

CAMPIONATUL MONDIAL ONLINE „WBC”
CAMPIONATUL MONDIAL DE FRUMUȘEȚE

REGULAMENT

PMU



CONȚINUT

INSTRUCȚIUNI PENTRU PARTICIPAREA LA CAMPIONAT.....	2
REGULAMENT.....	3-5
CATEGORII.....	6
NOMINALIZĂRI.....	6
COST.....	7
PUNCTAJ DE TRECERE.....	7
DETERMINAREA CÂȘTIGĂTORILOR	8
MARELE PREMIU.....	9
TRIMITEȚI LUCRAREA DUMNEAVOASTRĂ.....	9
CERINȚĂ DE MODEL.....	10
CRITERII DE EVALUARE PENTRU FIECARE NOMINALIZARE \ UNGHIIURI FOTO / LISTĂ DE VERIFICARE	11-86

INSTRUCȚIUNI PENTRU PARTICIPAREA LA CAMPIONAT

- Găsiți informații despre campionat pe site-ul nostru web.
- Selectați o categorie în funcție de experiența dumneavoastră profesională.
- Selectați nominalizarea la care doriți să participați.
- Accesați site-ul wbc-beauty-champ.com, la secțiunea „WBC Online Championship” și completați o cerere de participare.
- Puteți plăti participarea direct pe site, alegând o metodă de plată convenabilă pentru dumneavoastră.
- După plată, veți primi un e-mail care conține numărul de participant, numărul de serviciu și detaliile de acces pentru contul dumneavoastră personal.
- Detaliile de conectare pentru contul dumneavoastră personal vor fi, de asemenea, trimise pe adresa dumneavoastră de e-mail.
- Numărul de participant și datele de acces la contul dumneavoastră personal sunt trimise prin e-mail:
info@wbc-beauty-champ.com Vă rugăm să verificați și folderul de Spam.
- Apoi, vă completați înscrierea la concurs. Unghiurile foto și video sunt indicate în descrierea fiecărei nominalizări din regulament.
- Pentru a trimite lucrarea, trebuie să vă conectați la contul personal și să încărcați toate fotografiile, videoclipurile și lista de verificare necesare.
- Înscrierile la concurs vor fi acceptate până la 4 februarie 2027 inclusiv.
- Așteptați rezultatele campionatului.
Rezultatele vor fi anunțate pe 28 februarie 2027.
- Sărbătorește-ți victoria! ✨

REGULAMENTUL CAMPIONATULUI ONLINE

1. Termen limită de depunere a cererilor: 4 februarie 2027 inclusiv.
 2. Depunerea înscrierilor la concurs: până la data de 4 februarie 2027 inclusiv.
 3. Jurizare: între 11 și 18 februarie 2027.
 4. Rezultatele finale și anunțarea rezultatelor: 28 februarie 2027.
 5. Cererile pot fi depuse pe site-ul web:
<https://wbc-beauty-champ.com>
 6. Plata pentru participare se face și pe site, după depunerea cererii.
 7. După efectuarea plății, participantului i se atribuie un număr de participant, precum și un număr pentru fiecare înscriere în competiție din nominalizările selectate.
 8. După plată, participantul va primi detaliile de acces la contul său personal prin intermediul adresei de e-mail furnizate în timpul înregistrării.
Accesul la contul dumneavoastră personal și numărul de participant se trimit prin e-mail:
info@wbc-beauty-champ.com Vă rugăm să verificați și folderul de Spam.
 9. Participantul realizează fotografii și filmează în conformitate cu regulile acestui campionat.
Trimiteți înscrierile la concurs prin intermediul contului personal. Pentru a face acest lucru, conectați-vă la contul personal folosind numele de utilizator și parola (trimise prin e-mail după plată) și încărcați:
 - * fotografii și videoclipuri ale înscrierilor la concurs;
 - * listă de verificare sau protocol pentru procedură.
 10. Numai maeștrii care:
 - * să fi absolvit o formare profesională în domeniul relevant;
 - * lucrăm exclusiv cu materiale profesionale;
 - * a achitat taxa de înregistrare.
- Nu există limită de vârstă pentru participanți.
11. Lucrarea/lucrările trebuie finalizate după depunerea cererii și achitarea taxei de înscriere.
 12. Un participant poate participa la aceeași nominalizare de mai multe ori, iar plata pentru fiecare lucrare se face
ca o nominalizare separată.

13. Orice prelucrare sau decupare a fotografiilor, precum și utilizarea programelor de retușare, este interzisă – acest lucru va duce la descalificare.

14. Furnizarea de informații false cu bună știință despre categoria proprie este interzisă. Participanții sunt responsabili pentru furnizarea de informații despre categoria lor.

Dacă se constată că un participant a furnizat în mod conștient informații false, acesta va fi descalificat și va pierde toate premiile.

15. Deciziile judecătorilor sunt definitive și nu pot fi revizuite.

16. Premiile și cadourile sunt trimise pe cheltuiala participanților.

Trimiterea premiilor către câștigători în termen de 1 lună de la finala campionatului.

Trimiterea de premii din Ucraina.

17. Taxele de înregistrare sunt voluntare și nerambursabile; fondurile primite sunt folosite de organizatori pentru desfășurarea campionatului.

18. Participanții care au depus o cerere și au achitat taxa de înregistrare acceptă toți termenii și condițiile campionatului și își dau consimțământul pentru prelucrarea datelor lor personale și utilizarea acestora în scopul campionatului.

19. Aveți voie să participați la campionat cu lucrări cu care ați participat la alte campionate.

20. Un participant poate utiliza același model în nominalizări diferite.

21. Marca materialelor este aleasă la discreția participantului.

Se pot folosi doar materiale profesionale.

22. Participantul trebuie să ne scrie direct prin Instagram dacă își schimbă porecla de pe Instagram înainte de finala campionatului.

DESCALIFICARE:

- Postarea fotografiilor pe rețelele de socializare este interzisă până la finala campionatului.

Este interzisă fotografierea lucrărilor în apropierea diplomelor/cupelor - unde numele complet este vizibil.

Descalificarea lucrării unui participant implică suspendarea dreptului de a participa la Campionat cu această lucrare.

Descalificarea unui participant sau a lucrării unui participant se face prin decizia juriului și a organizatorului.

Descalificarea unui participant este posibilă numai dacă participantul încalcă regulile stabilite de prezentul regulament și anexele la acesta.

Descalificarea unui participant poate avea loc atât în timpul, cât și după finalizarea acestui Campionat, dar nu mai târziu de 1 lună calendaristică de la data anunțării rezultatelor, cu condiția să se descopere circumstanțe care încalcă termenii prezentului regulament și a anexelor la acesta.

INTERZIS:

SUBIECTE INTERZISE ALE CAMPIONATULUI:

**TEME MILITARE RELIGIE
POLITICĂ VIOLENȚĂ**

**FOTOGRAFII DE SARCINĂ CU
NUDITATE ȘI EROTICĂ.**

CATEGORII DE PARTICIPANȚI LA CAMPIONAT

- Junior (experiență profesională de până la un an).
- Master (experiență profesională de la 1 la 3 ani).
- Profesional (experiență profesională de 3 ani sau formatori cu orice experiență, câștigătorii premiilor la categoria profesională).

**Ai voie să te încerci la categoriile de mai sus!*

**Nu poți coborî categoria, participantul va pierde automat toate premiile!*

**experiența profesională se ia în considerare încă de la prima formare de bază!*

**La categoria profesională pot participa profesorii cu orice experiență!*

NOMINALIZĂRI LA CAMPIONAT

MACHIAJ PERMANENT PENTRU SPRÂNCENE

TATUAJ PLEOAPĂ, SĂGEATĂ CU UMBRIRE

MACHIAJ PERMANENT AL BUZELOR

SMP / SCALP

MICROPIGMENTARE SCALP MODEL LIVE

UPM PARAMEDICAL

RESTAURAREA AREOLEI MODEL LIVE

MODEL LIVE PMU DE CAMUFLAJ

NOMINALIZĂRI PMU LATEX

UMBRAREA SPRÂNCENELOR DIN LATEX

LATEX PĂR PE PĂR

BUZE DIN LATEX

CREION DE OCHI LATEX

LATEX SMP / SCALP

LATEX PENTRU MICROPIGMENTAREA SCALPULUI

LATEX PMU PARAMEDICAL

LATEX PENTRU RESTAURAREA AREOLEI

LATEX PMU CAMUFLAJ

COSTUL PARTICIPĂRII LA CAMPIONAT

- »» Poți participa la orice număr de nominalizări.
- »» Cu cât mai multe nominalizări, cu atât sunt mai mari șansele de câștig!
- »» Prețul este același pentru toate categoriile.
- »» Prețul este același pentru toate nominalizările.
- »» **1 nominalizare (oricare) - 60 euro**



SCOR DE ADMISIUNE

Pentru a primi un premiu, un participant trebuie să acumuleze un anumit număr de puncte (scorul de promovabilitate se măsoară în %).

PUNCTAJ DE PROMOVABILITATE PE CATEGORII:

JUNIORI

LOCUL 1 – 70%
LOCUL 2 – 65%
LOCUL 3 – 60%

MAEȘTRI

LOCUL 1 – 75%
LOCUL 2 – 70%
LOCUL 3 – 65%

PROFESIONIȘTI

LOCUL 1 – 80%
LOCUL 2 – 75%
LOCUL 3 – 70%

DETERMINAREA CÂȘTIGĂTORILOR PREMIILOR

Câștigătorii competiției sunt participanții care acumulează cel mai mare număr de puncte în raport procentual.

→ În funcție de numărul de puncte acumulate, participanții vor fi plasați pe locurile 1, 2 și 3.



Doar un singur candidat este nominalizat pentru fiecare loc de premiu, la fiecare nominalizare și la fiecare categorie.

Juniori: locurile 1, 2, 3

Master: locurile 1, 2, 3

Profesioniști: locurile 1, 2, 3

CÂȘTIGĂTORII CAMPIONATULUI PRIMESC:



CERTIFICAT DE PARTICIPARE



DIPLOMA
CÂȘTIGĂTORULUI



CANĂ
PERSONALIZATĂ

TOTI PARTICIPANȚII LA CAMPIONAT PRIMESC:



CERTIFICATE DE PARTICIPARE
LA CAMPIONATUL INTERNAȚIONAL
ÎN FORMAT ELECTRONIC

Câștigătorii vor fi anunțați în ziua finalei pe pagina de Instagram, sub formă de postări.

În ziua finalei campionatului, certificatele de participare, diplomele câștigătorilor și fișele de evaluare vor fi disponibile la linkul din antetul profilului de Instagram.

MARELE PREMIU



PREMIUL PRINCIPAL AL CAMPIONATULUI:

TROFEU URIAȘ + OPORTUNITATEA DE A DEVENI JURAT SEZONUL VIITOR!

CUM SĂ OBȚII UN PREMIU?

GRAND PRIX PMU ARTIST

CONDIȚIILE DE PARTICIPARE LA CATEGORIA GRAND PRIX:

PENTRU A PARTICIPA LA GRAND PRIX, ESTE NECESARĂ REALIZAREA A CEL PUȚIN 3 LUCRĂRI DE CONCURS ÎN 3 CATEGORII DIFERITE ALE CAMPIONATULUI.

PARTICIPANTUL POATE ALEGE CATEGORII DIN ORICARE DINTRE DOMENIILE CAMPIONATULUI:

- PERMANENT MAKE UP
- SCALP MICROPIGMENTATION
- PARAMEDICAL PMU

PENTRU CLASAMENTUL GRAND PRIX SE IAU ÎN CONSIDERARE CELE MAI BUNE 3 REZULTATE ALE PARTICIPANTULUI.

DACĂ PARTICIPANTUL PARTICIPĂ LA MAI MULT DE 3 CATEGORII, VOR FI LUATE ÎN CALCUL DOAR LUCRĂRILE CU CEL MAI MARE PUNCTAJ (%).

TITLUL DE GRAND PRIX VA FI ACORDAT UNUI SINGUR PARTICIPANT — CELUI CARE OBȚINE CEL MAI MARE PUNCTAJ TOTAL PROCENTUAL, CALCULAT PE BAZA CELOR MAI BUNE 3 LUCRĂRI.

CU CÂT PARTICIPAȚI LA MAI MULTE CATEGORII, CU ATÂT AVEȚI MAI MULTE ȘANSE SĂ VĂ ÎMBUNĂȚĂȚI REZULTATUL ȘI SĂ LUPTAȚI PENTRU TITLUL DE GRAND PRIX!

TRIMITEȚI-VĂ LUCRAREA

După efectuarea plății, datele de autentificare (numele de utilizator și parola) pentru contul dumneavoastră personal vor fi trimise la adresa dumneavoastră de e-mail.

În contul personal veți vedea toate nominalizările achitate și veți putea încărca lucrarea dumneavoastră pentru concurs și lista de verificare.

Până la finala campionatului, veți putea verifica și înlocui fotografiile încărcate.

În ziua finalei, accesul la editare va fi blocat. După aceea, nu va mai fi posibilă înlocuirea fotografiilor.

Vă rugăm să verificați neapărat lucrarea dumneavoastră pentru concurs înainte de finală.

CERINȚE PENTRU MODELE

- Modelele trebuie să aibă cel puțin 18 ani.
- **Fete/femei în toate categoriile**
- **Machiajul ușor este permis pentru model, cu excepția zonei în care lucrarea a fost finalizată în categoria aleasă.**
- **Tipul de culoare și aspectul modelului sunt alese chiar de participant, însă trăsăturile faciale armonioase și atractive ale modelului pot ajuta la obținerea unor scoruri mai mari în evaluarea impresiei generale.**

INTERZIS:

- Este interzisă participarea la categoria „Flash Tattoo” a unui model cu tatuaj pe pleoape sau între gene - în caz contrar, va avea loc descalificarea.
- Este interzisă participarea la nominalizare a unui model cu tatuaj pe sprâncene. „Machiaj permanent pentru sprâncene” - altfel se va descalifica.
- Este interzisă participarea la categoria „Machiaj permanent pentru buze” a unui model cu tatuaj pe buze - în caz contrar, va fi descalificată.

Este interzisă utilizarea corectorului sau a oricărui alt produs tonifiant în apropierea zonei de lucru.

Este interzisă utilizarea vaselinei sau a altor mijloace la lucrările finalizate.

- Este interzisă fotografierea modelului în apropierea diplomelor/cupelor - unde este vizibil numele complet - în caz contrar se va atrage descalificarea.
- Utilizarea cosmeticelor decorative în zona de lucru este interzisă.

UN PARTICIPANT POATE FOLOSI ACELAȘI MODEL ÎN NOMINALIZĂRI DIFERITE.

CRITERII DE EVALUARE

+UNGHIURI FOTO/VIDEO + LISTĂ DE VERIFICARE

MACHIAJ PERMANENT PENTRU SPRÂNCENE

În această categorie este permisă doar tehnica „sprâncenelor pudrate”. Alte tehnici (de exemplu, sprâncene păroase, sprâncene mixte etc.) sunt interzise și constituie o încălcare a regulamentului.



UNGHIURI FOTO ȘI VIDEO

O fotografie din față a unui model așezat
Restul fotografiilor pot fi făcute în poziție culcat.

În total, dosarul ar trebui să conțină 6 fotografii + 1 videoclip + listă de verificare

FOTOGRAFIE „ÎNAINTE” DE PROCEDURĂ:

Fotografie portret - 3 fotografii în total.

1 fotografie - modelul privește direct spre cameră, fotografie portret, (ca în cazul pașaportului).

1 fotografie - prim-planul sprâncenei drepte.

1 fotografie - prim-planul sprâncenei stângi.

FOTO „DUPĂ” FINALIZAREA LUCRĂRII:

Fotografie portret - 3 fotografii în total.

