

ONLINE-VÄRLDSMÄSTERSKAPET "WBC"
VÄRLDSMÄSTERSKAPET I SKÖNHET

FÖRORDNING

PMU



INNEHÅLL

INSTRUKTIONER FÖR DELTAGANDE I MÄSTERSKAPET.....	2
FÖRORDNING.....	3-5
KATEGORIER.....	6
NOMINERINGAR.....	6
KOSTNAD.....	7
GODKÄND POÄNG.....	7
UTNÄMNING AV VINNARNA	8
GRAND PRIX.....	9
SKICKA IN DITT ARBETE.....	9
MODELLKRAV.....	10
UTVÄRDERINGSKRITERIER FÖR VARJE NOMINERING \ FOTOVINKLAR / CHECKLISTA	11-86

INSTRUKTIONER FÖR DELTAGANDE I MÄSTERSKAPET

- Hitta information om mästerskapet på vår webbplats.
- Välj en kategori baserat på din arbetslivserfarenhet.
- Välj den nominering du vill delta i.
- Gå till webbplatsen wbc-beauty-champ.com, i avsnittet "WBC Online Championship" och fyll i en ansökan om deltagande.
- Du kan betala för ditt deltagande direkt på webbplatsen genom att välja en betalningsmetod som passar dig.
- Efter betalning skickas ett e-postmeddelande till dig med ditt deltagarnummer, ditt arbetsnummer och åtkomstuppgifter till ditt personliga konto.
- Inloggningsuppgifter för ditt personliga konto skickas också till din e-postadress.
- Deltagarnumret och åtkomstuppgifterna till ditt personliga konto skickas via e-post:
info@wbc-beauty-champ.com Kontrollera även din skräppostmapp.
- Därefter slutför du ditt tävlingsbidrag. Foto- och videovinklar anges i beskrivningen av varje nominering i reglerna.
- För att skicka in ditt arbete måste du logga in på ditt personliga konto och ladda upp alla nödvändiga fotografier, videor och checklista.
- Tävlingsbidrag tas emot till och med den 4 februari 2027.
- Vänta på mästerskapsresultaten.
Resultaten kommer att tillkännages den 28 februari 2027.
- Fira din seger! ✨

REGLER FÖR ONLINE-MÄSTERSKAPET

1. Sista ansökningsdag: 4 februari 2027.
 2. Inlämning av tävlingsbidrag: fram till och med den 4 februari 2027.
 3. Bedömning: från 11 till 18 februari 2027.
 4. Slutgiltigt resultat och tillkännagivande: 28 februari 2027.
 5. Ansökningar kan skickas in på webbplatsen:
<https://wbc-beauty-champ.com>
 6. Betalning för deltagande sker även på webbplatsen efter att en ansökan har skickats in.
 7. Efter betalning tilldelas deltagaren ett deltagarnummer, samt ett nummer för varje tävlingsbidrag i de utvalda nomineringarna.
 8. Efter betalning får deltagaren åtkomstuppgifter till sitt personliga konto via den e-postadress som angetts vid registreringen.
Åtkomst till ditt personliga konto och deltagarnummer skickas via e-post:
info@wbc-beauty-champ.com Kontrollera även din skräppostmapp.
 9. Deltagaren tar fotografier och videor i enlighet med reglerna för detta mästerskap.
Skicka in dina tävlingsbidrag via ditt personliga konto. För att göra detta, logga in på ditt personliga konto med ditt användarnamn och lösenord (skickas till dig via e-post efter betalning) och ladda upp:
 - * fotografier och videor av tävlingsbidraget;
 - * checklista eller protokoll för ingreppet.
 10. Endast mästare som:
 - * ha avslutad yrkesutbildning inom relevant område;
 - * arbeta uteslutande med professionella material;
 - * betalat anmälningsavgiften.
- Det finns ingen åldersgräns för deltagarna.
11. Arbetet/arbetena ska vara slutförda efter att ansökan har lämnats in och registreringsavgiften har betalats.
 12. En deltagare kan delta i samma nominering flera gånger, och betalning för varje arbete är **som en separat nominering.**

13. All bearbetning eller beskärning av foton, eller användning av retuscheringsprogram, är förbjuden – detta leder till diskvalificering.

14. Det är förbjudet att medvetet lämna falsk information om sin kategori. Deltagarna är ansvariga för att lämna information om sin kategori.

Om en deltagare visar sig ha lämnat medvetet falsk information kommer han/hon att diskvalificeras och förlora alla priser.

15. Domarnas beslut är slutgiltiga och kan inte omprövas.

**16. Priser och presenter skickas på deltagarnas bekostnad.
Skicka ut priser till vinnarna inom 1 månad efter mästerskapsfinalen.
Skickar utmärkelser från Ukraina.**

17. Anmälningssavgifterna är frivilliga och återbetalas inte; de inbetalda medlen används av arrangörerna för att genomföra mästerskapet.

18. Deltagare som har skickat in en ansökan och betalat anmälningssavgiften accepterar alla villkor för mästerskapet och samtycker till behandling av deras personuppgifter och dess användning i mästerskapets syften.

19. Du får delta i mästerskapet med arbete som du har deltagit i andra mästerskap med.

20. En deltagare kan använda samma modell i olika nomineringar.

**21. Materialmärket väljs efter deltagarens gottfinnande.
Endast professionella material får användas.**

22. Deltagaren måste skriva direkt till oss via Instagram om hen ändrar sitt Instagram-smeknamn före mästerskapsfinalen.

DISKVALIFIKATION:

- Det är förbjudet att publicera foton på sociala medier fram till mästerskapsfinalen.
- Det är förbjudet att fotografera ditt arbete nära diplom/pokaler – där ditt fullständiga namn är synligt.
- Diskvalificering av en deltagares arbete innebär indragning av rätten att delta i mästerskapet med detta arbete.
- Diskvalificering av en deltagare eller en deltagares arbete sker genom beslut av domarna och arrangören.
- Diskvalificering av en deltagare är endast möjlig om deltagaren bryter mot reglerna som fastställts i dessa bestämmelser och bilagor till dem.
- Diskvalificering av en deltagare kan ske både under och efter avslutandet av detta mästerskap, dock senast 1 kalendermånad från dagen för tillkännagivandet av resultaten, förutsatt att omständigheter upptäcks som bryter mot villkoren i dessa regler och bilagor till dem.

FÖRBJUDEN:

FÖRBJUDNA ÄMNER I MÄSTERSKAPET:

**MILITÄRA TEMAN
RELIGION POLITIK VÅLD**

**GRAVIDITETSBILDER MED NAKENHET
OCH EROTIK.**

KATEGORIER AV MÄSTERSKAPSDELTAGARE

- Junior (arbetslivserfarenhet upp till ett år).
- Masterexamen (arbetslivserfarenhet från 1 till 3 år).
- Professionell (arbetslivserfarenhet från 3 år eller utbildare med annan erfarenhet,
pristagare i den professionella kategorin).

**du får prova dig fram i kategorierna ovan!*

** Du kan inte sänka din kategori, deltagaren förlorar automatiskt alla utmärkelser!*

**arbetserfarenhet räknas från den första grundutbildningen!*

**Lärare med valfri erfarenhet kan delta i den professionella kategorin!*

MÄSTERSKAPSNOMINERINGAR

PERMANENT ÖGONBRYNSMAKEUP

ÖGONLOCKSTATUERING, PIL MED SKUGGNING

PERMANENT LÄPPMAKEUP

SMP / HÅRBOTTEN

LIVE MODELL FÖR HÅRBOTTENMIKROPIGERING

PARAMEDICINSK PMU

VÅRTGÅRDENS RESTAURERING LIVE MODELL

KAMOUFLAGE PMU LIVE MODELL

PMU LATEX-NOMINERINGAR

BRYNSSKUGGNING LATEX

HÅR-TILL-HÅR-LATEX

LÄPPAR LATEX

EYELINER LATEX

SMP / HÅRBOTTENSLATEX

HÅRBOTTENMIKROPIGMENTERINGS-LATEX

PARAMEDICINSK PMU-LATEX

VÅRTVÅRTSRESTAURERING LATEX

KAMOUFLAGE PMU LATEX

KOSTNAD FÖR DELTAGANDE I MÄSTERSKAPET

- » Du kan delta i valfritt antal nomineringar.
- » Ju fler nomineringar, desto större chans att vinna!
- » Priset är detsamma för alla kategorier.
- » Priset är detsamma för alla nomineringar.
- » **1 nominering (valfri) - 60 euro**



GODKÄND RESULTAT

För att få ett pris måste en deltagare få ett visst antal poäng (poängen för godkända poäng mäts i %).

GODKÄND POÄNG PER KATEGORI:

JUNIORER

1:A PLATS — 70 %
2:A PLATS — 65 %
3:E PLATS — 60 %

MÄSTARE

1:A PLATS — 75 %
2:A PLATS — 70 %
3:E PLATS — 65 %

YRKESVERKSAMMA

1:A PLATS — 80 %
2:A PLATS — 75 %
3:E PLATS — 70 %

ATT UTAVA PRISVINNARNA

Tävlingens vinnare är de deltagare som får flest poäng i procent.

- Baserat på antalet poäng tilldelas deltagarna 1:a, 2:a och 3:e plats.
- Endast en nominerad nomineras till varje prisplats, i varje nominering och i varje kategori.

Junior: 1:a, 2:a, 3:e plats

Mästare: 1:a, 2:a, 3:e plats

Professionell: 1:a, 2:a, 3:e plats

VINNARNA AV MÄSTERSKAPET FÅR:



INTYG OM
DELTAGANDE



VINNARENS
DIPLOM



PERSONLIG KOPP

ALLA MÄSTERSKAPSDELTAGARE FÅR:



INTYG OM DELTAGANDE
I INTERNATIONELLA MÄSTERSKAP
I ELEKTRONISK FORM

Vinnarna kommer att tillkännas på finaldagen på Instagramsidan i form av inlägg.

På dagen för mästerskapsfinalen kommer deltagarcertifikat, pristagarens diplom och utvärderingsblanketter att finnas tillgängliga via länken i Instagram-profilens rubrik.

GRAND PRIX



HUVUDPRISET I MÄSTERSKAPET:

STOR TROFÉ + MÖJLIGHET ATT BLI DOMARE NÄSTA SÄSONG!

HUR FÅR MAN ETT PRIS?

GRAND PRIX PMU ARTIST

VILLKOR FÖR DELTAGANDE I GRAND PRIX:

FÖR ATT DELTA I GRAND PRIX MÅSTE DELTAGAREN GENOMFÖRA MINST 3 TÄVLINGSARBETEN I 3 OLIKA KATEGORIER I MÄSTERSKAPET.

DELTAGAREN KAN VÄLJA KATEGORIER FRÅN VILKET TÄVLINGSOMRÅDE SOM HELST:

- PERMANENT MAKE UP
- SCALP MICROPIGMENTATION
- PARAMEDICAL PMU

I GRAND PRIX-BEDÖMNINGEN RÄKNAS DELTAGARENS 3 BÄSTA RESULTAT.

OM DELTAGAREN TÄVLAR I FLER ÄN 3 KATEGORIER RÄKNAS ENDAST DE ARBETEN SOM HAR FÅTT HÖGST POÄNG (%).

GRAND PRIX TILLDELAS ENDAST EN DELTAGARE – DEN SOM, BASERAT PÅ SINA 3 BÄSTA ARBETEN, UPPNÅR DEN HÖGSTA SAMMANLAGDA POÄNGSUMMAN I PROCENT.

JU FLER KATEGORIER DU DELTAR I, DESTO FLER MÖJLIGHETER HAR DU ATT FÖRBÄTTRA DITT RESULTAT OCH TÄVLA OM GRAND PRIX-TITELN!

SKICKA IN DITT ARBETE

Efter betalningen skickas inloggningsuppgifterna (användarnamn och lösenord) till ditt personliga konto till din e-postadress.

I ditt personliga konto ser du alla betalda kategorier och kan ladda upp ditt tävlingsbidrag och din checklista.

Fram till mästerskapets final kan du kontrollera och byta ut de uppladdade bilderna.

På finaldagen kommer möjligheten att redigera att blockeras. Därefter är det inte längre möjligt att byta ut bilderna.

Vänligen kontrollera ditt tävlingsbidrag noggrant före finalen.

KRAV FÖR MODELLER

- Modeller måste vara minst 18 år gamla.
- **Flickor/kvinnor i alla kategorier**
- **Lätt smink är tillåtet för modellen, med undantag för det område där arbetet har utförts i den kategori du har valt.**
- **Modellens färgtyp och utseende väljs av deltagaren själv, men harmoniska och attraktiva ansiktsdrag hos modellen kan bidra till att uppnå högre poäng i helhetsintrycksbedömningen.**

FÖRBJUDEN:

- Det är förbjudet att ta en modell med ögonlocks- eller ögonfransstatuering i kategorin "Flash-tatuering" – annars kommer kandidaten att bli diskvalificerad.
- Det är förbjudet att nominera en modell med ögonbrynstatuering "Permanent ögonbrynsmakeup" - annars diskvalificering.
- Det är förbjudet att ta en modell med läpptatuering i kategorin "Permanent läppmakeup" – annars kommer du att bli diskvalificerad.
- Det är förbjudet att använda concealer eller andra ansiktsvattenprodukter nära arbetsområdet.
- Det är förbjudet att använda vaselin eller andra medel på färdigt arbete.
- Det är förbjudet att fotografera modellen nära diplom/cuper – där ditt fullständiga namn är synligt – annars blir du diskvalificerad.
- Användning av dekorativ kosmetika i arbetsområdet är förbjuden.

EN DELTAGARE KAN ANVÄNDA SAMMA MODELL I OLIKA NOMINERINGAR.

UTVÄRDERINGSKRITERIER

+FOTO-/VIDEOVINKLAR + CHECKLISTA

PERMANENT ÖGONBRYNSMAKEUP

Endast tekniken "puderbryn" är tillåten i denna kategori. Andra tekniker (t.ex. hårbryn, kombinationsbryn etc.) är förbjudna och utgör ett brott mot reglerna.

FOTO- OCH VIDEOVINKLAR

Ett helfoto av en sittande modell
Resten av bilderna kan tas i liggande position.

Totalt ska mappen innehålla 6 foton + 1 video + checklista

FOTO "INNAN" PROCEDUREN:

Porträttfoto - 3 foton totalt.

1 foto - modellen tittar rakt in i kameran, porträttfoto,
(vad gäller ett pass).

1 foto - höger ögonbryn närbild.

1 foto - vänster ögonbryn närbild.

FOTO "EFTER" ATT ARBETET VAR KLART:

Porträttfoto - 3 foton totalt.

