĪTNE BŪVNICĪBAI
VIENREIZLIETOJAMIE MATERIĀLI
GREDZENU KRŪZES
VAZELĪNS MINIMĀLĀ DAUDZUMĀ

Galvenais: materiāliem jābūt profesionāliem un drošiem.



KO NEDRĪKST LIETOT:

DISKVALIFIKĀCIJA:

TRAFARETU FORMAS
GATAVAS VEIDNES
REDIĢĒTAS FOTOGRĀFIJAS
FACETUNE
MĀKSLĪGĀ INTELEKTA UZLABOŠANA
PĀRMĒRĪGS SPĪDUMS
FILTRI
HDR APSTRĀDE
ASINĀŠANA
MATU ŠĶIEDRAS
MASKĒŠANAS AEROSOLI
MANUĀLA APJOMA RASĒŠANA
KOREKCIJA PĒC PROCEDŪRAS

Galvenais: rezultātam jāparāda paramedicīniskā PMU aprīkojuma kvalitāte, nevis fotoattēlu apstrāde.

DALĪBNIEKA GALVENAIS MĒRĶIS:

RĀDĪT:

1. Reālistiska areolas rekonstrukcija
2. Dabisks 3D efekts
3. Pareiza anatomija
4. Maigas krāsu pārejas
5. Reālistiska tekstūra
6. Dabisks krāsu dziļums
7. Tīra pigmenta implantācija
8. Profesionāla paramedicīniskā personāla rezultāts
9. Estētisks un anatomiski harmonisks darbs

Darbam nevajadzētu izskatīties šādi:

DŽĪVOKLIS
PĀRĀK TUMŠS
PAMANĪTS
MĀKSLĪGS
PĀRĀK KONTRASTĒJOŠS
KĀ PARASTS TETOVĒJUMS

VĒRTĒŠANAS KRITĒRIJI

Nr.	Kritēriji	Kas tiek vērtēts	Maksimālais vērtējums
1	Areolas anatomija	Formas un konstrukcijas pareizība	10 punkti
2	Simetrija	Formas harmonija un līdzsvars	10 punkti
3	3D efekts	Apjoma un dziļuma reālisms	10 punkti
4	Krāsu pārejas	Gradienta maigums un dabiskums	10 punkti
5	Krāsu shēma	Toņu pareizība un sajaukšana	10 punkti
6	Reālisms	Rezultāta dabiskums	10 punkti
7	Tekstūra	Areolas dabiskās struktūras imitācija	10 punkti
8	Darba tīrība	Nav netīrumu vai traipu	10 punkti
9	Tehniskā izpilde	Mašīnu vadība, dziļums, trauma	10 punkti
10	Vispārējais iespaids	Estētikas un reālisma efekts	10 punkti
KOPĀ:			100 punkti



NEPIECIEŠAMĀS FOTOGRĀFIJAS:

Foto «PIRMS» — 1 fotogrāfija

Skats no priekšpuses. Krūtij ar darba zonu jābūt pilnībā redzamai kadrā.

Marķējuma foto — 1 fotogrāfija

Skats no priekšpuses. Areolas marķējumam jābūt pilnībā redzamam.

Foto «PĒC» — 1 fotogrāfija

Skats no priekšpuses. Krūtij un izveidotajai areolai jābūt pilnībā redzamām kadrā.

Areolas makro foto — 1 fotogrāfija

Izveidotās areolas tuvplāns, lai novērtētu formu, krāsu, detaļas un 3D efekta reālismu.

Kopā: 4 obligātās fotogrāfijas + 1 video.

OBLIGĀTAIS VIDEO:

Video 5–15 sekundes, bez filtriem un apstrādes, demonstrējot gala rezultātu.

Videoklipā izveidotajai areolai jābūt pilnībā redzamai; ieteicams vienmērīgi parādīt rezultātu, nedaudz mainot filmēšanas leņķi, lai būtu redzams 3D efekts.

Šajā nominācijā darbu var veikt uz vienas krūts.

FOTO PRASĪBAS:

NEITRĀLS FONS

TĀDS PATS APGAISMOJUMS

NAV FILTRU

BEZ APSTRĀDES

BEZ IZPLŪŠANAS

FOTOATTĒLIEM JĀBŪT SKAIDRIEM

AREOLAS ATJAUNOŠANAS ZONAI JĀBŪT PILNĪBĀ REDZAMAI



DISKVALIFICĒŠANAS IEMESLI

RETUŠĒT

MĀKSLĪGĀ INTELEKTA UZLABOŠANA

KĀDA CITA DARBS

IEPRIEKŠ PAVEIKTS DARBS

NEATBILSTĪBA FOTOATTĒLA FORMĀTAM

OBLIGĀTĀ VIDEO TRŪKUMS

IZMANTOJOT TRAFARETU

DEFEKTU SLĒPŠANA AR IZCĒLUMIEM VAI APSTRĀDI

KontROLSaraksts — obligāti jāaizpilda!

Bez aizpildītas kontROLSaraksta darbs netiks pieņemts.

Jūs varat:

aizpildīt elektroniski;

vai nu izdrukājat to un aizpildiet, vai arī rakstiet to pats ar roku.

Pēc reģistrācijas organizators katram dalībniekam nosūtīs kontROLSarakstu.

NOMINĀCIJA: "AREOLAS RESTAURĀCIJAS DZĪVAIS MODELIS"

Dalībnieka numurs _____

Darba numurs _____

Kategorija _____

1. Darba zonas apraksts/zonas stāvoklis "PIRMS" _

2. Izpildes tehnika / 3D efekts / krāsu adaptācija _

3. Izmantotie materiāli

(pigmenti, pigmentu skaits, maisījumi, aparāti, adata)

4. Piezīmes (pēc izvēles) _

PMU MASKĒŠANĀS

*DZĪVAIS MODELIS

(Paramedicīniskā PMU / Rētu maskēšanās / Striju maskēšanās)

Nominācija nav sadalīta kategorijās, 3 godalgotas vietas



VINGRINĀJUMS:

DALĪBNIKAM JĀVEIC PILNA MĒROGA DARBS PARAMEDICĪNISKĀS MASKĒŠANĀS PMU TEHNIKĀ UZ DZĪVA MODEĻA, DEMONSTRĒJOT:

PAREIZA KRĀSU ADAPTĀCIJA
DABISKS SAJAUKŠANAS EFEKTS
MĪKSTAS TOŅU PĀREJAS
REĀLISTISKA ĀDAS IMITĀCIJA
PROFESIONĀLA PARAMEDICĪNISKĀ APRĪKOJUMA PMU
MASKĒŠANĀS ZONAS ESTĒTISKĀ KOREKCIJA



Darbam jāizskatās pēc iespējas dabiskākam, tīrākam un anatomiski harmoniskākam.



MĒRĶIS:

DEMONSTRĒJIET AUGSTA LĪMEŅA MASKĒŠANĀS PMU TEHNIKU UZ DZĪVAS ĀDAS, NERADOT PLANKUMU EFEKTU, NETĪRAS PĀREJAS VAI NEDABISKU KRĀSU ATVEIDOJUMU.



KĀDI MODEĻI IR ATĻAUTI ŠAJĀ DARBĀ: PIEŅĒMTIE MODEĻI:

RĒTAINA (RĒTAS MASKĒŠANĀS)
AR STRIJĀM (STRIJU MASKĒŠANĀS)
AR HIPOPIGMENTĀCIJU
AR PIGMENTĀCIJAS ZUDUMA ZONĀM
PĒC RĒTU VEIDOŠANĀS ZONAS
AR NEPIECIEŠAMĪBU KORIGĒT ĀDAS TONI

Ir atļauts sekojošais:

RĒTU MASKĒŠANĀS
STRIJU MASKĒŠANĀS
ĀDAS TOŅA SAPLUDINĀŠANA
MASKĒŠANĀS KOREKCIJA

» GALVENAIS:
MODELIM JĀBŪT PIEMĒROTAM PARAMEDICĪNISKO PMU PROCEDŪRU
VEIKŠANAI UN TAM JĀBŪT ZONAI, KAS ĻAUJ OBJEKTĪVI NOVĒRTĒT DARBA
KVALITĀTI.

» AIZLIEGTS VEIKT DARBU (DISKVALIFIKACIJA):

IZMANTOJOT GATAVAS TRAFARETU VEIDNES
IEPRIEKŠ UZKLĀTAS ZĪMES
IEPRIEKŠ VEIKTA PIGMENTĀCIJA
MĀKSLĪGĀ INTELEKTA FOTOATTĒLU APSTRĀDE
RETUŠĒT
IZPLŪŠANA
IZLĪDZINĀŠANA
SKAISTUMA FILTRI
ŪDENSZĪME
KOLĀŽAS
PĀRMĒRĪGA ĀDAS MASKĒŠANA AR KOSMĒTIKU
DEFEKTU SLĒPŠANA AR APGAISMOJUMU
DEKORATĪVO ELEMENTU IZMANTOŠANA

Galvenais: darbs čempionāta laikā jāveic tikai dalībniekam.

» KAS DALĪBNIEKAM JĀDARA

**OBLIGĀTAIS UZDEVUMS:
DALĪBNIEKAM IR JĀBŪT:**

1. IZVEIDOJIET REĀLISTISKU MASKĒŠANĀS KOREKCIJU.
2. VEICIET PAREIZU KRĀSU ADAPTĀCIJU.
3. IZVEIDOJIET DABISKU SAPLŪŠANAS EFEKTU.
4. IZVEIDOJIET MAIGAS TOŅU PĀREJAS.
5. SAGLABĀJIET DABISKĀ ĀDAS TOŅA EFEKTU.
6. IZVAIRIETIES NO ASĀM MALĀM UN PLANKUMIEM.
7. IZVEIDOJIET KOREKCIJAS ZONAS HARMONISKU INTEGRĀCIJU.
8. DEMONSTRĒT DARBA TĪRĪBU.
9. IZVAIRIETIES NO PĀRMĒRĪGAS ĀDAS TRAUMAS.
10. DEMONSTRĒT PROFESIONĀLUS PARAMEDICĪNAS REZULTĀTUS.

**SVARĪGI: GALA DARBAM JĀIZSKATĀS PĒC IESPĒJAS LABĀK.
DABĪGS UN DABISKS BEZ BLĪVA PĀRKLĀJUMA EFEKTA.**



KO VAR LIETOT:

ATĻAUTIE MATERIĀLI:

ATĻAUTS:

JEBKURAS PROFESIONĀLAS SMP IEKĀRTAS
JEBKURAS KONFIGURĀCIJAS KASETNES
PROFESIONĀLI SMP PIGMENTI
LINEĀLS/VĪTNE BŪVNICĪBAI
VIENREIZLIETOJAMIE MATERIĀLI
GREDZENU KRŪZES
VAZELĪNS MINIMĀLĀ DAUDZUMĀ

Galvenais: materiāliem jābūt profesionāliem un drošiem.