1 fotografie - modelul privește direct în cameră, fața ei este în prim-plan. (ÎNAINTE ȘI DUPĂ AR TREBUI SĂ FIE ÎN ACELAȘI UNGHI, ÎN MOD IDEAL CU LOBII URECHILOR LA ACELAȘI NIVEL ÎN FOTOGRAFIE)

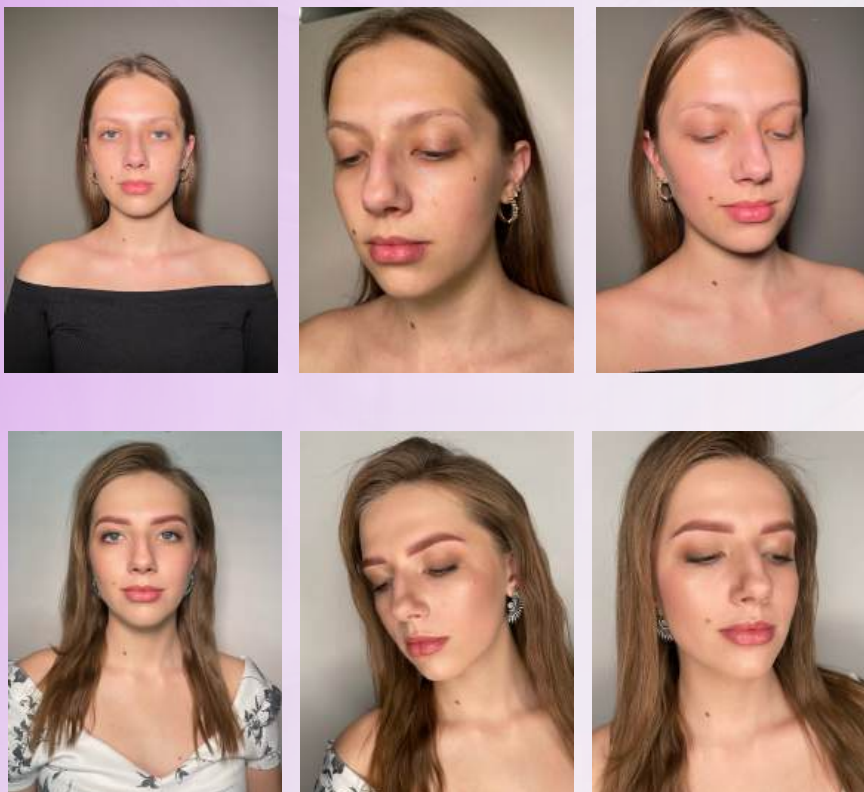
1 fotografie - prim-planul sprâncenei drepte.

1 fotografie - prim-planul sprâncenei stângi.

VIDEO:

1 VIDEO DUPĂ (maxim 30 de secunde)

• față completă • sprânceana stângă apropiată • sprânceana dreaptă apropiată



- Folosește lumini inelare, lumini fluorescente, lumină naturală.
- Utilizarea oricăror programe de retuș este interzisă!
- Utilizarea produselor cosmetice în zona de lucru sau în apropierea acesteia este interzisă.
- Un model cu tatuaj în zona de lucru este interzis!
- Dacă trimiteți o fotografie care încalcă regulamentul, participantul va fi descalificat, caz în care taxa de înregistrare nu va fi rambursată.
- Fotografiile lucrărilor trebuie să fie fără semnături/logo-uri/filigrane, astfel de fotografii nu vor fi acceptate.
- Nu este necesară o fotografie a modelului care deține numărul unui participant.
- Este permisă o fotografie editată a întregii fețe; această fotografie trebuie atașată fără retușuri (fotografia editată trebuie semnată „RETUȘARE”)

Listă de verificare - trebuie completată!

Fără o listă de verificare completată, lucrările nu vor fi acceptate.

Puteți:

completați electronic;

fie îl printeți și îl completezi, fie îl scrii de mână.



NOMINALIZARE: „MACHIAJ PERMANENT PENTRU SPRÂNCENE”

Număr participant _____

Număr post _____

Categorie _____

1. Afecțiune sprâncenelor „ÎNAINTE” (bifați căsuțele sau lăsați necompletat)

Absența parțială a _____ (dacă da, indicați locația)

Leziuni, acnee, roșeață _____ (dacă da, indicați locația)

Fire de păr tunse _____ (dacă da, indicați locația)

2. Asimetrie „DO” (bifați dacă „da”)

Orizontală

în cap _____ în

vârf _____ în

coadă _____

Vertical

în cap _____ în

vârf _____ în

coadă _____

3. Pierderea formei „Înainte”

Da _____

Nu _____

4. Culoarea „DO” corespunde tipului de culoare

brichetă _____ mai întunecat _____ corespunde cu _____

5. Materiale utilizate (compania, culoarea, oxidul sau materialele utilizate)

6. Note pe care doriți să le includeți



LISTĂ DE VERIFICARE PENTRU MACHIAJUL PERMANENT AL SPRÂNCENELOR

Număr participant 347

Număr post 2306

Categorie Profesional

1. Afecțiune sprâncenelor „ÎNAINTE” (bifați căsuțele sau lăsați necompletat)

Absența parțială a Da (dacă da, indicați locația)

Fire de păr rare

Leziuni, acnee, roșeață _____ (dacă da, indicați locația)

Fire de păr tunse _____ (dacă da, indicați locația)

2. Asimetrie „DO” (bifați dacă „da”)

Orizontală

în cap + în

vârf + în

coadă _____

Vertical

în cap _____ în

vârf _____ în

coadă _____

3. Pierderea formei „Înainte”

Da +

Nu _____

4. Culoarea „DO” corespunde tipului de culoare

brichetă +

mai întunecat _____ corespunde cu _____

5. Materiale utilizate (compania, culoarea, oxidul sau materialele utilizate)

Pigment pentru mașină de nivel următor: Mineralul 28+38+48 Ac: Quadron 1
0.35

6. Note pe care doriți să le includeți



CRITERII DE EVALUARE. NOMINALIZARE „MACHIAJ PERMANENT PENTRU SPRÂNCENE”

Nr.	criterii	Descriere	Puncte
1	Armonia generală a rezultatului	Sprâncenele sunt evaluate pentru armonia lor cu trăsăturile faciale ale modelului, proporționalitatea formei, culorii și aspectului general. Punctele maxime sunt acordate pentru un rezultat complet armonios și plăcut din punct de vedere estetic. Dacă există o disarmonie, scorul este redus.	1–10 puncte
2	Forma sprâncenelor	Corectitudinea construcției formei este evaluată, ținând cont de anatomia facială a modelului. Se acordă puncte maxime pentru o formă bine construită. Se scad puncte pentru încălcări ale proporțiilor și arhitecturii.	1–10 puncte
3	Schema de culori	Culoarea pigmentului este evaluată pentru potrivirea sa cu tipul de culoare al modelului și pentru armonia nuanței. Se acordă puncte maxime pentru o culoare selectată corect. Dacă nuanța este inconsistentă, se scad puncte.	1–10 puncte
4	Echilibrul dintre partea din față și coada sprâncenei	Se evaluează distribuția corectă a densității, saturației și lățimii pe întreaga lungime a sprâncenei. Se acordă puncte maxime pentru echilibru armonios. Dacă proporțiile sunt dezechilibrate, scorul este redus.	1–10 puncte
5	Gradient	Se evaluează netezimea tranziției de la baza sprâncenei la corp și coadă. Se acordă puncte maxime pentru un gradient ușor și uniform. Tranzițiile ascuțite și neuniforme primesc mai puține puncte.	1–10 puncte
6	Traumatisme cutanate	Starea pielii este evaluată imediat după procedura de machiaj permanent. Se acordă 10 puncte pentru traume minime sau inexistente ale pielii. Este permisă o ușoară roșeață naturală după procedură. Se scad puncte pentru roșeață severă, iritație, umflare, leziuni ale pielii, sângerare sau alte semne de stres excesiv în timpul procedurii. Important: cu cât traumele pielii sunt mai mici, cu atât scorul este mai mare. Dacă există roșeață severă, umflare, leziuni ale pielii sau sângerare, judecătorul își rezervă dreptul de a acorda 0 puncte pentru acest criteriu. În plus, dacă există o traumă severă a pielii, judecătorul are dreptul de a atribui puncte de penalizare participantului în conformitate cu criteriul „Puncte de penalizare”.	1–10 puncte
7	Adâncimea de aplicare a pigmentului	Se evaluează uniformitatea și precizia implantării pigmentului. Se acordă puncte maxime pentru aplicarea uniformă, fără goluri sau zone suprasaturate. Aplicarea neuniformă duce la un scor mai mic.	1–10 puncte
8	Simetrie	Se evaluează simetria formei, înălțimii, lungimii și lățimii ambelor sprâncene. Cel mai mare scor se acordă pentru rezultatul cel mai simetric, ținând cont de caracteristicile anatomice ale modelului.	1–10 puncte
9	Dificultatea muncii	Se evaluează complexitatea situației inițiale și calitatea soluției artistului. Se acordă puncte maxime pentru lucrări profesionale cu anatomie complexă, asimetrie sau alte caracteristici ale modelului.	1–10 puncte
10	Puncte de penalizare	Arbitrul are dreptul să scadă până la 10 puncte pentru încălcări ale regulamentului sau încălcări grave ale tehnicii de efectuare a procedurii. Se pot acorda puncte de penalizare pentru: • traume severe ale pielii; • prezența sângerării; • umflături sau roșeață severă care indică o traumă excesivă a pielii; • utilizarea retușurilor sau filtrelor interzise; • absența fotografiilor sau unghiurilor necesare; • alte încălcări ale regulamentului campionatului.	până la -10 puncte

MACHIAJ PERMANENT AL BUZELOR

Este permisă efectuarea de lucrări folosind toate tehnicile și tipurile existente.

*Lucrările vor fi evaluate în funcție de tipul de muncă efectuată.

» UNGHIURI FOTO ȘI VIDEO

O fotografie din față a unui model așezat
Restul fotografiilor pot fi făcute în poziție culcat.

În total, dosarul ar trebui să conțină 8 fotografii + 1 videoclip + listă de verificare

FOTOGRAFIE „ÎNAINTE” DE PROCEDURĂ:

Fotografie portret - 4 fotografii în total.

- 1 fotografie - față întreagă.**
- 1 fotografie - prim-plan (al zonei de execuție).**
- 1 fotografie - în partea stângă (zonele de execuție).**
- 1 fotografie - în partea dreaptă (zonele de execuție).**

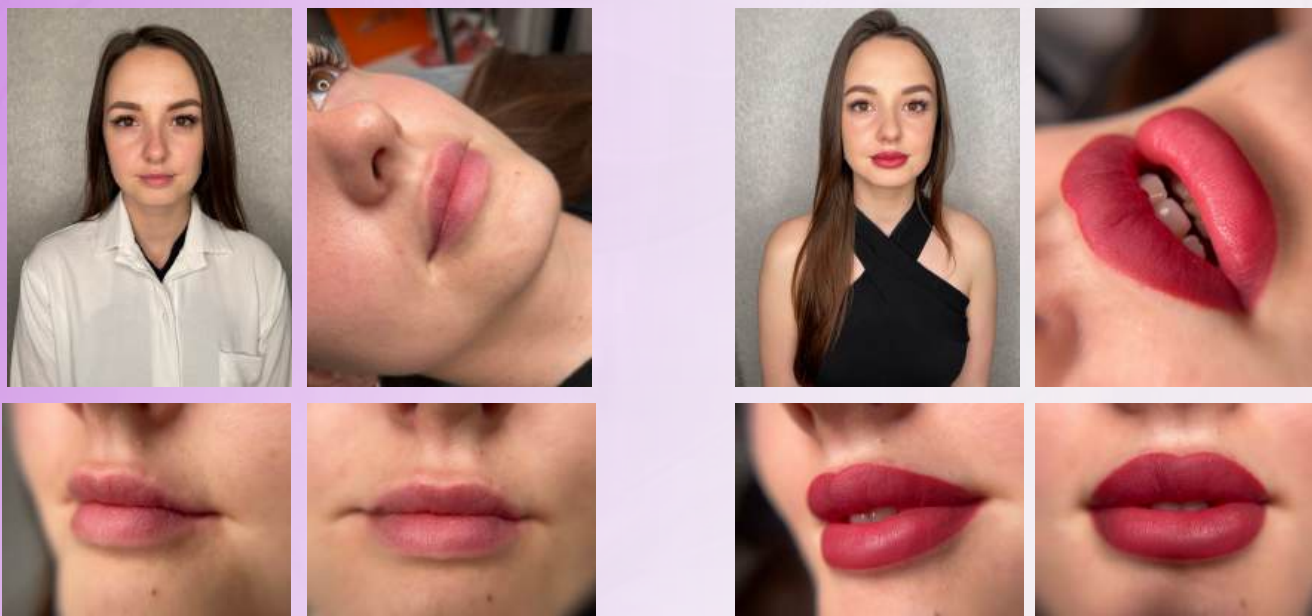
FOTO „DUPĂ” FINALIZAREA LUCRĂRII:

Fotografie portret - 4 fotografii în total.

- 1 fotografie - față întreagă.**
- 1 fotografie - prim-plan (al zonei de execuție).**
- 1 fotografie - în partea stângă (zonele de execuție).**
- 1 fotografie - în partea dreaptă (zonele de execuție).**

VIDEO:

1 VIDEO DUPĂ (maxim 30 de secunde) • de la stânga la dreapta zonei create



- Folosește lumini inelare, lumini fluorescente, lumină naturală.
- Utilizarea oricăror programe de retuș este interzisă!
- Utilizarea produselor cosmetice în zona de lucru sau în apropierea acesteia este interzisă.
- Un model cu tatuaj în zona de lucru este interzis!
- Dacă trimiteți o fotografie care încalcă regulamentul, participantul va fi descalificat, caz în care taxa de înregistrare nu va fi rambursată.
- Fotografiile lucrărilor trebuie să fie fără semnături/logo-uri/filigrane, astfel de fotografii nu vor fi acceptate.
- Nu este necesară o fotografie a modelului care deține numărul unui participant.
- Este permisă o fotografie editată a întregii fețe; această fotografie trebuie atașată fără retușuri (fotografia editată trebuie semnată „RETUȘARE”)



LISTĂ DE VERIFICARE

Listă de verificare - trebuie completată!

Fără o listă de verificare completată, lucrările nu vor fi acceptate.

Puteți:

completați electronic;

fie îl printezi și îl completezi, fie îl scrii de mână.

O listă de verificare va fi trimisă fiecărui participant de către organizator după înscriere.

NOMINALIZĂRI: „MACHIAJ PERMANENT DE BUZE”

Număr participant _____

Număr post _____

Categorie _____

1. Asimetrie „DO”

2. Defecte „ÎNAINTE” _____

3. Materiale utilizate (pigmenți, numere de pigmenți, amestecuri)

4. Note (opțional)



LISTĂ DE VERIFICARE „MACHIAJ PERMANENT DE BUZE”

Număr participant 123

Număr post 2525

Categorie Junior

1. Asimetrie "DO" Arcul drept al lui Cupidon al modelului meu era mai mic decât cel stâng. Buza ei inferioară era, de asemenea, puțin mai mică în partea dreaptă.

2. Defecte „ÎNAINTE” —

3. Materiale utilizate (pigmenți, numere de pigmenți, amestecuri)

Am folosit pigmenți permablend - 50% Bad Girl + 50% Raspberry. Acele folosite au fost 0.25 1RL și 0.25 3RL.

4. Note (opțional)

Buzele modelului își pierduseră pigmentul natural, iar pielea ei părea foarte palidă. Având în vedere acest lucru, am ales o culoare de buze roz mai intensă. Aceasta le-a făcut mai strălucitoare și i-a dat feței un aspect proaspăt, echilibrând aspectul general. Nuanța aleasă i-a scos în evidență și ochii și aspectul general, făcându-i privirea mai expresivă.



CRITERII DE EVALUARE. NOMINALIZARE „MACHIAJ PERMANENT DE BUZE”

1	Impresie generală	Armonia imaginii.	1-10 puncte
2	Buze (nude) - contur fără limite clare. Buze (ruj) - contur clar		1-10 puncte
3	Curcubeul lui Cupidon		1-10 puncte
4	Adâncimea de introducere a pigmentului		1-10 puncte
5	Culoarea pigmentului	Culoare selectată corect, menținând volumul datorită culorilor.	1-10 puncte
6	Uniformitatea colorării		1-10 puncte
7	Netezimea umbririi		1-10 puncte
8	Lucrând la colțurile interioare		1-10 puncte
9	Curățenia muncii	Nu trebuie să existe reziduuri de colorant, niciun mijloc sau pastă de desen.	1-10 puncte
10	Dificultatea muncii		1-10 puncte
11	Puncte de penalizare	leziuni (nu ar trebui să existe leziuni ale pielii, roșeață severă a pielii), utilizarea de produse cosmetice	până la minus 10

TATUAI PLEOAPĂ, SĂGEATĂ CU UMBRIRE

UNGHIIURI FOTO ȘI VIDEO

O fotografie din față a unui model așezat
Restul fotografiilor pot fi făcute în poziție culcat.