1 foto - modellen tittar rakt in i kameran, hennes ansikte är på närbild.
(FÖRE OCH EFTER SKA VARA I SAMMA VINKEL, HELST MED ÖRONSNIBBARN PÅ SAMMA NIVÅ PÅ BILDET)

1 foto - höger ögonbryn närbild.

1 foto - vänster ögonbryn närbild.

VIDEO:

1 VIDEO EFTER (max 30 sekunder)

• hela ansiktet • vänster ögonbryn stängt • höger ögonbryn stängt



- Använd ringlampor, lysrör och dagsljus.
- Användning av retuscheringsprogram är förbjuden!
- Användning av kosmetika i eller nära arbetsområdet är förbjuden.
- En modell med tatuering i arbetsområdet är förbjuden!
- Om du skickar in ett foto i strid med reglerna kommer deltagaren att diskvalificeras, i vilket fall anmälningsavgiften inte återbetalas.
- Foton på verk måste vara utan signaturer/logotyper/vattenstämplar, sådana foton accepteras inte.
- Ett foto på modellen som håller ett deltagarnummer krävs inte.
- Ett redigerat foto av hela ansiktet är tillåtet; detta foto måste bifogas utan retuschering (det redigerade fotot måste vara signerat "RETOUSCH").

Checklista - måste fyllas i!

Utan en ifylld checklista kommer arbetet inte att accepteras.

Du kan:

füll i elektroniskt;

antingen skriva ut den och füll i den, eller skriv den för hand själv.

NOMINERING: "PERMANENT ÖGONBRYNSMAKEUP"**Deltagarnummer** _____**Jobbnummer** _____**Kategori** _____**1. Ögonbrynens skick "FÖRE" (markera rutorna eller lämna tomt)**Delvis avsaknad av _____ (om ja, ange plats)
_____Skada, akne, rodnad _____ (om ja, ange plats)
_____Trimmade hårstrån _____ (om ja, ange plats)
_____**2. Asymmetri "DO" (kryssa i om "ja")**

Horisontell

i huvudet _____ i

spetsen _____ i

svansen _____

Vertikal

i huvudet _____ i

spetsen _____ i

svansen _____

3. Förlust av "Före"-formuläret

Ja _____

Inga _____

4. Färgen "DO" motsvarar färgtypen

tändare _____

mörkare _____

motsvarar _____

5. Material som använts (företag, färg, oxid eller begagnat)

_____**6. Anteckningar du vill inkludera**



ETT EXEMPEL PÅ EN IFYLLED CHECKLISTA NOMINERING "PM ÖGONBRYN"

CHECKLISTA FÖR PERMANENT ÖGONBRYNSMAKEUP

Deltagarnummer 347

Jobbnummer 2306

Kategori Professionell

1. Ögonbrynens skick "FÖRE" (markera rutorna eller lämna tomt)

Delvis avsaknad av Ja (om ja, ange plats)

Glesa hårstrån

Skada, akne, rodnad _____ (om ja, ange plats)

Trimmade hårstrån _____ (om ja, ange plats)

2. Asymmetri "DO" (kryssa i om "ja")

Horisontell

i huvudet + i

spetsen + i

svansen _____

Vertikal

i huvudet _____ i

spetsen _____ i

svansen _____

3. Förlust av "Före"-formuläret

Ja +

Inga _____

4. Färgen "DO" motsvarar färgtypen

tändare +

mörkare _____

motsvarar _____

5. Material som använts (företag, färg, oxid eller begagnat)

Nästa nivå maskinpigment: Mineral 28+38+48 Näl: Quadron 1 0,35

6. Anteckningar du vill inkludera



UTVÄRDERINGSKRITERIER. NOMINERING "PERMANENT ÖGONBRYNSMAKEUP"

Nr.	kriterier	Beskrivning	Poäng
1	Resultatets övergripande harmoni	Brynen bedöms utifrån deras harmoni med modellens ansiktsdrag, proportionalitet i form, färg och helhetsintryck. Maximal poäng ges för ett helt harmoniskt och estetiskt tilltalande resultat. Om det finns disharmoni sänks poängen.	1–10 poäng
2	Ögonbrynsform	Korrektheten i formens konstruktion bedöms med hänsyn till modellens ansiktsanatom. Maximal poäng ges för en välkonstruerad form. Poäng dras av för brott mot proportioner och arkitektur.	1–10 poäng
3	Färgschema	Pigmentfärgen bedöms med avseende på dess matchning med modellens färgtyp och nyansens harmoni. Maximal poäng ges för en korrekt vald färg. Om nyansen är inkonsekvent dras poäng av.	1–10 poäng
4	Balans mellan ögonbrynets fram- och baksida	Den korrekta fördelning av densitet, mättnad och bredd längs hela ögonbrynets längd bedöms. Maximal poäng ges för harmonisk balans. Om proportionerna är obalanserade sänks poängen.	1–10 poäng
5	Lutning	Jämnheten i övergången från pannbasen till kropp och svans bedöms. Maximal poäng ges för en mjuk och jämn gradient. Skarpa övergångar och ojämnheter ges lägre poäng.	1–10 poäng
6	Hudtrauma	Hudens tillstånd bedöms omedelbart efter permanent makeup-ingreppet. 10 poäng ges för minimalt eller inget hudtrauma. Lätt naturlig rodnad efter ingreppet är tillåten. Poäng dras av för allvarlig rodnad, irritation, svullnad, hudskada, blödning eller andra tecken på överdriven stress under ingreppet. Viktigt: ju mindre hudtrauma, desto högre poäng. Om det finns allvarlig rodnad, svullnad, hudskada eller blödning förbehåller sig domaren rätten att ge 0 poäng för detta kriterium. Dessutom, om det finns allvarligt hudtrauma, har domaren rätt att tilldela deltagaren straffpoäng i enlighet med kriteriet "Straffpoäng".	1–10 poäng
7	Djup av pigmentapplicering	Pigmentimplantationens jämnhet och noggrannhet bedöms. Maximal poäng ges för jämn applicering utan mellanrum eller övermättade områden. Ojämn applicering resulterar i en lägre poäng.	1–10 poäng
8	Symmetri	Symmetrin i form, höjd, längd och bredd på båda ögonbrynen bedöms. Högsta poäng ges för det mest symmetriska resultatet, med hänsyn till modellens anatomiska egenskaper.	1–10 poäng
9	Arbetssvårigheter	Komplexiteten i utgångssituationen och kvaliteten på konstnärens lösning bedöms. Maximal poäng ges för professionellt arbete med komplex anatomi, asymmetri eller andra egenskaper hos modellen.	1–10 poäng
10	Straffpoäng	Domaren har rätt att dra av upp till 10 poäng för brott mot reglerna eller allvarliga brott mot tekniken för att utföra proceduren. Straffpoäng kan tilldelas för: • allvarligt trauma på huden; • förekomst av blödning; • kraftig svullnad eller rodnad som indikerar kraftigt trauma på huden; • användning av förbjuden retuscher eller filter; • avsaknad av obligatoriska fotografier eller vinklar; • andra brott mot mästerskapets regler.	upp till -10 poäng

PERMANENT LÄPPMAKEUP

Det är tillåtet att utföra arbete med alla befintliga tekniker och typer.

*Arbetet kommer att bedömas beroende på vilken typ av arbete som utförs.



FOTO- OCH VIDEOVINKLAR

Ett helfoto av en sittande modell

Resten av bilderna kan tas i liggande position.

Totalt bör mappen innehålla 8 foton + 1 video + checklista

FOTO "INNAN" PROCEDUREN:

Porträttfoto - totalt 4 foton.

1 foto - hela ansiktet.

1 foto - närbild (av avrättningsområdet).

1 foto - på vänster sida (avrättningszoner).

1 foto - på höger sida (avrättningszoner).

FOTO "EFTER" ATT ARBETET VAR KLART:

Porträttfoto - totalt 4 foton.

1 foto - hela ansiktet.

1 foto - närbild (av avrättningsområdet).

1 foto - på vänster sida (avrättningszoner).

1 foto - på höger sida (avrättningszoner).

VIDEO:

1 VIDEO EFTER (max 30 sekunder) • från vänster till höger om den skapade zonen



- Använd ringlampor, lysrör och dagsljus.
- Användning av retuscheringsprogram är förbjuden!
- Användning av kosmetika i eller nära arbetsområdet är förbjuden.
- En modell med tatuering i arbetsområdet är förbjuden!
- Om du skickar in ett foto i strid med reglerna kommer deltagaren att diskvalificeras, i vilket fall anmälningsavgiften inte återbetalas.
- Foton på verk måste vara utan signaturer/logotyper/vattenstämplar, sådana foton accepteras inte.
- Ett foto på modellen som håller ett deltagarnummer krävs inte.
- Ett redigerat foto av hela ansiktet är tillåtet; detta foto måste bifogas utan retuschering (det redigerade fotot måste vara signerat "RETOUSCH").



CHECKLISTA

Checklista - måste fyllas i!

Utan en ifylld checklista kommer arbetet inte att accepteras.

Du kan:

füll i elektroniskt;

antingen skriva ut den och füll i den, eller skriv den för hand själv.

En checklista skickas till varje deltagare av arrangören efter registrering.

NOMINERINGAR: "PERMANENT LÄPPMAKEUP"

Deltagarnummer _____

Jobbnummer _____

Kategori _____

1. Asymmetri "DO"

2. Defekter "FÖRE" _____

3. Använda material (pigment, pigmentantal, blandningar)

4. Anteckningar (valfritt)



ETT EXEMPEL PÅ EN IFYLLD CHECKLISTA NOMINERING "PERMANENTA LÄPPAR"

CHECKLISTA "PERMANENT LÄPPMAKEUP"

Deltagarnummer 123

Jobbnummer 2525

Kategori Junior

1. Asymmetri "DO" Min modellens högra amorvbåge var mindre än hennes vänstra. Hennes underläpp var också något mindre på höger sida.

2. Defekter "FÖRE" —

3. Använda material (pigment, pigmentantal, blandningar)

Jag använde permablend-pigment - 50% Bad Girl + 50% hallon. Nålar som användes var 0.25 1RL och 0.25 3RL.

4. Anteckningar (valfritt)

Modellens läppar hade förlorat sitt naturliga pigment och hennes hud såg väldigt blek ut. Med detta i åtanke valde jag en mer intensiv rosa läppfärg. Detta gjorde dem ljusare och gav hennes ansikte ett fräscht utseende, vilket balanserade helhetsintrycket. Den valda nyansen framhävde också hennes ögon och helhetsintryck, vilket gjorde hennes blick mer uttrycksfull.



UTVÄRDERINGSKRITERIER. NOMINERING "PERMANENT LÄPPMAKEUP"

1	Allmänt intryck	Bildens harmoni.	1–10 poäng
2	Läppar (nakna) – kontur utan tydliga gränser. Läppar (läppstift) – tydlig kontur		1–10 poäng
3	Cupids regnbåge		1–10 poäng
4	Djup av pigmentintroduktion		1–10 poäng
5	Pigmentfärg	Korrekt vald färg, bibehållen volym tack vare färgerna.	1–10 poäng
6	Färgens enhetlighet		1–10 poäng
7	Skuggningens jämnhet		1–10 poäng
8	Arbeta på invändiga hörn		1–10 poäng
9	Arbetets renlighet	Det får inte finnas några rester av färgämnen, några medel eller ritpasta.	1–10 poäng
10	Arbetssvårigheter		1–10 poäng
11	Straffpoäng	skador (det ska inte finnas några hudskador, svår hudrodnad), användning av kosmetika	upp till minus 10

ÖGONLOCKSTATUERING, PIL MED SKUGGNING

FOTO- OCH VIDEOVINKLAR

Ett helfoto av en sittande modell
Resten av bilderna kan tas i liggande position.

Totalt bör mappen innehålla 8 foton + 1 video + checklista

FOTO "INNAN" PROCEDUREN:

Porträttbilder – totalt 4 bilder:

- 1 bild – framifrån, ögonen öppna
- 1 bild – närbild av behandlingsområdet, ögonen stängda
- 1 bild – närbild av vänster öga
- 1 bild – närbild av höger öga

FOTO "EFTER" ATT ARBETET VAR KLART:

Porträttbild – totalt 4 bilder:

- 1 bild – framifrån, ögonen öppna
- 1 bild – framifrån, ögonen stängda
- 1 bild – närbild av vänster öga
- 1 bild – närbild av höger öga

VIDEO:

1 video "EFTER" – högst 30 sekunder:

- ansiktet framifrån, ögonen öppna
- ögonen stängda
- närbild av vänster öga
- närbild av höger öga



- Använd ringlampor, lysrör och dagsljus.
- Användning av retuscheringsprogram är förbjuden!
- Användning av kosmetika i eller nära arbetsområdet är förbjuden.
- En modell med tatuering i arbetsområdet är förbjuden!
- Om du skickar in ett foto i strid med reglerna kommer deltagaren att diskvalificeras, i vilket fall anmälningsavgiften inte återbetalas.
- Foton på verk måste vara utan signaturer/logotyper/vattenstämplar, sådana foton accepteras inte.
- Ett foto på modellen som håller ett deltagarnummer krävs inte.
- Ett redigerat foto av hela ansiktet är tillåtet; detta foto måste bifogas utan retuscher (det redigerade fotot måste vara signerat "RETOUSCH").



CHECKLISTA

Checklista - måste fyllas i!

Utan en ifylld checklista kommer arbetet inte att accepteras.

Du kan:

füll i elektroniskt;

antingen skriva ut den och füll i den, eller skriv den för hand själv.

En checklista skickas till varje deltagare av arrangören efter registrering.

NOMINERINGAR: "PERMANENT MAKEUP, EYELINER MED SKUGGNING"

Deltagarnummer _____

Jobbnummer _____

Kategori _____

1. Asymmetri "DO"

2. Defekter "FÖRE" _____

3. Använda material (pigment, pigmentantal, blandningar)

4. Anteckningar (valfritt)



ETT EXEMPEL PÅ EN IFYLLD CHECKLISTA "TATUERING, PIL MED SKUGGNING"

CHECKLISTA FÖR "TATUERING, PIL MED SKUGGNING"

Deltagarnummer 341

Jobbnummer 2507

Kategori Professionell

1. Asymmetri "DO" Höger sida är större än vänster.

2. Defekter "FÖRE" Ett stort antal blodkarillärer i arbetsområdet.

3. Använda material (pigment, pigmentantal, blandningar)

Be Bright Black / SH2+2 / SHy Kwadron 1RUT 0,30 och 0,25

2x Ringljus

4. Anteckningar (valfritt)

Mycket känslig hud/



UTVÄRDERINGSKRITERIER. NOMINERING "ÖGONTATUERING, PIL MED SKUGGNING"

1	Allmänt intryck	Bildens harmoni.	1–10 poäng
2	Riktigheten i pilformens konstruktion	Överensstämmelse med de anatomiska dragen hos modellens ögon/ansiktsstruktur.	1–10 poäng
3	Linjernas tydlighet, täthet	Jämn uttunning av linjen vid svansen och inre ögonvrån.	1–10 poäng
4	Eleganta linjer		1–10 poäng
5	Pigmentfärg	Korrekt vald färg, bibehållen volym tack vare färgerna.	1–10 poäng
6	Färgens enhetlighet		1–10 poäng
7	Skuggningens jämnhet		1–10 poäng
8	Symmetri		1–10 poäng
9	Arbetssvårigheter		1–10 poäng
10	Straffpoäng	skador (det ska inte finnas några hudskador, svår hudrodnad), användning av kosmetika	upp till minus 10

MIKROPIGMENTERING AV HÅRBOTTEN

(Hårdvara / SMP / Densitetseffekt)

Nomineringen är inte uppdelad i kategorier, 3 prisplatser.