KO NEDRĪKST LIETOT:

DISKVALIFIKĀCIJA:

TRAFARETU FORMAS
GATAVAS VEIDNES
REDIĢĒTAS FOTOGRAFĪJAS
FACETUNE
MĀKSLĪGĀ INTELEKTA UZLABOŠANA
PĀRMĒRĪGS SPĪDUMS
FILTRI
HDR APSTRĀDE
ASINĀŠANA
SAJAUKŠANAS EFEKTA MANUĀLA PABEIGŠANA
KOREKCIJA PĒC PROCEDŪRAS

Galvenais: rezultātam jābūt kvalitatīvam.

maskēšanās PMU metodes, nevis kosmētiska maskēšana vai fotoapstrāde.

DALĪBNIEKA GALVENAIS MĒRĶIS:

RĀDĪT:

1. Dabiska maskēšanās korekcija
2. Harmoniska krāsu adaptācija
3. mīksta toņu pārejas
4. Dabisks sajaukšanas efekts
5. Reālistiska ādas imitācija
6. Tīra pigmenta implantācija
7. Profesionāla paramedicīniskā personāla rezultāts
8. Estētisks un anatomiski harmonisks darbs

Darbam nevajadzētu izskatīties šādi:

DZĪVOKLIS
PĀRĀK TUMŠS
PAMANĪTS
MĀKSLĪGS
PĀRĀK KONTRASTĒJOŠS
KĀ PARASTS TETOVĒJUMS

VĒRTĒŠANAS KRITĒRIJI

Nr.	Kritēriji	Kas tiek vērtēts	Maksimālais vērtējums
1	Krāsu adaptācija	Ādas toņa saskaņošana un sapludināšana	10 punkti
2	Harmonijas korekcijas zona	Zonas dabiskums un integrācija	10 punkti
3	Sajaukšanas efekts	Mīksta pārejas un maskēšanās	10 punkti
4	Krāsu pārejas	Gluds un dabisks gradients	10 punkti
5	Reālisms	Maskēšanās efekta dabiskums	10 punkti
6	mākslīgā āda	Dabiskas ādas tekstūras efekts	10 punkti
7	Darba vienveidība	Pigmenta implantācijas homogenitāte	10 punkti
8	Darba tīrība	Nav traipu vai netīru vietu	10 punkti
9	Tehniskā izpilde	Mašīnu vadība, dziļums, trauma	10 punkti
10	Vispārējais iespaids	Estētika un paramedicīniskais reālisms	10 punkti
KOPĀ:			100 punkti



NEPIECIEŠAMĀS FOTOGRĀFIJAS:

1. Foto "PIRMS" — 1 fotogrāfija

Darba zonas kopskats. Visai korekcijas zonai jābūt pilnībā redzamai kadrā.

2. Marķējuma foto — 1 fotogrāfija

Darba zonas kopskats ar pilnībā redzamu marķējumu.

3. Foto "PĒC" — 1 fotogrāfija

Darba zonas kopskats pēc procedūras veikšanas. Visai korekcijas zonai jābūt pilnībā redzamai kadrā.

4. Rezultāta makro foto — 1 fotogrāfija

Apstrādātās zonas tuvplāna foto, lai novērtētu pigmenta implantācijas kvalitāti, krāsu pārejas un rezultāta dabiskumu.

5. Video — 5–15 sekundes

Gatavā rezultāta video bez filtriem un apstrādes. Kamerai vienmērīgi jāparāda visa darba zona un tuvplānā skaidri jādemonstrē rezultāts.

FOTO PRASĪBAS:

NEITRĀLS FONS

TĀDS PATS APGAISMOJUMS

NAV FILTRU

BEZ APSTRĀDES

BEZ IZPLŪŠANAS

FOTOATTĒLIEM JĀBŪT SKAIDRIEM

MASKĒŠANĀS ZONAI JĀBŪT PILNĪBĀ REDZAMAI



RETUŠĒT

MĀKSLĪGĀ INTELEKTA UZLABOŠANA

KĀDA CITA DARBS

IEPRIEKŠ PAVEIKTS DARBS

NEATBILSTĪBA FOTOATTĒLA FORMĀTAM

OBLIGĀTĀ VIDEO TRŪKUMS

IZMANTOJOT TRAFARETU

DEFEKTU SLĒPŠANA AR IZCĒLUMIEM VAI APSTRĀDI



KontROLSaraksts — obligāti jāaizpilda!

Bez aizpildītas kontROLSaraksta darbs netiks pieņemts.

Jūs varat:

aizpildīt elektroniski;

vai nu izdrukājat to un aizpildiet, vai arī rakstiet to pats ar roku.

Pēc reģistrācijas organizators katram dalībniekam nosūtīs kontROLSarakstu.

NOMINĀCIJA: "MASKĒJOŠAIS PMU DZĪVAIS MODELIS"

Dalībnieka numurs _____

Darba numurs _____

Kategorija _____

1. Darba zonas/ādas stāvokļa apraksts "PIRMS" _

2. Izpildes tehnika / ādas toņa pielāgošana / sapludināšanas efekts_ ...

3. Izmantotie materiāli

(pigmenti, pigmentu skaits, maisījumi, aparāti, adata)

4. Piezīmes (pēc izvēles) _

UZACU ĒNOŠANA AR LATEKSU

(Aparatūra / Pūdera uzacis / Pikseļu uzacis)

Nominācija nav sadalīta kategorijās, 3 godalgotas vietas



VINGRINĀJUMS:

DALĪBNIEKAM JĀVEIC PILNVĒRTĪGS DARBS, IZMANTOJOT UZACU APARATŪRAS ĒNOŠANAS TEHNIKU UZ LATEKSA (SINTĒTISKĀS ĀDAS), DEMONSTRĒJOT:

TĪRS PIKSELIS

PAREIZA FORMAS ARHITEKTŪRA

VIENMĒRĪGS GRADIENTS

SIMETRIJA

PROFESIONĀLAS ĒNOŠANAS IEKĀRTAS

Darbam jāizskatās komerciālam, modernam un estētiski pievilcīgam.



MĒRĶIS:

DEMONSTRĒT AUGSTU MEISTARĪBAS LĪMENI PMU UZACU ĒNOŠANAS APARATŪRAS TEHNIKĀS UZ MĀKSLĪGĀS ĀDAS BEZ NETĪRUMU, PĀRSĀTINĀJUMA VAI TRAUMAS IETEKMES.



**KĀDA VEIDA LATEKSS IR ATĻAUTS DARBAM:
IR ATĻAUTS IZMANTOT:**

GLUDS, MĪKSTS LATEKSS

SINTĒTISKA ĀDA PMU

SILIKONA TRENIŅU LATEKSS

PLAKANS LATEKSS BEZ RELJEFA

BALTS/BĒŠS LATEKSS.

Atļauts:

STRĀDĀJIET TIKAI AR VIENU LATEKSA PUSI

JEBKURA IZMĒRA LATEKSS

VIENA UZACU PĀRA IZPILDĪJUMS



GALVENAIS:

LATEKSAM JĀBŪT TĪRAM, GLUDAM UN BEZ IEPRIEKŠ UZKLĀTIEM RAKSTIEM.



AIZLIEGTS VEIKT DARBU (DISKVALIFIKACIJA):

3D LATEKSS

GATAVAS DRUKĀTAS SKICES FORMAS

TRAFARETI

IEPRIEKŠ SAGATAVOTAS ATZĪMES

IEPRIEKŠ PIEVIENOTS PIGMENTS

MĀKSLĪGĀ INTELEKTA FOTOATTĒLU APSTRĀDE

RETUŠĒT

IZPLŪŠANA

IZLĪDZINĀŠANA

SKAISTUMA FILTRI

ŪDENSZĪME

KOLĀŽAS

PĀRMĒRĪGS VAZELĪNA SPĪDUMS

IZMANTOJOT PILDSPALVU/MARĶIERI, LAI UZZĪMĒTU FORMU

UZLĪMES UN PAPILDU DEKORATĪVIE ELEMENTI.



KAS DALĪBNIEKAM JĀDARA

OBLIGĀTAIS UZDEVUMS:

DALĪBNIEKAM IR JĀBŪT:

- 1. IZVEIDOJIET PAREIZU UZACU FORMU.**
- 2. IZVEIDOJIET SIMETRISKU ARHITEKTŪRU.**
- 3. IZVEIDOJIET TĪRU PIKSEĻU ĒNOJUMU.**
- 4. VEICIET VIENMĒRĪGU KRĀSU PĀREJU.**
- 5. PAREIZI SADALIET PIESĀTINĀJUMU.**
- 6. SAGLABĀJIET UZACU GALVAS VIEGLUMU UN GAISĪGUMU.**
- 7. IZVEIDOJIET GLĪTU ZIRGASTI.**
- 8. DEMONSTRĒT DARBA TĪRĪBU.**
- 9. IZVAIRIETIES NO TRAUMATISKAS PĀRĒŠANĀS.**
- 10. DEMONSTRĒJIET MŪSDIENĪGU KOMERCIĀLU REZULTĀTU.**

**SVARĪGI: GALA DARBAM IR JĀIZSKATĀS PROFESIONĀLI,
TĪRA UN HARMONISKA BEZ "NETĪRO UZACU" EFEKTA.**



KO VAR LIETOT:

ATĻAUTIE MATERIĀLI:

ATĻAUTS:

JEBKURAS PROFESIONĀLAS PMU IEKĀRTAS
JEBKURAS KONFIGURĀCIJAS KASETNES
PROFESIONĀLI PIGMENTI
LINEĀLS/VĪTNE BŪVNICĪBAI
MARĶĒŠANAS ZĪMULIS
BALTS KARTĒŠANAS ZĪMULIS
VIENREIZLIETOJAMIE MATERIĀLI
GREDZENU KRŪZES
VAZELĪNS MINIMĀLĀ DAUDZUMĀ.

Galvenais: materiāliem jābūt profesionāliem un drošiem.



KO NEDRĪKST LIETOT:

DISKVALIFIKĀCIJA:

TRAFARETU FORMAS
GATAVAS VEIDNES
IEPRIEKŠ IESPIESTAS SKICES
REDIĢĒTAS FOTOGRĀFIJAS
FACETUNE
MĀKSLĪGĀ INTELEKTA UZLABOŠANA
PĀRMĒRĪGS SPĪDUMS
FILTRI
HDR APSTRĀDE
ASINĀŠANA
MATU ZĪMĒŠANA AR MARĶIERI
MANUĀLA KOREKCIJA PĒC PROCEDŪRAS.