În total, dosarul ar trebui să conțină 8 fotografii + 1 videoclip + listă de verificare

FOTOGRAFIE „ÎNAINTE” DE PROCEDURĂ:

Fotografie portret – în total 4 fotografii:

- 1 fotografie – din față, cu ochii deschiși
- 1 fotografie – prim-plan al zonei procedurii, cu ochii închiși
- 1 fotografie – prim-plan al ochiului stâng
- 1 fotografie – prim-plan al ochiului drept

FOTO „DUPĂ” FINALIZAREA LUCRĂRII:

Fotografie portret – în total 4 fotografii:

- 1 fotografie – din față, cu ochii deschiși
- 1 fotografie – din față, cu ochii închiși
- 1 fotografie – prim-plan al ochiului stâng
- 1 fotografie – prim-plan al ochiului drept

VIDEO:

1 videoclip „DUPĂ” – de maximum 30 de secunde:

- fața din față, cu ochii deschiși
- ochii închiși
- prim-plan al ochiului stâng
- prim-plan al ochiului drept



- Folosește lumini inelare, lumini fluorescente, lumină naturală.
- Utilizarea oricăror programe de retuş este interzisă!
- Utilizarea produselor cosmetice în zona de lucru sau în apropierea acesteia este interzisă.
- Un model cu tatuaj în zona de lucru este interzis!
- Dacă trimiteți o fotografie care încalcă regulamentul, participantul va fi descalificat, caz în care taxa de înregistrare nu va fi rambursată.
- Fotografiile lucrărilor trebuie să fie fără semnături/logo-uri/filigrane, astfel de fotografii nu vor fi acceptate.
- Nu este necesară o fotografie a modelului care deține numărul unui participant.
- Este permisă o fotografie editată a întregii fețe; această fotografie trebuie atașată fără retuşuri (fotografia editată trebuie semnată „RETUȘARE”)



LISTĂ DE VERIFICARE

Listă de verificare - trebuie completată!

Fără o listă de verificare completată, lucrările nu vor fi acceptate.

Puteți:

completați electronic;

fie îl printezi și îl completezi, fie îl scrii de mână.

O listă de verificare va fi trimisă fiecărui participant de către organizator după înscriere.

NOMINALIZĂRI: „MACHIAJ PERMANENT, CREION DE OCHI CU UMBRĂ”

Număr participant _____

Număr post _____

Categorie _____

1. Asimetrie „DO”

2. Defecte „ÎNAINTE” _____

3. Materiale utilizate (pigmenți, numere de pigmenți, amestecuri)

4. Note (opțional)



LISTĂ DE VERIFICARE „TATUAJ, SĂGEATĂ CU UMBRIRE”

Număr participant 341

Număr post 2507

Categorie Profesional

1. Asimetrie "DO" Partea dreaptă este mai mare decât cea stângă.

2. Defecte „ÎNAINTE” Un număr mare de capilare sanguine în zona de lucru.

3. Materiale utilizate (pigmenți, numere de pigmenți, amestecuri)

Be Bright Black / SH2+2 / SHy Kwadron 1RUT 0.30 și 0.25

2x Inele de iluminare

4. Note (opțional)

Piele foarte sensibilă/



**CRITERII DE EVALUARE.
NOMINALIZARE „TATUAJ OCHI, SĂGEATĂ
CU UMBRIRE”**

1	Impresie generală	Armonia imaginii.	1-10 puncte
2	Corectitudinea construcției formeii săgeții	Respectarea caracteristicilor anatomice ale structurii ochilor/feței modelului.	1-10 puncte
3	Claritatea, densitatea liniilor	Subțierea netedă a liniei la coada și colțul interior al ochiului.	1-10 puncte
4	Linii grațioase		1-10 puncte
5	Culoarea pigmentului	Culoare selectată corect, menținând volumul datorită culorilor.	1-10 puncte
6	Uniformitatea colorării		1-10 puncte
7	Netezimea umbririi		1-10 puncte
8	Simetrie		1-10 puncte
9	Dificultatea muncii		1-10 puncte
10	Puncte de penalizare	leziuni (nu ar trebui să existe leziuni ale pielii, roșeață severă a pielii), utilizarea de produse cosmetice	până la minus 10

MICROPIGMENTAREA SCALPULUI

*MODEL LIVE

(Hardware / SMP / Efect de densitate)

Nominalizarea nu este împărțită în categorii, 3 locuri de premiu.

» EXERCITA:

PARTICIPANTUL TREBUIE SĂ EFECTUEZE O LUCRARE COMPLETĂ ÎN TEHNICA DE MICROPIGMENTARE A SCALPULUI PE UN MODEL VIU, DEMONSTRÂND:

PIXEL CURAT ȘI UNIFORM

IMITAȚIE NATURALĂ A FOLICULILOR

- **DISTRIBUȚIA CORECTĂ A EFECTULUI DENSITĂȚII**
- **ECHIPAMENTE PROFESIONALE SMP**
- **REZULTAT VIZUAL NATURAL**

Lucrarea ar trebui să arate cât mai naturală, modernă și plăcută din punct de vedere estetic.

» ȚINTĂ:

DEMONSTRAȚI UN NIVEL RIDICAT DE STĂPÂNIRE A TEHNICII SMP PE PIELE VIE, FĂRĂ EFECTUL DE „PETE NEGRE”, SUPRASATURAȚIE, PLASARE HAOTICĂ ȘI TRAUME EXCESIVE ALE PIELII.

» CE MODELE SUNT PERMISE PENTRU ACEASTĂ LUCRARE:

MODELE ACCEPTATE:

CU ALOPECIE

- **CU PĂRUL SUBȚIRE**
- **CU O ZONĂ DE PIERDERE A DENSITĂȚII**
- **CU ZALIZINE**
- **CU NECESITATEA CORECȚIEI DENSITĂȚII**

CU CĂDERE PARȚIALĂ A PĂRULUI

Următoarele sunt permise:

EFECTUL DE DENSITATE

- **UMBRIREA SCALPULUI**
- **IMITAȚIA FOLICULARĂ**
- **CORECȚIA DENSITĂȚII SCALPULUI**





PRINCIPAL:

MODELUL TREBUIE SĂ FIE ADECVAT PENTRU EFECTUAREA PROCEDURII SMP ȘI SĂ AIBĂ O ZONĂ CARE SĂ PERMITĂ O EVALUARE OBIECTIVĂ A CALITĂȚII LUCRĂRII.



INTERZIS DE A PREZENTA MUNCĂ (DESCALIFICARE):

CORECȚIA DENSITĂȚII
CU CĂDERE PARȚIALĂ A PĂRULUI, FOLOSIND ȘABLOANE PREFABRICATE
MARCAJE PRE-APPLICATE
PIGMENTARE PRE-EFECTUATĂ
PROCESAREA FOTOGRAFIILOR PRIN INTELIGENȚĂ ARTIFICIALĂ
RETUȘARE
ESTOMPA
NETEZIRE
FILTRE DE FRUMUSEȚE
FILIGRAN
COLAJE
MASCAREA EXCESIVĂ A PIELII CU PRODUSE COSMETICE
ASCUNDEREA DEFECTELOR CU PĂRUL
UTILIZAREA FIBRELOR PENTRU SIMULAREA DENSITĂȚII



CE TREBUIE SĂ FACĂ UN PARTICIPANT

SARCINĂ OBLIGATORIE:

PARTICIPANTUL TREBUIE:

1. CREAȚI O IMITAȚIE NATURALĂ A FOLICULILOR.
2. REALIZAȚI UN EFECT DE DENSITATE UNIFORMĂ.
3. MENȚINEȚI DISTANȚA CORECTĂ DINTRE PUNCTE.
4. CREAȚI UN MODEL DE PIXELI CURAT ȘI ÎNGRIJIT.
5. EFECTUAȚI O DISTRIBUȚIE UNIFORMĂ A DENSITĂȚII.
6. EVITAȚI SUPRASATURAȚIA ȘI „PUNCTELE NEGRE”.
7. MENȚINEȚI NATURALEȚEA REZULTATULUI.
8. DEMONSTRAȚI CURĂȚENIA MUNCII.
9. EVITAȚI TRAUMATISMELE EXCESIVE ALE PIELII.
10. DEMONSTRAȚI UN REZULTAT COMERCIAL MODERN.

**IMPORTANT: LUCRAREA FINALĂ AR TREBUI SĂ ARATE CÂT MAI BINE POSIBIL.
REALIST ȘI NATURAL, FĂRĂ EFECT DE TATUAJ.**



CE SE POATE UTILIZA:

MATERIALE PERMISE:

PERMIS:

ORICE MAȘINI SMP PROFESIONALE
CARTUȘE DE ORICE CONFIGURAȚIE
PIGMENTI SMP PROFESIONALI
RIGLĂ/FIR PENTRU CONSTRUCȚII
MATERIALE DE UNICĂ FOLOSINȚĂ
CUPE INELARE
VASELINĂ ÎN CANTITATE MINIMĂ

Principalul lucru: Materialele trebuie să fie profesionale și sigure.



CE NU SĂ UTILIZAȚI:

DESCALIFICARE:

FORME DE ȘABLON
ȘABLOANE GATA FĂCUTE
FOTOGRAFII EDITATE
FACETUNE
ÎMBUNĂTĂȚIREA INTELIGENȚEI ARTIFICIALE
LUCIU EXCESIV
FILTRE
PROCESARE HDR
ASCUȚIRE
FIBRELE DE PĂR
SPRAY-URI DE MASCARE
DESENAREA MANUALĂ A PUNCTELOR
RETUȘ DUPĂ PROCEDURĂ

**Principalul lucru: Rezultatul ar trebui să arate calitatea echipamentelor SMP,
și nu *camuflaj cosmetic sau manipulare foto*.**



SCOPUL FINAL AL PARTICIPANTULUI:

SPECTACOL:

1. Efectul densității naturale
2. Distribuirea corectă a punctelor
3. Model de pixeli puri
4. Imitația naturală a foliculilor
5. Spațiere adecvată
6. Saturație uniformă
7. Distribuție uniformă a densității
8. Implantare profesională de pigment
9. Rezultat estetic și realist

Lucrarea nu ar trebui să arate așa:

PREA ÎNTUNECAT
PESTRIȚ
HAOTIC
SUPRAÎNCĂRCAT
„MARCATOR”
CA UN TATUAJ OBIȘNUIT



FOTOGRAFII NECESARE:

1. Fotografii „ÎNAINTE” — 2 fotografii

Vedere din față (frontal): modelul privește direct în cameră. În cadru trebuie să fie vizibile complet fața, linia părului și întreaga zonă de lucru.

Vedere din spate: camera este poziționată direct în spatele capului. În cadru trebuie să fie vizibile complet partea din spate a capului și zona de lucru.

2. Fotografie a marcajului — 1 fotografie

Vedere din față (frontal): trebuie să fie vizibile complet marcajul realizat și întreaga zonă de lucru.

3. Fotografii „DUPĂ” — 2 fotografii

Vedere din față (frontal): modelul privește direct în cameră. Trebuie să fie vizibile complet fața, linia părului și rezultatul lucrării.

Vedere din spate: trebuie să fie vizibile complet zona tratată și rezultatul lucrării.

4. Fotografie macro a rezultatului — 1 fotografie

Prim-plan al zonei tratate pentru evaluarea calității, uniformității și nivelului de detaliu al aplicării.

În total: 6 fotografii obligatorii + 1 videoclip.

Videoclip: 5–15 secunde, fără filtre sau editare, prezentând rezultatul final.

CERINȚE FOTO:

FUNDĂL NEUTRU

ACEEAȘI ILUMINARE

FĂRĂ FILTRE

FĂRĂ PROCESARE

FĂRĂ ESTOMPARE

FOTOGRAFIILE TREBUIE SĂ FIE CLARE

ZONA SCALPULUI AR TREBUI SĂ FIE COMPLET VIZIBILĂ



RETUȘARE

ÎMBUNĂTĂȚIREA INTELIGENȚEI ARTIFICIALE

MUNCA ALTCUIVA

LUCRĂRI PRE-EFECTUATE

NERESPECTAREA FORMATULUI FOTOGRAFIEI

LIPSA VIDEOCLIPULUI OBLIGATORIU

FOLOSIND ȘABLON

UTILIZAREA FIBRELOR SAU A PRODUSELOR DE MASCARE

ASCUNDEREA DEFECTELOR PRIN EVIDENȚIERE SAU PRELUCRARE



LISTĂ DE VERIFICARE

Listă de verificare - trebuie completată!

Fără o listă de verificare completată, lucrările nu vor fi acceptate.

Puteți:

completați electronic;

fie îl printezi și îl completezi, fie îl scrii de mână.

O listă de verificare va fi trimisă fiecărui participant de către organizator după înscriere.

NOMINALIZARE: „MODEL LIVE PENTRU MICROPIGMENTAREA SCALPULUI”

Număr participant _____

Număr post _____

Categorie _____

1. Descrierea zonei de lucru / a zonei de corecție

—

2. Tehnica de execuție / efectul de densitate _____

3. Materiale utilizate

(pigmenți, numere de pigmenți, amestecuri, aparat, ac)

4. Note (optional)



Nr.	Criterii	Ce se evaluează	Evaluare maximă
1	Arhitectura zonei scalpului	Corectitudinea construcției zonei de corecție	10 puncte
2	Densitatea simetriei	Uniformitatea distribuției densității	10 puncte
3	Dimensiunea punctului	Uniformitate și precizie a pixelilor	10 puncte
4	Spațiere	Distanța corectă dintre puncte	10 puncte
5	Efectul densității	Naturalitatea efectului de densitate	10 puncte
6	Gradient de densitate	Netezimea distribuției saturației	10 puncte
7	Realism	Imitarea foliculilor naturali	10 puncte
8	Curățenia muncii	Fără pete sau zone haotice	10 puncte
9	Execuție tehnică	Controlul mașinii, adâncimea, traumele	10 puncte
10	Impresie generală	Efect de estetică și realism	10 puncte
TOTAL:			100 de puncte

RESTAURAREA AREOLEI

*MODEL LIVE

(UPM Paramedical / Areolă 3D / Tatuaj Medical)

Nominalizarea nu este împărțită în categorii, 3 locuri premiate

Pentru participare, este suficient să demonstrați lucrarea efectuată pe un singur sân.



EXERCITA:

PARTICIPANTUL TREBUIE SĂ EFECTUEZE O LUCRARE COMPLETĂ ÎN TEHNICA RECONSTRUCȚIEI AREOLEI PARAMEDICALE PE UN MODEL VIU, DEMONSTRÂND:

IMITAȚIE REALISTĂ A AREOLEI

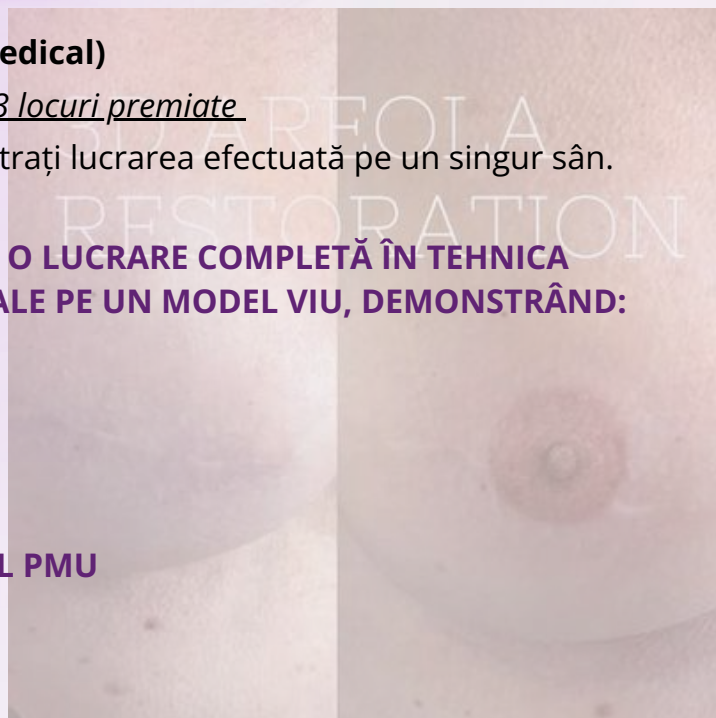
ANATOMIE CORECTĂ

EFFECT 3D NATURAL

TRANZIȚII DE CULOARE MOI

ECHIPAMENT PARAMEDIC PROFESIONAL PMU

REZULTAT VIZUAL NATURAL



Lucrarea trebuie să arate cât mai realistă, plăcută din punct de vedere estetic și armonioasă din punct de vedere anatomic.



ȚINTĂ:

DEMONSTRAȚI UN NIVEL RIDICAT DE STĂPÂNIRE A TEHNICII DE „RESTAURARE A AREOLEI” PE PIELEA VIE, FĂRĂ EFECTUL UNUI MODEL PLAT, TRANZIȚII MURDARE ȘI REDARE NENATURALĂ A CULORILOR.



CE MODELE SUNT PERMISE PENTRU ACEASTĂ LUCRARE:

MODELE ACCEPTATE:

DUPĂ MASTECTOMIE

DUPĂ RECONSTRUCȚIA SÂNULUI

CU PIERDERE PARȚIALĂ A PIGMENTULUI AREOLAR

CU ASIMETRIE AREOLARĂ

CU NECESITATEA RESTAURĂRII AREOLEI

DUPĂ INTERVENȚII CHIRURGICALE

Următoarele sunt permise:

RECONSTRUCȚIE 3D A AREOLEI

- EFECTUL MAMELON-AREOLĂ

RESTAURAREA CULORII AREOLEI

CORECTAREA ASIMETRIEI

» **PRINCIPAL:**
MODELUL TREBUIE SĂ FIE POTRIVIT PENTRU EFECTUAREA PROCEDURILOR
PARAMEDICALE DE INTERVENȚIE MEDICALĂ PREOPERATORIE (PMU) ȘI SĂ AIBĂ
O ZONĂ CARE SĂ PERMITĂ EVALUAREA OBIECTIVĂ A CALITĂȚII MUNCII.