» UTÖVA:

DELTAGAREN MÅSTE UTFÖRA ETT FULLSKALIGT ARBETE MED HÅRBOTTENMIKROPIGMENTERINGSTEKNIKEN PÅ EN LEVANDE MODELL OCH DEMONSTRERA:

REN OCH ENHETLIG PIXEL

NATURLIG IMITATION AV FOLLIKLAR

- KORREKT FÖRDELNING AV DENSITETSEFFEKTEN
- PROFESSIONELL SMP-UTRUSTNING
- NATURLIGT VISUELLT RESULTAT

Arbetet ska se så naturligt, modernt och estetiskt tilltalande ut som möjligt.

» MÅL:

VISA HÖG BEHÄRSKNING AV SMP-TEKNIKEN PÅ LEVANDE HUD UTAN EFFEKTEN AV "SVARTA FLÄCKAR", ÖVERMÄTTNAD, KAOTISK PLACERING OCH KRAFTIGT TRAUMA PÅ HUDEN.

» VILKA MODELLER ÄR TILLÅTNA FÖR DETTA ARBETE: GODKÄNDA MODELLER:

MED HÅRAVFALL

- MED TUNT HÅR
- MED EN ZON MED DENSITETSFÖRLUST
- MED ZALYSINER
- MED BEHOVET AV DENSITETSKORRIGERING

MED PARTIELLT HÅRAVFALL

Följande är tillåtet:

DENSITETSEFFEKT

- HÅRBOTTENSKUGGNING
- FOLLIKELIMITATION
- KORRIGERING AV HÅRBOTTENDENSITET





HUVUDSAKLIG:

MODELLEN MÅSTE VARA LÄMPLIG FÖR ATT UTFÖRA SMP-PROCEDUREN OCH HA EN ZON SOM MÖJLIGGÖR EN OBJEKTIV BEDÖMNING AV ARBETETS KVALITET.



FÖRBJUDET ATT UTFÖRA ARBETE (DISKVALIFIKATION):

DENSITETSKORRIGERING
MED PARTIELLT HÅRAVFALL, MED HJÄLP AV FÄRDIGA STENCILMALLAR
FÖRAPPLICERADE MARKERINGAR
FÖRBEREDD PIGMENTERING
AI-FOTOBHANDLING
RETUSCHERA
FLÄCK
GLÄTTNING
SKÖNHETSFILTER
VATTENSTÄMPEL
COLLAGE
ÖVERDRIVEN MASKERING AV HUDEN MED KOSMETIKA
DÖLJA DEFEKTER MED HÅR
ANVÄNDA FIBRER FÖR ATT SIMULERA DENSITET



VAD EN DELTAGARE MÅSTE GÖRA

OBLIGATORISK UPPGIFT: DELTAGAREN MÅSTE:

- 1. SKAPA EN NATURLIG IMITATION AV FOLLIKLAR.**
- 2. UTFÖR EN JÄMN DENSITETSEFFEKT.**
- 3. BIBEHÅLL RÄTT AVSTÅND MELLAN PUNKTERNA.**
- 4. SKAPA ETT RENT OCH SNYGGT PIXELMÖNSTER.**
- 5. UTFÖR EN JÄMN DENSITETSFÖRDELNING.**
- 6. UNDVIK ÖVERMÄTTNAD OCH "SVARTA FLÄCKAR".**
- 7. BEHÅLL RESULTATETS NATURLIGHET.**
- 8. VISA ATT ARBETET ÄR RENT.**
- 9. UNDVIK ÖVERDRIVEN TRAUMA PÅ HUDEN.**
- 10. DEMONSTRERA ETT MODERNT KOMMERSIELLT RESULTAT.**

**VIKTIGT: DET SLUTLIGA ARBETET SKA SE SÅ BRA UT SOM MÖJLIGT.
REALISTISK OCH NATURLIG UTAN TATUERINGSEFFEKT.**



VAD SOM KAN ANVÄNDAS:

TILLÅTNA MATERIAL:

TILLÅTEN:

ALLA PROFESSIONELLA SMP-MASKINER
PATRONER AV VALFRI KONFIGURATION
PROFESSIONELLA SMP-PIGMENT
LINJAL/TRÅD FÖR KONSTRUKTION
ENGÅNGSMATERIAL
RINGKOPPAR
VASELIN I MINIMAL MÄNGD

Det viktigaste: Materialen måste vara professionella och säkra.



VAD DU INTE SKA ANVÄNDA:

DISKVALIFIKATION:

SCHABLONFORMAR
FÄRDIGA MALLAR
REDIGERADE FOTON
FACETUNE
AI-FÖRBÄTTRING
ÖVERDRIVEN GLANS
FILTER
HDR-BEARBETNING
SKÄRPNING
HÅRFIBRER
MASKERINGSSPRAYER
MANUELL RITNING AV PUNKTER
UPPFRÄSCHNING EFTER INGREPPET

**Det viktigaste: Resultatet ska visa kvaliteten på SMP-utrustningen,
och inte kosmetisk kamouflage eller fotomanipulation.**



DELTAGARENS SLUTMÅL:

VISA:

1. Naturlig densitetseffekt
2. Korrekt poängfördelning
3. Rent pixelmönster
4. Naturlig imitation av folliklar
5. Rätt avstånd
6. Jämn mättnad
7. Jämn densitetsfördelning
8. Professionell pigmentimplantation
9. Estetiskt och realistiskt resultat

Arbetet ska inte se ut så här:

FÖR MÖRK
PRICKIG
KAOTISK
ÖVERBELASTAD
"MARKÖR"
SOM EN VANLIG TATUERING



OBLIGATORISKA BILDER:

1. Foton «FÖRE» — 2 foton

Framifrån (rakt framifrån): modellen tittar rakt in i kameran. Hela ansiktet, hårlinjen och hela arbetsområdet ska vara fullt synliga i bilden.

Bakifrån: kameran är placerad direkt bakom huvudet. Hela bakhuvudet och arbetsområdet ska vara fullt synliga i bilden.

2. Foto av markeringen — 1 foto

Framifrån (rakt framifrån): den färdiga markeringen och hela arbetsområdet ska vara fullt synliga.

3. Foton «EFTER» — 2 foton

Framifrån (rakt framifrån): modellen tittar rakt in i kameran. Hela ansiktet, hårlinjen och resultatet av arbetet ska vara fullt synliga.

Bakifrån: det behandlade området och slutresultatet ska vara fullt synliga.

4. Makrofoto av resultatet — 1 foto

En närbild av det behandlade området för att bedöma kvaliteten, jämnheten och detaljrikedomen i appliceringen.

Totalt: 6 obligatoriska foton + 1 video.

Video: 5–15 sekunder, utan filter eller redigering, som tydligt visar det färdiga resultatet.

FOTOKRAV:

NEUTRAL BAKGRUND

SAMMA BELYSNING

INGA FILTER

UTAN BEARBETNING

UTAN SUDDIG

FOTON MÅSTE VARA TYDLIGA

HÅRBOTTENOMRÅDET SKA VARA HELT SYNLIGT



SKÄL TILL DISKVALIFIKATION

RETUSCHERA

AI-FÖRBÄTTRING

NÅGON ANNANS ARBETE

FÖRBERETT ARBETE

BRISTANDE EFTERLEVNAD AV FOTOFORMAT

BRIST PÅ OBLIGATORISK VIDEO

MED HJÄLP AV SCHABLON

ANVÄNDNING AV FIBRER ELLER MASKERINGSPRODUKTER

DÖLJNING AV DEFEKTER MED MARKERINGAR ELLER BEARBETNING

Checklista - måste fyllas i!

Utan en ifylld checklista kommer arbetet inte att accepteras.

Du kan:

füll i elektroniskt;

antingen skriva ut den och füll i den, eller skriv den för hand själv.

En checklista skickas till varje deltagare av arrangören efter registrering.

NOMINERING: "LIVE MODELL FÖR MIKROPIGMENTERING AV HÅRBOTTEN"

Deltagarnummer _____

Jobbnummer _____

Kategori _____

1. Beskrivning av arbetsområdet / korrigeringsområde

2. Utförandeteknik / densitetseffekt _____

3. Material som används

(pigment, pigmentantal, blandningar, apparatur, nål)

4. Anteckningar (valfritt)



Nr.	Kriterier	Vad som bedöms	Maximal betyg
1	Arkitektur i hårbottenzonen	Korrekthetszonens konstruktion	10 poäng
2	Symmetritetäthet	Densitetsfördelningens likformighet	10 poäng
3	Punktstorlek	Pixeluniformitet och noggrannhet	10 poäng
4	Mellanrum	Rätt avstånd mellan prickarna	10 poäng
5	Densitetseffekt	Naturligheten hos densitetseffekten	10 poäng
6	Densitetsgradient	Jämnhet i mättnadsfördelningen	10 poäng
7	Realism	Imitation av naturliga folliklar	10 poäng
8	Arbetets renlighet	Inga fläckar eller kaotiska områden	10 poäng
9	Tekniskt utförande	Maskinkontroll, djup, trauma	10 poäng
10	Allmänt intryck	Estetik och realismeffekt	10 poäng
TOTAL:			100 poäng

VÅRTVÅRTS RESTAURERING

*LIVEMODELL

(Paramedicinsk PMU / 3D Areola / Medicinsk tatuering)

Nomineringen är inte uppdelad i kategorier, 3 prisplatser

För att delta räcker det att visa upp arbetet på ett enda bröst.

» UTÖVA:

DELTAGAREN MÅSTE UTFÖRA ETT FULLSKALIGT ARBETE INOM TEKNIKEN FÖR PARAMEDICINSK AREOLAREKONSTRUKTION PÅ EN LEVANDE MODELL, OCH VISA:

REALISTISK IMITATION AV VÅRTGÅRDEN

KORREKT ANATOMI

NATURLIG 3D-EFFEKT

MJUKA FÄRGÖVERGÅNGAR

PROFESSIONELL PARAMEDICINSK UTRUSTNING PMU

NATURLIGT VISUELLT RESULTAT



Verket måste se så realistiskt, estetiskt tilltalande och anatomiskt harmoniskt ut som möjligt.

» MÅL:

VISA HÖG BEHÄRSKNING AV TEKNIKEN "AREOLA-RESTAURERING" PÅ LEVANDE HUD UTAN EFFEKTEN AV ETT PLATT MÖNSTER, SMUTSIGA ÖVERGÅNGAR OCH ONATURLIG FÄRGÅTERGIVNING.

» VILKA MODELLER ÄR TILLÅTNA FÖR DETTA ARBETE: GODKÄNDA MODELLER:

EFTER MASTEKTOMI

EFTER BRÖSTREKONSTRUKTION

MED PARTIELL FÖRLUST AV AREOLAPIGMENT

MED ASYMMETRI I VÅRTGÅRDEN

MED BEHOVET AV RESTAURERING AV VÅRTGÅRDEN

EFTER KIRURGISKA INGREPP

Följande är tillåtet:

3D-REKONSTRUKTION AV VÅRTGÅRDEN

BRÖSTVÅRTGÅRDEN-EFFEKTEN

RESTAURERING AV VÅRTGÅRDENS FÄRG

KORRIGERING AV ASYMMETRI

» HUVUDSAKLIG:
MODELLEN MÅSTE VARA LÄMPLIG FÖR ATT UTFÖRA PARAMEDICINSKA PMU-
PROCEDURER OCH HA EN YTA SOM MÖJLIGGÖR OBJEKTIV BEDÖMNING AV
ARBETETS KVALITET.

» FÖRBJUDET ATT UTFÖRA ARBETE (DISKVALIFIKATION):

MED HJÄLP AV FÄRDIGA STENCILMALLAR
FÖRAPPLICERADE MARKERINGAR
FÖRBEREDD PIGMENTERING
AI-FOTOBHANDLING
RETUSCHERA
FLÄCK
GLÄTTNING
SKÖNHETSFILTER
VATTENSTÄMPEL
COLLAGE
ÖVERDRIVEN MASKERING AV HUDEN MED KOSMETIKA
DÖLJA DEFEKTER MED BELYSNING
ANVÄNDNING AV DEKORATIVA ELEMENT

» VAD EN DELTAGARE MÅSTE GÖRA

**OBLIGATORISK UPPGIFT:
DELTAGAREN MÅSTE:**

1. SKAPA EN REALISTISK REKONSTRUKTION AV VÅRTGÅRDEN.
2. SKAPA DEN KORREKTA ANATOMISKA FORMEN.
3. SKAPA EN NATURLIG 3D-ILLUSIONSEFFEKT.
4. SKAPA MJUKA FÄRGÖVERGÅNGAR.
5. BEHÅLL DET NATURLIGA FÄRGDJUPET.
6. SKAPA EN REALISTISK STRUKTUR AV VÅRTGÅRDEN.
7. UNDVIK EFFEKTEN AV EN PLATT RITNING.
8. VISA ATT ARBETET ÄR RENT.
9. UNDVIK ÖVERDRIVEN TRAUMA PÅ HUDEN.
10. VISA PROFESSIONELLA PARAMEDICINSKA RESULTAT.

**VIKTIGT: DET SLUTLIGA ARBETET SKA SE SÅ BRA UT SOM MÖJLIGT.
NATURLIG OCH ANATOMISKT REALISTISK.**



VAD SOM KAN ANVÄNDAS:

TILLÅTNA MATERIAL:

TILLÅTEN:

ALLA PROFESSIONELLA SMP-MASKINER
PATRONER AV VALFRI KONFIGURATION
PROFESSIONELLA SMP-PIGMENT
LINJAL/TRÅD FÖR KONSTRUKTION
ENGÅNGSMATERIAL
RINGKOPPAR
VASELIN I MINIMAL MÄNGD

Det viktigaste: Materialen måste vara professionella och säkra.