**Galvenais: rezultātam jāparāda PMU aprīkojuma kvalitāte,
un nevis fotoattēlu apstrāde.**

DALĪBNIEKA GALVENAIS MĒRĶIS:

RĀDĪT:

PERFEKTA SIMETRIJA, TĪRA FORMA
MODERNA PIKSEĻU ĒNOŠANA
VIENMĒRĪGA IZBALĒŠANA
VIENMĒRĪGA PIESĀTINĀJUMA
GLĪTA UZACU GALVA
TĪRA ASTE
PROFESIONĀLA PIGMENTU IMPLANTĀCIJA
ESTĒTISKS KOMERCIĀLS REZULTĀTS

Darbam nevajadzētu izskatīties šādi:

PĀRSLOGOTS
PĀRĀK TUMŠS
NETĪRS
"AIZSĒRĒJIS".

VĒRTĒŠANAS KRITĒRIJI

Nr.	Kritēriji	Kas tiek vērtēts	Maksimālais vērtējums
1	Formas arhitektūra	Formas uzbūves pareizība, proporcijas, garums, virsotne, aste	10 punkti
2	Simetrija	Labās un kreisās uzacu identitāte	10 punkti
3	Uzacu galva	Uzacu sākuma maigums un gaisīgums	10 punkti
4	Pikseļu ģenozs	Pikseļu tīrība un vienmērīgums	10 punkti
5	Gradients	Vienmērīgas pārejas no gaismas uz tumšu	10 punkti
6	Piesātinājums	Vienmērīga pigmenta implantācija	10 punkti
7	Darba tīrība	Bez netīrumiem, traipiem vai liekiem plankumiem	10 punkti
8	Astes kārtīgums	Uzacu gala plānums un tīrība	10 punkti
9	Tehniskā izpilde	Mašīnas vadība, dziļums, konsekvence	10 punkti
10	Vispārējais iespaids	Estētiskais un komerciālais darba veids	10 punkti
KOPĀ:			100 punkti



NEPIECIEŠAMĀS FOTOGRĀFIJAS:

- Fotoattēls "PIRMS",
- Atzīmēšanas fotoattēls
- fotoattēls "PĒC",
- labās uzacs makroattēls,
- kreisās uzacs makroattēls,
- 5–15 sekunžu video bez filtriem

FOTO PRASĪBAS:

NEITRĀLS FONS
TĀDS PATS APGAISMOJUMS
NAV FILTRU
BEZ APSTRĀDES
BEZ IZPLŪŠANAS
FOTOATTĒLIEM JĀBŪT SKAIDRIEM
DARBAM JĀBŪT REDZAMAM PILNĪBĀ.



DISKVALIFICĒŠANAS IEMESLI

IZMANTOJOT 3D LATEKSU
RETUŠĒT
MĀKSLĪGĀ INTELEKTA UZLABOŠANA
KĀDA CITA DARBS
IEPRIEKŠ PAVEIKTS DARBS
NEATBILSTĪBA FOTOATTĒLA FORMĀTAM
OBLIGĀTĀ VIDEO TRŪKUMS
IZMANTOJOT TRAFARETU
DEFEKTU SLĒPŠANA AR IZCELŠANU VAI APSTRĀDI.



KontROLSaraksts — obligāti jāaizpilda!

Bez aizpildītas kontROLSaraksta darbs netiks pieņemts.

Jūs varat:

aizpildīt elektroniski;

vai nu izdrukājat to un aizpildiet, vai arī rakstiet to pats ar roku.

Pēc reģistrācijas organizators katram dalībniekam nosūtīs kontROLSarakstu.

NOMINĀCIJA: "UZACU ĒNOŠANA AR LATEKSU"

Dalībnieka numurs _____

Darba numurs _____

Kategorija _____

1. Uzacu formas/formas uzbūves apraksts _

2. Izpildes tehnika / ēnojums / gradienta efekts_

3. Izmantotie materiāli

(pigmenti, pigmentu skaits, maisījumi, aparāti, adata)

4. Piezīmes (pēc izvēles) _

MATI MATIEM LATEKSS

(Aparatūra / Mašīnu matu triepieni / Nano uzacis)

Nominācija nav sadalīta kategorijās, 3 godalgotas vietas



VINGRINĀJUMS:

DALĪBNIKAM JĀIZPILDA PILNVĒRTĪGS DARBS, IZMANTOJOT APARATŪRAS MATIŅU TEHNIKU UZ LATEKSA (SINTĒTISKĀS ĀDAS), DEMONSTRĒJOT:

TĪRI UN SMALKI MATI

PAREIZS SITIENU VIRZIENS

REĀLISTISKS PLŪSMAS MODELIS

SIMETRIJA

DABISKS EFEKTS

PROFESIONĀLA MATU IZĶEMMĒŠANAS TEHNIKA

Darbam jāizskatās dabiskam, tīram un komerciālam.



MĒRĶIS:

DEMONSTRĒT AUGSTU MAŠĪNŠUVUMU TEHNIKAS MEISTARĪBAS LĪMENI UZ MĀKSLĪGĀS ĀDAS BEZ PĀRSLODZES, HAOTISKU LĪNIJU VAI TRAUMAS EFEKTA.



KĀDA VEIDA LATEKSS IR ATĻAUTS DARBAM: IR ATĻAUTS IZMANTOT:

GLUDS, MĪKSTS LATEKSS

SINTĒTISKA ĀDA PMU

SILIKONA TRENIŅU LATEKSS

PLAKANS LATEKSS BEZ RELJEFA

BALTS/BĒŠS LATEKSS.

Atļauts:

STRĀDĀT TIKAI AR VIENU LATEKSA PUSI

JEBKURA IZMĒRA LATEKSS

VIENA UZACU PĀRA IZPILDĪJUMS



GALVENAIS:

LATEKSAM JĀBŪT TĪRAM, GLUDAM UN BEZ IEPRIEKŠ UZKLĀTIEM RAKSTIEM.



AIZLIEGTS VEIKT DARBU (DISKVALIFIKACIJA):

3D LATEKSS
GATAVAS DRUKĀTAS SKICES FORMAS
TRAFARETI
IEPRIEKŠ SAGATAVOTAS ATZĪMES
IEPRIEKŠ PIEVIENOTS PIGMENTS
MĀKSLĪGĀ INTELEKTA FOTOATTĒLU APSTRĀDE
RETUŠĒT
IZPLŪŠANA
IZLĪDZINĀŠANA
SKAISTUMA FILTRI
ŪDENSZĪME
KOLĀŽAS
PĀRMĒRĪGS VAZELĪNA SPĪDUMS
MATU ZĪMĒŠANA AR MARKĪERI
UZLĪMES UN PAPILDU DEKORATĪVIE ELEMENTI



KAS DALĪBNIEKAM JĀDARA

OBLIGĀTAIS UZDEVUMS: DALĪBNIEKAM IR JĀBŪT:

- 1. IZVEIDOJIET PAREIZU UZACU FORMU.**
- 2. IZVEIDOJIET SIMETRISKU ARHITEKTŪRU.**
- 3. IZVEIDOJIET DABISKU MATU PLŪSMU.**
- 4. SAGLABĀJIET PAREIZO VĒZIENU VIRZIENU.**
- 5. PADARIET MATIŅUS VIENĀDA BIEZUMA.**
- 6. IZVEIDOJIET TĪRUS KONUSVEIDA GALUS.**
- 7. IEVĒROJIET PAREIZU ATSTARPI STARP MATIŅIEM.**
- 8. IZVAIRIETIES NO KRUSTOJOŠIEM UN HAOTISKIEM VĒZIENIEM.**
- 9. DEMONSTRĒT DARBA TĪRĪBU.**
- 10. RADIET REĀLISTISKU UN MODERNU DABISKO UZACU EFEKTU.**

**SVARĪGI: GALA DARBAM JĀIZSKATĀS DABISKAM UN GAISĪGAM.
UN PROFESIONĀLI, NEIZRAISOT "NETĪRU" VAI PĀRSLOGOTU MATIŅU EFEKTU.**



KO VAR LIETOT:

ATĻAUTIE MATERIĀLI:

ATĻAUTS:

JEBKURAS PROFESIONĀLAS PMU IEKĀRTAS
JEBKURAS KONFIGURĀCIJAS KASETNES
PROFESIONĀLI PIGMENTI
LINEĀLS/VĪTNE BŪVNIECĪBAI
MARĶĒŠANAS ZĪMULIS
BALTS KARTĒŠANAS ZĪMULIS
VIENREIZLIETOJAMIE MATERIĀLI
GREDZENU KRŪZES
VAZELĪNS MINIMĀLĀ DAUDZUMĀ.

Galvenais: materiāliem jābūt profesionāliem un drošiem.



KO NEDRĪKST LIETOT:

DISKVALIFIKĀCIJA:

TRAFARETU FORMAS
GATAVAS VEIDNES
IEPRIEKŠ IESPIESTAS SKICES
REDIĢĒTAS FOTOGRĀFIJAS
FACETUNE
MĀKSLĪGĀ INTELEKTA UZLABOŠANA
PĀRMĒRĪGS SPĪDUMS
FILTRI
HDR APSTRĀDE
ASINĀŠANA
MATU ZĪMĒŠANA AR ROKĀM
KOREKCIJA PĒC PROCEDŪRAS

Galvenais: rezultātam jāparāda mašīnšuvumu tehnikas kvalitāte, nevis fotoapstrāde.

DALĪBNIEKA GALVENAIS MĒRĶIS:

RĀDĪT:

PERFEKTA SIMETRIJA
DABISKAIS MATU VIRZIENS
TĪRA PLŪSMAS SHĒMA
PLĀNI UN GLĪTI TRIEPIENI
PAREIZA ATSTARPE
DABISKA SAŠAURINĀŠANĀS
TĪRA FORMAS ARHITEKTŪRA
PROFESIONĀLA PIGMENTU IMPLANTĀCIJA
REĀLISTISKS KOMERCIĀLS REZULTĀTS

Darbam nevajadzētu izskatīties šādi:

- BIEZS
- SAPLĒSTS
- HAOTISKS
- PĀRĀK TUMŠS
- TIKPAT "APZĪMOGOTS"
- PĀRSLOGOTS

VĒRTĒŠANAS KRITĒRIJI

Nr.	Kritēriji	Kas tiek vērtēts	Maksimālais vērtējums
1	Formas arhitektūra	Formas uzbūves, proporciju, virsotnes, astes pareizība	10 punkti
2	Simetrija	Labās un kreisās uzacu identitāte	10 punkti
3	Matu virziens	Pareiza plūsma un kustību izvietojums	10 punkti
4	Matu biezums	Līniju vienmērīgums un kārtīgums	10 punkti
5	Sašaurināšanās	Matu sākuma un gala retināšana	10 punkti
6	Atstarpes	Pareizs attālums starp matiem	10 punkti
7	Reālisms	Dabisks efekts un dizaina harmonija	10 punkti
8	Darba tīrība	Nav netīrumu, traipu vai haotisku līniju	10 punkti
9	Tehniskā izpilde	Mašīnas vadība, dziļums, konsekvence	10 punkti
10	Vispārējais iespaids	Estētiskais un komerciālais darba veids	10 punkti
KOPĀ:			100 punkti



NEPIECIEŠAMĀS FOTOGRĀFIJAS:

- Fotoattēls "PIRMS",
- Atzīmēšanas fotoattēls
- fotoattēls "PĒC",
- labās uzacs makroattēls,
- kreisās uzacs makroattēls,
- 5–15 sekunžu video bez filtriem

FOTO PRASĪBAS:

NEITRĀLS FONS
TĀDS PATS APGAISMOJUMS
NAV FILTRU
BEZ APSTRĀDES
BEZ IZPLŪŠANAS
FOTOATTĒLIEM JĀBŪT SKAIDRIEM
DARBAM JĀBŪT REDZAMAM PILNĪBĀ.