» **INTERZIS DE A PREZENTA MUNCĂ (DESCALIFICARE):**

FOLOSIND ȘABLOANE DE ȘABLOANE GATA FĂCUTE
MARCAJE PRE-APPLICATE
PIGMENTARE PRE-EFECTUATĂ
PROCESAREA FOTOGRAFIILOR PRIN INTELIGENȚĂ ARTIFICIALĂ
RETUȘARE
ESTOMPA
NETEZIRE
FILTRE DE FRUMUSEȚE
FILIGRAN
COLAJE
MASCAREA EXCESIVĂ A PIELII CU PRODUSE COSMETICE
ASCUNDEREA DEFECTELOR CU ILUMINARE
UTILIZAREA ELEMENTELOR DECORATIVE

» CE TREBUIE SĂ FACĂ UN PARTICIPANT

SARCINĂ OBLIGATORIE:
PARTICIPANTUL TREBUIE:

1. CREAȚI O RECONSTRUCȚIE REALISTĂ A AREOLEI.
2. CREAȚI FORMA ANATOMICĂ CORECTĂ.
3. CREAȚI UN EFECT NATURAL DE ILUZIE 3D.
4. CREAȚI TRANZIȚII DE CULORI DELICATE.
5. MENȚINEȚI PROFUNZIMEA NATURALĂ A CULORII.
6. CREAȚI O TEXTURĂ REALISTĂ A AREOLEI.
7. EVITAȚI EFECTUL UNUI DESEN PLAT.
8. DEMONSTRAȚI CURĂȚENIA MUNCII.
9. EVITAȚI TRAUMATISMELE EXCESIVE ALE PIELII.
10. DEMONSTRAȚI REZULTATE PARAMEDICALE PROFESIONALE.

**IMPORTANT: LUCRAREA FINALĂ AR TREBUI SĂ ARATE CÂT MAI BINE POSIBIL.
NATURALE ȘI REALISTE DIN PUNCT DE VEDERE ANATOMIC.**



CE SE POATE UTILIZA:

MATERIALE PERMISE:

PERMIS:

ORICE MAȘINI SMP PROFESIONALE
CARTUȘE DE ORICE CONFIGURAȚIE
PIGMENTI SMP PROFESIONALI
RIGLĂ/FIR PENTRU CONSTRUCȚII
MATERIALE DE UNICĂ FOLOSINȚĂ
CUPE INELARE
VASELINĂ ÎN CANTITATE MINIMĂ

Principalul lucru: Materialele trebuie să fie profesionale și sigure.



CE NU SĂ UTILIZAȚI:

DESCALIFICARE:

FORME DE ȘABLON
ȘABLOANE GATA FĂCUTE
FOTOGRAFI EDITATE
FACETUNE
ÎMBUNĂTĂȚIREA INTELIGENȚEI ARTIFICIALE
LUCIU EXCESIV
FILTRE
PROCESARE HDR
ASCUȚIRE
FIBRELE DE PĂR
SPRAY-URI DE MASCARE
DESENAREA MANUALĂ A VOLUMULUI
RETUȘ DUPĂ PROCEDURĂ

Principalul lucru: Rezultatul ar trebui să arate calitatea echipamentului paramedical PMU și nu procesarea fotografiilor.

SCOPUL FINAL AL PARTICIPANTULUI:

SPECTACOL:

1. Reconstrucție realistă a areolei
2. Efect 3D natural
3. Anatomie corectă
4. Tranziții de culoare delicate
5. Textură realistă
6. Adâncime naturală a culorii
7. Implantare de pigment pur
8. Rezultat paramedical profesional
9. Lucrare estetică și anatomic armonioasă

Lucrarea nu ar trebui să arate așa:

PLAT
PREA ÎNTUNECAT
PESTRÎ
ARTIFICIAL
EXCESIV DE CONTRASTANTE
CA UN TATUAJ OBIȘNUIT

CRITERII DE EVALUARE

Nr.	Criterii	Ce se evaluează	Evaluare maximă
1	Anatomia areolei	Corectitudinea formei și construcției	10 puncte
2	Simetrie	Armonie și echilibru al formei	10 puncte
3	Efect 3D	Realismul volumului și al adâncimii	10 puncte
4	Tranziții de culoare	Moliciunea și naturalitatea gradientului	10 puncte
5	Schema de culori	Corectitudinea nuanțelor și a amestecării	10 puncte
6	Realism	Naturalitatea rezultatului	10 puncte
7	Textură	Imitarea structurii naturale a areolei	10 puncte
8	Curățenia muncii	Fără murdărie sau pete	10 puncte
9	Execuție tehnică	Controlul mașinii, adâncimea, traumele	10 puncte
10	Impresie generală	Efect de estetică și realism	10 puncte
TOTAL:			100 de puncte



LISTA FOTOGRAFIILOR ȘI VIDEOCLIPURILOR NECESARE

FOTOGRAFII NECESARE:

Fotografie „ÎNAINTE” — 1 fotografie

Vedere din față. Sânul cu zona de lucru trebuie să fie vizibil în întregime în cadru.

Fotografie a marcajului — 1 fotografie

Vedere din față. Marcajul areolei trebuie să fie vizibil în întregime.

Fotografie „DUPĂ” — 1 fotografie

Vedere din față. Sânul și areola realizată trebuie să fie vizibile în întregime în cadru.

Fotografie macro a areolei — 1 fotografie

Prim-plan al areolei realizate pentru evaluarea formei, culorii, detaliilor și realismului efectului 3D.

În total: 4 fotografii obligatorii + 1 videoclip.

VIDEO OBLIGATORIU:

Videoclip de 5–15 secunde, fără filtre sau editare, care să prezinte rezultatul final.

Areola realizată trebuie să fie vizibilă în întregime în videoclip; se recomandă prezentarea fluidă a rezultatului, cu o ușoară schimbare a unghiului de filmare, pentru a evidenția efectul 3D.

Lucrarea din această categorie poate fi realizată pe un singur sân.

CERINȚE FOTO:

FUNDAL NEUTRU

ACEEAȘI ILUMINARE

FĂRĂ FILTRE

FĂRĂ PROCESARE

FĂRĂ ESTOMPARE

FOTOGRAFIILE TREBUIE SĂ FIE CLARE

ZONA DE RESTAURARE A AREOLEI AR TREBUI SĂ FIE COMPLET VIZIBILĂ



MOTIVE DE DESCARARE

RETUȘARE

ÎMBUNĂTĂȚIREA INTELIGENȚEI ARTIFICIALE

MUNCA ALTUIVA

LUCRĂRI PRE-EFECTUATE

NERESPECTAREA FORMATULUI FOTOGRAFIEI

LIPSA VIDEOCLIPULUI OBLIGATORIU

FOLOSIND ȘABLON

ASCUNDEREA DEFECTELOR PRIN EVIDENȚIERE SAU PRELUCRARE

Listă de verificare - trebuie completată!

Fără o listă de verificare completată, lucrările nu vor fi acceptate.

Puteți:

completați electronic;

fie îl printezi și îl completezi, fie îl scrii de mână.

O listă de verificare va fi trimisă fiecărui participant de către organizator după înscriere.

NOMINALIZARE: „AREOLA RESTORATION LIVE MODEL”

Număr participant _____

Număr post _____

Categorie _____

1. Descrierea zonei de lucru / stării zonei „ÎNAINTE” _____

—

2. Tehnica de execuție / efect 3D / adaptarea culorilor _____

—

3. Materiale utilizate

(pigmenți, numere de pigmenți, amestecuri, aparat, ac)

4. Note (optional)

CAMUFLAJ PMU

*MODEL LIVE

(UMP Paramedical / Camuflaj Cicatrici / Camuflaj Vergeturi)

Nominalizarea nu este împărțită în categorii, 3 locuri premiate



EXERCITA:

PARTICIPANTUL TREBUIE SĂ EFECTUEZE O LUCRARE COMPLETĂ ÎN TEHNICA DE CAMUFLAJ PARAMEDIC PMU PE UN MODEL VIU, DEMONSTRÂND:

**ADAPTAREA CORECTĂ A CULORII
EFECT NATURAL DE AMESTECARE
TRANZIȚII MOI DE NUANȚE
IMITAȚIE REALISTĂ A PIELII
ECHIPAMENT PARAMEDIC PROFESIONAL PMU
CORECȚIA ESTETICĂ A ZONEI DE CAMUFLAJ**



Lucrarea ar trebui să arate cât mai naturală, curată și armonioasă din punct de vedere anatomic.



ȚINTĂ:

DEMONSTRAȚI UN NIVEL RIDICAT DE CAMUFLAJ PMU PE PIELEA VIE, FĂRĂ A CREA UN EFECT DE PETE, TRANZIȚII MURDARE SAU O REDARE NENATURALĂ A CULORILOR.



CE MODELE SUNT PERMISE PENTRU ACEASTĂ LUCRARE:

MODELE ACCEPTATE:

CICATRIZAT (CAMUFLAJ DE CICATRICI)
CU VERGETURI (CAMUFLAJ AL VERGETURILOR)
CU HIPOPIGMENTARE
CU ZONE DE PIERDERE A PIGMENTULUI
ZONE POST-CICATRICIALE
CU NEVOIA DE CORECTARE A NUANȚEI PIELII

Următoarele sunt permise:

CAMUFLAJUL CICATRICILOR
CAMUFLAJUL VERGETURILOR
AMESTECAREA NUANȚEI PIELII
CORECȚIE DE CAMUFLAJ

»» PRINCIPAL:

MODELUL TREBUIE SĂ FIE POTRIVIT PENTRU EFECTUAREA PROCEDURILOR PARAMEDICALE DE INTERVENȚIE MEDICALĂ PREOPERATORIE (PMU) ȘI SĂ AIBĂ O ZONĂ CARE SĂ PERMITĂ EVALUAREA OBIECTIVĂ A CALITĂȚII MUNCII.

»» INTERZIS DE A PREZENTA MUNCĂ (DESCALIFICARE):

FOLOSIND ȘABLOANE DE ȘABLOANE GATA FĂCUTE
MARCAJE PRE-APPLICATE
PIGMENTARE PRE-EFECTUATĂ
PROCESAREA FOTOGRAFIILOR PRIN INTELIGENȚĂ ARTIFICIALĂ
RETUȘARE
ESTOMPA
NETEZIRE
FILTRE DE FRUMUSEȚE
FILIGRAN
COLAJE
MASCAREA EXCESIVĂ A PIELII CU PRODUSE COSMETICE
ASCUNDEREA DEFECTELOR CU ILUMINARE
UTILIZAREA ELEMENTELOR DECORATIVE

Principalul lucru: lucrarea trebuie finalizată exclusiv de către participant în timpul campionatului.

»» CE TREBUIE SĂ FACĂ UN PARTICIPANT

SARCINĂ OBLIGATORIE: PARTICIPANTUL TREBUIE:

1. CREAȚI O CORECȚIE DE CAMUFLAJ REALISTĂ.
2. EFECTUAȚI ADAPTAREA CORECTĂ A CULORILOR.
3. CREAȚI UN EFECT NATURAL DE AMESTECARE.
4. CREAȚI TRANZIȚII UȘOARE DE NUANȚE.
5. MENȚINE EFECTUL DE NUANȚĂ NATURALĂ A PIELII.
6. EVITAȚI MARGINILE ASCUȚITE ȘI PETELE.
7. CREAȚI O INTEGRARE ARMONIOASĂ A ZONEI DE CORECȚIE.
8. DEMONSTRAȚI CURĂȚENIA MUNCII.
9. EVITAȚI TRAUMATISMELE EXCESIVE ALE PIELII.
10. DEMONSTRAȚI REZULTATE PARAMEDICALE PROFESIONALE.

**IMPORTANT: LUCRAREA FINALĂ AR TREBUI SĂ ARATE CÂT MAI BINE POSIBIL.
NATURAL ȘI NATURAL FĂRĂ EFECTUL UNEI ACOPERIRI DENSE.**



CE SE POATE UTILIZA:

MATERIALE PERMISE:

PERMIS:

ORICE MAȘINI SMP PROFESIONALE
CARTUȘE DE ORICE CONFIGURAȚIE
PIGMENTI SMP PROFESIONALI
RIGLĂ/FIR PENTRU CONSTRUCȚII
MATERIALE DE UNICĂ FOLOSINȚĂ
CUPE INELARE
VASELINĂ ÎN CANTITATE MINIMĂ

Principalul lucru: Materialele trebuie să fie profesionale și sigure.



CE NU SĂ UTILIZAȚI:

DESCALIFICARE:

FORME DE ȘABLON
ȘABLOANE GATA FĂCUTE
FOTOGRAFII EDITATE
FACETUNE
ÎMBUNĂTĂȚIREA INTELIGENȚEI ARTIFICIALE
LUCIU EXCESIV
FILTRE
PROCESARE HDR
ASCUȚIRE
FINISAREA MANUALĂ A EFECTULUI DE AMESTECARE
RETUȘ DUPĂ PROCEDURĂ

Principalul lucru: Rezultatul ar trebui să fie de calitate.

tehnici PMU de camuflaj, nu deghizare cosmetică sau procesare foto.

SCOPUL FINAL AL PARTICIPANTULUI:

SPECTACOL:

1. Corecție naturală de camuflaj
2. Adaptarea armonioasă a culorilor
3. tranziții ușoare de nuanțe
4. Efect natural de amestecare
5. Imitație realistă a pielii
6. Implantare de pigment pur
7. Rezultat paramedical profesional
8. Lucrare estetică și anatomic armonioasă

Lucrarea nu ar trebui să arate așa:

PLAT
PREA ÎNTUNECAT
PESTRÎȚ
ARTIFICIAL
EXCESIV DE CONTRASTANTE
CA UN TATUAJ OBIȘNUIT

CRITERII DE EVALUARE

Nr.	Criterii	Ce se evaluează	Evaluare maximă
1	Adaptarea culorii	Potrivirea nuanței pielii și amestecarea	10 puncte
2	Zona de corecție a armoniei	Naturalitatea și integrarea zonei	10 puncte
3	Efect de amestecare	Tranziții ușoare și camuflaj	10 puncte
4	Tranziții de culoare	Gradient neted și natural	10 puncte
5	Realism	Naturalitatea efectului de camuflaj	10 puncte
6	Imitație de piele	Efect natural al texturii pielii	10 puncte
7	Uniformitatea muncii	Omogenitatea implantării pigmentului	10 puncte
8	Curățenia muncii	Fără pete sau zone murdare	10 puncte
9	Execuție tehnică	Controlul mașinii, adâncimea, traumele	10 puncte
10	Impresie generală	Estetică și realism paramedical	10 puncte
TOTAL:			100 de puncte



FOTOGRAFII NECESARE:

1. Fotografie „ÎNAINTE” — 1 fotografie

Vedere de ansamblu a zonei de lucru. Întreaga zonă de corecție trebuie să fie complet vizibilă în cadru.

2. Fotografie a schiței — 1 fotografie

Vedere de ansamblu a zonei de lucru, cu schița complet vizibilă și clară.

3. Fotografie „DUPĂ” — 1 fotografie

Vedere de ansamblu a zonei de lucru după efectuarea procedurii. Întreaga zonă de corecție trebuie să fie complet vizibilă în cadru.

4. Fotografie macro a rezultatului — 1 fotografie

Prim-plan al zonei tratate pentru evaluarea calității implantării pigmentului, a tranzițiilor de culoare și a aspectului natural al rezultatului.

5. Videoclip — 5–15 secunde

Videoclip al rezultatului final, fără filtre și fără editare. Camera trebuie să prezinte lin și fluid întreaga zonă de lucru, apoi să arate rezultatul în detaliu, într-un prim-plan clar.

CERINȚE FOTO:

FUNDAL NEUTRU

ACEEAȘI ILUMINARE

FĂRĂ FILTRE

FĂRĂ PROCESARE

FĂRĂ ESTOMPARE

FOTOGRAFIILE TREBUIE SĂ FIE CLARE

ZONA DE CAMUFLAJ TREBUIE SĂ FIE COMPLET VIZIBILĂ



MOTIVE DE DESCARARE

RETUȘARE

ÎMBUNĂTĂȚIREA INTELIGENȚEI ARTIFICIALE

MUNCA ALTUIVA

LUCRĂRI PRE-EFECTUATE

NERESPECTAREA FORMATULUI FOTOGRAFIEI

LIPSA VIDEOCLIPULUI OBLIGATORIU

FOLOSIND ȘABLON

ASCUNDEREA DEFECTELOR PRIN EVIDENȚIERE SAU PRELUCRARE



LISTĂ DE VERIFICARE

Listă de verificare - trebuie completată!