VAD DU INTE SKA ANVÄNDA:

DISKVALIFIKATION:

SCHABLONFORMAR
FÄRDIGA MALLAR
REDIGERADE FOTON
FACETUNE
AI-FÖRBÄTTRING
ÖVERDRIVEN GLANS
FILTER
HDR-BEARBETNING
SKÄRPNING
HÅRFIBRER
MASKERINGSSPRAYER
MANUELL RITNING AV VOLYM
UPPFRÄSCHNING EFTER INGREPPET

Det viktigaste: Resultatet ska visa kvaliteten på den paramedicinska PMU-utrustningen, och inte fotobehandlingen.

DELTAGARENS SLUTMÅL:

VISA:

1. Realistisk rekonstruktion av vårtgården
2. Naturlig 3D-effekt
3. Korrekt anatomi
4. Mjuka färgövergångar
5. Realistisk textur
6. Naturligt färgdjup
7. Implantation av rent pigment
8. Professionellt paramedicinskt resultat
9. Estetiskt och anatomiskt harmoniskt arbete

Arbetet ska inte se ut så här:

PLATT
FÖR MÖRK
PRICKIG
ARTIFICIELL
ALLTFÖR KONTRASTERANDE
SOM EN VANLIG TATUERING

UTVÄRDERINGSKRITERIER

Nr.	Kriterier	Vad som bedöms	Maximal betyg
1	Areolaens anatomi	Formens och konstruktionens korrekthet	10 poäng
2	Symmetri	Harmoni och balans i form	10 poäng
3	3D-effekt	Realism av volym och djup	10 poäng
4	Färgövergångar	Mjukhet och naturlighet hos gradienten	10 poäng
5	Färgschema	Korrekthet i nyanser och blandning	10 poäng
6	Realism	Resultatets naturlighet	10 poäng
7	Konsistens	Imitation av vårtgårdens naturliga struktur	10 poäng
8	Arbetets renlighet	Ingen smuts eller fläckar	10 poäng
9	Tekniskt utförande	Maskinkontroll, djup, trauma	10 poäng
10	Allmänt intryck	Estetik och realismeffekt	10 poäng
TOTAL:			100 poäng



LISTA ÖVER OBLIGATORISKA FOTON OCH VIDEOR

OBLIGATORISKA BILDER:

Foto «FÖRE» — 1 foto

Framifrån. Bröstet med arbetsområdet ska vara helt synligt i bilden.

Foto av markeringen — 1 foto

Framifrån. Markeringen av vårtgården ska vara helt synlig.

Foto «EFTER» — 1 foto

Framifrån. Bröstet och den utförda vårtgården ska vara helt synliga i bilden.

Makrofoto av vårtgården — 1 foto

Närbild av den utförda vårtgården för bedömning av form, färg, detaljer och realismen i 3D-effekten.

Totalt: 4 obligatoriska foton + 1 video.

OBLIGATORISK VIDEO:

Video på 5–15 sekunder, utan filter eller redigering, som visar det färdiga resultatet.

Den utförda vårtgården ska vara helt synlig i videon; det rekommenderas att visa resultatet med en mjuk rörelse och en liten förändring av kameravinkeln så att 3D-effekten blir synlig.

Arbetet i denna kategori kan utföras på ett enda bröst.

FOTOKRAV:

NEUTRAL BAKGRUND

SAMMA BELYSNING

INGA FILTER

UTAN BEARBETNING

UTAN SUDDIG

FOTON MÅSTE VARA TYDLIGA

OMRÅDET KRING VÅRTGÅRDENS RESTAURERING SKA VARA HELT SYNLIGT



SKÄL TILL DISKVALIFIKATION

RETUSCHERA

AI-FÖRBÄTTRING

NÅGON ANNANS ARBETE

FÖRBERETT ARBETE

BRISTANDE EFTERLEVNAD AV FOTOFORMAT

BRIST PÅ OBLIGATORISK VIDEO

MED HJÄLP AV SCHABLON

DÖLJNING AV DEFEKTER MED MARKERINGAR ELLER BEARBETNING

Checklista - måste fyllas i!

Utan en ifylld checklista kommer arbetet inte att accepteras.

Du kan:

füll i elektroniskt;

antingen skriva ut den och füll i den, eller skriv den för hand själv.

En checklista skickas till varje deltagare av arrangören efter registrering.

NOMINERING: "AREOLA RESTORATION LIVE MODEL"

Deltagarnummer _____

Jobbnummer _____

Kategori _____

1. Beskrivning av arbetszonen / zonens tillstånd "FÖRE" _____

2. Utförandeteknik / 3D-effekt / färganpassning _____

3. Material som används

(pigment, pigmentantal, blandningar, apparatur, nål)

4. Anteckningar (valfritt)

PMU-KAMOUFLAGE

*LIVEMODELL

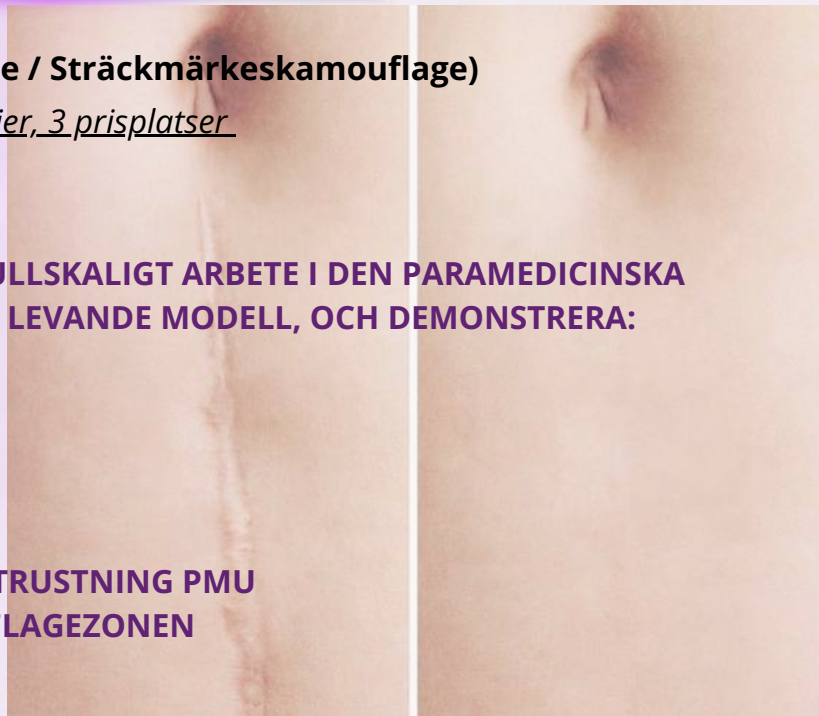
(Paramedicinsk PMU / Ärrkamouflage / Sträckmärkeskamouflage)

Nomineringen är inte uppdelad i kategorier, 3 prisplatser

»» UTÖVA:

DELTAGAREN MÅSTE UTFÖRA ETT FULLSKALIGT ARBETE I DEN PARAMEDICINSKA KAMOUFLAGETEKNIKEN PMU PÅ EN LEVANDE MODELL, OCH DEMONSTRERA:

KORREKT FÄRGANPASSNING
NATURLIG BLANDNINGSEFFEKT
MJUKA ÖVERGÅNGAR AV NYANSER
REALISTISK IMITATION AV HUD
PROFESSIONELL PARAMEDICINSK UTRUSTNING PMU
ESTETISK KORRIGERING AV KAMOUFLAGEZONEN



Arbetet ska se så naturligt, rent och anatomiskt harmoniskt ut som möjligt.

»» MÅL:

DEMONSTRERA EN HÖG NIVÅ AV KAMOUFLAGE-PMU-TEKNIK PÅ LEVANDE HUD UTAN ATT SKAPA EN FLÄCKIG EFFEKT, SMUTSIGA ÖVERGÅNGAR ELLER ONATURLIG FÄRGÅTERGIVNING.

»» VILKA MODELLER ÄR TILLÅTNA FÖR DETTA ARBETE: GODKÄNDA MODELLER:

ÄRR (ÄRRKAMOUFLAGE)
MED BRISTNINGAR (BRISTNINGSMÄRKESKAMOUFLAGE)
MED HYPOPIGMENTERING
MED OMRÅDEN MED PIGMENTFÖRLUST
MED ZONER EFTER ÄRRBILDNING
MED BEHOVET AV HUDTONSKORRIGERING

Följande är tillåtet:

ÄRRKAMOUFLAGE
KAMOUFLAGE AV BRISTNINGAR
HUDTONSBLANDNING
KAMOUFLAGEKORRIGERING

» HUVUDSAKLIG:
MODELLEN MÅSTE VARA LÄMPLIG FÖR ATT UTFÖRA PARAMEDICINSKA PMU-
PROCEDURER OCH HA EN YTA SOM MÖJLIGGÖR OBJEKTIV BEDÖMNING AV
ARBETETS KVALITET.

» FÖRBJUDET ATT UTFÖRA ARBETE (DISKVALIFIKATION):

MED HJÄLP AV FÄRDIGA STENCILMALLAR
FÖRAPPLICERADE MARKERINGAR
FÖRBEREDD PIGMENTERING
AI-FOTOBHANDLING
RETUSCHERA
FLÄCK
GLÄTTNING
SKÖNHETSFILTER
VATTENSTÄMPEL
COLLAGE
ÖVERDRIVEN MASKERING AV HUDEN MED KOSMETIKA
DÖLJA DEFEKTER MED BELYSNING
ANVÄNDNING AV DEKORATIVA ELEMENT

**Det viktigaste: arbetet måste utföras uteslutande av deltagaren under
mästerskapet.**

» VAD EN DELTAGARE MÅSTE GÖRA

**OBLIGATORISK UPPGIFT:
DELTAGAREN MÅSTE:**

1. SKAPA EN REALISTISK KAMOUFLAGEKORRIGERING.
2. UTFÖR KORREKT FÄRGANPASSNING.
3. SKAPA EN NATURLIG BLANDNINGSEFFEKT.
4. SKAPA MJUKA ÖVERGÅNGAR AV NYANSER.
5. BEHÅLL DEN NATURLIGA HUDTONSEFFEKTEN.
6. UNDVIK VASSA KANTER OCH FLÄCKAR.
7. SKAPA EN HARMONISK INTEGRATION AV KORRIGERINGSZONEN.
8. VISA ATT ARBETET ÄR RENT.
9. UNDVIK ÖVERDRIVEN TRAUMA PÅ HUDEN.
10. VISA PROFESSIONELLA PARAMEDICINSKA RESULTAT.

**VIKTIGT: DET SLUTLIGA ARBETET SKA SE SÅ BRA UT SOM MÖJLIGT.
NATURLIGT OCH NATURLIGT UTAN EFFEKTEN AV TÄT TÄCKNING.**



VAD SOM KAN ANVÄNDAS:

TILLÅTNA MATERIAL:

TILLÅTEN:

ALLA PROFESSIONELLA SMP-MASKINER
PATRONER AV VALFRI KONFIGURATION
PROFESSIONELLA SMP-PIGMENT
LINJAL/TRÅD FÖR KONSTRUKTION
ENGÅNGSMATERIAL
RINGKOPPAR
VASELIN I MINIMAL MÄNGD

Det viktigaste: Materialen måste vara professionella och säkra.



VAD DU INTE SKA ANVÄNDA:

DISKVALIFIKATION:

SCHABLONFORMAR
FÄRDIGA MALLAR
REDIGERADE FOTON
FACETUNE
AI-FÖRBÄTTRING
ÖVERDRIVEN GLANS
FILTER
HDR-BEARBETNING
SKÄRPNING
MANUELL EFTERBEHANDLING AV BLANDNINGSEFFEKTEN
UPPFRÄSCHNING EFTER INGREPPET

Det viktigaste: Resultatet ska visa kvalitet.

PMU-kamouflagetechniker, inte kosmetisk förklädnad eller fotobehandling.

DELTAGARENS SLUTMÅL:

VISA:

1. Naturlig kamouflagekorrigering
2. Harmonisk färganpassning
3. mjuka övergångar av nyanser
4. Naturlig blandningseffekt
5. Realistisk hudimitation
6. Implantation av rent pigment
7. Professionellt paramedicinskt resultat
8. Estetiskt och anatomiskt harmoniskt arbete

Arbetet ska inte se ut så här:

PLATT
FÖR MÖRK
PRICKIG
ARTIFICIELL
ALLTFÖR KONTRASTERANDE
SOM EN VANLIG TATUERING

UTVÄRDERINGSKRITERIER

Nr.	Kriterier	Vad som bedöms	Maximal betyg
1	Färganpassning	Matchande hudton och blandning	10 poäng
2	Harmonikorrigeringszon	Naturlighet och integration av zonen	10 poäng
3	Blandningseffekt	Mjuka övergångar och kamouflage	10 poäng
4	Färgövergångar	Jämn och naturlig gradient	10 poäng
5	Realism	Naturligheten i kamouflageeffekten	10 poäng
6	Imitationsläder	Naturlig hudtextureffekt	10 poäng
7	Arbetets enhetlighet	Homogenitet av pigmentimplantation	10 poäng
8	Arbetets renlighet	Inga fläckar eller smutsiga områden	10 poäng
9	Tekniskt utförande	Maskinkontroll, djup, trauma	10 poäng
10	Allmänt intryck	Estetik och paramedicinsk realism	10 poäng
TOTAL:			100 poäng



OBLIGATORISKA BILDER:

1. Foto "FÖRE" — 1 foto

Översiktsbild av arbetsområdet. Hela korrigeringsområdet måste vara helt synligt i bilden.

2. Foto av markeringen — 1 foto

Översiktsbild av arbetsområdet där hela markeringen är tydligt och fullständigt synlig.

3. Foto "EFTER" — 1 foto

Översiktsbild av arbetsområdet efter att behandlingen har utförts. Hela korrigeringsområdet måste vara helt synligt i bilden.

4. Makrofoto av resultatet — 1 foto

Närbild av det behandlade området för att bedöma kvaliteten på pigmentimplantationen, färgövergångarna och resultatets naturlighet.

5. Video — 5–15 sekunder

Video av det färdiga resultatet utan filter eller redigering. Kameran ska på ett jämnt och mjukt sätt visa hela arbetsområdet och därefter visa resultatet tydligt i närbild.

FOTOKRAV:

NEUTRAL BAKGRUND

SAMMA BELYSNING

INGA FILTER

UTAN BEARBETNING

UTAN SUDDIG

FOTON MÅSTE VARA TYDLIGA

KAMOUFFLAGEZONEN MÅSTE VARA HELT SYNLIG



SKÄL TILL DISKVALIFIKATION

RETUSCHERA

AI-FÖRBÄTTRING

NÅGON ANNANS ARBETE

FÖRBERETT ARBETE

BRISTANDE EFTERLEVNAD AV FOTOFORMAT

BRIST PÅ OBLIGATORISK VIDEO

MED HJÄLP AV SCHABLON

DÖLJNING AV DEFEKTER MED MARKERINGAR ELLER BEARBETNING

Checklista - måste fyllas i!