DISKVALIFICĒŠANAS IEMESLI

IZMANTOJOT 3D LATEKSU
RETUŠĒT
MĀKSLĪGĀ INTELEKTA UZLABOŠANA
KĀDA CITA DARBS
IEPRIEKŠ PAVEIKTS DARBS
NEATBILSTĪBA FOTOATTĒLA FORMĀTAM
OBLIGĀTĀ VIDEO TRŪKUMS
IZMANTOJOT TRAFARETU
DEFEKTU SLĒPŠANA AR IZCELŠANU VAI APSTRĀDI.



KontROLSaraksts — obligāti jāaizpilda!

Bez aizpildītas kontROLSaraksta darbs netiks pieņemts.

Jūs varat:

aizpildīt elektroniski;

vai nu izdrukājat to un aizpildiet, vai arī rakstiet to pats ar roku.

Pēc reģistrācijas organizators katram dalībniekam nosūtīs kontROLSarakstu.

NOMINĀCIJA: «MATI PRET MATIEM LATEKSS»

Dalībnieka numurs _____

Darba numurs _____

Kategorija _____

1. Uzacu formas/matū virziena apraksts _

2. Tehnika / matū triepieni / plūsmas raksts _

3. Izmantotie materiāli

(pigmenti, pigmentu skaits, maisījumi, aparāti, adata)

4. Piezīmes (pēc izvēles) _ ...

LŪPAS, LATEKSS

(Aparatūra / Lūpu krāsas efekts / Samta lūpas / Ūdenskrāsas lūpas)

Nominācija nav sadalīta kategorijās, 3 godalgotas vietas



VINGRINĀJUMS:

DALĪBNIKAM JĀVEIC PILNVĒRTĪGS DARBS LŪPU PERMANENTĀ GRIMA TEHNIKĀ UZ LATEKSA (SINTĒTISKĀS ĀDAS), DEMONSTRĒJOT:

- TĪRS PIKSELIS
- PAREIZA LŪPU FORMA
- SIMETRIJA • VIENMĒRĪGS GRADIENTS
- VIENMĒRĪGA PIESĀTINĀJUMA
- PROFESIONĀLA LŪPU ĒNOŠANAS TEHNIKA

Darbam jāizskatās estētiski pievilcīgam, komerciālam un modernam.



MĒRĶIS:

DEMONSTRĒT AUGSTU MEISTARĪBAS LĪMENI PMU LIPS TEHNIKĀ UZ MĀKSLĪGĀS ĀDAS BEZ NETĪRU KONTŪRU, PĀRSĀTINĀJUMA UN TRAUMAS IETEKMES.



KĀDA VEIDA LATEKSS IR ATĻAUTS DARBAM: IR ATĻAUTS IZMANTOT:

GLUDS, MĪKSTS LATEKSS

- SINTĒTISKA ĀDA PMU
- SILIKONA TRENIŅU LATEKSS
PLAKANS LATEKSS BEZ RELJEFA
BALTS/BĒŠS LATEKSS.

Atļauts:

- STRĀDĀT TIKAI AR VIENU LATEKSA PUSI
- JEBKURA IZMĒRA LATEKSS
VIENA LŪPU PĀRA IZPILDE



GALVENAIS:

LATEKSAM JĀBŪT TĪRAM, GLUDAM UN BEZ IEPRIEKŠ UZKLĀTIEM RAKSTIEM.



AIZLIEGTS VEIKT DARBU (DISKVALIFIKACIJA):

3D LATEKSS
GATAVAS DRUKĀTAS SKICES FORMAS
TRAFARETI
IEPRIEKŠ SAGATAVOTAS ATZĪMES
IEPRIEKŠ PIEVIENOTS PIGMENTS
MĀKSLĪGĀ INTELEKTA FOTOATTĒLU APSTRĀDE
RETUŠĒT
IZPLŪŠANA
IZLĪDZINĀŠANA
SKAISTUMA FILTRI
ŪDENSZĪME
KOLĀŽAS
PĀRMĒRĪGS VAZELĪNA SPĪDUMS
AR ROKU ZĪMĒTA KONTŪRA
UZLĪMES UN PAPILDU DEKORATĪVIE ELEMENTI



KAS DALĪBNIEKAM JĀDARA

OBLIGĀTAIS UZDEVUMS: DALĪBNIEKAM IR JĀBŪT:

- 1. IZVEIDOJIET PAREIZU LŪPU FORMU.**
- 2. IZVEIDOJIET SIMETRISKU KONTŪRU.**
- 3. IZVEIDOJIET TĪRU PIKSEĻU ĒNOJUMU.**
- 4. UZKLĀJIET VIENMĒRĪGU KRĀSOJUMU.**
- 5. IZVEIDOJIET VIENMĒRĪGU KRĀSU PĀREJU.**
- 6. SAGLABĀJIET KONTŪRAS MAIGUMU UN VIEGLUMU.**
- 7. IZVAIRIETIES NO "NETĪRU LŪPU" EFEKTA.**
- 8. DEMONSTRĒT DARBA TĪRĪBU.**
- 9. IZVAIRIETIES NO PĀRSĀTINĀJUMA.**
- 10. DEMONSTRĒJIET MŪSDIENĪGU KOMERCIĀLU REZULTĀTU.**

**SVARĪGI: GALA DARBAM IR JĀIZSKATĀS ESTĒTISKI PIEVILCĪGAM UN TĪRAM.
UN PROFESIONĀLI BEZ BLĪVA "POMĀDES PILDĪJUMA" EFEKTA.**



KO VAR LIETOT:

ATĻAUTIE MATERIĀLI:

ATĻAUTS:

JEBKURAS PROFESIONĀLAS PMU IEKĀRTAS
JEBKURAS KONFIGURĀCIJAS KASETNES
PROFESIONĀLI PIGMENTI
LINEĀLS/VĪTNE BŪVNICĪBAI
MARĶĒŠANAS ZĪMULIS
BALTS KARTĒŠANAS ZĪMULIS
VIENREIZLIETOJAMIE MATERIĀLI
GREDZENU KRŪZES
VAZELĪNS MINIMĀLĀ DAUDZUMĀ.

Galvenais: materiāliem jābūt profesionāliem un drošiem.



KO NEDRĪKST LIETOT:

DISKVALIFIKĀCIJA:

TRAFARETU FORMAS
GATAVAS VEIDNES
IEPRIEKŠ IESPIESTAS SKICES
REDIĢĒTAS FOTOGRĀFIJAS
FACETUNE
MĀKSLĪGĀ INTELEKTA UZLABOŠANA
PĀRMĒRĪGS SPĪDUMS
FILTRI
HDR APSTRĀDE
ASINĀŠANA
MANUĀLA KONTŪRU ZĪMĒŠANA
KOREKCIJA PĒC PROCEDŪRAS

Galvenais: rezultātam jāparāda PMU Lips tehnoloģijas kvalitāte, nevis fotoattēlu apstrāde.

DALĪBNIEKA GALVENAIS MĒRĶIS:

RĀDĪT:

SIMETRIJA
TĪRA KONTŪRA
MODERNA PIKSEĻU ĒNOŠANA
VIENMĒRĪGA IZBALĒŠANA
VIENMĒRĪGA PIESĀTINĀJUMA
MĪKSTAS KRĀSU PĀREJAS
GLĪTA LŪPU FORMA
PROFESIONĀLA PIGMENTU IMPLANTĀCIJA
ESTĒTISKS KOMERCIĀLS REZULTĀTS

Darbam nevajadzētu izskatīties šādi:

- BIEZS
- SAPLĒSTS
- HAOTISKS
- PĀRĀK TUMŠS
- PAMANĪTS
- PĀRĀK KONTŪRĒTS
- PĀRSLOGOTS

VĒRTĒŠANAS KRITĒRIJI

Nr.	Kritēriji	Kas tiek vērtēts	Maksimālais vērtējums
1	Lūpu forma	Formas un proporciju uzbūves pareizība	10 punkti
2	Simetrija	Labās un kreisās puses identitāte	10 punkti
3	Ķēde	Līniju tīrība, smalkums un precizitāte	10 punkti
4	Pikseļu ēnojums	Pikseļu tīrība un vienmērīgums	10 punkti
5	Gradients	Krāsu pāreju gludums	10 punkti
6	Piesātinājums	Vienmērīga pigmenta implantācija	10 punkti
7	Krāsošana	Lūpu pildījuma vienmērīgums	10 punkti
8	Darba tīrība	Bez netīrumiem, traipiem vai liekiem plankumiem	10 punkti
9	Tehniskā izpilde	Mašīnas vadība, dziļums, konsekvence	10 punkti
10	Vispārējais iespaids	Estētiskais un komerciālais darba veids	10 punkti
KOPĀ:			100 punkti



NEPIECIEŠAMĀS FOTOGRĀFIJAS:

- Fotoattēls "PIRMS",
- Atzīmēšanas fotoattēls
- fotoattēls "PĒC",
- augšlūpas makroattēls,
- apakšlūpas makroattēls,
- 5–15 sekunžu video bez filtriem

FOTO PRASĪBAS:

NEITRĀLS FONS
TĀDS PATS APGAISMOJUMS
NAV FILTRU
BEZ APSTRĀDES
BEZ IZPLŪŠANAS
FOTOATTĒLIEM JĀBŪT SKAIDRIEM
DARBAM JĀBŪT REDZAMAM PILNĪBĀ.



DISKVALIFICĒŠANAS IEMESLI

IZMANTOJOT 3D LATEKSU
RETUŠĒT
MĀKSLĪGĀ INTELEKTA UZLABOŠANA
KĀDA CITA DARBS
IEPRIEKŠ PAVEIKTS DARBS
NEATBILSTĪBA FOTOATTĒLA FORMĀTAM
OBLIGĀTĀ VIDEO TRŪKUMS
IZMANTOJOT TRAFARETU
DEFEKTU SLĒPŠANA AR IZCELŠANU VAI APSTRĀDI.