Fără o listă de verificare completată, lucrările nu vor fi acceptate.

Puteți:

completați electronic;

fie îl printezi și îl completezi, fie îl scrii de mână.

O listă de verificare va fi trimisă fiecărui participant de către organizator după înscriere.

NOMINALIZARE: „MODEL LIVE PMU CAMOUFLAGE”

Număr participant _____

Număr post _____

Categorie _____

1. Descrierea zonei de lucru / a afecțiunii pielii „ÎNAINTE” _____

—

2. Tehnica de execuție / adaptarea nuanței pielii / efect de estompare _____

—

3. Materiale utilizate

(pigmenți, numere de pigmenți, amestecuri, aparat, ac)

4. Note (opțional)

LATEX PENTRU UMBRAREA SPRÂNCENELOR

(Hardware / Sprâncene pudrate / Sprâncene Pixel)

Nominalizarea nu este împărțită în categorii, 3 locuri premiate



EXERCITA:

PARTICIPANTUL TREBUIE SĂ REALIZEZE O LUCRARE COMPLETĂ FOLOSIND TEHNICA DE UMBRIRE HARDWARE A SPRÂNCENELOR PE LATEX (PIELE SINTETICĂ), DEMONSTRÂND:

PIXEL PUR

ARHITECTURA CORECTĂ A FORMEI

GRADIENT NETED

SIMETRIE

ECHIPAMENTE PROFESIONALE DE UMBRIRE

Lucrarea trebuie să arate comercial, modernă și plăcută din punct de vedere estetic.



ȚINTĂ:

DEMONSTRAȚI UN NIVEL RIDICAT DE COMPETENȚĂ ÎN TEHNICILE DE APLICARE A INSTRUMENTELOR PMU BROWS SHADING PE PIELE ARTIFICIALĂ, FĂRĂ EFECTUL MURDĂRIEI, SUPRASATURĂRII SAU TRAUMELOR.



CE TIP DE LATEX ESTE PERMIS PENTRU LUCRĂRI:
ESTE PERMISĂ UTILIZAREA:

LATEX MOALE ȘI NETED

PIELE SINTETICĂ PENTRU PMU

LATEX DE ANTRENAMENT DIN SILICON

LATEX PLAT FĂRĂ RELIEF

LATEX ALB/BEJ.

Permis:

FUNCȚIONEAZĂ DOAR PE O SINGURĂ PARTE A LATEXULUI

ORICE DIMENSIUNE DE LATEX

EXECUȚIA UNEI PERECHI DE SPRÂNCENE



PRINCIPAL:

LATEXUL TREBUIE SĂ FIE CURAT, NETED ȘI FĂRĂ MODELE PRE-APLICATE.



INTERZIS DE A PREZENTA MUNCĂ (DESCALIFICARE):

LATEX 3D
FORMULARE DE SCHIȚE TIPĂRITE GATA FĂCUTE
ȘABLOANE
MARCAJE PREFABRICATE
PIGMENT PRE-ADĂUGAT
PROCESAREA FOTOGRAFIILOR PRIN INTELIGENȚĂ ARTIFICIALĂ
RETUȘARE
ESTOMPA
NETEZIRE
FILTRE DE FRUMUSEȚE
FILIGRAN
COLAJE
STRĂLUCIREA EXCESIVĂ A VASELINEI
FOLOSIND UN STILOU/MARKER PENTRU A DESENA FORMA
AUTOCOLANTE ȘI ELEMENTE DECORATIVE SUPLIMENTARE.



CE TREBUIE SĂ FACĂ UN PARTICIPANT

SARCINĂ OBLIGATORIE:

PARTICIPANTUL TREBUIE:

- 1. CREEAZĂ FORMA CORECTĂ A SPRÂNCENELOR.**
- 2. CREAȚI O ARHITECTURĂ SIMETRICĂ.**
- 3. CREAȚI UMBRIRI CURATE ALE PIXELILOR.**
- 4. FACEȚI O TRANZIȚIE LINĂ DE CULOARE.**
- 5. DISTRIBUIȚI CORECT SATURAȚIA.**
- 6. MENȚINEȚI LUMINOZITATEA ȘI AERISIREA CAPULUI SPRÂNCENELOR.**
- 7. FĂ-ȚI O COADĂ DE CAL ÎNGRIJITĂ.**
- 8. DEMONSTRAȚI CURĂȚENIA MUNCII.**
- 9. EVITAȚI SUPRAALIMENTAREA TRAUMATICĂ.**
- 10. DEMONSTRAȚI UN REZULTAT COMERCIAL MODERN.**

IMPORTANT: LUCRAREA FINALĂ TREBUIE SĂ ARATE PROFESIONAL, CURAT ȘI ARMONIOS, FĂRĂ EFECTUL DE „SPRINCENE MURDARE”.



CE SE POATE UTILIZA:

MATERIALE PERMISE:

PERMIS:

ORICE MAȘINI PMU PROFESIONALE
CARTUȘE DE ORICE CONFIGURAȚIE
PIGMENTI PROFESIONALI
RIGLĂ/FIR PENTRU CONSTRUCȚII
CREION DE MARCAT
CREION ALB PENTRU CARTOGRAFIERE
MATERIALE DE UNICĂ FOLOSINȚĂ
CUPE INELARE
VASELINĂ ÎN CANTITATE MINIMĂ.

Principalul lucru: Materialele trebuie să fie profesionale și sigure.



CE NU SĂ UTILIZAȚI:

DESCALIFICARE:

FORME DE ȘABLON
ȘABLOANE GATA FĂCUTE
SCHIȚE PRE-IMPRIMATE
FOTOGRAFII EDITATE
FACETUNE
ÎMBUNĂTĂȚIREA INTELIGENȚEI ARTIFICIALE
LUCIU EXCESIV
FILTRE
PROCESARE HDR
ASCUȚIRE
DESENAREA FIRELOR DE PĂR CU UN MARKER
RETUȘ MANUAL DUPĂ PROCEDURĂ.

**Principalul lucru: Rezultatul ar trebui să arate calitatea echipamentului PMU,
și nu procesarea fotografiilor.**

SCOPUL FINAL AL PARTICIPANTULUI:

SPECTACOL:

- SIMETRIE PERFECTĂ, FORMĂ PURĂ
- UMBRIRE MODERNĂ A PIXELILOR
- ESTOMPARE LINĂ
- SATURAȚIE UNIFORMĂ
- CAP DE SPRÂNCENE ÎNGRIJIT
- COADĂ CURATĂ
- IMPLANTARE PROFESIONALĂ DE PIGMENT
- REZULTAT COMERCIAL ESTETIC

Lucrarea nu ar trebui să arate așa:

SUPRAÎNCĂRCAT
PREA ÎNTUNECAT
MURDAR
„ÎNFUNDAT”.

CRITERII DE EVALUARE

Nr.	Criterii	Ce se evaluează	Evaluare maximă
1	Arhitectura formei	Corectitudinea construcției formei, proporțiilor, lungimii, vârfului, cozii	10 puncte
2	Simetrie	Identitatea sprâncenelor drepte și stângi	10 puncte
3	Capul sprâncenelor	Moliciune și aerisire a începutului sprâncenei	10 puncte
4	Umbrire pixeli	Puritatea și uniformitatea pixelilor	10 puncte
5	Gradient	Tranziții line de la lumină la întuneric	10 puncte
6	Saturație	Implantare uniformă de pigment	10 puncte
7	Curățenia muncii	Fără murdărie, pete sau urme suplimentare	10 puncte
8	Îngrijirea cozii	Subțirimea și puritatea terminației sprâncenelor	10 puncte
9	Execuție tehnică	Controlul mașinii, profunzime, consecvență	10 puncte
10	Impresie generală	Estetică și tip comercial de lucrare	10 puncte
TOTAL:			100 de puncte



LISTA FOTOGRAFIILOR ȘI VIDEOCLIPURILOR NECESARE

FOTOGRAFII NECESARE:

- Fotografie „ÎNAINTE”,
- Fotografie cu markeri
- Fotografie „DUPĂ”,
- Macro sprânceană dreaptă,
- Macro sprânceană stângă,
- Videoclip de 5–15 secunde fără filtre

CERINȚE FOTO:

FUNDAL NEUTRU
ACEEAȘI ILUMINARE
FĂRĂ FILTRE
FĂRĂ PROCESARE
FĂRĂ ESTOMPARE
FOTOGRAFIILE TREBUIE SĂ FIE CLARE
LUCRAREA TREBUIE SĂ FIE VIZIBILĂ ÎN ÎNTREGIME.



MOTIVE DE DESCARARE

FOLOSIND LATEX 3D
RETUȘARE
ÎMBUNĂTĂȚIREA INTELIGENȚEI ARTIFICIALE
MUNCA ALTCUIVA
LUCRĂRI PRE-EFECTUATE
NERESPECTAREA FORMATULUI FOTOGRAFIEI
LIPSA VIDEOCLIPULUI OBLIGATORIU
FOLOSIND ȘABLON
ASCUNDEREA DEFECTELOR PRIN EVIDENȚIERE SAU PRELUCRARE.



LISTĂ DE VERIFICARE

Listă de verificare - trebuie completată!

Fără o listă de verificare completată, lucrările nu vor fi acceptate.

Puteți:

completați electronic;

fie îl printezi și îl completezi, fie îl scrii de mână.

O listă de verificare va fi trimisă fiecărui participant de către organizator după înscriere.

NOMINALIZARE: „LATEX PENTRU UMBRĂRI SPRÂNCENE”

Număr participant _____

Număr post _____

Categorie _____

1. Descrierea formei sprâncenelor / construcția formei _____

—

2. Tehnica de execuție / umbrire / efect de gradient _____

—

3. Materiale utilizate

(pigmenți, numere de pigmenți, amestecuri, aparat, ac)

4. Note (optional)

LATEX DE LA PĂR LA PĂR

(Ferrovuri / Mișcări automate / Sprâncene Nano)

Nominalizarea nu este împărțită în categorii, 3 locuri premiate



EXERCITA:

PARTICIPANTUL TREBUIE SĂ REALIZEZE O LUCRARE COMPLETĂ FOLOSIND TEHNICA FIRELOR DE PĂR METALICE PE LATEX (PIELE SINTETICĂ), DEMONSTRÂND:

- PĂR CURAT ȘI FIN
- DIRECȚIA CORECTĂ A MIȘCĂRILOR
MODEL DE FLUX REALIST
SIMETRIE
EFECT NATURAL
TEHNICA PROFESIONALĂ DE COAFARE A PĂRULUI

Lucrarea trebuie să arate naturală, curată și comercială.



ȚINTĂ:

DEMONSTREAZĂ UN NIVEL RIDICAT DE STĂPÂNIRE A TEHNICII DE MIȘCĂRI DE PĂR LA MAȘINĂ PE PIELE ARTIFICIALĂ, FĂRĂ EFECTUL DE SUPRAÎNCĂRCARE, LINII HAOTICE SAU TRAUME.



CE TIP DE LATEX ESTE PERMIS PENTRU LUCRĂRI: ESTE PERMISĂ UTILIZAREA:

LATEX MOALE ȘI NETED

- PIELE SINTETICĂ PENTRU PMU

LATEX DE ANTRENAMENT DIN SILICON

LATEX PLAT FĂRĂ RELIEF

LATEX ALB/BEJ.

Permis:

- FUNCȚIONEAZĂ DOAR PE O SINGURĂ PARTE A LATEXULUI
- ORICE DIMENSIUNE DE LATEX
EXECUȚIA UNEI PERECHI DE SPRÂNCENE



PRINCIPAL:

LATEXUL TREBUIE SĂ FIE CURAT, NETED ȘI FĂRĂ MODELE PRE-APLICATE.



INTERZIS DE A PREZENTA MUNCĂ (DESCALIFICARE):

LATEX 3D
FORMULARE DE SCHIȚE TIPĂRITE GATA FĂCUTE
ȘABLOANE
MARCAJE PREFABRICATE
PIGMENT PRE-ADĂUGAT
PROCESAREA FOTOGRAFIILOR PRIN INTELIGENȚĂ ARTIFICIALĂ
RETUȘARE
ESTOMPA
NETEZIRE
FILTRE DE FRUMUSEȚE
FILIGRAN
COLAJE
STRĂLUCIREA EXCESIVĂ A VASELINEI
DESENAREA FIRELOR DE PĂR CU UN MARKER
AUTOCOLANTE ȘI ELEMENTE DECORATIVE SUPLIMENTARE



CE TREBUIE SĂ FACĂ UN PARTICIPANT

SARCINĂ OBLIGATORIE:

PARTICIPANTUL TREBUIE:

- 1. CREEAZĂ FORMA CORECTĂ A SPRÂNCENELOR.**
- 2. CREAȚI O ARHITECTURĂ SIMETRICĂ.**
- 3. CREAȚI UN FLUX NATURAL DE PĂR.**
- 4. MENȚINEȚI DIRECȚIA CORECTĂ A MIȘCĂRILOR.**
- 5. FACEȚI FIRELE DE PĂR DE ACEEAȘI GROSIME.**
- 6. CREAȚI CAPETE CONICE CURATE.**
- 7. MENȚINEȚI O DISTANȚĂ ADECVATĂ ÎNTRE FIRE DE PĂR.**
- 8. EVITAȚI ÎNCRUCIȘĂRILE ȘI MIȘCĂRILE HAOTICE.**
- 9. DEMONSTRAȚI CURĂȚENIA MUNCII.**
- 10. CREEAZĂ UN EFECT REALIST ȘI MODERN AL SPRÂNCENELOR NATURALE.**

IMPORTANT: LUCRAREA FINALĂ AR TREBUI SĂ ARATE NATURALĂ ȘI AERISITĂ. ȘI PROFESIONAL, FĂRĂ EFECTUL DE PĂR „MURDAR” SAU SUPRAÎNCĂRCAT.



CE SE POATE UTILIZA:

MATERIALE PERMISE: PERMIS:

ORICE MAȘINI PMU PROFESIONALE
CARTUȘE DE ORICE CONFIGURAȚIE
PIGMENTI PROFESIONALI
RIGLĂ/FIR PENTRU CONSTRUCȚII
CREION DE MARCAT
CREION ALB PENTRU CARTOGRAFIERE
MATERIALE DE UNICĂ FOLOSINȚĂ
CUPE INELARE
VASELINĂ ÎN CANTITATE MINIMĂ.

Principalul lucru: Materialele trebuie să fie profesionale și sigure.



CE NU SĂ UTILIZAȚI:

DESCALIFICARE:

FORME DE ȘABLON
ȘABLOANE GATA FĂCUTE
SCHIȚE PRE-IMPRIMATE
FOTOGRAFI EDITATE
FACETUNE
ÎMBUNĂTĂȚIREA INTELIGENȚEI ARTIFICIALE
LUCIU EXCESIV
FILTRE
PROCESARE HDR
ASCUȚIRE
DESENAREA MANUALĂ A FIRELOR DE PĂR
RETUȘ DUPĂ PROCEDURĂ

Principalul lucru: Rezultatul ar trebui să arate calitatea tehnicii de tușe de păr la mașină și nu procesarea fotografiilor.

SCOPUL FINAL AL PARTICIPANTULUI:

SPECTACOL:

- SIMETRIE PERFECTĂ
- DIRECȚIA NATURALĂ A PĂRULUI
- MODEL DE FLUX CURAT
- TUȘE SUBȚIRI ȘI ÎNGRIJITE
- SPAȚIERE CORECTĂ
- CONICITATE NATURALĂ
- ARHITECTURĂ PURĂ A FORMEI
- IMPLANTARE PROFESIONALĂ DE PIGMENT
- REZULTAT COMERCIAL REALIST

Lucrarea nu ar trebui să arate așa:

- GROS
- RUPT
- HAOTIC
- PREA ÎNTUNECAT
- LA FEL DE „ȘTAMPILAT”
- SUPRĂÎNCĂRCAT

CRITERII DE EVALUARE

Nr.	Criterii	Ce se evaluează	Evaluare maximă
1	Arhitectura formei	Corectitudinea construcției formei, proporțiilor, vârfului, cozii	10 puncte
2	Simetrie	Identitatea sprâncenelor drepte și stângi	10 puncte
3	Direcția firelor de păr	Fluxul și plasarea corectă a mișcărilor	10 puncte
4	Grosimea părului	Uniformitatea și curățenia liniilor	10 puncte
5	Conic	Subțierea începutului și vârfului părului	10 puncte
6	Spațiere	Distanța corectă dintre fire de păr	10 puncte
7	Realism	Efect natural și armonie a designului	10 puncte
8	Curățenia muncii	Fără murdărie, pete sau linii haotice	10 puncte
9	Execuție tehnică	Controlul mașinii, profunzime, consecvență	10 puncte
10	Impresie generală	Estetică și tip comercial de lucrare	10 puncte
TOTAL:			100 de puncte



LISTA FOTOGRAFIILOR ȘI VIDEOCLIPURILOR NECESARE

FOTOGRAFII NECESARE:

- Fotografie „ÎNAINTE”,
- Fotografie cu markeri
- Fotografie „DUPĂ”,
- Macro sprânceană dreaptă,
- Macro sprânceană stângă,
- Videoclip de 5–15 secunde fără filtre

CERINȚE FOTO:

FUNDAL NEUTRU
ACEEAȘI ILUMINARE
FĂRĂ FILTRE
FĂRĂ PROCESARE
FĂRĂ ESTOMPARE
FOTOGRAFIILE TREBUIE SĂ FIE CLARE
LUCRAREA TREBUIE SĂ FIE VIZIBILĂ ÎN ÎNTREGIME.