Utan en ifylld checklista kommer arbetet inte att accepteras.

Du kan:

füll i elektroniskt;

antingen skriva ut den och füll i den, eller skriv den för hand själv.

En checklista skickas till varje deltagare av arrangören efter registrering.

NOMINERING: "CAMOUFLAGE PMU LIVE MODEL"

Deltagarnummer _____

Jobbnummer _____

Kategori _____

1. Beskrivning av arbetsområdet/hudtillståndet "INNAN" _____

2. Utförandeteknik / hudtonsanpassning / blandningseffekt _____

3. Material som används
(pigment, pigmentantal, blandningar, apparatur, nål)

4. Anteckningar (valfritt)

ÖGONBRYNSSKUGGNING LATEX

(Hårdvara / Puderbryn / Pixelbryn)

Nomineringen är inte uppdelad i kategorier, 3 prisplatser



UTÖVA:

DELTAGAREN MÅSTE SLUTFÖRA ETT FULLFJÄDRAT ARBETE MED TEKNIKEN FÖR HÅRDVARUSKUGGNING AV ÖGONBRYN PÅ LATEX (SYNTETISK HUD), OCH VISA:

REN PIXEL

KORREKT FORMARKITEKTUR

JÄMN GRADIENT

SYMMETRI

PROFESSIONELL SKUGGNINGSUTRUSTNING

Verket ska se kommersiellt, modernt och estetiskt tilltalande ut.



MÅL:

VISA HÖG KOMPETENS I PMU BROWS SHADING-TEKNIKER PÅ KONSTGJORD HUD UTAN EFFEKTEN AV SMUTS, ÖVERMÄTTNAD ELLER TRAUMA.



**VILKEN TYP AV LATEX ÄR TILLÅTEN FÖR ARBETE:
DET ÄR TILLÅTET ATT ANVÄNDA:**

SLÄT MJUK LATEX

SYNTETISK HUD FÖR PMU

SILIKON TRÄNINGSLATEX

PLATT LATEX UTAN RELIEF

VIT/BEIGE LATEX.

Tillåten:

FUNGERAR BARA PÅ ENA SIDAN AV LATEXEN

VALFRI LATEXSTORLEK

UTFÖRANDE AV ETT PAR ÖGONBRYN



HUVUDSAKLIG:

LATEXEN MÅSTE VARA REN, SLÄT OCH UTAN NÅGRA FÖRAPPLICERADE MÖNSTER.



FÖRBJUDET ATT UTFÖRA ARBETE (DISKVALIFIKATION):

3D-LATEX
FÄRDIGA TRYCKTA SKISSFORMULÄR
SCHABLONER
FÄRDIGA MARKERINGAR
FÖRTILLSATT PIGMENT
AI-FOTOBEBHANDLING
RETUSCHERA
FLÄCK
GLÄTTNING
SKÖNHETSFILTER
VATTENSTÄMPEL
COLLAGE
ÖVERDRIVEN GLANS AV VASELIN
ANVÄNDA EN PENNA/MARKÖR FÖR ATT RITA FORMEN
KLISTERMÄRKEN OCH YTTERLIGARE DEKORATIVA ELEMENT.



VAD EN DELTAGARE MÅSTE GÖRA

OBLIGATORISK UPPGIFT: DELTAGAREN MÅSTE:

- 1. SKAPA RÄTT ÖGONBRYNSFORM.**
- 2. SKAPA EN SYMMETRISK ARKITEKTUR.**
- 3. SKAPA REN PIXELSKUGGNING.**
- 4. GÖR EN SMIDIG FÄRGÖVERGÅNG.**
- 5. FÖRDELA MÄTTNADEN KORREKT.**
- 6. BEHÅLL ÖGONBRYNSHUVUDETS LÄTTHET OCH LUFTIGHET.**
- 7. GÖR EN SNYGG HÄSTSVANS.**
- 8. VISA ATT ARBETET ÄR RENT.**
- 9. UNDVIK TRAUMATISKT ÖVERÄTANDE.**
- 10. DEMONSTRERA ETT MODERNT KOMMERSIELLT RESULTAT.**

**VIKTIGT: DET SLUTLIGA ARBETET MÅSTE SE PROFESSIONELLT UT,
RENT OCH HARMONISKT UTAN EFFEKTEN AV "SMUTSIGA ÖGONBRYN".**



VAD SOM KAN ANVÄNDAS:

TILLÅTNA MATERIAL:

TILLÅTEN:

ALLA PROFESSIONELLA PMU-MASKINER
PATRONER AV VALFRI KONFIGURATION
PROFESSIONELLA PIGMENT
LINJAL/TRÅD FÖR KONSTRUKTION
MÄRKPENNA
VIT KARTLÄGGNINGSPENNA
ENGÅNGSMATERIAL
RINGKOPPAR
VASELIN I MINIMAL MÄNGD.

Det viktigaste: Materialen måste vara professionella och säkra.



VAD DU INTE SKA ANVÄNDA:

DISKVALIFIKATION:

SCHABLONFORMAR
FÄRDIGA MALLAR
FÖRTRYCKTA SKISSER
REDIGERADE FOTON
FACETUNE
AI-FÖRBÄTTRING
ÖVERDRIVEN GLANS
FILTER
HDR-BEARBETNING
SKÄRPNING
RITA HÅRSTRÅN MED EN TUSCHPENNA
MANUELL TOUCH-UP EFTER INGREPPE.

**Det viktigaste: Resultatet ska visa PMU-utrustningens kvalitet,
och inte fotobehandling.**

DELTAGARENS SLUTMÅL:

VISA:

PERFEKT SYMMETRI, REN FORM
MODERN PIXELSKUGGNING
JÄMN BLEKNING
JÄMN MÄTTNAD
SNYGGT ÖGONBRYNSHUVUD
REN SVANS
PROFESSIONELL PIGMENTIMPLANTATION
ESTETISKT KOMMERSIELLT RESULTAT

Arbetet ska inte se ut så här:

ÖVERBELASTAD
FÖR MÖRK
SMUTSIG
"IGENSTOPPAD".

UTVÄRDERINGSKRITERIER

Nr.	Kriterier	Vad som bedöms	Maximal betyg
1	Formens arkitektur	Korrekt formkonstruktion, proportioner, längd, topp, svans	10 poäng
2	Symmetri	Identiteten hos höger och vänster ögonbryn	10 poäng
3	Ögonbrynshuvud	Mjukhet och luftighet i början av ögonbrynet	10 poäng
4	Pixelskuggning	Pixelrenhet och enhetlighet	10 poäng
5	Lutning	Smidiga övergångar från ljust till mörkt	10 poäng
6	Mätnad	Enhetlig pigmentimplantation	10 poäng
7	Arbetets renlighet	Ingen smuts, fläckar eller extra märken	10 poäng
8	Snygghet i svansen	Ögonbrynsändningens tunnhet och renhet	10 poäng
9	Tekniskt utförande	Maskinkontroll, djup, konsekvens	10 poäng
10	Allmänt intryck	Estetik och kommersiell typ av arbete	10 poäng
TOTAL:			100 poäng



LISTA ÖVER OBLIGATORISKA FOTON OCH VIDEOR

OBLIGATORISKA BILDER:

- "FÖRE"-bild,
- Foto av förmarkeringen
- "EFTER"-bild,
- makro av höger ögonbryn,
- makro av vänster ögonbryn,
- 5–15 sekunders video utan filter

FOTOKRAV:

NEUTRAL BAKGRUND
SAMMA BELYSNING
INGA FILTER
UTAN BEARBETNING
UTAN SUDDIG
FOTON MÅSTE VARA TYDLIGA
VERKET MÅSTE VARA SYNLIGT I SIN HELHET.



SKÄL TILL DISKVALIFIKATION

MED HJÄLP AV 3D-LATEX
RETUSCHERA
AI-FÖRBÄTTRING
NÅGON ANNANS ARBETE
FÖRBERETT ARBETE
BRISTANDE EFTERLEVNAD AV FOTOFORMAT
BRIST PÅ OBLIGATORISK VIDEO
MED HJÄLP AV SCHABLON
DÖLJNING AV DEFEKTER GENOM MARKERINGAR ELLER BEARBETNING.

Checklista - måste fyllas i!

Utan en ifylld checklista kommer arbetet inte att accepteras.

Du kan:

füll i elektroniskt;

antingen skriva ut den och füll i den, eller skriv den för hand själv.

En checklista skickas till varje deltagare av arrangören efter registrering.

NOMINERING: "ÖGONBRYNSSKUGGNING LATEX"

Deltagarnummer _____

Jobbnummer _____

Kategori _____

1. Beskrivning av ögonbrynsform / formkonstruktion _____

2. Utförandeteknik / skuggning / gradienteffekt _____

3. Material som används
(pigment, pigmentantal, blandningar, apparatur, nål)

4. Anteckningar (valfritt)

HÅR-MOT-HÅR-LATEX

(Hårdvara / Maskinhårstrån / Nano-bryn)

Nomineringen är inte uppdelad i kategorier, 3 prisplatser



UTÖVA:

DELTAGAREN MÅSTE SLUTFÖRA ETT FULLFJÄDRAT ARBETE MED TEKNIKEN MED HÅRDVARUHÅR PÅ LATEX (SYNTETISK HUD), OCH VISA:

RENA OCH FINA HÅRSTRÅN
RÄTT RIKTNING PÅ SLAGEN
REALISTISKT FLÖDESMÖNSTER
SYMMETRI
NATURLIG EFFEKT
PROFESSIONELL HÅRSTRÅKSTEKNIK

Arbetet måste se naturligt, rent och kommersiellt ut.



MÅL:

VISA HÖG BEHÄRSKNING AV MASKINELLA HÅRSTRÅNSTEKNIKER PÅ KONSTGJORD HUD UTAN EFFEKTEN AV ÖVERBELASTNING, KAOTISKA LINJER ELLER TRAUMA.



VILKEN TYP AV LATEX ÄR TILLÅTEN FÖR ARBETE:
DET ÄR TILLÅTET ATT ANVÄNDA:

SLÄT MJUK LATEX

- SYNTETISK HUD FÖR PMU

SILIKON TRÄNINGSLATEX

PLATT LATEX UTAN RELIEF

VIT/BEIGE LATEX.

Tillåten:

FUNGERAR BARA PÅ ENA SIDAN AV LATEXEN

VALFRI LATEXSTORLEK

UTFÖRANDE AV ETT PAR ÖGONBRYN



HUVUDSAKLIG:

LATEXEN MÅSTE VARA REN, SLÄT OCH UTAN NÅGRA FÖRAPPLICERADE MÖNSTER.



FÖRBJUDET ATT UTFÖRA ARBETE (DISKVALIFIKATION):

3D-LATEX
FÄRDIGA TRYCKTA SKISSFORMULÄR
SCHABLONER
FÄRDIGA MARKERINGAR
FÖRTILLSATT PIGMENT
AI-FOTOBEBHANDLING
RETUSCHERA
FLÄCK
GLÄTTNING
SKÖNHETSFILTER
VATTENSTÄMPEL
COLLAGE
ÖVERDRIVEN GLANS AV VASELIN
RITA HÅRSTRÅN MED EN TUSCHPENNA
KLISTERMÄRKEN OCH YTTERLIGARE DEKORATIVA ELEMENT



VAD EN DELTAGARE MÅSTE GÖRA

OBLIGATORISK UPPGIFT: DELTAGAREN MÅSTE:

- 1. SKAPA RÄTT ÖGONBRYNSFORM.**
- 2. SKAPA EN SYMMETRISK ARKITEKTUR.**
- 3. SKAPA ETT NATURLIGT HÅRFLÖDE.**
- 4. BIBEHÅLL RÄTT RÖRELSERIKTNING.**
- 5. GÖR HÅRSTRÅNA LIKA TJOCKA.**
- 6. SKAPA RENA, AVSMALNANDE ÄNDAR.**
- 7. HÅLL RÄTT AVSTÅND MELLAN HÅRSTRÅNA.**
- 8. UNDVIK KORSNINGAR OCH KAOTISKA STROKE.**
- 9. VISA ATT ARBETET ÄR RENT.**
- 10. SKAPA EN REALISTISK OCH MODERN EFFEKT AV NATURLIGA ÖGONBRYN.**

**VIKTIGT: DET SLUTLIGA ARBETET SKA SE NATURLIGT OCH LUFTIGT UT.
OCH PROFESSIONELLT UTAN EFFEKTEN AV "SMUTSIGA" ELLER ÖVERBELASTADE
HÅRSTRÅN.**



VAD SOM KAN ANVÄNDAS:

TILLÅTNA MATERIAL:

TILLÅTEN:

ALLA PROFESSIONELLA PMU-MASKINER
PATRONER AV VALFRI KONFIGURATION
PROFESSIONELLA PIGMENT
LINJAL/TRÅD FÖR KONSTRUKTION
MÄRKPENNA
VIT KARTLÄGGNINGSPENNA
ENGÅNGSMATERIAL
RINGKOPPAR
VASELIN I MINIMAL MÄNGD.

Det viktigaste: Materialen måste vara professionella och säkra.



VAD DU INTE SKA ANVÄNDA:

DISKVALIFIKATION:

SCHABLONFORMAR
FÄRDIGA MALLAR
FÖRTRYCKTA SKISSER
REDIGERADE FOTON
FACETUNE
AI-FÖRBÄTTRING
ÖVERDRIVEN GLANS
FILTER
HDR-BEARBETNING
SKÄRPNING
MANUELL RITNING AV HÅRSTRÅN
UPPFRÄSCHNING EFTER INGREPPE

Det viktigaste: Resultatet ska visa kvaliteten på maskintekniken med hårstrån, och inte fotobehandlingen.