KontROLSaraksts — obligāti jāaizpilda!

Bez aizpildītas kontROLSaraksta darbs netiks pieņemts.

Jūs varat:

aizpildīt elektroniski;

vai nu izdrukājat to un aizpildiet, vai arī rakstiet to pats ar roku.

Pēc reģistrācijas organizators katram dalībniekam nosūtīs kontROLSarakstu.

NOMINĀCIJA: "LŪPU LATEKSS"

Dalībnieka numurs _____

Darba numurs _____

Kategorija _____

1. Lūpu formas/formas uzbūves apraksts _

2. Tehnika / lūpu ģeozana / gradienta efekts _

3. Izmantotie materiāli

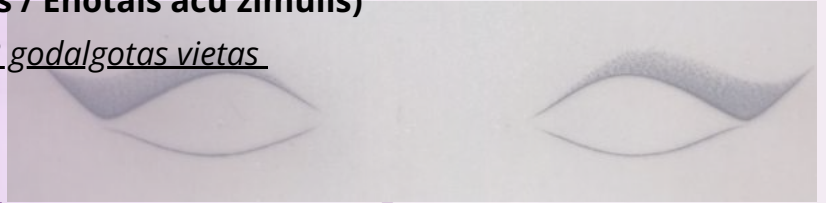
(pigmenti, pigmentu skaits, maisījumi, aparāti, adata)

4. Piezīmes (pēc izvēles) _

ACU LAINERIS LATEKSS

(Aparatūra / Grafiskais acu zīmulis / Ēnotais acu zīmulis)

Nominācija nav sadalīta kategorijās, 3 godalgotas vietas



» VINGRINĀJUMS:

DALĪBNIKAM JĀVEIC PILNVĒRTĪGS DARBS PERMANENTĀ PLAKSTIŅU GRIMA TEHNIKĀ UZ LATEKSA (SINTĒTISKĀS ĀDAS), DEMONSTRĒJOT:

- TĪRA UN GLĪTA BULTA
- PAREIZA FORMAS ARHITEKTŪRA
- SIMETRIJA
- GLUDA ĒNOŠANA (JA IR SPALVU IZPLŪŠANA)
- TĪRS PIKSELIS
- PROFESIONĀLS ACU ZĪMUĻA PMU APRĪKOJUMS

Darbam jāizskatās estētiski pievilcīgam, modernam un komerciālam.

» MĒRĶIS:

DEMONSTRĒT AUGSTU PMU ACU LAINERA TEHNIKAS MEISTARĪBAS LĪMENI UZ MĀKSLĪGĀS ĀDAS, NERADOT NETĪRAS LĪNIJAS, SASTRĒGUMUS UN TRAUMAS.

» KĀDA VEIDA LATEKSS IR ATĻAUTS DARBAM: IR ATĻAUTS IZMANTOT:

GLUDS, MĪKSTS LATEKSS

- SINTĒTISKA ĀDA PMU

SILIKONA TRENIŅU LATEKSS

PLAKANS LATEKSS BEZ RELJEFA

BALTS/BĒŠS LATEKSS.

Atļauts:

- STRĀDĀT TIKAI AR VIENU LATEKSA PUSI
- JEBKURA IZMĒRA LATEKSS
VIENA ACU PĀRA IZPILDE



GALVENAIS:

LATEKSAM JĀBŪT TĪRAM, GLUDAM UN BEZ IEPRIEKŠ UZKLĀTIEM RAKSTIEM.



AIZLIEGTS VEIKT DARBU (DISKVALIFIKACIJA):

3D LATEKSS
GATAVAS DRUKĀTAS SKICES FORMAS
TRAFARETI
IEPRIEKŠ SAGATAVOTAS ATZĪMES
IEPRIEKŠ PIEVIENOTS PIGMENTS
MĀKSLĪGĀ INTELEKTA FOTOATTĒLU APSTRĀDE
RETUŠĒT
IZPLŪŠANA
IZLĪDZINĀŠANA
SKAISTUMA FILTRI
ŪDENSZĪME
KOLĀŽAS
PĀRMĒRĪGS VAZELĪNA SPĪDUMS
ZĪMĒJOT BULTIŅU AR MARĶIERI
UZLĪMES UN PAPILDU DEKORATĪVIE ELEMENTI



KAS DALĪBNIEKAM JĀDARA

OBLIGĀTAIS UZDEVUMS: DALĪBNIEKAM IR JĀBŪT:

- 1. IZVEIDOJIET PAREIZO BULTIŅAS FORMU.**
- 2. IZVEIDOJIET SIMETRISKU ARHITEKTŪRU.**
- 3. IZVEIDOJIET TĪRU UN VIENMĒRĪGU LĪNIJU AR ACU ZĪMULI.**
- 4. IZVEIDOJIET GLĪTU BULTIŅAS ASTI.**
- 5. SAGLABĀJIET PAREIZO BULTIŅAS VIRZIENU.**
- 6. PANĀKT VIENMĒRĪGU KRĀSU PIESĀTINĀJUMU.**
- 7. IZVEIDOJIET TĪRU PIKSEĻU ĒNOJUMU (JA IR SPALVU NOKRĀSA).**
- 8. DEMONSTRĒT DARBA TĪRĪBU.**
- 9. IZVAIRIETIES NO PĀRSLODZES UN “NETĪRU” LĪNIJU IETEKMES.**
- 10. DEMONSTRĒJIET MŪSDIENĪGU KOMERCIĀLU REZULTĀTU.**

**SVARĪGI: GALA DARBAM IR JĀIZSKATĀS PROFESIONĀLI,
TĪRS UN ESTĒTISKI PIEVILCĪGS BEZ SMAGAS VAI RAUPJAS BULTAS EFEKTA.**



KO VAR LIETOT:

ATĻAUTIE MATERIĀLI:

ATĻAUTS:

JEBKURAS PROFESIONĀLAS PMU IEKĀRTAS
JEBKURAS KONFIGURĀCIJAS KASETNES
PROFESIONĀLI PIGMENTI
LINEĀLS/VĪTNE BŪVNICĪBAI
MARĶĒŠANAS ZĪMULIS
BALTS KARTĒŠANAS ZĪMULIS
VIENREIZLIETOJAMIE MATERIĀLI
GREDZENU KRŪZES
VAZELĪNS MINIMĀLĀ DAUDZUMĀ.

Galvenais: materiāliem jābūt profesionāliem un drošiem.



KO NEDRĪKST LIETOT:

DISKVALIFIKĀCIJA:

TRAFARETU FORMAS
GATAVAS VEIDNES
IEPRIEKŠ IESPIESTAS SKICES
REDIĢĒTAS FOTOGRĀFIJAS
FACETUNE
MĀKSLĪGĀ INTELEKTA UZLABOŠANA
PĀRMĒRĪGS SPĪDUMS
FILTRI
HDR APSTRĀDE
ASINĀŠANA
AR ROKU ZĪMĒTA BULTA
KOREKCIJA PĒC PROCEDŪRAS

Galvenais: rezultātam jāparāda PMU acu zīmuļa tehnikas kvalitāte, nevis fotoapstrāde.



DALĪBNIEKA GALVENAIS MĒRĶIS:

RĀDĪT:

PERFEKTA SIMETRIJA
TĪRAS BULTIŅAS GRAFIKA
GLĪTA ASTE
VIENMĒRĪGA IZBALĒŠANA (AR ĒNOJUMU)
VIENMĒRĪGA PIESĀTINĀJUMA
TĪRA PIKSEĻU ĒNOŠANA
PAREIZAIS BULTIŅAS VIRZIENS
PROFESIONĀLA PIGMENTU IMPLANTĀCIJA
ESTĒTISKS KOMERCIĀLS REZULTĀTS

Darbam nevajadzētu izskatīties šādi:

pārslogots
pārāk tumšs
netīrs
izplūdis
asimetrisks
"aizsērējis"



VĒRTĒŠANAS KRITĒRIJI

Nr.	Kritēriji	Kas tiek vērtēts	Maksimālais vērtējums
1	Formas arhitektūra	Pareiza bultiņas konstrukcija un proporcijas	10 punkti
2	Simetrija	Labās un kreisās puses identitāte	10 punkti
3	Bultas līnija	Līnijas tīrība, vienmērīgums un kārtīgums	10 punkti
4	Bultas aste	Astes smalkums, tīrība un virziens	10 punkti
5	Pikseļu ēnojums	Pikseļu tīrība un vienmērīgums	10 punkti
6	Gradients	Vienmērīgas pārejas ēnojumā	10 punkti
7	Piesātinājums	Vienmērīga pigmenta implantācija	10 punkti
8	Darba tīrība	Bez netīrumiem, traipiem vai liekiem plankumiem	10 punkti
9	Tehniskā izpilde	Mašīnas vadība, dziļums, konsekvence	10 punkti
10	Vispārējais iespaids	Estētiskais un komerciālais darba veids	10 punkti
KOPĀ:			100 punkti



NEPIECIEŠAMĀS FOTOGRĀFIJAS:

- Fotoattēls "PIRMS"
- Atzīmēšanas fotoattēls
- Marķējumu fotoattēls "PĒC"
- Labās acs makroattēls
- Kreisās acs makroattēls
- 5–15 sekundes bez filtriem

FOTO PRASĪBAS:

NEITRĀLS FONS
TĀDS PATS APGAISMOJUMS
NAV FILTRU
BEZ APSTRĀDES
BEZ IZPLŪŠANAS
FOTOATTĒLIEM JĀBŪT SKAIDRIEM
DARBAM JĀBŪT REDZAMAM PILNĪBĀ.



DISKVALIFICĒŠANAS IEMESLI

IZMANTOJOT 3D LATEKSU
RETUŠĒT
MĀKSLĪGĀ INTELEKTA UZLABOŠANA
KĀDA CITA DARBS
IEPRIEKŠ PAVEIKTS DARBS
NEATBILSTĪBA FOTOATTĒLA FORMĀTAM
OBLIGĀTĀ VIDEO TRŪKUMS
IZMANTOJOT TRAFARETU
DEFEKTU SLĒPŠANA AR IZCELŠANU VAI APSTRĀDI.



KontROLSaraksts — obligāti jāaizpilda!

Bez aizpildītas kontROLSaraksta darbs netiks pieņemts.

Jūs varat:

aizpildīt elektroniski;

vai nu izdrukājat to un aizpildiet, vai arī rakstiet to pats ar roku.

Pēc reģistrācijas organizators katram dalībniekam nosūtīs kontROLSarakstu.