MOTIVE DE DESCARARE

FOLOSIND LATEX 3D
RETUȘARE
ÎMBUNĂTĂȚIREA INTELIGENȚEI ARTIFICIALE
MUNCA ALTUIVA
LUCRĂRI PRE-EFECTUATE
NERESPECTAREA FORMATULUI FOTOGRAFIEI
LIPSA VIDEOCLIPULUI OBLIGATORIU
FOLOSIND ȘABLON
ASCUNDEREA DEFECTELOR PRIN EVIDENȚIERE SAU PRELUCRARE.



LISTĂ DE VERIFICARE

Listă de verificare - trebuie completată!

Fără o listă de verificare completată, lucrările nu vor fi acceptate.

Puteți:

completați electronic;

fie îl printezi și îl completezi, fie îl scrii de mână.

O listă de verificare va fi trimisă fiecărui participant de către organizator după înscriere.

NOMINALIZARE: «LATEX DE LA PĂR LA PĂR»

Număr participant _____

Număr post _____

Categorie _____

1. Descrierea formei sprâncenelor/direcției părului _____

—

2. Tehnică / mișcări de păr / model de curgere _____

—

3. Materiale utilizate

(pigmenți, numere de pigmenți, amestecuri, aparat, ac)

4. Note (optional)

BUZE LATEX

(Hardware / Efect de ruj / Buze catifelate / Buze turcoaz)

Nominalizarea nu este împărțită în categorii, 3 locuri premiate



EXERCITA:

PARTICIPANTUL TREBUIE SĂ FINALIZEZE O LUCRARE COMPLETĂ ÎN TEHNICA MACHIAJULUI PERMANENT AL BUZELOR PE LATEX (PIELE SINTETICĂ), DEMONSTRÂND:

- **PIXEL PUR**

FORMA CORECTĂ A BUZELOR

SIMETRIE • GRADIENT NETED

SATURAȚIE UNIFORMĂ

TEHNICA PROFESIONALĂ DE UMBRIRE A BUZELOR

Lucrarea trebuie să arate plăcut din punct de vedere estetic, comercială și modernă.



ȚINTĂ:

DEMONSTREAZĂ UN NIVEL RIDICAT DE COMPETENȚĂ ÎN TEHNICA PMU LIPS PE PIELEA ARTIFICIALĂ FĂRĂ EFECTUL CONTURURILOR MURDARE, SUPRASATURĂRII ȘI TRAUMELOR.



**CE TIP DE LATEX ESTE PERMIS PENTRU LUCRĂRI:
ESTE PERMISĂ UTILIZAREA:**

LATEX MOALE ȘI NETED

- **PIELE SINTETICĂ PENTRU PMU**

LATEX DE ANTRENAMENT DIN SILICON

LATEX PLAT FĂRĂ RELIEF

LATEX ALB/BEJ.

Permis:

- **FUNCȚIONEAZĂ DOAR PE O SINGURĂ PARTE A LATEXULUI**
ORICE DIMENSIUNE DE LATEX
EXECUȚIA UNEI PERECHI DE BUZE

PRINCIPAL:

LATEXUL TREBUIE SĂ FIE CURAT, NETED ȘI FĂRĂ MODELE PRE-APPLICATE.

INTERZIS DE A PREZENTA MUNCĂ (DESCALIFICARE):

LATEX 3D
FORMULARE DE SCHIȚE TIPĂRITE GATA FĂCUTE
ȘABLOANE
MARCAJE PREFABRICATE
PIGMENT PRE-ADĂUGAT
PROCESAREA FOTOGRAFIILOR PRIN INTELIGENȚĂ ARTIFICIALĂ
RETUȘARE
ESTOMPA
NETEZIRE
FILTRE DE FRUMUSEȚE
FILIGRAN
COLAJE
STRĂLUCIREA EXCESIVĂ A VASELINEI
CONTUR DESENAT DE MÂNĂ
AUTOCOLANTE ȘI ELEMENTE DECORATIVE SUPLIMENTARE

CE TREBUIE SĂ FACĂ UN PARTICIPANT

SARCINĂ OBLIGATORIE: PARTICIPANTUL TREBUIE:

1. CREEAZĂ FORMA CORECTĂ A BUZELOR.
2. DESENEAZĂ UN CONTUR SIMETRIC.
3. CREAȚI UMBRIRI CURATE ALE PIXELILOR.
4. APLICAȚI O COLORARE UNIFORMĂ.
5. CREAȚI O TRANZIȚIE LINĂ DE CULOARE.
6. MENȚINEȚI MOLICIUNEA ȘI LEJERITATEA CONTURULUI.
7. EVITAȚI EFECTUL DE „BUZE MURDARE”.
8. DEMONSTRAȚI CURĂȚENIA MUNCII.
9. EVITAȚI SUPRASATURAȚIA.
10. DEMONSTRAȚI UN REZULTAT COMERCIAL MODERN.

**IMPORTANT: LUCRAREA FINALĂ TREBUIE SĂ ARATE PLĂCUT DIN PUNCT DE VEDERE ESTETIC ȘI CURATĂ.
ȘI PROFESIONAL FĂRĂ EFECTUL UNEI „UMPLUTURI DENSE CU POMADĂ”.**



CE SE POATE UTILIZA:

MATERIALE PERMISE:

PERMIS:

ORICE MAȘINI PMU PROFESIONALE
CARTUȘE DE ORICE CONFIGURAȚIE
PIGMENTI PROFESIONALI
RIGLĂ/FIR PENTRU CONSTRUCȚII
CREION DE MARCAT
CREION ALB PENTRU CARTOGRAFIERE
MATERIALE DE UNICĂ FOLOSINȚĂ
CUPE INELARE
VASELINĂ ÎN CANTITATE MINIMĂ.

Principalul lucru: Materialele trebuie să fie profesionale și sigure.



CE NU SĂ UTILIZAȚI:

DESCALIFICARE:

FORME DE ȘABLON
ȘABLOANE GATA FĂCUTE
SCHIȚE PRE-IMPRIMATE
FOTOGRAFII EDITATE
FACETUNE
ÎMBUNĂTĂȚIREA INTELIGENȚEI ARTIFICIALE
LUCIU EXCESIV
FILTRE
PROCESARE HDR
ASCUȚIRE
DESENAREA MANUALĂ A CONTURULUI
RETUȘ DUPĂ PROCEDURĂ

Principalul lucru: Rezultatul ar trebui să arate calitatea tehnologiei PMU Lips și nu procesarea fotografiilor.

SCOPUL FINAL AL PARTICIPANTULUI:

SPECTACOL:

SIMETRIE
CONTUR CURAT
UMBRIRE MODERNĂ A PIXELILOR
ESTOMPARE LINĂ
SATURAȚIE UNIFORMĂ
TRANZIȚII DE CULOARE MOI
FORMĂ ÎNGRIJITĂ A BUZELOR
IMPLANTARE PROFESIONALĂ DE PIGMENT
REZULTAT COMERCIAL ESTETIC

Lucrarea nu ar trebui să arate așa:

- GROS
- RUPT
- HAOTIC
- PREA ÎNTUNECAT
- PESTRIȚ
- CONTURAT EXCESIV
- SUPRAÎNCĂRCAT

CRITERII DE EVALUARE

Nr.	Criterii	Ce se evaluează	Evaluare maximă
1	Forma buzelor	Corectitudinea construcției formei și proporțiilor	10 puncte
2	Simetrie	Identitatea părților drepte și stângi	10 puncte
3	Circuit	Curățenie, subtilitate și acuratețe a liniei	10 puncte
4	Umbrire pixeli	Puritatea și uniformitatea pixelilor	10 puncte
5	Gradient	Netezimea tranzițiilor de culoare	10 puncte
6	Saturație	Implantare uniformă de pigment	10 puncte
7	Colorare	Uniformitatea umplerii buzelor	10 puncte
8	Curățenia muncii	Fără murdărie, pete sau urme suplimentare	10 puncte
9	Execuție tehnică	Controlul mașinii, profunzime, consecvență	10 puncte
10	Impresie generală	Estetică și tip comercial de lucrare	10 puncte
TOTAL:			100 de puncte



LISTA FOTOGRAFIILOR ȘI VIDEOCLIPURILOR NECESARE

FOTOGRAFII NECESARE:

- Fotografie „ÎNAINTE”,
- Fotografie cu markeri
- Fotografie „DUPĂ”,
- Macro buză superioară,
- Macro buză inferioară,
- Videoclip de 5–15 secunde fără filtre

CERINȚE FOTO:

FUNDAL NEUTRU
ACEEAȘI ILUMINARE
FĂRĂ FILTRE
FĂRĂ PROCESARE
FĂRĂ ESTOMPARE
FOTOGRAFIILE TREBUIE SĂ FIE CLARE
LUCRAREA TREBUIE SĂ FIE VIZIBILĂ ÎN ÎNTREGIME.



MOTIVE DE DESCARARE

FOLOSIND LATEX 3D
RETUȘARE
ÎMBUNĂTĂȚIREA INTELIGENȚEI ARTIFICIALE
MUNCA ALTUIVA
LUCRĂRI PRE-EFECTUATE
NERESPECTAREA FORMATULUI FOTOGRAFIEI
LIPSA VIDEOCLIPULUI OBLIGATORIU
FOLOSIND ȘABLON
ASCUNDEREA DEFECTELOR PRIN EVIDENȚIERE SAU PRELUCRARE.



LISTĂ DE VERIFICARE

Listă de verificare - trebuie completată!

Fără o listă de verificare completată, lucrările nu vor fi acceptate.

Puteți:

completați electronic;

fie îl printezi și îl completezi, fie îl scrii de mână.

O listă de verificare va fi trimisă fiecărui participant de către organizator după înscriere.

NOMINALIZARE: „BUZE LATEX”

Număr participant _____

Număr post _____

Categorie _____

1. Descrierea formei buzei / construcția formei _____

2. Tehnică / umbrire a buzelor / efect de gradient _____

—

3. Materiale utilizate

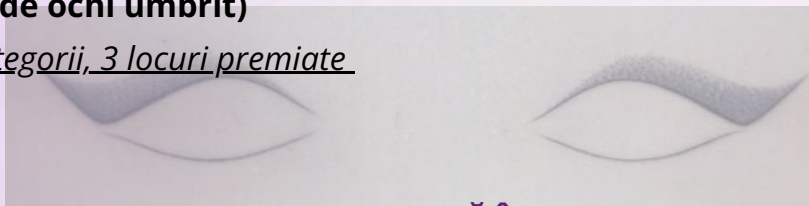
(pigmenți, numere de pigmenți, amestecuri, aparat, ac)

4. Note (opțional)

TUȘ DE OCHI LATEX

(Eyeliner / Tuș de ochi grafic / Tuș de ochi umbrit)

Nominalizarea nu este împărțită în categorii, 3 locuri premiate



EXERCITA:

PARTICIPANTUL TREBUIE SĂ FINALIZEZE O LUCRARE COMPLETĂ ÎN TEHNICA MACHIAJULUI PERMANENT AL PLEOAPELOR PE LATEX (PIELE SINTETICĂ), DEMONSTRÂND:

- **SĂGEATĂ CURATĂ ȘI ÎNGRIJITĂ**
- ARHITECTURA CORECTĂ A FORMEI**
- SIMETRIE**
- UMBRIRE NETEDĂ (DACĂ EXISTĂ PENE)**
- PIXEL PUR**
- ECHIPAMENT PROFESIONAL PMU PENTRU EYELINER**

Lucrarea trebuie să arate plăcut din punct de vedere estetic, modernă și comercială.



ȚINTĂ:

DEMONSTREAZĂ UN NIVEL RIDICAT DE COMPETENȚĂ ÎN TEHNICA PMU EYELINER PE PIELE ARTIFICIALĂ, FĂRĂ EFECTUL DE LINII MURDARE, CONGESTIE ȘI TRAUME.



**CE TIP DE LATEX ESTE PERMIS PENTRU LUCRĂRI:
ESTE PERMISĂ UTILIZAREA:**

LATEX MOALE ȘI NETED

- **PIELE SINTETICĂ PENTRU PMU**

LATEX DE ANTRENAMENT DIN SILICON

LATEX PLAT FĂRĂ RELIEF

LATEX ALB/BEJ.

Permis:

- **FUNCȚIONEAZĂ DOAR PE O SINGURĂ PARTE A LATEXULUI**
- ORICE DIMENSIUNE DE LATEX**
- EXECUȚIA UNEI PERECHI DE OCHI**



PRINCIPAL:

LATEXUL TREBUIE SĂ FIE CURAT, NETED ȘI FĂRĂ MODELE PRE-APPLICATE.



INTERZIS DE A PREZENTA MUNCĂ (DESCALIFICARE):

LATEX 3D
FORMULARE DE SCHIȚE TIPĂRITE GATA FĂCUTE
ȘABLOANE
MARCAJE PREFABRICATE
PIGMENT PRE-ADĂUGAT
PROCESAREA FOTOGRAFIILOR PRIN INTELIGENȚĂ ARTIFICIALĂ
RETUȘARE
ESTOMPA
NETEZIRE
FILTRE DE FRUMUSEȚE
FILIGRAN
COLAJE
STRĂLUCIREA EXCESIVĂ A VASELINEI
DESENAREA UNEI SĂGEȚI CU UN MARKER
AUTOCOLANTE ȘI ELEMENTE DECORATIVE SUPLIMENTARE



CE TREBUIE SĂ FACĂ UN PARTICIPANT

SARCINĂ OBLIGATORIE:

PARTICIPANTUL TREBUIE:

- 1. CONSTRUIȚI FORMA CORECTĂ A SĂGEȚII.**
- 2. CREAȚI O ARHITECTURĂ SIMETRICĂ.**
- 3. CREEAZĂ O LINIE CURATĂ ȘI UNIFORMĂ CU CREIONUL DE OCHI.**
- 4. CREEAZĂ O COADĂ ÎNGRIJITĂ PENTRU SĂGEATĂ.**
- 5. MENȚINEȚI DIRECȚIA CORECTĂ A SĂGEȚII.**
- 6. OBȚINEȚI O SATURAȚIE UNIFORMĂ A CULORILOR.**
- 7. CREAȚI UMBRIRI CURATE ALE PIXELILOR (DACĂ EXISTĂ PENE).**
- 8. DEMONSTRAȚI CURĂȚENIA MUNCII.**
- 9. EVITAȚI EFECTUL SUPRAÎNCĂRCĂRII ȘI AL LINIILOR „MURDARE”.**
- 10. DEMONSTRAȚI UN REZULTAT COMERCIAL MODERN.**

IMPORTANT: LUCRAREA FINALĂ TREBUIE SĂ ARATE PROFESIONAL, CURAT ȘI PLĂCUT DIN PUNCT DE VEDERE ESTETIC, FĂRĂ EFECTUL UNEI SĂGEȚI GRELE SAU ASPRE.



CE SE POATE UTILIZA:

MATERIALE PERMISE:

PERMIS:

ORICE MAȘINI PMU PROFESIONALE
CARTUȘE DE ORICE CONFIGURAȚIE
PIGMENTI PROFESIONALI
RIGLĂ/FIR PENTRU CONSTRUCȚII
CREION DE MARCAT
CREION ALB PENTRU CARTOGRAFIERE
MATERIALE DE UNICĂ FOLOSINȚĂ
CUPE INELARE
VASELINĂ ÎN CANTITATE MINIMĂ.

Principalul lucru: Materialele trebuie să fie profesionale și sigure.



CE NU SĂ UTILIZAȚI:

DESCALIFICARE:

FORME DE ȘABLON
ȘABLOANE GATA FĂCUTE
SCHIȚE PRE-IMPRIMATE
FOTOGRAFII EDITATE
FACETUNE
ÎMBUNĂTĂȚIREA INTELIGENȚEI ARTIFICIALE
LUCIU EXCESIV
FILTRE
PROCESARE HDR
ASCUȚIRE
SĂGEATĂ DESENATĂ MANUAL
RETUȘ DUPĂ PROCEDURĂ

Principalul lucru: Rezultatul ar trebui să arate calitatea tehnicii PMU Eyeliner, și nu procesarea foto.