DELTAGARENS SLUTMÅL:

VISA:

PERFEKT SYMMETRI
NATURLIG HÅRRIKTNING
RENT FLÖDESMÖNSTER
TUNNA OCH SNYGGA PENSELDRA
KORREKT AVSTÅND
NATURLIG AVSMALNANDE
REN FORMARARKITEKTUR
PROFESSIONELL PIGMENTIMPLANTATION
REALISTISKT KOMMERSIELLT RESULTAT

Arbetet ska inte se ut så här:

- TJOCK
- TRASIG
- KAOTISK
- FÖR MÖRK
- LIKA "STÄMPLAD"
- ÖVERBELASTAD

UTVÄRDERINGSKRITERIER

Nr.	Kriterier	Vad som bedöms	Maximal betyg
1	Formens arkitektur	Korrekthet i formkonstruktionen, proportioner, topp och svans	10 poäng
2	Symmetri	Identiteten hos höger och vänster ögonbryn	10 poäng
3	Hårens riktning	Korrekt flöde och placering av penseldrag	10 poäng
4	Hårtjocklek	Linjernas enhetlighet och prydighet	10 poäng
5	Avsmalnande	Tunna ut hårets början och slut	10 poäng
6	Mellanrum	Rätt avstånd mellan hårstråna	10 poäng
7	Realism	Naturlig effekt och harmoni i designen	10 poäng
8	Arbetets renlighet	Ingen smuts, fläckar eller kaotiska linjer	10 poäng
9	Tekniskt utförande	Maskinkontroll, djup, konsekvens	10 poäng
10	Allmänt intryck	Estetik och kommersiell typ av arbete	10 poäng
TOTAL:			100 poäng



LISTA ÖVER OBLIGATORISKA FOTON OCH VIDEOR

OBLIGATORISKA BILDER:

- "FÖRE"-bild,
- Foto av förmarkeringen
- "EFTER"-bild,
- makro av höger ögonbryn,
- makro av vänster ögonbryn,
- 5–15 sekunders video utan filter

FOTOKRAV:

NEUTRAL BAKGRUND
SAMMA BELYSNING
INGA FILTER
UTAN BEARBETNING
UTAN SUDDIG
FOTON MÅSTE VARA TYDLIGA
VERKET MÅSTE VARA SYNLIGT I SIN HELHET.



SKÄL TILL DISKVALIFIKATION

MED HJÄLP AV 3D-LATEX
RETUSCHERA
AI-FÖRBÄTTRING
NÅGON ANNANS ARBETE
FÖRBERETT ARBETE
BRISTANDE EFTERLEVNAD AV FOTOFORMAT
BRIST PÅ OBLIGATORISK VIDEO
MED HJÄLP AV SCHABLON
DÖLJNING AV DEFEKTER GENOM MARKERINGAR ELLER BEARBETNING.



CHECKLISTA

Checklista - måste fyllas i!

Utan en ifylld checklista kommer arbetet inte att accepteras.

Du kan:

füll i elektroniskt;

antingen skriva ut den och füll i den, eller skriv den för hand själv.

En checklista skickas till varje deltagare av arrangören efter registrering.

NOMINERING: «HÅR MOT HÅR LATEX»

Deltagarnummer _____

Jobbnummer _____

Kategori _____

1. Beskrivning av ögonbrynsform/hårriktning _____

2. Teknik / hårstrån / flödesmönster _____

3. Material som används

(pigment, pigmentantal, blandningar, apparatur, nål)

4. Anteckningar (valfritt)

LÄPP LATEX

(Hårdvara / Läppstiftseffekt / Sammetsfärgade läppar / Vattenfärgade läppar)

Nomineringen är inte uppdelad i kategorier, 3 prisplatser



UTÖVA:

DELTAGAREN MÅSTE GENOMFÖRA ETT FULLSTÄNDIGT ARBETE I TEKNIKEN FÖR PERMANENT LÄPPMAKEUP PÅ LATEX (SYNTETISK HUD), OCH VISA:

- REN PIXEL

DEN KORREKTA LÄPPFORMEN

SYMMETRI • JÄMN GRADIENT

JÄMN MÄTTNAD

PROFESSIONELL LÄPPSKUGGNINGSTEKNIK

Verket ska se estetiskt tilltalande, kommersiellt och modernt ut.



MÅL:

VISA HÖG KOMPETENS INOM PMU LIPS-TEKNIKEN

PÅ KONSTGJORD HUD UTAN EFFEKTEN AV SMUTSIGA KONTURER,
ÖVERMÄTTNAD OCH TRAUMA.



VILKEN TYP AV LATEX ÄR TILLÅTEN FÖR ARBETE:

DET ÄR TILLÅTET ATT ANVÄNDA:

SLÄT MJUK LATEX

SYNTETISK HUD FÖR PMU

SILIKON TRÄNINGSLATEX

PLATT LATEX UTAN RELIEF

VIT/BEIGE LATEX.

Tillåten:

FUNGERAR BARA PÅ ENA SIDAN AV LATEXEN

VALFRI LATEXSTORLEK

UTFÖRANDE AV ETT PAR LÄPPAR



HUVUDSAKLIG:

LATEXEN MÅSTE VARA REN, SLÄT OCH UTAN NÅGRA FÖRAPPLICERADE MÖNSTER.



FÖRBJUDET ATT UTFÖRA ARBETE (DISKVALIFIKATION):

3D-LATEX
FÄRDIGA TRYCKTA SKISSFORMULÄR
SCHABLONER
FÄRDIGA MARKERINGAR
FÖRTILLSATT PIGMENT
AI-FOTOBEBHANDLING
RETUSCHERA
FLÄCK
GLÄTTNING
SKÖNHETSFILTER
VATTENSTÄMPEL
COLLAGE
ÖVERDRIVEN GLANS AV VASELIN
HANDRITAD KONTUR
KLISTERMÄRKEN OCH YTTERLIGARE DEKORATIVA ELEMENT



VAD EN DELTAGARE MÅSTE GÖRA

OBLIGATORISK UPPGIFT: DELTAGAREN MÅSTE:

- 1. SKAPA RÄTT LÄPPFORM.**
- 2. RITA EN SYMMETRISK KONTUR.**
- 3. SKAPA REN PIXELSKUGGNING.**
- 4. APPLICERA JÄMN FÄRG.**
- 5. SKAPA EN SMIDIG FÄRGÖVERGÅNG.**
- 6. BEHÅLL KONTURENS MJUKHET OCH LÄTTHET.**
- 7. UNDVIK EFFEKTEN AV "SMUTSIGA LÄPPAR".**
- 8. VISA ATT ARBETET ÄR RENT.**
- 9. UNDVIK ÖVERMÄTTNAD.**
- 10. DEMONSTRERA ETT MODERNT KOMMERSIELLT RESULTAT.**

**VIKTIGT: DET SLUTLIGA ARBETET MÅSTE SE ESTETISKT TILLTALANDE OCH RENT UT.
OCH PROFESSIONELLT UTAN EFFEKTEN AV EN TÄT "POMADFYLLNING".**



VAD SOM KAN ANVÄNDAS:

TILLÅTNA MATERIAL:

TILLÅTEN:

ALLA PROFESSIONELLA PMU-MASKINER
PATRONER AV VALFRI KONFIGURATION
PROFESSIONELLA PIGMENT
LINJAL/TRÅD FÖR KONSTRUKTION
MÄRKPENNA
VIT KARTLÄGGNINGSPENNA
ENGÅNGSMATERIAL
RINGKOPPAR
VASELIN I MINIMAL MÄNGD.

Det viktigaste: Materialen måste vara professionella och säkra.



VAD DU INTE SKA ANVÄNDA:

DISKVALIFIKATION:

SCHABLONFORMAR
FÄRDIGA MALLAR
FÖRTRYCKTA SKISSER
REDIGERADE FOTON
FACETUNE
AI-FÖRBÄTTRING
ÖVERDRIVEN GLANS
FILTER
HDR-BEARBETNING
SKÄRPNING
MANUELL KONTURRITNING
UPPFRÄSCHNING EFTER INGREPPET

Det viktigaste: Resultatet ska visa kvaliteten på PMU Lips-tekniken, och inte fotobehandlingen.



DELTAGARENS SLUTMÅL:

VISA:

SYMMETRI
REN KONTUR
MODERN PIXELSKUGGNING
JÄMN BLEKNING
JÄMN MÄTTNAD
MJUKA FÄRGÖVERGÅNGAR
SNYGG LÄPPFORM
PROFESSIONELL PIGMENTIMPLANTATION
ESTETISKT KOMMERSIELLT RESULTAT

Arbetet ska inte se ut så här:

- TJOCK
- TRASIG
- KAOTISK
- FÖR MÖRK
- PRICKIG
- ÖVERDRIVET KONTURERAD
- ÖVERBELASTAD



UTVÄRDERINGSKRITERIER

Nr.	Kriterier	Vad som bedöms	Maximal betyg
1	Läppform	Korrekt konstruktion av form och proportioner	10 poäng
2	Symmetri	Identiteten mellan höger och vänster sida	10 poäng
3	Krets	Renlighet, subtilitet och linjeprecision	10 poäng
4	Pixelskuggning	Pixelrenhet och enhetlighet	10 poäng
5	Lutning	Jämnhet i färgövergångar	10 poäng
6	Mätnad	Enhetlig pigmentimplantation	10 poäng
7	Färg	Jämnhet i läppfyllningen	10 poäng
8	Arbetets renlighet	Ingen smuts, fläckar eller extra märken	10 poäng
9	Tekniskt utförande	Maskinkontroll, djup, konsekvens	10 poäng
10	Allmänt intryck	Estetik och kommersiell typ av arbete	10 poäng
TOTAL:			100 poäng



LISTA ÖVER OBLIGATORISKA FOTON OCH VIDEOR

OBLIGATORISKA BILDER:

- "FÖRE"-bild,
- Foto av förmarkeringen
- "EFTER"-bild,
- makro av överläpp,
- makro av underläpp,
- 5–15 sekunders video utan filter

FOTOKRAV:

NEUTRAL BAKGRUND
SAMMA BELYSNING
INGA FILTER
UTAN BEARBETNING
UTAN SUDDIG
FOTON MÅSTE VARA TYDLIGA
VERKET MÅSTE VARA SYNLIGT I SIN HELHET.



SKÄL TILL DISKVALIFIKATION

MED HJÄLP AV 3D-LATEX
RETUSCHERA
AI-FÖRBÄTTRING
NÅGON ANNANS ARBETE
FÖRBERETT ARBETE
BRISTANDE EFTERLEVNAD AV FOTOFORMAT
BRIST PÅ OBLIGATORISK VIDEO
MED HJÄLP AV SCHABLON
DÖLJNING AV DEFEKTER GENOM MARKERINGAR ELLER BEARBETNING.

Checklista - måste fyllas i!

Utan en ifylld checklista kommer arbetet inte att accepteras.

Du kan:

füll i elektroniskt;

antingen skriva ut den och füll i den, eller skriv den för hand själv.

En checklista skickas till varje deltagare av arrangören efter registrering.

NOMINERING: "LÄPPLATEX"

Deltagarnummer _____

Jobbnummer _____

Kategori _____

1. Beskrivning av läppformen / formens konstruktion _____

2. Teknik / läppskuggning / gradienteffekt _____

3. Material som används

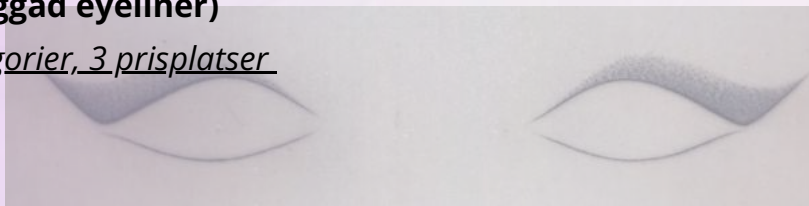
(pigment, pigmentantal, blandningar, apparatur, nål)

4. Anteckningar (valfritt)

EYELINER LATEX

(Hårdvara / Grafisk eyeliner / Skuggad eyeliner)

Nomineringen är inte uppdelad i kategorier, 3 prisplatser



» UTÖVA:

DELTAGAREN MÅSTE GENOMFÖRA ETT FULLSTÄNDIGT ARBETE I TEKNIKEN FÖR PERMANENT ÖGONLOCKSMINK PÅ LATEX (SYNTETISK HUD), OCH VISA:

REN OCH PRYDLIG PIL

KORREKT FORMARKITEKTUR

SYMMETRI

JÄMN SKUGGNING (OM DET FINNS FJÄDRING)

REN PIXEL

PROFESSIONELL EYELINER PMU-UTRUSTNING

Verket ska se estetiskt tilltalande, modernt och kommersiellt ut.

» MÅL:

VISA HÖG KOMPETENS I PMU EYELINER-TEKNIKEN PÅ KONSTGJORD HUD UTAN EFFEKTEN AV SMUTSIGA LINJER, TÄPPA ELLER TRAUMA.

» VILKEN TYP AV LATEX ÄR TILLÅTEN FÖR ARBETE: DET ÄR TILLÅTET ATT ANVÄNDA:

SLÄT MJUK LATEX

SYNTETISK HUD FÖR PMU

SILIKON TRÄNINGSLATEX

PLATT LATEX UTAN RELIEF

VIT/BEIGE LATEX.

Tillåten:

FUNGERAR BARA PÅ ENA SIDAN AV LATEXEN

VALFRI LATEXSTORLEK

UTFÖRANDE AV ETT PAR ÖGON



HUVUDSAKLIG:

LATEXEN MÅSTE VARA REN, SLÄT OCH UTAN NÅGRA FÖRAPPLICERADE MÖNSTER.



FÖRBJUDET ATT UTFÖRA ARBETE (DISKVALIFIKATION):

3D-LATEX
FÄRDIGA TRYCKTA SKISSFORMULÄR
SCHABLONER
FÄRDIGA MARKERINGAR
FÖRTILLSATT PIGMENT
AI-FOTOBEBHANDLING
RETUSCHERA
FLÄCK
GLÄTTNING
SKÖNHETSFILTER
VATTENSTÄMPEL
COLLAGE
ÖVERDRIVEN GLANS AV VASELIN
RITA EN PIL MED EN MARKÖR
KLISTERMÄRKEN OCH YTTERLIGARE DEKORATIVA ELEMENT



VAD EN DELTAGARE MÅSTE GÖRA

OBLIGATORISK UPPGIFT: DELTAGAREN MÅSTE:

- 1. KONSTRUERA PILENS RÄTTA FORM.**
- 2. SKAPA EN SYMMETRISK ARKITEKTUR.**
- 3. SKAPA EN REN OCH JÄMN LINJE MED EYELINER.**
- 4. SKAPA EN SNYGG SVANS FÖR PILEN.**
- 5. HÅLL PILEN I RÄTT RIKTNING.**
- 6. UPPNÅ JÄMN FÄRGMÄTTNAD.**
- 7. SKAPA REN PIXELSKUGGNING (OM DET FÖREKOMMER LUDD).**
- 8. VISA ATT ARBETET ÄR RENT.**
- 9. UNDVIK EFFEKTEN AV ÖVERBELASTNING OCH "SMUTSIGA" LEDNINGAR.**
- 10. DEMONSTRERA ETT MODERNT KOMMERSIELLT RESULTAT.**

VIKTIGT: DET SLUTLIGA ARBETET MÅSTE SE PROFESSIONELLT UT, RENT OCH ESTETISKT TILLTALANDE UTAN EFFEKTEN AV EN TUNG ELLER GROV PIL.



VAD SOM KAN ANVÄNDAS:

TILLÅTNA MATERIAL:

TILLÅTEN:

ALLA PROFESSIONELLA PMU-MASKINER
PATRONER AV VALFRI KONFIGURATION
PROFESSIONELLA PIGMENT
LINJAL/TRÅD FÖR KONSTRUKTION
MÄRKPENNA
VIT KARTLÄGGNINGSPENNA
ENGÅNGSMATERIAL
RINGKOPPAR
VASELIN I MINIMAL MÄNGD.