NOMINĀCIJA: "LATEKSA ACU LAINERIS"

Dalībnieka numurs _____

Darba numurs _____

Kategorija _____

1. Bultas formas/formas konstrukcijas apraksts _

2. Izpildes tehnika / ēnojums / grafiskais efekts _____

3. Izmantotie materiāli

(pigmenti, pigmentu skaits, maisījumi, aparāti, adata)

4. Piezīmes (pēc izvēles) _ ...

AREOLAS ATJAUNOŠANAS LATEKSS

(Paramedicīniskā PMU / 3D Areola / Medicīniskā tetovējumu iekārta)

Nominācija nav sadalīta kategorijās, 3 godalgotas vietas



VINGRINĀJUMS:

DALĪBNIEKAM JĀIZPILDA PILNA MĒROGA DARBS, IZMANTOJOT PARAMEDICĪNISKO AREOLAS TETOVĒŠANAS TEHNIKU UZ LATEKSA (SINTĒTISKĀS ĀDAS), DEMONSTRĒJOT:

REĀLISTISKA AREOLAS IMITĀCIJA

PAREIZA ANATOMIJA

MĪKSTAS KRĀSU PĀREJAS

DABISKS 3D EFEKTS

PROFESIONĀLA PARAMEDICĪNISKĀ APRĪKOJUMA PMU

AREOLAS KOMPLEKSA DABISKA REKONSTRUKCIJA

Darbam jāizskatās pēc iespējas reālistiskākam, estētiski pievilcīgākam un anatomiski harmoniskākam.



MĒRĶIS:

DEMONSTRĒT AUGSTU MEISTARĪBAS LĪMENI PARAMEDICĪNISKĀS AREOLAS TETOVĒŠANAS TEHNIKĀ UZ MĀKSLĪGĀS ĀDAS BEZ PLAKANA DIZAINA EFEKTA, NETĪRĀM PĀREJĀM UN NEDABISKAS KRĀSU ATVEIDOŠANAS.



KĀDA VEIDA LATEKSS IR ATĻAUTS DARBAM:

IR ATĻAUTS IZMANTOT:

SILIKONA VINGRINĀJUMU ĀDA AREOLAS TETOVĒJUMAM

SINTĒTISKĀ ĀDA PARAMEDICĪNAS PMU

MIESAS KRĀSAS MĪKSTS LATEKSS

PLAKANA SILIKONA ĀDA BEZ ATVIEGLOJUMA

MEDICĪNAS PRAKSES ĀDA

BĒŠA / NEITRĀLA / ĀDAS TOŅA LATEKSS

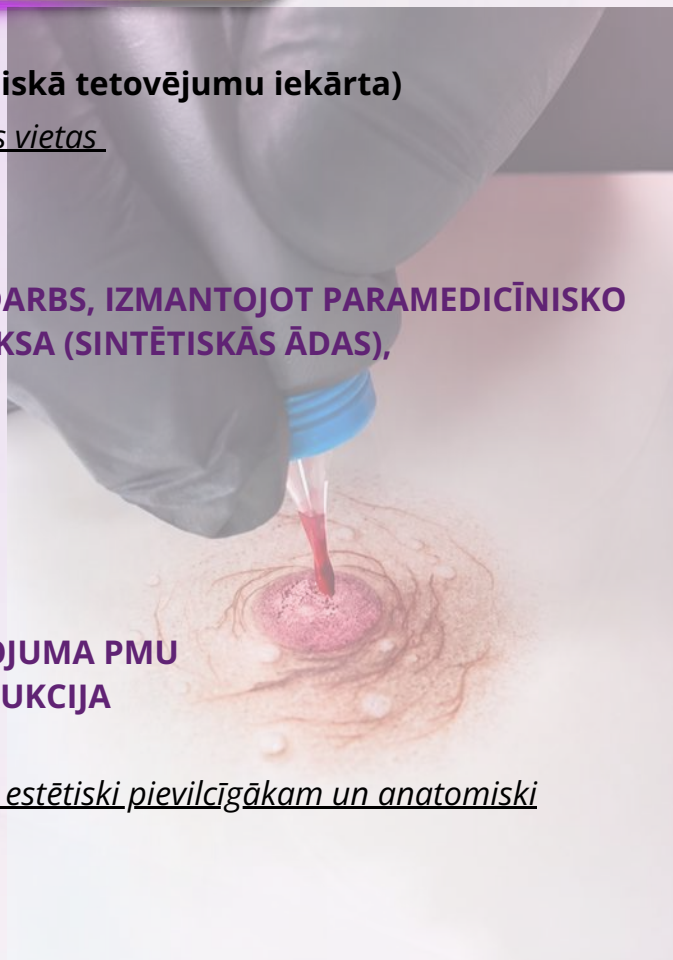
Atļauts:

STRĀDĀT TIKAI AR VIENU LATEKSA PUSI

JEBKURA IZMĒRA LATEKSS

VEICOT VIENU VAI DIVAS AREOLAS

RADOT 3D ILŪZIJAS EFEKTU



» GALVENAIS:
LATEKSAM JĀBŪT GLUDAM, TĪRAM, VIENMĒRĪGAM UN BEZ IEPRIEKŠ UZKLĀTA DIZAINA VAI APDRUKĀTA RAKSTA.

» AIZLIEGTS VEIKT DARBU (DISKVALIFIKACIJA):

3D LATEKSS
GATAVAS DRUKĀTAS SKICES FORMAS
TRAFARETI
IEPRIEKŠ SAGATAVOTAS ATZĪMES
IEPRIEKŠ PIEVIENOTS PIGMENTS
MĀKSLĪGĀ INTELEKTA FOTOATTĒLU APSTRĀDE
RETUŠĒT
IZPLŪŠANA
IZLĪDZINĀŠANA
SKAISTUMA FILTRI
ŪDENSZĪME
KOLĀŽAS
PĀRMĒRĪGS VAZELĪNA SPĪDUMS
ĒNU VAI APJOMA MANUĀLA ZĪMĒŠANA
UZLĪMES UN PAPILDU DEKORATĪVIE ELEMENTI

» KAS DALĪBNIEKAM JĀDARA

OBLIGĀTAIS UZDEVUMS:
DALĪBNIEKAM IR JĀBŪT:

- 1. IZVEIDOJIET REĀLISTISKU AREOLAS REKONSTRUKCIJU.**
- 2. IZVEIDOJIET PAREIZU ANATOMISKO FORMU.**
- 3. IZVEIDOJIET DABISKU 3D ILŪZIJAS EFEKTU.**
- 4. IZVEIDOJIET MAIGAS KRĀSU PĀREJAS.**
- 5. SAGLABĀJIET DABISKO KRĀSU DZIĻUMU.**
- 6. IZVEIDOJIET REĀLISTISKU AREOLAS TEKSTŪRU.**
- 7. IZVAIRIETIES NO PLAKANA ZĪMĒJUMA EFEKTA.**
- 8. DEMONSTRĒT DARBA TĪRĪBU.**
- 9. SAGLABĀJIET DABISKOS TOŅUS.**
- 10. DEMONSTRĒT PROFESIONĀLUS PARAMEDICĪNAS REZULTĀTUS.**

SVARĪGI: GALA DARBAM JĀIZSKATĀS PĒC IESPĒJAS LABĀK. DABISKI UN ANATOMISKI REĀLISTISKI.



KO VAR LIETOT:

ATĻAUTIE MATERIĀLI:

ATĻAUTS:

JEBKURAS PROFESIONĀLAS PMU/PARAMEDICĪNAS IEKĀRTAS
JEBKURAS KONFIGURĀCIJAS KASETNES
PROFESIONĀLI PARAMEDICĪNISKIE PIGMENTI
LINEĀLS/VĪTNE BŪVNIECĪBAI
MARĶĒŠANAS ZĪMULIS
BALTS KARTĒŠANAS ZĪMULIS
VIENREIZLIETOJAMIE MATERIĀLI
GREDZENU KRŪZES
VAZELĪNS MINIMĀLĀ DAUDZUMĀ

Galvenais: materiāliem jābūt profesionāliem un drošiem.



KO NEDRĪKST LIETOT:

DISKVALIFIKĀCIJA:

TRAFARETU FORMAS
GATAVAS VEIDNES
IEPRIEKŠ IESPIESTAS SKICES
REDIĢĒTAS FOTOGRĀFIJAS
FACETUNE
MĀKSLĪGĀ INTELEKTA UZLABOŠANA
PĀRMĒRĪGS SPĪDUMS
FILTRI
HDR APSTRĀDE
ASINĀŠANA
MANUĀLA APJOMA RASĒŠANA
KOREKCIJA PĒC PROCEDŪRAS

Galvenais: rezultātam jāparāda paramedicīniskā PMU aprīkojuma kvalitāte, nevis fotoattēlu apstrāde.

DALĪBNIEKA GALVENAIS MĒRĶIS:

RĀDĪT:

REĀLISTISKA AREOLAS REKONSTRUKCIJA
DABISKS 3D EFEKTS
PAREIZA ANATOMIJA
MĪKSTAS KRĀSU PĀREJAS
REĀLISTISKA TEKSTŪRA
DABISKS KRĀSU DZIĻUMS
TĪRA PIGMENTA IMPLANTĀCIJA
PROFESIONĀLA PARAMEDICĪNISKĀ REZULTĀTA
ESTĒTISKS UN ANATOMISKI HARMONISKS DARBS

Darbam nevajadzētu izskatīties šādi:

dzīvoklis
pārāk tumšs
pamanīts
mākslīgs
pārāk kontrastējošs
kā parasts tetovējums

VĒRTĒŠANAS KRITĒRIJI

Nr.	Kritēriji	Kas tiek vērtēts	Maksimālais vērtējums
1	Areolas anatomija	Formas un konstrukcijas pareizība	10 punkti
2	Simetrija	Formas harmonija un līdzsvars	10 punkti
3	3D efekts	Apjoma un dziļuma reālisms	10 punkti
4	Krāsu pārejas	Gradienta maigums un dabiskums	10 punkti
5	Krāsu shēma	Toņu pareizība un sajaukšana	10 punkti
6	Reālisms	Rezultāta dabiskums	10 punkti
7	Tekstūra	Areolas dabiskās struktūras imitācija	10 punkti
8	Darba tīrība	Nav netīrumu vai traipu	10 punkti
9	Tehniskā izpilde	Mašīnas vadība, dziļums, konsekvence	10 punkti
10	Vispārējais iespaids	Estētiskais un komerciālais darba veids	10 punkti
KOPĀ:			100 punkti



NEPIECIEŠAMĀS FOTOGRĀFIJAS:

- Fotoattēls "PIRMS",
- Atzīmēšanas fotoattēls
- fotoattēls "PĒC",
- Areolas centrālās zonas makroattēls,
- 3D efekta zonas makroattēls,
- 5–15 sekundes garš video bez filtriem

FOTO PRASĪBAS:

NEITRĀLS FONS
TĀDS PATS APGAISMOJUMS
NAV FILTRU
BEZ APSTRĀDES
BEZ IZPLŪŠANAS
FOTOATTĒLIEM JĀBŪT SKAIDRIEM
DARBAM JĀBŪT REDZAMAM PILNĪBĀ.