SCOPUL FINAL AL PARTICIPANTULUI:

SPECTACOL:

SIMETRIE PERFECTĂ
GRAFICĂ CU SĂGEȚI CURATE
COADĂ ÎNGRIJITĂ
ESTOMPARE LINĂ (CU UMBRIRE)
SATURAȚIE UNIFORMĂ
UMBRIRE PURĂ A PIXELILOR
DIRECȚIA CORECTĂ A SĂGEȚII
IMPLANTARE PROFESIONALĂ DE PIGMENT
REZULTAT COMERCIAL ESTETIC

Lucrarea nu ar trebui să arate așa:

supraîncărcat
prea întunecat
murdar
neclar
asimetric
„blocat”

CRITERII DE EVALUARE

Nr.	Criterii	Ce se evaluează	Evaluare maximă
1	Arhitectura formei	Construcția corectă a săgeții și a proporțiilor	10 puncte
2	Simetrie	Identitatea părților drepte și stângi	10 puncte
3	Linie de săgeată	Curățenia, uniformitatea și îngrijința liniei	10 puncte
4	Coadă săgeții	Finețea, puritatea și direcția cozii	10 puncte
5	Umbrire pixeli	Puritatea și uniformitatea pixelilor	10 puncte
6	Gradient	Tranziții line în umbrire	10 puncte
7	Saturație	Implantare uniformă de pigment	10 puncte
8	Curățenia muncii	Fără murdărie, pete sau urme suplimentare	10 puncte
9	Execuție tehnică	Controlul mașinii, profunzime, consecvență	10 puncte
10	Impresie generală	Estetică și tip comercial de lucrare	10 puncte
TOTAL:			100 de puncte



LISTA FOTOGRAFIILOR ȘI VIDEOCLIPURILOR NECESARE

FOTOGRAFII NECESARE:

- Fotografie „ÎNAINTE”
- Fotografie cu marcaje
- Fotografie „DUPĂ”
- Macro cu ochiul drept
- Macro cu ochiul stâng
- Video 5-15 secunde fără filtre

CERINȚE FOTO:

FUNDAL NEUTRU
ACEEAȘI ILUMINARE
FĂRĂ FILTRE
FĂRĂ PROCESARE
FĂRĂ ESTOMPARE
FOTOGRAFIILE TREBUIE SĂ FIE CLARE
LUCRAREA TREBUIE SĂ FIE VIZIBILĂ ÎN ÎNTREGIME.



MOTIVE DE DESCARARE

FOLOSIND LATEX 3D
RETUȘARE
ÎMBUNĂTĂȚIREA INTELIGENȚEI ARTIFICIALE
MUNCA ALTUIVA
LUCRĂRI PRE-EFECTUATE
NERESPECTAREA FORMATULUI FOTOGRAFIEI
LIPSA VIDEOCLIPULUI OBLIGATORIU
FOLOSIND ȘABLON
ASCUNDEREA DEFECTELOR PRIN EVIDENȚIERE SAU PRELUCRARE.



LISTĂ DE VERIFICARE

Listă de verificare - trebuie completată!

Fără o listă de verificare completată, lucrările nu vor fi acceptate.

Puteți:

completați electronic;

fie îl printezi și îl completezi, fie îl scrii de mână.

O listă de verificare va fi trimisă fiecărui participant de către organizator după înscriere.

NOMINALIZARE: „TUS DE OCHI LATEX”

Număr participant _____

Număr post _____

Categorie _____

1. Descrierea formei săgeții / construcția formei _____

—

2. Tehnica de execuție / umbrire / efect grafic _____

—

3. Materiale utilizate

(pigmenți, numere de pigmenți, amestecuri, aparat, ac)

4. Note (optional)

LATEX PENTRU RESTAURAREA AREOLEI

(UPM Paramedical / Areolă 3D / Tatuaj Medical)

Nominalizarea nu este împărțită în categorii, 3 locuri premiate



EXERCITA:

PARTICIPANTUL TREBUIE SĂ REALIZEZE O LUCRARE COMPLETĂ FOLOSIND TEHNICA TATUAJULUI PARAMEDICAL AL AREOLEI PE LATEX (PIELE SINTETICĂ), DEMONSTRÂND:

IMITAȚIE REALISTĂ A AREOLEI

ANATOMIE CORECTĂ

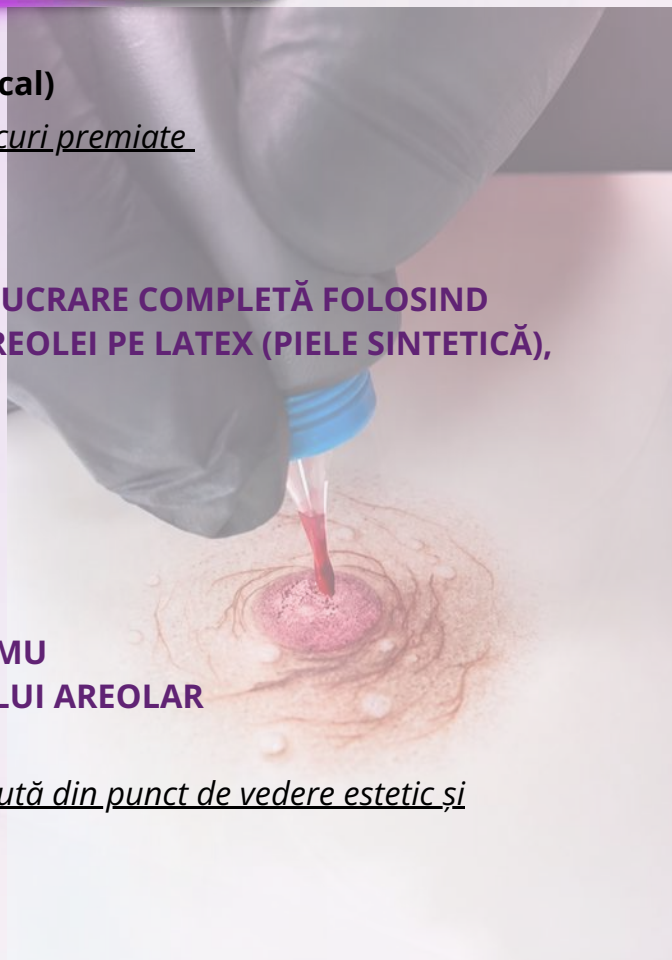
TRANZIȚII DE CULOARE MOI

EFFECT 3D NATURAL

ECHIPAMENT PARAMEDIC PROFESIONAL PMU

RECONSTRUCȚIA NATURALĂ A COMPLEXULUI AREOLAR

Lucrarea trebuie să arate cât mai realistă, plăcută din punct de vedere estetic și armonioasă din punct de vedere anatomic.



ȚINTĂ:

DEMONSTRAȚI UN NIVEL RIDICAT DE COMPETENȚĂ ÎN TEHNICA DE TATUAJ PARAMEDICAL AL AREOLEI PE PIELĂ ARTIFICIALĂ, FĂRĂ EFECTUL UNUI DESIGN PLAT, TRANZIȚII MURDARE ȘI REDARE NENATURALĂ A CULORILOR.



CE TIP DE LATEX ESTE PERMIS PENTRU LUCRĂRI:

ESTE PERMISĂ UTILIZAREA:

- PIELĂ DE SILICON PENTRU TATUAJ AREOLĂ
- PIELĂ SINTETICĂ PENTRU PMU PARAMEDICAL

LATEX MOALE DE CULOAREA PIELII

PIELĂ PLATĂ DE SILICON FĂRĂ RELIEF

PRACTICĂ MEDICALĂ A PIELII

LATEX BEJ / NUD / CULOAREA PIELII

Permis:

FUNCȚIONEAZĂ DOAR PE O SINGURĂ PARTE A LATEXULUI

ORICE DIMENSIUNE DE LATEX

EFFECTUAREA UNEIA SAU A DOUĂ AREOLE

CREAREA UNUI EFFECT DE ILUZIE 3D

»» PRINCIPAL:

LATEXUL TREBUIE SĂ FIE NETED, CURAT, UNIFORM ȘI FĂRĂ NICIUN MODEL PRE-APLICAT SAU IMPRIMAT.

»» INTERZIS DE A PREZENTA MUNCĂ (DESCALIFICARE):

LATEX 3D
FORMULARE DE SCHIȚE TIPĂRITE GATA FĂCUTE
ȘABLOANE
MARCAJE PREFABRICATE
PIGMENT PRE-ADĂUGAT
PROCESAREA FOTOGRAFIILOR PRIN INTELIGENȚĂ ARTIFICIALĂ
RETUȘARE
ESTOMPA
NETEZIRE
FILTRE DE FRUMUSEȚE
FILIGRAN
COLAJE
STRĂLUCIREA EXCESIVĂ A VASELINEI
• DESENAREA MANUALĂ A UMBRELOR SAU A VOLUMULUI
AUTOCOLANTE ȘI ELEMENTE DECORATIVE SUPLIMENTARE

»» CE TREBUIE SĂ FACĂ UN PARTICIPANT

SARCINĂ OBLIGATORIE: PARTICIPANTUL TREBUIE:

- 1. CREAȚI O RECONSTRUCȚIE REALISTĂ A AREOLEI.**
- 2. CREAȚI FORMA ANATOMICĂ CORECTĂ.**
- 3. CREAȚI UN EFECT NATURAL DE ILUZIE 3D.**
- 4. CREAȚI TRANZIȚII DE CULORI DELICATE.**
- 5. MENȚINEȚI PROFUNZIMEA NATURALĂ A CULORII.**
- 6. CREAȚI O TEXTURĂ REALISTĂ A AREOLEI.**
- 7. EVITAȚI EFECTUL UNUI DESEN PLAT.**
- 8. DEMONSTRAȚI CURĂȚENIA MUNCII.**
- 9. MENȚINEȚI NUANȚELE NATURALE.**
- 10. DEMONSTRAȚI REZULTATE PARAMEDICALE PROFESIONALE.**

IMPORTANT: LUCRAREA FINALĂ AR TREBUI SĂ ARATE CÂT MAI BINE POSIBIL. NATURALE ȘI REALISTE DIN PUNCT DE VEDERE ANATOMIC.



CE SE POATE UTILIZA:

MATERIALE PERMISE:

PERMIS:

ORICE APARATE PROFESIONALE PMU/PARAMEDICALE
CARTUȘE DE ORICE CONFIGURAȚIE
PIGMENTI PARAMEDICI PROFESIONALI
RIGLĂ/FIR PENTRU CONSTRUCȚII
CREION DE MARCAT
CREION ALB PENTRU CARTOGRAFIERE
MATERIALE DE UNICĂ FOLOSINȚĂ
CUPE INELARE
VASELINĂ ÎN CANTITATE MINIMĂ

Principalul lucru: Materialele trebuie să fie profesionale și sigure.



CE NU SĂ UTILIZAȚI:

DESCALIFICARE:

FORME DE ȘABLON
ȘABLOANE GATA FĂCUTE
SCHIȚE PRE-IMPRIMATE
FOTOGRAFII EDITATE
FACETUNE
ÎMBUNĂTĂȚIREA INTELIGENȚEI ARTIFICIALE
LUCIU EXCESIV
FILTRE
PROCESARE HDR
ASCUȚIRE

- DESENAREA MANUALĂ A VOLUMULUI

RETUȘ DUPĂ PROCEDURĂ

Principalul lucru: Rezultatul ar trebui să arate calitatea echipamentului paramedical PMU și nu procesarea fotografiilor.

SCOPUL FINAL AL PARTICIPANTULUI:

SPECTACOL:

RECONSTRUCȚIE REALISTĂ A AREOLEI
EFECT 3D NATURAL
ANATOMIE CORECTĂ
TRANZIȚII DE CULOARE NOI
TEXTURĂ REALISTĂ
ADÂNCIMEA NATURALĂ A CULORII
IMPLANTARE DE PIGMENT PUR
REZULTAT PARAMEDIC PROFESIONAL
O LUCRARE ESTETICĂ ȘI ANATOMIC ARMONIOASĂ

Lucrarea nu ar trebui să arate așa:

plat
prea întunecat
pestriț
artificial
excesiv de contrastante
ca un tatuaj obișnuit

CRITERII DE EVALUARE

Nr.	Criterii	Ce se evaluează	Evaluare maximă
1	Anatomia areolei	Corectitudinea formei și construcției	10 puncte
2	Simetrie	Armonie și echilibru al formei	10 puncte
3	Efect 3D	Realismul volumului și al adâncimii	10 puncte
4	Tranziții de culoare	Moliciunea și naturalețea gradientului	10 puncte
5	Schema de culori	Corectitudinea nuanțelor și a amestecării	10 puncte
6	Realism	Naturalitatea rezultatului	10 puncte
7	Textură	Imitarea structurii naturale a areolei	10 puncte
8	Curățenia muncii	Fără murdărie sau pete	10 puncte
9	Execuție tehnică	Controlul mașinii, profunzime, consecvență	10 puncte
10	Impresie generală	Estetică și tip comercial de lucrare	10 puncte
TOTAL:			100 de puncte



LISTA FOTOGRAFIILOR ȘI VIDEOCLIPURILOR NECESARE

FOTOGRAFII NECESARE:

- Fotografie „ÎNAINTE”,
- Fotografie cu markeri
- Fotografie „DUPĂ”,
- Macro a zonei centrale a areolei,
- Macro a zonei cu efect 3D,
- Video 5–15 secunde fără filtre

CERINȚE FOTO:

FUNDAL NEUTRU
ACEEAȘI ILUMINARE
FĂRĂ FILTRE
FĂRĂ PROCESARE
FĂRĂ ESTOMPARE
FOTOGRAFIILE TREBUIE SĂ FIE CLARE
LUCRAREA TREBUIE SĂ FIE VIZIBILĂ ÎN ÎNTREGIME.



MOTIVE DE DESCARARE

FOLOSIND LATEX 3D
RETUȘARE
ÎMBUNĂTĂȚIREA INTELIGENȚEI ARTIFICIALE
MUNCA ALTUIVA
LUCRĂRI PRE-EFECTUATE
NERESPECTAREA FORMATULUI FOTOGRAFIEI
LIPSA VIDEOCLIPULUI OBLIGATORIU
FOLOSIND ȘABLON
ASCUNDEREA DEFECTELOR PRIN EVIDENȚIERE SAU PRELUCRARE.



LISTĂ DE VERIFICARE

Listă de verificare - trebuie completată!

Fără o listă de verificare completată, lucrările nu vor fi acceptate.

Puteți:

completați electronic;

fie îl printezi și îl completezi, fie îl scrii de mână.

O listă de verificare va fi trimisă fiecărui participant de către organizator după înscriere.

NOMINALIZARE: „LATEX PENTRU RESTAURAREA AREOLEI”

Număr participant _____

Număr post _____

Categorie _____

1. Descrierea zonei de lucru / construcția formei areolei _____

—

2. Tehnica de execuție / efect 3D / adaptarea culorilor _____

—

3. Materiale utilizate

(pigmenți, numere de pigmenți, amestecuri, aparat, ac)

4. Note (optional)

LATEX PMU CAMUFLAJ

(UMP Paramedical / Camuflaj Cicatrici / Camuflaj Vergeturi)

Nominalizarea nu este împărțită în categorii, 3 locuri premiate



EXERCITA:

PARTICIPANTUL TREBUIE SĂ REALIZEZE O LUCRARE COMPLETĂ FOLOSIND TEHNICA TATUAJULUI DE CAMUFLAJ PARAMEDICAL PE LATEX (PIELE SINTETICĂ), DEMONSTRÂND:

**CORECȚIE ADECVATĂ A CULORILOR
EFECT NATURAL DE AMESTECARE
TRANZIȚII MOI DE NUANȚE
IMITAȚIE REALISTĂ A PIELII
ECHIPAMENT PARAMEDIC PROFESIONAL PMU
ACOPERIREA ESTETICĂ A DEFECTULUI**

Lucrarea ar trebui să arate cât mai naturală, curată și armonioasă din punct de vedere anatomic.



ȚINTĂ:

DEMONSTRAȚI UN NIVEL RIDICAT DE COMPETENȚĂ ÎN TEHNICA CAMOUFLAGE PMU PE PIELÉ ARTIFICIALĂ, FĂRĂ A CREA UN EFECT NEUNIFORM, TRANZIȚII MURDARE SAU O REDARE NENATURALĂ A CULORILOR.