Det viktigaste: Materialen måste vara professionella och säkra.



VAD DU INTE SKA ANVÄNDA:

DISKVALIFIKATION:

SCHABLONFORMAR
FÄRDIGA MALLAR
FÖRTRYCKTA SKISSER
REDIGERADE FOTON
FACETUNE
AI-FÖRBÄTTRING
ÖVERDRIVEN GLANS
FILTER
HDR-BEARBETNING
SKÄRPNING
HANDRITAD PIL
UPPFRÄSCHNING EFTER INGREPPE

Det viktigaste: Resultatet ska visa kvaliteten på PMU Eyeliner-tekniken, och inte fotobehandlingen.

DELTAGARENS SLUTMÅL:

VISA:

PERFEKT SYMMETRI
REN PILGRAFIK
SNYGG SVANS
MJUK TONING (MED SKUGGNING)
JÄMN MÄTTNAD
REN PIXELSKUGGNING
RÄTT RIKTNING PÅ PILEN
PROFESSIONELL PIGMENTIMPLANTATION
ESTETISKT KOMMERSIELLT RESULTAT

Arbetet ska inte se ut så här:

överbelastad
för mörk
smutsig
suddig
asymmetrisk
"igenstoppad"

UTVÄRDERINGSKRITERIER

Nr.	Kriterier	Vad som bedöms	Maximal betyg
1	Formens arkitektur	Korrekt konstruktion av pilen och proportioner	10 poäng
2	Symmetri	Identiteten mellan höger och vänster sida	10 poäng
3	Pillinjen	Renlighet, jämnhet och prydighet i linjen	10 poäng
4	Pilens svans	Finhet, renhet och riktning på svansen	10 poäng
5	Pixelskuggning	Pixelrenhet och enhetlighet	10 poäng
6	Lutning	Smidiga övergångar i skuggning	10 poäng
7	Mätnad	Enhetlig pigmentimplantation	10 poäng
8	Arbetets renlighet	Ingen smuts, fläckar eller extra märken	10 poäng
9	Tekniskt utförande	Maskinkontroll, djup, konsekvens	10 poäng
10	Allmänt intryck	Estetik och kommersiell typ av arbete	10 poäng
TOTAL:			100 poäng



LISTA ÖVER OBLIGATORISKA FOTON OCH VIDEOR

OBLIGATORISKA BILDER:

- Foto "FÖRE"
- Foto av markeringar
- Foto "EFTER"
- Makro av höger öga
- Makro av vänster öga
- Video 5–15 sekunder utan filter

FOTOKRAV:

NEUTRAL BAKGRUND
SAMMA BELYSNING
INGA FILTER
UTAN BEARBETNING
UTAN SUDDIG
FOTON MÅSTE VARA TYDLIGA
VERKET MÅSTE VARA SYNLIGT I SIN HELHET.



SKÄL TILL DISKVALIFIKATION

MED HJÄLP AV 3D-LATEX
RETUSCHERA
AI-FÖRBÄTTRING
NÅGON ANNANS ARBETE
FÖRBERETT ARBETE
BRISTANDE EFTERLEVNAD AV FOTOFORMAT
BRIST PÅ OBLIGATORISK VIDEO
MED HJÄLP AV SCHABLON
DÖLJNING AV DEFEKTER GENOM MARKERINGAR ELLER BEARBETNING.

Checklista - måste fyllas i!

Utan en ifylld checklista kommer arbetet inte att accepteras.

Du kan:

füll i elektroniskt;

antingen skriva ut den och füll i den, eller skriv den för hand själv.

En checklista skickas till varje deltagare av arrangören efter registrering.

NOMINERING: "EYELINER LATEX"

Deltagarnummer _____

Jobbnummer _____

Kategori _____

1. Beskrivning av pilformen / formens konstruktion _____

2. Utförandeteknik / skuggning / grafisk effekt _____

3. Material som används

(pigment, pigmentantal, blandningar, apparatur, nål)

4. Anteckningar (valfritt)

VÅRTVÅRTSRESTAURERING LATEX

(Paramedicinsk PMU / 3D Areola / Medicinsk tatuering)

Nomineringen är inte uppdelad i kategorier, 3 prisplatser



UTÖVA:

DELTAGAREN MÅSTE SLUTFÖRA ETT FULLSKALIGT ARBETE MED DEN PARAMEDICINSKA AREOLA-TATUERINGSTEKNIKEN PÅ LATEX (SYNTETISK HUD), OCH VISA:

REALISTISK IMITATION AV VÅRTGÅRDEN

KORREKT ANATOMI

MJUKA FÄRGÖVERGÅNGAR

NATURLIG 3D-EFFEKT

PROFESSIONELL PARAMEDICINSK UTRUSTNING PMU

NATURLIG REKONSTRUKTION AV AREOLAKOMPLEXET



Verket måste se så realistiskt, estetiskt tilltalande och anatomiskt harmoniskt ut som möjligt.



MÅL:

VISA HÖG KOMPETENS I DEN PARAMEDICINSKA AREOLA-TATUERINGSTEKNIKEN PÅ KONSTGJORD HUD UTAN EFFEKTEN AV EN PLATT DESIGN, SMUTSIGA ÖVERGÅNGAR OCH ONATURLIG FÄRGÅTERGIVNING.



VILKEN TYP AV LATEX ÄR TILLÅTEN FÖR ARBETE:

DET ÄR TILLÅTET ATT ANVÄNDA:

SILIKON ÖVNINGSHUD FÖR VÅRTGÅRDEN TATUERING

SYNTETISK HUD FÖR PARAMEDICINSK PMU

HUDFÄRGAD MJUK LATEX

PLATT SILIKONHUD UTAN LINDRING

MEDICINSK PRAXIS HUD

BEIGE / NAKEN / HUDTONAD LATEX

Tillåten:

FUNGERAR BARA PÅ ENA SIDAN AV LATEXEN

VALFRI LATEXSTORLEK

UTFÖRA EN ELLER TVÅ AREOLER

SKAPA EN 3D-ILLUSIONSEFFEKT



HUVUDSAKLIG:

LATEXEN MÅSTE VARA SLÄT, REN, JÄMN OCH UTAN FÖRAPPLICERAD DESIGN ELLER TRYCKT MÖNSTER.



FÖRBJUDET ATT UTFÖRA ARBETE (DISKVALIFIKATION):

3D-LATEX
FÄRDIGA TRYCKTA SKISSFORMULÄR
SCHABLONER
FÄRDIGA MARKERINGAR
FÖRTILLSATT PIGMENT
AI-FOTOBEBHANDLING
RETUSCHERA
FLÄCK
GLÄTTNING
SKÖNHETSFILTER
VATTENSTÄMPEL
COLLAGE
ÖVERDRIVEN GLANS AV VASELIN
MANUELL RITNING AV SKUGGOR ELLER VOLYM
KLISTERMÄRKEN OCH YTTERLIGARE DEKORATIVA ELEMENT



VAD EN DELTAGARE MÅSTE GÖRA

OBLIGATORISK UPPGIFT: DELTAGAREN MÅSTE:

- 1. SKAPA EN REALISTISK REKONSTRUKTION AV VÅRTGÅRDEN.**
- 2. SKAPA DEN KORREKTA ANATOMISKA FORMEN.**
- 3. SKAPA EN NATURLIG 3D-ILLUSIONSEFFEKT.**
- 4. SKAPA MJUKA FÄRGÖVERGÅNGAR.**
- 5. BEHÅLL FÄRGENS NATURLIGA DJUP.**
- 6. SKAPA EN REALISTISK STRUKTUR AV VÅRTGÅRDEN.**
- 7. UNDVIK EFFEKTEN AV EN PLATT RITNING.**
- 8. VISA ATT ARBETET ÄR RENT.**
- 9. BEHÅLL NATURLIGA NYANSER.**
- 10. VISA PROFESSIONELLA PARAMEDICINSKA RESULTAT.**

**VIKTIGT: DET SLUTLIGA ARBETET SKA SE SÅ BRA UT SOM MÖJLIGT.
NATURLIG OCH ANATOMISKT REALISTISK.**



VAD SOM KAN ANVÄNDAS:

TILLÅTNA MATERIAL:

TILLÅTEN:

ALLA PROFESSIONELLA PMU/PARAMEDICINSKA MASKINER
PATRONER AV VALFRI KONFIGURATION
PROFESSIONELLA PARAMEDICINSKA PIGMENT
LINJAL/TRÅD FÖR KONSTRUKTION
MÄRKPENNA
VIT KARTLÄGGNINGSPENNA
ENGÅNGSMATERIAL
RINGKOPPAR
VASELIN I MINIMAL MÄNGD

Det viktigaste: Materialen måste vara professionella och säkra.



VAD DU INTE SKA ANVÄNDA:

DISKVALIFIKATION:

SCHABLONFORMAR
FÄRDIGA MALLAR
FÖRTRYCKTA SKISSER
REDIGERADE FOTON
FACETUNE
AI-FÖRBÄTTRING
ÖVERDRIVEN GLANS
FILTER
HDR-BEARBETNING
SKÄRPNING
MANUELL RITNING AV VOLYM
UPPFRÄSCHNING EFTER INGREPPE

Det viktigaste: Resultatet ska visa kvaliteten på den paramedicinska PMU-utrustningen, och inte fotobehandlingen.

DELTAGARENS SLUTMÅL:

VISA:

REALISTISK REKONSTRUKTION AV VÅRTGÅRDEN
NATURLIG 3D-EFFEKT
KORREKT ANATOMI
MJUKA FÄRGÖVERGÅNGAR
REALISTISK TEXTUR
NATURLIGT FÄRGDJUP
REN PIGMENTIMPLANTATION
PROFESSIONELLT PARAMEDICINSKT RESULTAT
ESTETISKT OCH ANATOMISKT HARMONISKT ARBETE

Arbetet ska inte se ut så här:

platt
för mörk
prickig
artificiell
alltför kontrasterande
som en vanlig tatuering

UTVÄRDERINGSKRITERIER

Nr.	Kriterier	Vad som bedöms	Maximal betyg
1	Areolaens anatomi	Formens och konstruktionens korrekthet	10 poäng
2	Symmetri	Harmoni och balans i form	10 poäng
3	3D-effekt	Realism av volym och djup	10 poäng
4	Färgövergångar	Mjukhet och naturlighet hos gradienten	10 poäng
5	Färgschema	Korrekthet i nyanser och blandning	10 poäng
6	Realism	Resultatets naturlighet	10 poäng
7	Konsistens	Imitation av vårtgårdens naturliga struktur	10 poäng
8	Arbetets renlighet	Ingen smuts eller fläckar	10 poäng
9	Tekniskt utförande	Maskinkontroll, djup, konsekvens	10 poäng
10	Allmänt intryck	Estetik och kommersiell typ av arbete	10 poäng
TOTAL:			100 poäng



LISTA ÖVER OBLIGATORISKA FOTON OCH VIDEOR

OBLIGATORISKA BILDER:

- "FÖRE"-foto,
- Foto av förmarkeringen
- "EFTER"-foto,
- Makro av vårtgårdens centrala område,
- Makro av 3D-effektområdet,
- Video 5–15 sekunder utan filter

FOTOKRAV:

NEUTRAL BAKGRUND
SAMMA BELYSNING
INGA FILTER
UTAN BEARBETNING
UTAN SUDDIG
FOTON MÅSTE VARA TYDLIGA
VERKET MÅSTE VARA SYNLIGT I SIN HELHET.



SKÄL TILL DISKVALIFIKATION

MED HJÄLP AV 3D-LATEX
RETUSCHERA
AI-FÖRBÄTTRING
NÅGON ANNANS ARBETE
FÖRBERETT ARBETE
BRISTANDE EFTERLEVNAD AV FOTOFORMAT
BRIST PÅ OBLIGATORISK VIDEO
MED HJÄLP AV SCHABLON
DÖLJNING AV DEFEKTER GENOM MARKERINGAR ELLER BEARBETNING.

Checklista - måste fyllas i!

Utan en ifylld checklista kommer arbetet inte att accepteras.

Du kan:

füll i elektroniskt;

antingen skriva ut den och füll i den, eller skriv den för hand själv.

En checklista skickas till varje deltagare av arrangören efter registrering.

NOMINERING: "AREOLA RESTAURATION LATEX"

Deltagarnummer _____

Jobbnummer _____

Kategori _____

1. Beskrivning av arbetsområdet / konstruktionen av vårtgårdens form _____

2. Utförandeteknik / 3D-effekt / färganpassning _____

3. Material som används

(pigment, pigmentantal, blandningar, apparatur, nål)

4. Anteckningar (valfritt)

KAMOUFLAGE PMU LATEX

(Paramedicinsk PMU / Ärrkamouflage / Sträckmärkeskamouflage)

Nomineringen är inte uppdelad i kategorier, 3 prisplatser



UTÖVA:

DELTAGAREN MÅSTE SLUTFÖRA ETT FULLFJÄDRAT ARBETE MED PARAMEDICINSK KAMOUFLAGE-TATUERINGSTEKNIK PÅ LATEX (SYNTETISK HUD), OCH VISA:

KORREKT FÄRGKORRIGERING

NATURLIG BLANDNINGSEFFEKT

MJUKA ÖVERGÅNGAR AV NYANSER

REALISTISK IMITATION AV HUD

PROFESSIONELL PARAMEDICINSK UTRUSTNING PMU

ESTETISK TÄCKNING AV DEFekten

Arbetet ska se så naturligt, rent och anatomiskt harmoniskt ut som möjligt.



MÅL:

VISA HÖG KOMPETENS I PMU-KAMOUFLAGETEKNIKEN PÅ KONSTLÄDER UTAN ATT SKAPA EN FLÄCKIG EFFEKT, SMUTSIGA ÖVERGÅNGAR ELLER ONATURLIG FÄRGÅTERGIVNING.



VILKEN TYP AV LATEX ÄR TILLÅTEN FÖR ARBETE:

DET ÄR TILLÅTET ATT ANVÄNDA:

SILIKONTRÄNINGSHUD FÖR PARAMEDICINSK PMU

SYNTETISK HUD FÖR KAMOUFLAGE-TATUERING

HUDFÄRGAD MJUK LATEX

PLATT SILIKONHUD UTAN LINDRING

MEDICINSK PRAXIS HUD

BEIGE / NAKEN / HUDTONAD LATEX

Tillåten:

FUNGERAR BARA PÅ ENA SIDAN AV LATEXEN

VALFRI LATEXSTORLEK

IMITATIONSÄRRZON ELLER BRISTNINGAR

SKAPAR EN HUDBLANDANDE EFFEKT

- Du kan göra jobbet:
- på latex med ett färdigt imitationsärr;
- på latex med en självskapad huddefekt (ärr, bristningar, brännskada etc.).