DISKVALIFICĒŠANAS IEMESLI

IZMANTOJOT 3D LATEKSU
RETUŠĒT
MĀKSLĪGĀ INTELEKTA UZLABOŠANA
KĀDA CITA DARBS
IEPRIEKŠ PAVEIKTS DARBS
NEATBILSTĪBA FOTOATTĒLA FORMĀTAM
OBLIGĀTĀ VIDEO TRŪKUMS
IZMANTOJOT TRAFARETU
DEFEKTU SLĒPŠANA AR IZCELŠANU VAI APSTRĀDI.



KontROLSaraksts — obligāti jāaizpilda!

Bez aizpildītas kontROLSaraksta darbs netiks pieņemts.

Jūs varat:

aizpildīt elektroniski;

vai nu izdrukājat to un aizpildiet, vai arī rakstiet to pats ar roku.

Pēc reģistrācijas organizators katram dalībniekam nosūtīs kontROLSarakstu.

NOMINĀCIJA: "AREOLAS RESTAURĀCIJAS LATEKSS"

Dalībnieka numurs _____

Darba numurs _____

Kategorija _____

1. Darba zonas apraksts/areolas formas uzbūve _

2. Izpildes tehnika / 3D efekts / krāsu adaptācija _

3. Izmantotie materiāli

(pigmenti, pigmentu skaits, maisījumi, aparāti, adata)

4. Piezīmes (pēc izvēles) _ ...

KAMUFLĀŽAS PMU LATEKSS

(Paramedicīniskā PMU / Rētu maskēšanās / Striju maskēšanās)

Nominācija nav sadalīta kategorijās, 3 godalgotas vietas



VINGRINĀJUMS:

DALĪBNIKAM JĀVEIC PILNVĒRTĪGS DARBS, IZMANTOJOT PARAMEDICĪNISKO MASKĒŠANĀS TETOVĒŠANAS TEHNIKU UZ LATEKSA (SINTĒTISKĀS ĀDAS), DEMONSTRĒJOT:

PAREIZA KRĀSU KOREKCIJA

DABISKS SAJAUKŠANAS EFEKTS

MĪKSTAS TOŅU PĀREJAS

REĀLISTISKA ĀDAS IMITĀCIJA

PROFESIONĀLA PARAMEDICĪNISKĀ APRĪKOJUMA PMU

DEFEKTA ESTĒTISKAIS PĀRKLĀJUMS

Darbam jāizskatās pēc iespējas dabiskākam, tīrākam un anatomiski harmoniskākam.



MĒRĶIS:

DEMONSTRĒT AUGSTU MEISTARĪBAS LĪMENI MASKĒŠANĀS PMU TEHNIKĀ UZ MĀKSLĪGĀS ĀDAS, NERADOT PLANKUMAINU EFEKTU, NETĪRAS PĀREJAS VAI NEDABISKU KRĀSU ATVEIDOJUMU.



KĀDA VEIDA LATEKSS IR ATĻAUTS DARBAM: IR ATĻAUTS IZMANTOT:

- SILIKONA PRAKSES ĀDA PARAMEDICĪNAS PMU
- SINTĒTISKĀ ĀDA MASKĒŠANĀS TETOVĒJUMAM
- MIESAS KRĀSAS MĪKSTS LATEKSS
- PLAKANA SILIKONA ĀDA BEZ ATVIEGLOJUMA
- MEDICĪNAS PRAKSES ĀDA
- BĒŠA / NEITRĀLA / ĀDAS TOŅA LATEKSS

Atļauts:

- STRĀDĀT TIKAI AR VIENU LATEKSA PUSI
- JEBKURA IZMĒRA LATEKSS
- IMITĀCIJAS RĒTAS ZONA VAI STRIJU ZONA
- RADOT ĀDAS SAPLŪŠANAS EFEKTU

- Jūs varat veikt darbu:
- uz lateksa ar gatavu imitācijas rētu;
- uz lateksa ar pašradītu ādas defektu (rēta, strijas, apdegums u. c.).



GALVENAIS:

LATEKSAM JĀBŪT GLUDAM, TĪRAM, VIENMĒRĪGAM UN BEZ IEPRIEKŠ UZKLĀTA DIZAINA VAI APDRUKĀTA RAKSTA.



AIZLIEGTS VEIKT DARBU (DISKVALIFIKACIJA):

GATAVAS DRUKĀTAS SKICES FORMAS
TRAFARETI
MĀKSLĪGĀ INTELEKTA FOTOATTĒLU APSTRĀDE
RETUŠĒT
IZPLŪŠANA
IZLĪDZINĀŠANA
SKAISTUMA FILTRI
ŪDENSZĪME
KOLĀŽAS
PĀRMĒRĪGS VAZELĪNA SPĪDUMS
MANUĀLA ĒNU ZĪMĒŠANA VAI SAJAUKŠANAS EFEKTS
UZLĪMES UN PAPILDU DEKORATĪVIE ELEMENTI



KAS DALĪBNIEKAM JĀDARA

OBLIGĀTAIS UZDEVUMS: DALĪBNIEKAM IR JĀBŪT:

- 1. IZVEIDOJIET REĀLISTISKU MASKĒŠANĀS KOREKCIJU.**
- 2. VEICIET PAREIZU KRĀSU ADAPTĀCIJU.**
- 3. IZVEIDOJIET DABISKU SAPLŪŠANAS EFEKTU.**
- 4. IZVEIDOJIET MAIGAS TOŅU PĀREJAS.**
- 5. SAGLABĀJIET DABISKĀ ĀDAS TOŅA EFEKTU.**
- 6. IZVAIRIETIES NO ASĀM MALĀM UN PLANKUMIEM.**
- 7. IZVEIDOJIET KOREKCIJAS ZONAS HARMONISKU INTEGRĀCIJU.**
- 8. DEMONSTRĒT DARBA TĪRĪBU.**
- 9. IZVAIRIETIES NO “NOSEGTA TETOVĒJUMA” EFEKTA.**
- 10. DEMONSTRĒT PROFESIONĀLUS PARAMEDICĪNAS REZULTĀTUS.**

**SVARĪGI: GALA DARBAM JĀIZSKATĀS PĒC IESPĒJAS LABĀK.
DABĪGS UN DABISKS BEZ BLĪVA PĀRKLĀJUMA EFEKTA.**



KO VAR LIETOT:

ATĻAUTIE MATERIĀLI:

ATĻAUTS:

JEBKURAS PROFESIONĀLAS PMU/PARAMEDICĪNAS IEKĀRTAS
JEBKURAS KONFIGURĀCIJAS KASETNES
PROFESIONĀLI MASKĒŠANĀS PIGMENTI
LINEĀLS/VĪTNE BŪVNICĪBAI
MARĶĒŠANAS ZĪMULIS
BALTS KARTĒŠANAS ZĪMULIS
VIENREIZLIETOJAMIE MATERIĀLI
GREDZENU KRŪZES
VAZELĪNS MINIMĀLĀ DAUDZUMĀ

Galvenais: materiāliem jābūt profesionāliem un drošiem.



KO NEDRĪKST LIETOT:

DISKVALIFIKĀCIJA:

TRAFARETU FORMAS
GATAVAS VEIDNES
IEPRIEKŠ IESPIESTAS SKICES
REDIGĒTAS FOTOGRĀFIJAS
FACETUNE
MĀKSLĪGĀ INTELEKTA UZLABOŠANA
PĀRMĒRĪGS SPĪDUMS
FILTRI
HDR APSTRĀDE
ASINĀŠANA
SAJAUKŠANAS EFEKTA MANUĀLA PABEIGŠANA
KOREKCIJA PĒC PROCEDŪRAS

Galvenais: rezultātam jābūt kvalitatīvam.

maskēšanās PMU metodes, nevis fotoapstrāde.

DALĪBNIEKA GALVENAIS MĒRĶIS:

RĀDĪT:

DABISKA MASKĒŠANĀS KOREKCIJA
HARMONISKA KRĀSU ADAPTĀCIJA
MĪKSTAS TOŅU PĀREJAS
DABISKS SAJAUKŠANAS EFEKTS
REĀLISTISKA ĀDAS IMITĀCIJA
TĪRA PIGMENTA IMPLANTĀCIJA
PROFESIONĀLA PARAMEDICĪNISKĀ REZULTĀTA
ESTĒTISKS UN ANATOMISKI HARMONISKS DARBS

Darbam nevajadzētu izskatīties šādi:

pamanīts
pārāk tumšs
mākslīgs
pārmērīgi blīvs
kontrastējošs
kā parasts tetovējums

VĒRTĒŠANAS KRITĒRIJI

Nr.	Kritēriji	Kas tiek vērtēts	Maksimālais vērtējums
1	Krāsu adaptācija	Ādas toņa saskaņošana un sapludināšana	10 punkti
2	Simetrija un harmonija	Līdzsvara un dabiskuma korekcijas zona	10 punkti
3	Sajaukšanas efekts	Integrācijas maigums ādā	10 punkti
4	Krāsu pārejas	Gluds un dabisks gradients	10 punkti
5	Reālisms	Maskēšanās efekta dabiskums	10 punkti
6	mākslīgā āda	Dabiskas ādas tekstūras efekts	10 punkti
7	Darba vienveidība	Pigmenta implantācijas homogenitāte	10 punkti
8	Darba tīrība	Nav traipu vai netīru vietu	10 punkti
9	Tehniskā izpilde	Mašīnas vadība, dziļums, konsekvence	10 punkti
10	Vispārējais iespaids	Estētika un paramedicīniskais reālisms	10 punkti
KOPĀ:			100 punkti



NEPIECIEŠAMO FOTOATTĒLU UN VIDEOKLIPU SARAKSTS

NEPIECIEŠAMĀS FOTOGRĀFIJAS:

- Pirms fotoattēla
- Atzīmēšanas fotoattēls
- Pēc fotoattēla
- Makro korekcijas zona
- Makro sapludināšanas zona
- Video 5–15 sekundes bez filtriem

FOTO PRASĪBAS:

NEITRĀLS FONS
TĀDS PATS APGAISMOJUMS
NAV FILTRU
BEZ APSTRĀDES
BEZ IZPLŪŠANAS
FOTOATTĒLIEM JĀBŪT SKAIDRIEM
DARBAM JĀBŪT REDZAMAM PILNĪBĀ.