CE TIP DE LATEX ESTE PERMIS PENTRU LUCRĂRI: ESTE PERMISĂ UTILIZAREA:

- PIELÉ DE PRACTICĂ DIN SILICON PENTRU PMU PARAMEDIC
- PIELÉ SINTETICĂ PENTRU TATUAJ DE CAMUFLAJ
- LATEX MOALE DE CULOAREA PIELII
- PIELÉ PLATĂ DE SILICON FĂRĂ RELIEF
- PRACTICĂ MEDICALĂ A PIELII
- LATEX BEJ / NUD / CULOAREA PIELII

Permis:

- FUNCȚIONEAZĂ DOAR PE O SINGURĂ PARTE A LATEXULUI
- ORICE DIMENSIUNE DE LATEX
- ZONA CICATRICILOR IMITATIVE SAU ZONA VERGETURILOR
- CREÂND UN EFECT DE AMESTECARE A PIELII

- **Poți face treaba:**
- pe latex cu o cicatrice imitativă gata făcută;
- pe latex cu un defect cutanat creat de pacient (cicatrice, vergeturi, arsură etc.).

» PRINCIPAL:

LATEXUL TREBUIE SĂ FIE NETED, CURAT, UNIFORM ȘI FĂRĂ NICIUN MODEL PRE-APLICAT SAU IMPRIMAT.

» INTERZIS DE A PREZENTA MUNCĂ (DESCALIFICARE):

FORMULARE DE SCHIȚE TIPĂRITE GATA FĂCUTE
ȘABLOANE
PROCESAREA FOTOGRAFIILOR PRIN INTELIGENȚĂ ARTIFICIALĂ
RETUȘARE
ESTOMPA
NETEZIRE
FILTRE DE FRUMUSEȚE
FILIGRAN
COLAJE
STRĂLUCIREA EXCESIVĂ A VASELINEI
DESEN MANUAL AL UMBRELOR SAU EFECT DE AMESTECARE
AUTOCOLANTE ȘI ELEMENTE DECORATIVE SUPLIMENTARE

» CE TREBUIE SĂ FACĂ UN PARTICIPANT

SARCINĂ OBLIGATORIE: PARTICIPANTUL TREBUIE:

- 1. CREAȚI O CORECȚIE DE CAMUFLAJ REALISTĂ.**
- 2. EFECTUAȚI ADAPTAREA CORECTĂ A CULORILOR.**
- 3. CREAȚI UN EFECT NATURAL DE AMESTECARE.**
- 4. CREAȚI TRANZIȚII UȘOARE DE NUANȚE.**
- 5. MENȚINE EFECTUL DE NUANȚĂ NATURALĂ A PIELII.**
- 6. EVITAȚI MARGINILE ASCUȚITE ȘI PETELE.**
- 7. CREAȚI O INTEGRARE ARMONIOASĂ A ZONEI DE CORECȚIE.**
- 8. DEMONSTRAȚI CURĂȚENIA MUNCII.**
- 9. EVITAȚI EFECTUL DE „TATUAJ ACOPERIT”.**
- 10. DEMONSTRAȚI REZULTATE PARAMEDICALE PROFESIONALE.**

IMPORTANT: LUCRAREA FINALĂ AR TREBUI SĂ ARATE CÂT MAI BINE POSIBIL. NATURAL ȘI NATURAL FĂRĂ EFECTUL UNEI ACOPERIRI DENSE.



CE SE POATE UTILIZA:

MATERIALE PERMISE:

PERMIS:

ORICE APARATE PROFESIONALE PMU/PARAMEDICALE
CARTUȘE DE ORICE CONFIGURAȚIE
PIGMENTI DE CAMUFLAJ PROFESIONALI
RIGLĂ/FIR PENTRU CONSTRUCȚII
CREION DE MARCAT
CREION ALB PENTRU CARTOGRAFIERE
MATERIALE DE UNICĂ FOLOSINȚĂ
CUPE INELARE
VASELINĂ ÎN CANTITATE MINIMĂ

Principalul lucru: Materialele trebuie să fie profesionale și sigure.



CE NU SĂ UTILIZAȚI:

DESCALIFICARE:

FORME DE ȘABLON
ȘABLOANE GATA FĂCUTE
SCHIȚE PRE-IMPRIMATE
FOTOGRAFII EDITATE
FACETUNE
ÎMBUNĂTĂȚIREA INTELIGENȚEI ARTIFICIALE
LUCIU EXCESIV
FILTRE
PROCESARE HDR
ASCUȚIRE
FINISAREA MANUALĂ A EFECTULUI DE AMESTECARE
RETUȘ DUPĂ PROCEDURĂ

**Principalul lucru: Rezultatul ar trebui să fie de calitate.
tehnică PMU de camuflaj, nu de procesare foto.**

SCOPUL FINAL AL PARTICIPANTULUI:

SPECTACOL:

CORECȚIE NATURALĂ DE CAMUFLAJ
ADAPTAREA ARMONIOASĂ A CULORILOR
TRANZIȚII NOI DE NUANȚE
EFECT NATURAL DE AMESTECARE
IMITAȚIE REALISTĂ A PIELII
IMPLANTARE DE PIGMENT PUR
REZULTAT PARAMEDIC PROFESIONAL
O LUCRARE ESTETICĂ ȘI ANATOMIC ARMONIOASĂ

Lucrarea nu ar trebui să arate așa:

pestriț
prea întunecat
artificial
excesiv de dens
contrastant
ca un tatuaj obișnuit

CRITERII DE EVALUARE

Nr.	Criterii	Ce se evaluează	Evaluare maximă
1	Adaptarea culorii	Potrivirea nuanței pielii și amestecarea	10 puncte
2	Simetrie și armonie	Zona de corecție a echilibrului și naturaleții	10 puncte
3	Efect de amestecare	Moliciunea integrării în piele	10 puncte
4	Tranziții de culoare	Gradient neted și natural	10 puncte
5	Realism	Naturalitatea efectului de camuflaj	10 puncte
6	Imitație de piele	Efect natural al texturii pielii	10 puncte
7	Uniformitatea muncii	Omogenitatea implantării pigmentului	10 puncte
8	Curățenia muncii	Fără pete sau zone murdare	10 puncte
9	Execuție tehnică	Controlul mașinii, profunzime, consecvență	10 puncte
10	Impresie generală	Estetică și realism paramedical	10 puncte
TOTAL:			100 de puncte



LISTA FOTOGRAFIILOR ȘI VIDEOCLIPURILOR NECESARE

FOTOGRAFII NECESARE:

- Înainte de fotografie
- Fotografie cu markeri
- Fotografie de după
- Zonă de corecție macro
- Zonă de amestecare macro
- Video 5–15 secunde fără filtre

CERINȚE FOTO:

FUNDAL NEUTRU
ACEEAȘI ILUMINARE
FĂRĂ FILTRE
FĂRĂ PROCESARE
FĂRĂ ESTOMPARE
FOTOGRAFIILE TREBUIE SĂ FIE CLARE
LUCRAREA TREBUIE SĂ FIE VIZIBILĂ ÎN ÎNTREGIME.



MOTIVE DE DESCARARE

FOLOSIND LATEX 3D
RETUȘARE
ÎMBUNĂTĂȚIREA INTELIGENȚEI ARTIFICIALE
MUNCA ALTUIVA
LUCRĂRI PRE-EFECTUATE
NERESPECTAREA FORMATULUI FOTOGRAFIEI
LIPSA VIDEOCLIPULUI OBLIGATORIU
FOLOSIND ȘABLON
ASCUNDEREA DEFECTELOR PRIN EVIDENȚIERE SAU PRELUCRARE.



LISTĂ DE VERIFICARE

Listă de verificare - trebuie completată!

Fără o listă de verificare completată, lucrările nu vor fi acceptate.

Puteți:

completați electronic;

fie îl printezi și îl completezi, fie îl scrii de mână.

O listă de verificare va fi trimisă fiecărui participant de către organizator după înscriere.

NOMINALIZARE: „LATEX PMU CAMUFLAJ”

Număr participant _____

Număr post _____

Categorie _____

1. Descrierea zonei de lucru / a zonei de corecție _____

2. Tehnica de execuție / adaptarea nuanței pielii / efect de amestecare _____

3. Materiale utilizate

(pigmenți, numere de pigmenți, amestecuri, aparat, ac)

4. Note (optional)

LATEX SMP / SCALP

(Hardware / Micropigmentare Scalp / Efect de Densitate)

Nominalizarea nu este împărțită în categorii, 3 locuri premiate



EXERCITA:

PARTICIPANTUL TREBUIE SĂ REALIZEZE O LUCRARE COMPLETĂ FOLOSIND TEHNICA DE MICROPIGMENTARE A SCALPULUI PE LATEX (PIELE SINTETICĂ), DEMONSTRÂND:

- PIXEL CURAT ȘI UNIFORM
- IMITAȚIA CORECTĂ A FOLICULILOR

**EFFECTUL DE DENSITATE NATURALĂ
DISTRIBUȚIE UNIFORMĂ A DENSITĂȚII
ECHIPAMENTE PROFESIONALE SMP**

Lucrarea ar trebui să arate cât mai naturală, modernă și plăcută din punct de vedere estetic.



ȚINTĂ:

DEMONSTRAȚI UN NIVEL RIDICAT DE COMPETENȚĂ ÎN TEHNOLOGIA SMP PE PIELĂ ARTIFICIALĂ FĂRĂ EFECTUL DE „PETE NEGRE”, PLASARE HAOTICĂ ȘI SUPRAÎNCĂRCARE.



CE TIP DE LATEX ESTE PERMIS PENTRU LUCRĂRI: ESTE PERMISĂ UTILIZAREA:

- LATEX MOALE ȘI NETED
- PIELE SINTETICĂ PENTRU PMU/SMP
PIELE DE ANTRENAMENT DIN SILICON
PIELE PLATĂ LA ANTRENAMENT, FĂRĂ UȘURARE
PRACTICĂ MICROPIGMENTAREA PIELII PENTRU SCALP
LATEX ALB, BEJ SAU NUD

Permis:

- FUNCȚIONEAZĂ DOAR PE O SINGURĂ PARTE A LATEXULUI
- ORICE DIMENSIUNE DE LATEX
EFECTUAREA ORICĂRUI TIP DE ZONĂ A SCALPULUI
CREAREA UNUI EFECT DE DENSITATE SAU A UNUI MODEL FOLICULAR

»» PRINCIPAL:
LATEXUL TREBUIE SĂ FIE NETED ȘI CURAT.

»» INTERZIS DE A PREZENTA MUNCĂ (DESCALIFICARE):

LATEX 3D
MARCAJE PREFABRICATE
PIGMENT PRE-ADĂUGAT
PROCESAREA FOTOGRAFIILOR PRIN INTELIGENȚĂ ARTIFICIALĂ
RETUȘARE
ESTOMPA
NETEZIRE
FILTRE DE FRUMUSEȚE
FILIGRAN
COLAJE
STRĂLUCIREA EXCESIVĂ A VASELINEI
DESENAREA MANUALĂ A PUNCTELOR
AUTOCOLANTE ȘI ELEMENTE DECORATIVE SUPLIMENTARE

»» CE TREBUIE SĂ FACĂ UN PARTICIPANT

SARCINĂ OBLIGATORIE:
PARTICIPANTUL TREBUIE:

1. CREAȚI O IMITAȚIE NATURALĂ A FOLICULILOR.
2. REALIZAȚI UN EFECT DE DENSITATE UNIFORMĂ.
3. MENȚINEȚI DISTANȚA CORECTĂ DINTRE PUNCTE.
4. CREAȚI UN MODEL DE PIXELI CURAT ȘI ÎNGRIJIT.
5. EFECTUAȚI O DISTRIBUȚIE UNIFORMĂ A DENSITĂȚII.
6. EVITAȚI SUPRASATURAȚIA ȘI „PUNCTELE NEGRE”.
7. PĂSTRAȚI NATURALEȚEA DESENULUI.
8. DEMONSTRAȚI CURĂȚENIA MUNCII.
9. EVITAȚI PLASAREA HAOTICĂ A PUNCTELOR.
10. DEMONSTRAȚI UN REZULTAT COMERCIAL MODERN.

**IMPORTANT: LUCRAREA FINALĂ AR TREBUI SĂ ARATE CÂT MAI BINE POSIBIL.
REALIST ȘI NATURAL, FĂRĂ EFECT DE TATUAJ.**



CE SE POATE UTILIZA:

MATERIALE PERMISE:

PERMIS:

ORICE MAȘINI PROFESIONALE PMU/SMP
CARTUȘE DE ORICE CONFIGURAȚIE
PIGMENTI PROFESIONALI
RIGLĂ/FIR PENTRU CONSTRUCȚII
CREION DE MARCAT
CREION ALB PENTRU CARTOGRAFIERE
MATERIALE DE UNICĂ FOLOSINȚĂ
CUPE INELARE
VASELINĂ ÎN CANTITATE MINIMĂ

Principalul lucru: Materialele trebuie să fie profesionale și sigure.



CE NU SĂ UTILIZAȚI:

DESCALIFICARE:

FORME DE ȘABLON
ȘABLOANE GATA FĂCUTE
SCHIȚE PRE-IMPRIMATE
FOTOGRAFII EDITATE
FACETUNE
ÎMBUNĂTĂȚIREA INTELIGENȚEI ARTIFICIALE
LUCIU EXCESIV
FILTRE
PROCESARE HDR
ASCUȚIRE
DESENAREA MANUALĂ A PUNCTELOR
RETUȘ DUPĂ PROCEDURĂ

**Principalul lucru: Rezultatul ar trebui să arate calitatea SMP-ului
tehnic, nu procesare foto.**

SCOPUL FINAL AL PARTICIPANTULUI:

SPECTACOL:

EFFECTUL DE DENSITATE NATURALĂ
DISTRIBUIREA CORECTĂ A PUNCTELOR
MODEL DE PIXELI PUR
IMITAȚIE NATURALĂ A FOLICULILOR
SPAȚIERE CORECTĂ
SATURAȚIE UNIFORMĂ
DISTRIBUȚIE UNIFORMĂ A DENSITĂȚII
IMPLANTARE PROFESIONALĂ DE PIGMENT
REZULTAT ESTETIC ȘI REALIST

Lucrarea nu ar trebui să arate așa:

prea întunecat
pestriț
haotic
supraîncărcat
„marcator”
ca un tatuaj obișnuit

CRITERII DE EVALUARE

Nr.	Criterii	Ce se evaluează	Evaluare maximă
1	Arhitectura zonei scalpului	Construcția corectă a zonei scalpului	10 puncte
2	Densitatea simetriei	Uniformitatea distribuției densității	10 puncte
3	Dimensiunea punctului	Uniformitate și precizie a pixelilor	10 puncte
4	Spațiere	Distanța corectă dintre puncte	10 puncte
5	Efectul densității	Naturalitatea efectului de densitate	10 puncte
6	Gradient de densitate	Netezimea distribuției saturației	10 puncte
7	Realism	Imitarea foliculilor naturali	10 puncte
8	Curățenia muncii	Fără pete sau zone haotice	10 puncte
9	Execuție tehnică	Controlul mașinii, profunzime, consecvență	10 puncte
10	Impresie generală	Estetică și tip comercial de lucrare	10 puncte
TOTAL:			100 de puncte



LISTA FOTOGRAFIILOR ȘI VIDEOCLIPURILOR NECESARE

FOTOGRAFII NECESARE:

- Fotografie „ÎNAINTE”,
- Fotografie cu markeri
- fotografie „DUPĂ”,
- macro a zonei centrale a scalpului,
- macro a zonei de densitate,
- video 5–15 secunde fără filtre

CERINȚE FOTO:

FUNDAL NEUTRU
ACEEAȘI ILUMINARE
FĂRĂ FILTRE
FĂRĂ PROCESARE
FĂRĂ ESTOMPARE
FOTOGRAFIILE TREBUIE SĂ FIE CLARE
LUCRAREA TREBUIE SĂ FIE VIZIBILĂ ÎN ÎNTREGIME.



MOTIVE DE DESCARARE

FOLOSIND LATEX 3D
RETUȘARE
ÎMBUNĂTĂȚIREA INTELIGENȚEI ARTIFICIALE
MUNCA ALTUIVA
LUCRĂRI PRE-EFECTUATE
NERESPECTAREA FORMATULUI FOTOGRAFIEI
LIPSA VIDEOCLIPULUI OBLIGATORIU
FOLOSIND ȘABLON
ASCUNDEREA DEFECTELOR PRIN EVIDENȚIERE SAU PRELUCRARE.



LISTĂ DE VERIFICARE

Listă de verificare - trebuie completată!

Fără o listă de verificare completată, lucrările nu vor fi acceptate.

Puteți:

completați electronic;

fie îl printezi și îl completezi, fie îl scrii de mână.

O listă de verificare va fi trimisă fiecărui participant de către organizator după înscriere.

NOMINALIZARE: „LATEX SMP / SCALP”

Număr participant _____

Număr post _____

Categorie _____

1. Descrierea zonei de lucru / a zonei de corecție _____

2. Tehnică / efect de densitate / model de pixeli _____

3. Materiale utilizate

(pigmenți, numere de pigmenți, amestecuri, aparat, ac)

4. Note (optional)