HUVUDSAKLIG:

LATEXEN MÅSTE VARA SLÄT, REN, JÄMN OCH UTAN FÖRAPPLICERAD DESIGN ELLER TRYCKT MÖNSTER.



FÖRBJUDET ATT UTFÖRA ARBETE (DISKVALIFIKATION):

FÄRDIGA TRYCKTA SKISSFORMULÄR

SCHABLONER

AI-FOTOBEHANDLING

RETUSCHERA

FLÄCK

GLÄTTNING

SKÖNHETSFILTER

VATTENSTÄMPEL

COLLAGE

ÖVERDRIVEN GLANS AV VASELIN

MANUELL SKUGGTECKNING ELLER BLANDNINGSEFFEKT

KLISTERMÄRKEN OCH YTTERLIGARE DEKORATIVA ELEMENT



VAD EN DELTAGARE MÅSTE GÖRA

OBLIGATORISK UPPGIFT:

DELTAGAREN MÅSTE:

1. SKAPA EN REALISTISK KAMOUFLAGEKORRIGERING.
2. UTFÖR KORREKT FÄRGANPASSNING.
3. SKAPA EN NATURLIG BLANDNINGSEFFEKT.
4. SKAPA MJUKA ÖVERGÅNGAR AV NYANSER.
5. BEHÅLL DEN NATURLIGA HUDTONSEFFEKTEN.
6. UNDVIK VASSA KANTER OCH FLÄCKAR.
7. SKAPA EN HARMONISK INTEGRATION AV KORRIGERINGSZONEN.
8. VISA ATT ARBETET ÄR RENT.
9. UNDVIK EFFEKTEN AV EN "TÄCKT TATUERING".
10. VISA PROFESSIONELLA PARAMEDICINSKA RESULTAT.

VIKTIGT: DET SLUTLIGA ARBETET SKA SE SÅ BRA UT SOM MÖJLIGT. NATURLIGT OCH NATURLIGT UTAN EFFEKTEN AV TÄT TÄCKNING.



VAD SOM KAN ANVÄNDAS:

TILLÅTNA MATERIAL:

TILLÅTEN:

ALLA PROFESSIONELLA PMU/PARAMEDICINSKA MASKINER
PATRONER AV VALFRI KONFIGURATION
PROFESSIONELLA KAMOUFLAGEPIGMENT
LINJAL/TRÅD FÖR KONSTRUKTION
MÄRKPENNA
VIT KARTLÄGGNINGSPENNA
ENGÅNGSMATERIAL
RINGKOPPAR
VASELIN I MINIMAL MÄNGD

Det viktigaste: Materialen måste vara professionella och säkra.



VAD DU INTE SKA ANVÄNDA:

DISKVALIFIKATION:

SCHABLONFORMAR
FÄRDIGA MALLAR
FÖRTRYCKTA SKISSER
REDIGERADE FOTON
FACETUNE
AI-FÖRBÄTTRING
ÖVERDRIVEN GLANS
FILTER
HDR-BEARBETNING
SKÄRPNING
MANUELL EFTERBEHANDLING AV BLANDNINGSEFFEKTEN
UPPFRÄSCHNING EFTER INGREPPE

Det viktigaste: Resultatet ska visa kvalitet.

PMU-kamouflagetekniker, inte fotobehandling.

DELTAGARENS SLUTMÅL:

VISA:

NATURLIG KAMOUFLAGEKORRIGERING
HARMONISK FÄRGANPASSNING
MJUKA ÖVERGÅNGAR AV NYANSER
NATURLIG BLANDNINGSEFFEKT
REALISTISK IMITATION AV HUD
REN PIGMENTIMPLANTATION
PROFESSIONELLT PARAMEDICINSKT RESULTAT
ESTETISKT OCH ANATOMISKT HARMONISKT ARBETE

Arbetet ska inte se ut så här:

prickig
för mörk
artificiell
överdrivet tät
kontrasterande
som en vanlig tatuering

UTVÄRDERINGSKRITERIER

Nr.	Kriterier	Vad som bedöms	Maximal betyg
1	Färganpassning	Matchande hudton och blandning	10 poäng
2	Symmetri och harmoni	Balans- och naturlighetskorrigeringszon	10 poäng
3	Blandningseffekt	Mjukhet i integrationen i huden	10 poäng
4	Färgövergångar	Jämn och naturlig gradient	10 poäng
5	Realism	Naturligheten i kamouflageeffekten	10 poäng
6	Imitationsläder	Naturlig hudtextureffekt	10 poäng
7	Arbetets enhetlighet	Homogenitet av pigmentimplantation	10 poäng
8	Arbetets renlighet	Inga fläckar eller smutsiga områden	10 poäng
9	Tekniskt utförande	Maskinkontroll, djup, konsekvens	10 poäng
10	Allmänt intryck	Estetik och paramedicinsk realism	10 poäng
TOTAL:			100 poäng



LISTA ÖVER OBLIGATORISKA FOTON OCH VIDEOR

OBLIGATORISKA BILDER:

- Före foto
- Markering av foto
- Efter foto
- Makrokorrigeringszon
- Makroblandningsområde
- Video 5–15 sekunder utan filter

FOTOKRAV:

NEUTRAL BAKGRUND
SAMMA BELYSNING
INGA FILTER
UTAN BEARBETNING
UTAN SUDDIG
FOTON MÅSTE VARA TYDLIGA
VERKET MÅSTE VARA SYNLIGT I SIN HELHET.



SKÄL TILL DISKVALIFIKATION

MED HJÄLP AV 3D-LATEX
RETUSCHERA
AI-FÖRBÄTTRING
NÅGON ANNANS ARBETE
FÖRBERETT ARBETE
BRISTANDE EFTERLEVNAD AV FOTOFORMAT
BRIST PÅ OBLIGATORISK VIDEO
MED HJÄLP AV SCHABLON
DÖLJNING AV DEFEKTER GENOM MARKERINGAR ELLER BEARBETNING.

Checklista - måste fyllas i!

Utan en ifylld checklista kommer arbetet inte att accepteras.

Du kan:

füll i elektroniskt;

antingen skriva ut den och füll i den, eller skriv den för hand själv.

En checklista skickas till varje deltagare av arrangören efter registrering.

NOMINERING: "KAMOUFLAGE PMU LATEX"

Deltagarnummer _____

Jobbnummer _____

Kategori _____

1. Beskrivning av arbetsområdet / korrigeringsområde

2. Utförandeteknik / hudtonsanpassning / blandningseffekt _____

3. Material som används

(pigment, pigmentantal, blandningar, apparatur, nål)

4. Anteckningar (valfritt)

SMP / HÅRBOTTENSLATEX

(Hårdvara / Mikropigmentering av hårbotten / Densitetseffekt)

Nomineringen är inte uppdelad i kategorier, 3 prisplatser



UTÖVA:

DELTAGAREN MÅSTE GENOMFÖRA ETT FULLSKALIGT ARBETE MED HJÄLP AV SCALP MICROPIGMENTATION-TEKNIKEN PÅ LATEX (SYNTETISK HUD), OCH VISA:

REN OCH ENHETLIG PIXEL
KORREKT IMITATION AV FOLLIKLAR
NATURLIG DENSITETSEFFEKT
JÄMN DENSITETSFÖRDELNING
PROFESSIONELL SMP-UTRUSTNING

Arbetet ska se så naturligt, modernt och estetiskt tilltalande ut som möjligt.



MÅL:

VISA HÖG KOMPETENS INOM SMP-TEKNIK
PÅ KONSTLÄDER UTAN "SVARTA FLÄCKAR"-EFFEKTEN, KAOTISK PLACERING
OCH ÖVERBELASTNING.



VILKEN TYP AV LATEX ÄR TILLÅTEN FÖR ARBETE:
DET ÄR TILLÅTET ATT ANVÄNDA:

SLÄT MJUK LATEX
SYNTETISKT SKINN FÖR PMU/SMP
SILIKON TRÄNINGSHUD
PLATT TRÄNINGSHUD UTAN LINDRING
ÖVNINGSHUD FÖR MIKROPIGMENTERING AV HÅRBOTTEN
VIT, BEIGE ELLER NAKEN LATEX

Tillåten:

FUNGERAR BARA PÅ ENA SIDAN AV LATEXEN
VALFRI LATEXSTORLEK
UTFÖR ALLA TYPER AV HÅRBOTTENZONER
SKAPAR EN DENSITETSEFFEKT ELLER FOLLIKELMÖNSTER

**» HUVUDSAKLIG:
LATEXEN SKA VARA SLÄT OCH REN.**

» FÖRBJUDET ATT UTFÖRA ARBETE (DISKVALIFIKATION):

3D-LATEX
FÄRDIGA MARKERINGAR
FÖRTILLSATT PIGMENT
AI-FOTOBEBHANDLING
RETUSCHERA
FLÄCK
GLÄTTNING
SKÖNHETSFILTER
VATTENSTÄMPEL
COLLAGE
ÖVERDRIVEN GLANS AV VASELIN
MANUELL RITNING AV PUNKTER
KLISTERMÄRKEN OCH YTTERLIGARE DEKORATIVA ELEMENT

» VAD EN DELTAGARE MÅSTE GÖRA

**OBLIGATORISK UPPGIFT:
DELTAGAREN MÅSTE:**

1. SKAPA EN NATURLIG IMITATION AV FOLLIKLAR.
2. UTFÖR EN JÄMN DENSITETSEFFEKT.
3. BIBEHÅLL RÄTT AVSTÅND MELLAN PUNKTERNA.
4. SKAPA ETT RENT OCH SNYGGT PIXELMÖNSTER.
5. UTFÖR EN JÄMN DENSITETSFÖRDELNING.
6. UNDVIK ÖVERMÄTTNAD OCH "SVARTA FLÄCKAR".
7. BEVARA RITNINGENS NATURLIGHET.
8. VISA ATT ARBETET ÄR RENT.
9. UNDVIK KAOTISK PLACERING AV PUNKTER.
10. DEMONSTRERA ETT MODERNT KOMMERSIELLT RESULTAT.

**VIKTIGT: DET SLUTLIGA ARBETET SKA SE SÅ BRA UT SOM MÖJLIGT.
REALISTISK OCH NATURLIG UTAN TATUERINGSEFFEKT.**



VAD SOM KAN ANVÄNDAS:

TILLÅTNA MATERIAL:

TILLÅTEN:

ALLA PROFESSIONELLA PMU/SMP-MASKINER
PATRONER AV VALFRI KONFIGURATION
PROFESSIONELLA PIGMENT
LINJAL/TRÅD FÖR KONSTRUKTION
MÄRKPENNA
VIT KARTLÄGGNINGSPENNA
ENGÅNGSMATERIAL
RINGKOPPAR
VASELIN I MINIMAL MÄNGD

Det viktigaste: Materialen måste vara professionella och säkra.



VAD DU INTE SKA ANVÄNDA:

DISKVALIFIKATION:

SCHABLONFORMAR
FÄRDIGA MALLAR
FÖRTRYCKTA SKISSER
REDIGERADE FOTON
FACETUNE
AI-FÖRBÄTTRING
ÖVERDRIVEN GLANS
FILTER
HDR-BEARBETNING
SKÄRPNING
MANUELL RITNING AV PUNKTER
UPPFRÄSCHNING EFTER INGREPPE

**Det viktigaste: Resultatet ska visa SMP:ns kvalitet
tekniker, inte fotobehandling.**



DELTAGARENS SLUTMÅL:

VISA:

NATURLIG DENSITETSEFFEKT
KORREKT POÄNGFÖRDELNING
RENT PIXELMÖNSTER
NATURLIG IMITATION AV FOLLIKLAR
KORREKT AVSTÅND
JÄMN MÄTTNAD
JÄMN DENSITETSFÖRDELNING
PROFESSIONELL PIGMENTIMPLANTATION
ESTETISKT OCH REALISTISKT RESULTAT

Arbetet ska inte se ut så här:

för mörk
prickig
kaotisk
överbelastad
"markör"
som en vanlig tatuering



UTVÄRDERINGSKRITERIER

Nr.	Kriterier	Vad som bedöms	Maximal betyg
1	Arkitektur i hårbottenzonen	Korrekt konstruktion av hårbottenområdet	10 poäng
2	Symmetritäthet	Densitetsfördelningens likformighet	10 poäng
3	Punktstorlek	Pixeluniformitet och noggrannhet	10 poäng
4	Mellanrum	Rätt avstånd mellan prickarna	10 poäng
5	Densitetseffekt	Naturligheten hos densitetseffekten	10 poäng
6	Densitetsgradient	Jämnhet i mättnadsfördelningen	10 poäng
7	Realism	Imitation av naturliga folliklar	10 poäng
8	Arbetets renlighet	Inga fläckar eller kaotiska områden	10 poäng
9	Tekniskt utförande	Maskinkontroll, djup, konsekvens	10 poäng
10	Allmänt intryck	Estetik och kommersiell typ av arbete	10 poäng
TOTAL:			100 poäng



LISTA ÖVER OBLIGATORISKA FOTON OCH VIDEOR

OBLIGATORISKA BILDER:

- "FÖRE"-foto,
- Foto av förmarkeringen
- "EFTER"-foto,
- makro av den centrala hårbottenzonen,
- makro av densitetsområdet,
- video 5–15 sekunder utan filter

FOTOKRAV:

NEUTRAL BAKGRUND
SAMMA BELYSNING
INGA FILTER
UTAN BEARBETNING
UTAN SUDDIG
FOTON MÅSTE VARA TYDLIGA
VERKET MÅSTE VARA SYNLIGT I SIN HELHET.



SKÄL TILL DISKVALIFIKATION

MED HJÄLP AV 3D-LATEX
RETUSCHERA
AI-FÖRBÄTTRING
NÅGON ANNANS ARBETE
FÖRBERETT ARBETE
BRISTANDE EFTERLEVNAD AV FOTOFORMAT
BRIST PÅ OBLIGATORISK VIDEO
MED HJÄLP AV SCHABLON
DÖLJNING AV DEFEKTER GENOM MARKERINGAR ELLER BEARBETNING.

Checklista - måste fyllas i!

Utan en ifylld checklista kommer arbetet inte att accepteras.

Du kan:

füll i elektroniskt;

antingen skriva ut den och füll i den, eller skriv den för hand själv.

En checklista skickas till varje deltagare av arrangören efter registrering.

NOMINERING: "SMP / HÅRBOTTENSLATEX"

Deltagarnummer _____

Jobbnummer _____

Kategori _____

1. Beskrivning av arbetsområdet/korrigeringsområde _____

2. Teknik / densitetseffekt / pixelmönster _____

3. Material som används

(pigment, pigmentantal, blandningar, apparatur, nål)

4. Anteckningar (valfritt)