DISKVALIFICĒŠANAS IEMESLI

IZMANTOJOT 3D LATEKSU
RETUŠĒT
MĀKSLĪGĀ INTELEKTA UZLABOŠANA
KĀDA CITA DARBS
IEPRIEKŠ PAVEIKTS DARBS
NEATBILSTĪBA FOTOATTĒLA FORMĀTAM
OBLIGĀTĀ VIDEO TRŪKUMS
IZMANTOJOT TRAFARETU
DEFEKTU SLĒPŠANA AR IZCELŠANU VAI APSTRĀDI.



KontROLSaraksts — obligāti jāaizpilda!

Bez aizpildītas kontROLSaraksta darbs netiks pieņemts.

Jūs varat:

aizpildīt elektroniski;

vai nu izdrukājat to un aizpildiet, vai arī rakstiet to pats ar roku.

Pēc reģistrācijas organizators katram dalībniekam nosūtīs kontROLSarakstu.

NOMINĀCIJA: "MASKĒJOŠS PMU LATEKSS"

Dalībnieka numurs _____

Darba numurs _____

Kategorija _____

1. Darba zonas/korekcijas zonas apraksts _ _____

2. Izpildes tehnika / ādas toņa pielāgošana / sapludināšanas efekts _ ...

3. Izmantotie materiāli

(pigmenti, pigmentu skaits, maisījumi, aparāti, adata)

4. Piezīmes (pēc izvēles) _

SMP / GALVAS ĀDAS LATEKSS

(Aparatūra / Galvas ādas mikropigmentācija / Blīvuma efekts)

Nominācija nav sadalīta kategorijās, 3 godalgotas vietas

» VINGRINĀJUMS:

DALĪBNIEKAM JĀVEIC PILNA MĒROGA DARBS, IZMANTOJOT GALVAS ĀDAS MIKROPIGMENTĀCIJAS TEHNIKU UZ LATEKSA (SINTĒTISKĀS ĀDAS), DEMONSTRĒJOT:

- TĪRS UN VIENMĒRĪGS PIKSELIS
- PAREIZA FOLIKULU IMITĀCIJA

DABISKĀ BLĪVUMA EFEKTS

VIENMĒRĪGS BLĪVUMA SADALĪJUMS

PROFESIONĀLS SMP APRĪKOJUMS

Darbam jāizskatās pēc iespējas dabiskākam, modernākam un estētiski pievilcīgākam.

» MĒRĶIS:

DEMONSTRĒT AUGSTU SMP TEHNOLOĢIJAS PRASMJU LĪMENI UZ MĀKSLĪGĀS ĀDAS BEZ "MELNO PLANKUMU" EFEKTA, HAOTISKA IZVIETOJUMA UN PĀRSLODZES.

» KĀDA VEIDA LATEKSS IR ATĻAUTS DARBAM: IR ATĻAUTS IZMANTOT:

GLUDS, MĪKSTS LATEKSS

SINTĒTISKA ĀDA PMU/SMP

SILIKONA PRAKSES ĀDA

PLAKANA TRENIŅU ĀDA BEZ ATVIEGLOJUMA

PRAKTIZĒJIET GALVAS ĀDAS MIKROPIGMENTĀCIJU

BALTS, BĒŠS VAI KAILS LATEKSS

Atļauts:

STRĀDĀT TIKAI AR VIENU LATEKSA PUSI

JEBKURA IZMĒRA LATEKSS

VEICOT JEBKURA VEIDA GALVAS ĀDAS ZONAS APSTRĀDI

RADOT BLĪVUMA EFEKTU VAI FOLIKULU RAKSTU

**» GALVENAIS:
LATEKSAM JĀBŪT GLUDAM UN TĪRAM.**

» AIZLIEGTS VEIKT DARBU (DISKVALIFIKACIJA):

3D LATEKSS
IEPRIEKŠ SAGATAVOTAS ATZĪMES
IEPRIEKŠ PIEVIENOTS PIGMENTS
MĀKSLĪGĀ INTELEKTA FOTOATTĒLU APSTRĀDE
RETUŠĒT
IZPLŪŠANA
IZLĪDZINĀŠANA
SKAISTUMA FILTRI
ŪDENSZĪME
KOLĀŽAS
PĀRMĒRĪGS VAZELĪNA SPĪDUMS
PUNKTU MANUĀLA ZĪMĒŠANA
UZLĪMES UN PAPILDU DEKORATĪVIE ELEMENTI

» KAS DALĪBNIEKAM JĀDARA

**OBLIGĀTAIS UZDEVUMS:
DALĪBNIEKAM IR JĀBŪT:**

1. IZVEIDOJIET DABISKU FOLIKULU IMITĀCIJU.
2. VEICIET VIENMĒRĪGA BLĪVUMA EFEKTU.
3. IEVĒROJIET PAREIZU ATSTARPI STARP PUNKTIEM.
4. IZVEIDOJIET TĪRU UN GLĪTU PIKSEĻU RAKSTU.
5. VEICIET VIENMĒRĪGU BLĪVUMA SADALĪJUMU.
6. IZVAIRIETIES NO PĀRSĀTINĀJUMA UN "MELNAJIEM PUNKTIEM".
7. SAGLABĀJIET ZĪMĒJUMA DABISKUMU.
8. DEMONSTRĒT DARBA TĪRĪBU.
9. IZVAIRIETIES NO HAOTISKA PUNKTU IZVIETOJUMA.
10. DEMONSTRĒJIET MŪSDIENĪGU KOMERCIĀLU REZULTĀTU.

**SVARĪGI: GALA DARBAM JĀIZSKATĀS PĒC IESPĒJAS LABĀK.
REĀLISTISKS UN DABISKS BEZ TETOVĒJUMA EFEKTA.**



KO VAR LIETOT:

ATĻAUTIE MATERIĀLI:

ATĻAUTS:

JEBKURAS PROFESIONĀLAS PMU/SMP IEKĀRTAS
JEBKURAS KONFIGURĀCIJAS KASETNES
PROFESIONĀLI PIGMENTI
LINEĀLS/VĪTNE BŪVNICĪBAI
MARĶĒŠANAS ZĪMULIS
BALTS KARTĒŠANAS ZĪMULIS
VIENREIZLIETOJAMIE MATERIĀLI
GREDZENU KRŪZES
VAZELĪNS MINIMĀLĀ DAUDZUMĀ

Galvenais: materiāliem jābūt profesionāliem un drošiem.



KO NEDRĪKST LIETOT:

DISKVALIFIKĀCIJA:

TRAFARETU FORMAS
GATAVAS VEIDNES
IEPRIEKŠ IESPIESTAS SKICES
REDIGĒTAS FOTOGRĀFIJAS
FACETUNE
MĀKSLĪGĀ INTELEKTA UZLABOŠANA
PĀRMĒRĪGS SPĪDUMS
FILTRI
HDR APSTRĀDE
ASINĀŠANA
PUNKTU MANUĀLA ZĪMĒŠANA
KOREKCIJA PĒC PROCEDŪRAS

**Galvenais: rezultātam jāparāda SMP kvalitāte
metodes, nevis fotoattēlu apstrāde.**

DALĪBNIEKA GALVENAIS MĒRĶIS:

RĀDĪT:

DABISKĀ BLĪVUMA EFEKTS
PAREIZS PUNKTU SADALĪJUMS
TĪRS PIKSEĻU RAKSTS
DABISKA FOLIKULU IMITĀCIJA
PAREIZA ATSTARPE
VIENMĒRĪGA PIESĀTINĀJUMA
VIENMĒRĪGS BLĪVUMA SADALĪJUMS
PROFESIONĀLA PIGMENTU IMPLANTĀCIJA
ESTĒTISKS UN REĀLISTISKS REZULTĀTS

Darbam nevajadzētu izskatīties šādi:

pārāk tumšs
pamanīts
haotisks
pārslogots
"marķieris"
kā parasts tetovējums

VĒRTĒŠANAS KRITĒRIJI

Nr.	Kritēriji	Kas tiek vērtēts	Maksimālais vērtējums
1	Galvas ādas zonas arhitektūra	Pareiza galvas ādas uzbūve	10 punkti
2	Simetrijas blīvums	Blīvuma sadalījuma vienmērīgums	10 punkti
3	Punkta izmērs	Pikseļu vienmērīgums un precizitāte	10 punkti
4	Atstarpes	Pareizs attālums starp punktiem	10 punkti
5	Blīvuma efekts	Blīvuma efekta dabiskums	10 punkti
6	Blīvuma gradients	Piesātinājuma sadalījuma vienmērīgums	10 punkti
7	Reālisms	Dabisko folikulu imitācija	10 punkti
8	Darba tīrība	Nav plankumu vai haotisku zonu	10 punkti
9	Tehniskā izpilde	Mašīnas vadība, dziļums, konsekvence	10 punkti
10	Vispārējais iespaids	Estētiskais un komerciālais darba veids	10 punkti
KOPĀ:			100 punkti



NEPIECIEŠAMĀS FOTOGRĀFIJAS:

- Fotoattēls "PIRMS",
- Atzīmēšanas fotoattēls
- fotoattēls "PĒC",
- centrālās galvas ādas zonas makroattēls,
- blīvuma zonas makroattēls,
- video 5–15 sekundes bez filtriem

FOTO PRASĪBAS:

NEITRĀLS FONS
TĀDS PATS APGAISMOJUMS
NAV FILTRU
BEZ APSTRĀDES
BEZ IZPLŪŠANAS
FOTOATTĒLIEM JĀBŪT SKAIDRIEM
DARBAM JĀBŪT REDZAMAM PILNĪBĀ.



DISKVALIFICĒŠANAS IEMESLI

IZMANTOJOT 3D LATEKSU
RETUŠĒT
MĀKSLĪGĀ INTELEKTA UZLABOŠANA
KĀDA CITA DARBS
IEPRIEKŠ PAVEIKTS DARBS
NEATBILSTĪBA FOTOATTĒLA FORMĀTAM
OBLIGĀTĀ VIDEO TRŪKUMS
IZMANTOJOT TRAFARETU
DEFEKTU SLĒPŠANA AR IZCELŠANU VAI APSTRĀDI.



KontROLSaraksts — obligāti jāaizpilda!

Bez aizpildītas kontROLSaraksta darbs netiks pieņemts.

Jūs varat:

aizpildīt elektroniski;

vai nu izdrukājat to un aizpildiet, vai arī rakstiet to pats ar roku.

Pēc reģistrācijas organizators katram dalībniekam nosūtīs kontROLSarakstu.

NOMINĀCIJA: "SMP / GALVAS ĀDAS LATEKSS"

Dalībnieka numurs _____

Darba numurs _____

Kategorija _____

1. Darba zonas/korekcijas zonas apraksts _ ...

2. Tehnika / blīvuma efekts / pikseļu raksts _ ...

3. Izmantotie materiāli

(pigmenti, pigmentu skaits, maisījumi, aparāti, adata)

_ ...

4. Piezīmes (pēc izvēles) _ ...